实验一、离散时间信号与系统

- 一、实验目的
- 1. 掌握常用序列的 mat lab 实现方法;
- 2. 掌握序列运算的 mat lab 实现方法;
- 3. 掌握序列的卷积和运算的 mat lab 实现方法;
- 二、 实验要求
- 1. 利用 mat lab 程序,生成几种常用的序列,如矩形序列,单位脉冲序列等,绘制图形,观察序列特征;
- 2. 利用 matlab 程序, 实现序列的常见运算, 如加法, 乘法等;
- 3. 利用 mat lab 程序, 实现卷积和运算;
- 三、 实验步骤
- 1. 序列的实现, 输入程序, 生成下列序列, 并观察序列特征;
- (1)单位抽样序列

(2)单位阶跃序列

```
function [x,n] = stepseq(n0,n1,n2)
 %产生x(n) = u(n-n0);n1 <= n0 <= n2
  %[x,n] = stepseq(n0,n1,n2)
 if((n0 < n1) | (n0 > n2) | (n1 > n2))
 error('参数必须满足 n1 <= n0 <= n2')
 end
 n = [n1:n2];
 %x = [zeros(1,(n0-n1)),ones(1,(n2-n0+1))];
 x = [(n - n0) > = 0];
(3) 矩形序列, 可以利用两个单位阶跃序列来生成矩形序列
  function [x,n]=RN(np1,ns,nf)
  N=np1;
  n=ns:nf;
  np=0;
  x=stepseq(np,ns,nf)-stepseq(np1,ns,nf);
  stem(n,x);title('矩形序列RN');
(4)实指数序列
 实现x(n) = (0.8)^n, 0 \le n \le 10↓
 n=0:10;
 x=(0.8). n; +
 stem(n, x);
 title('实指数序列');↓
(5) 复指数序列
```

$$x(n) = \begin{cases} e^{(\alpha + j\omega)n}, & n \geqslant 0 \\ 0, & n < 0 \end{cases}$$

 $\omega = 0$ 时,它就是实指数序列,但是是以 e 为底的实指数序列。

如果 $\alpha=0$,则是纯虚指数序列, $e^{i\omega}=\cos(\omega n)+j\sin(\omega n)$,这一序列的实部为余弦序列,虚部为正弦序列。

实现复指数序列 $x(n) = e^{(0.4+0.6j)n}$, 其中 $-1 \le n \le 10$

(6) 周期序列

设 x(n),0 $\leq n \leq N-1$,MATLAB 可利用 **xtide**(**n**)把它拓展成 K 个周期的周期序列,有两种办法。

①简单复制。

即原 x(n) 长度为 N = length(x),复制 K 次得到 xtide 长度为 K * N,但 K 太大时容易出错。

② 用求余数的方法(模运算)。

函数 n1 = mode(n, N)完成模运算 $n1 = (n \mod N) = ((n))_N$ 即完成 $n1 = n + KN, 0 \le n1 \le N - 1, K$ 整数,即余数 n1 在 0 到 N - 1 之间。 把这一运算用到位置向量上,就可实现有限长序列的周期延拓。

设 x 的起始位置为 0,长度为 N 可用以下语句:

```
nxtide = 0:K * N - 1;

xtide = x(mod(nxtide, N) + 1);
```

第二条语句中,由于 mod(nxtide,N)的值永远在 0 到 N-1 之间,而 MATLAB 的规则是 x 的下标为 nx=[1:N],故上面的后一条语句(即第二条语句)中必须把 mod 函数的结果加 1 才对。

实现: x(n) = [1, 2, 3, 4], 求将它延拓 5 个周期所得到的序列

```
clc;clear all
x = [1,2,3,4];N = length(x);k = 5;
nx = 0:N-1;
ny = 0:(k * N-1);
y = x(mod(ny,N) + 1);
figure(1)
subplot(211), stem(nx,x,'.');
axis([-1,N+1,0,5]);grid;
subplot(212), stem(ny,y,'.');
axis([-1,k * N,0,5]);grid;
```

2. 序列的运算

(1) 序列的和

(1) 序列之和。将两序列 x1、x2 位置序号相同的样值相加,必须使 x1、x2 的位置向量的起点、终点相同,因而序列的长度相同,故有可能要补"零值"。

首先,使 x1、x2 有同样的位置向量,因而要注意 MATLAB 的下标运算,将 x1 的位置向量 n1 及 x2 的位置向量 n2 都变成相同的位置向量 n,显然,min(n)应等于 min(n1)和 min(n2)中的小者。max(n)应等于 max(n1)和 max(n2)中的大者。随后,将 x1 及 x2 放到扩展后的位置向量 n上,由于 n比 n1、n2 都可能长,故应将 x1、x2 长度加长,加长后分别用 y1,y2 表示,即将 x1、x2 放到位置向量 n 的对应位置上,将多余之处的元素置零。MATLAB程序如下。

```
function[y,n] = seqadd(x1,n1,x2,n2)
%序列之和
n = min(min(n1),min(n2)):max(max(n1),max(n2)); %位置向量 n
y1 = zeros(1,length(n));y2 = y1 % y向量初始化为零
y1(find((n>= min(n1))&(n<= max(n1)) == 1)) = x1; %把 x1 延拓到 n 上形成 y1
y2(find((n>= min(n2))&(n<= max(n2)) == 1)) = x2; %把 x2 延拓到 n 上形成 y2
y = y1 + y2;
```

其中 find 函数用来寻找非零元素对应的下标区间。

(2) 序列的乘积

已知两序列为 $x_1(n)=[1,3,5,7,6,4,2,1]$,起始位置 ns1=-3, $x_2(n)=[4,0,2,1,-1,3]$,起始位置 ns2=1,求它们的和 ya 以及乘积

ym.⊓

```
%已知两序列为 x1, x2 有
% x1 = [1,3,5,7,6,4,2,1], 起始位置 ns1 = -3
% x2 = [4,0,2,1,-1,3], 起始位置 ns2 = 1
%求他们的和 ya 以及乘积 ym
clc; clear all
x1 = [1,3,5,7,6,4,2,1]; ns1 = -3
                                                  % 给定 x1 及它的起始点位置 ns1
                                                  % 给定 x2 及它的起始点位置 ns2
x2 = [4,0,2,1,-1,3]; ns2 = 1;
nf1 = ns1 + length(x1) - 1;
                                                  % 求出 x1, x2 的终点位置 nf1, nf2
nf2 = ns2 + length(x2) - 1;
                                                  %故有 nx1 = ns1:nf1, nx2 = ns2:nf2
n1 = ns1:nf1
n2 = ns2:nf2
n = min(ns1, ns2) : max(nf1, nf2)
                                                  % y 的位置向量
y1 = zeros(1, length(n)); y2 = y1
                                                 % y1, y2 序列的初始化
y1(find((n>=ns1)&(n<=nf1)==1))=x1;
                                                  %给 y1 赋值 x1
y2(find((n > = ns2)&(n < = nf2) == 1)) = x2;
                                                  %给 y2 赋值 x2
ya = y1 + y2; ym = y1. * y2;
                                                  %序列相加后相乘
subplot(221); stem(n1, x1, '.'); ylabel('x1(n)'); grid;
subplot(223); stem(n2, x2, '.'); xlabel('n'); ylabel('x2(n)'); grid;
subplot(222); stem(n, ya, '. '); ylabel('y1(n) + y2(n)'); grid;
subplot(224); stem(n, ym, '.'); xlabel('n'); ylabel('yl(n) * y2(n)'); grid;
```

(3) 移位 y(n) = x(n-m)

(4) 翻褶 v(n) = x(-n)

$$y(n) = x(-n)$$

在 MATLAB 中用 **fliplr** 函数来实现,采用两次调用 fliplr 的办法:第 1 次 y=fliplr(x) 把行向量 x 中元素的排列次序左右翻转;第 2 次 ny= -fliplr(nx)将位置向量左右翻转,且改变正负号。这相当于对 n=0 点左右翻转后,再将 n>0 的位置改写为 n<0。

以此两次翻转可写成翻褶函数 seqfold: m,即

```
function[y,ny] = seqfold[x,nx]
%序列翻褶
y=fliplr(x);ny=-fliplr(nx);
```

3. 卷积和运算

(1) 序列的卷积。

$$y(n) = \sum_{n=0}^{\infty} x(m)h(n-m) = \sum_{n=0}^{\infty} h(m)x(n-m)$$

MATLAB 提供了内部函数 conv 计算两个有限长序列的卷积,应注意两点:第一,它只对有限长序列作卷积。第二,这一卷积假定都是从 n=0 开始,调用方法为 y=conv(x,h),不需要输入序列的位置信息,从而也无法给出输出序列的位置信息。因此需要将函数 conv 加以扩展。

设已知两个有限长序列 x 和 h,其位置向量已知,即有 $\{x(n);nx=nx1;nx2\}$ 及 $\{h(n);nh=nh1;nh2\}$ 。要求 x(n)与 h(n)的卷积 y(n),以及其位置向量 ny。我们已经知道 y(n)的位置向量的起点终点应满足

ny1 = nx1 + nh1, ny2 = nx2 + nh2

而 y(n)的长度应满足 length(y) = length(x) + length(h) - 1,此时可利用 MATLAB 中的 conv 函数,编出有位置矢量为 ny 输出为 y(n)的 convwthn. m 程序为

% 本函数利用 MATLAB 中的 conv 函数,编出有位置矢量 ny 的输出 y(n)的 convwthn.m 程序 function[y, ny] = convwthn[x, nx, h, nh] y = conv(x, h); ny1 = nx(1) + nh(1); ny2 = nx(end) + nh(end); ny = [ny1:ny2];
% end 表示最后一个下标

clc;clear all
x = [1,2,3,-1,-2];nx = -1:3
h = [2,2,1,-1,4,-2];nh = -3:2
[y,ny] = convwthn(x,nx,h,nh)
stem(ny,y,'.');xlabel('n');ylabel('y(n)');grid;

四、思考练习

- 1. 编程产生复指数序列 $x(n) = 0.5^n e^{j0.8n}$, 其中 $-2 \le n \le 10$, 要求绘制出序列的实部和虚部:
- 2. 已知 序列x(n) = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9], 要求:
 - (1) 编程生成并绘制该序列;
 - (2) 生成并绘制将该序列延拓 3 个周期后得到的序列;
 - (3) 生成并绘制y(n) = x(n-3)序列;
 - (4) 生成并绘制y(n) = x(n+2)序列;

- (5) 生成并绘制y(n) = x(-n)序列;
- 3. 已知 序列x(n) = [1, 2, 3, 4, 5], h(n) = [-5, 4, 7, 9], 要求:
 - (1) 编程生成并绘制上述两序列;
 - (2) 生成并绘制 $y_1(n) = x(n) + h(n)$ 序列;
 - (3) 生成并绘制 $y_2(n) = x(n)h(n)$ 序列;
 - (4) 生成并绘制 $y_3(n) = x(n) * h(n)$ 序列;

五、实验报告要求

- 1. 完成实验步骤中所有函数的输入和验证程序,记录实验结果;
- 2. 完成所有的思考练习,在实验报告中记录所有的编写的程序以及运行结果;
- 3. 用不少于100字总结此实验;