





Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Contaduría y Administración Sistema Universidad Abierta y Educación a Distancia

Alumno: López Acevedo Víctor Rafael

Grupo: 9696

Materia: INFORMATICA VI

Unidad: 5

Actividad: M5-02

Fecha: 14 de mayo 2025

Actividad: Conteo de calorías

Descripción de la actividad

1. A partir del siguiente problema, resolver la solución en lenguaje Java en Android Studio, imprimir el resultado en el logcat.

Descripción del problema --- Conteo de calorías ---

Los renos de Papá Noel suelen comer comida normal para renos, pero necesitan mucha energía mágica para entregar regalos en Navidad. Por eso, su bocadillo favorito es un tipo especial de carambola que solo crece en lo profundo de la jungla. Los Elfos te han traído en su expedición anual al bosque donde crece la fruta.

Para suministrar suficiente energía mágica, la expedición debe recuperar un mínimo de cincuenta estrellas antes del 25 de diciembre. Aunque los Elfos te aseguran que la arboleda tiene mucha fruta, decides agarrar cualquier fruta que veas por el camino, por si acaso.

Recoge estrellas resolviendo acertijos. Habrá dos rompecabezas disponibles cada día en el calendario de Adviento; el segundo rompecabezas se desbloquea cuando completas el primero. Cada rompecabezas otorga una estrella. ¡Buena suerte!

La jungla debe estar demasiado cubierta de maleza y ser difícil de transitar en vehículos o acceder desde el aire; La expedición de los Elfos tradicionalmente va a pie. A medida que sus barcos se acercan a tierra, los Elfos comienzan a hacer un inventario de sus suministros. Una consideración importante es la comida, en particular, la cantidad de calorías que lleva cada Elfo (su entrada de rompecabezas).

Los Elfos se turnan para anotar el número de Calorías que contienen las distintas comidas, meriendas, raciones, etc. que han traído consigo, un elemento por línea. Cada Elfo separa su propio inventario del inventario del Elfo anterior (si lo hay) con una línea en blanco.

Por ejemplo, supongamos que los Elfos terminan de escribir las Calorías de sus artículos y terminan con la siguiente lista:

1000

2000

3000

4000
5000
6000
7000
8000
9000

Esta lista representa las Calorías de la comida que llevan cinco Elfos:

El primer Elfo lleva comida con 1000, 2000 y 3000 Calorías, un total de 6000 Calorías.

El segundo elfo lleva un alimento con 4000 calorías.

El tercer Elfo lleva comida con 5000 y 6000 Calorías, un total de 11000 Calorías.

El cuarto Elfo lleva comida con 7000, 8000 y 9000 Calorías, un total de 24000 Calorías.

El quinto Elfo lleva un alimento con 10000 Calorías.

En caso de que los Elfos tengan hambre y necesiten refrigerios adicionales, necesitan saber a qué Elfo preguntar: les gustaría saber cuántas Calorías lleva el Elfo que lleva la mayor cantidad de Calorías. En el ejemplo anterior, esto es 24000 (llevado por el cuarto Elfo).

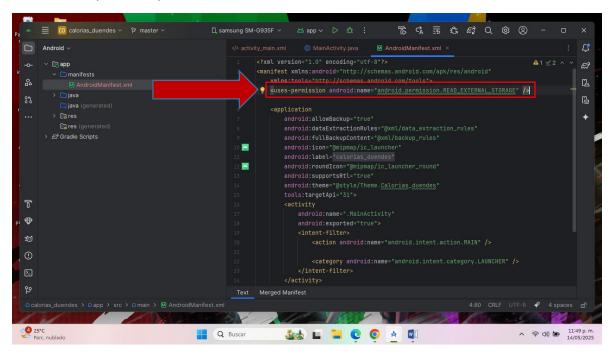
Encuentra al duende que lleva más calorías.

2. Pregunta a resolver ¿Cuántas calorías totales lleva ese elfo?

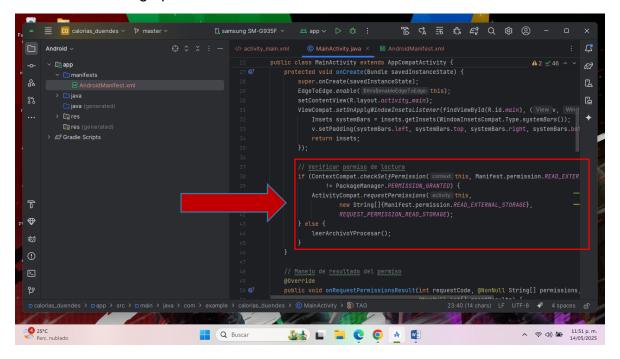
Para realizar esto descargamos un archivo que nos dio el profesor y venían varios datos para los duendes, donde cada uno traía una distinta cantidad de calorías y estas se tenían que sumar.

En mi caso decidi usar ese archivo .txt y guardarlo en una de las carpetas de la memoria del celular, para lo cual, la aplicación tiene que pedir un permiso para acceder al archivo y poder leer los datos.

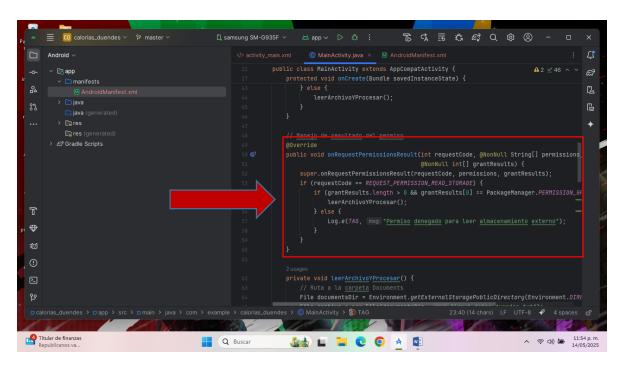
Para eso, abrimos el "AndroidManifest.xml" y agregamos una línea que es la que nos dara el permiso para leer archivos de una fuente de almacenamiento externo



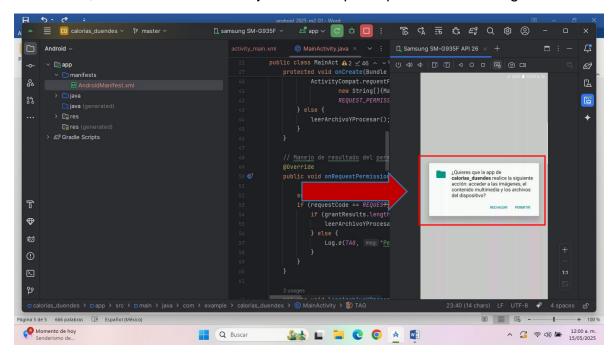
Una vez ponemos que se pueda acceder al almacenamiento externo, empezamos a codificar el código para realizar esta actividad



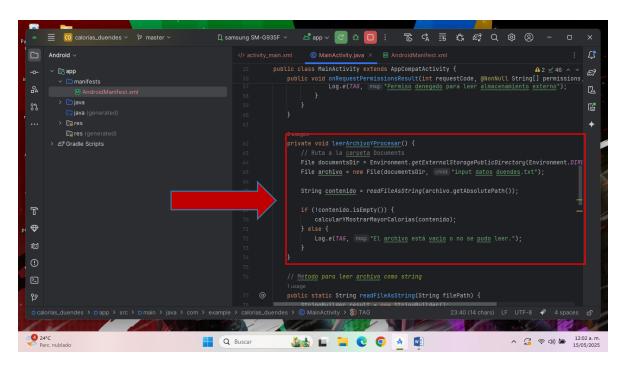
Primero necesitaos que la aplicación confirme que tiene que pedir permiso para acceder al almacenamiento externo para realizar la lectura del archivo



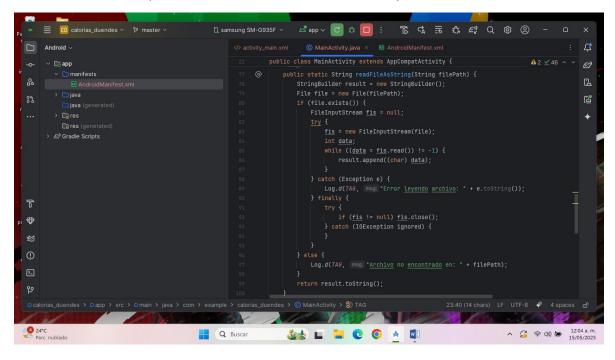
Una vez que se verifica, la aplicación entonces tiene que pedir el permiso al usuario para esto, asi que le muestra un mensaje que le pide la autorización, en caso de ser rechazada, se mostrara un mensaje diciendo que el permiso fue denegado



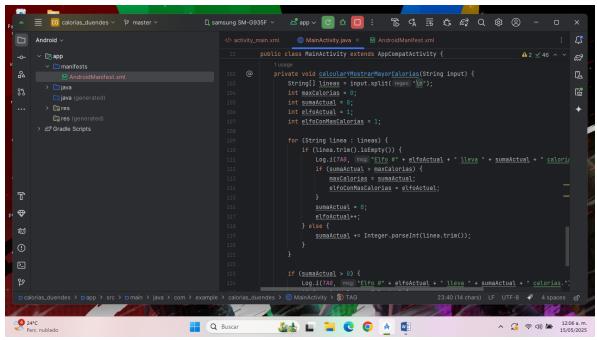
Aquí podemos ver como pide el permiso para leer el almacenamiento del dispositivo



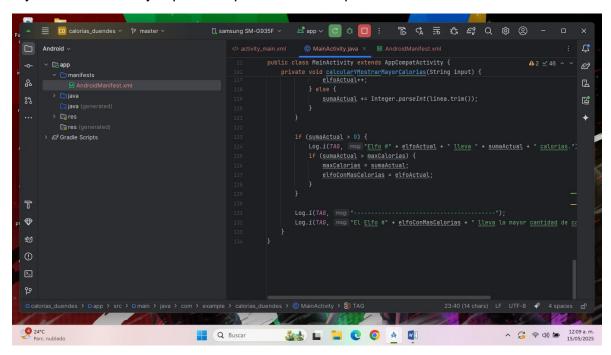
Aquí se ve la dirección del archivo que vamos a utilizar, y en caso de que el archivo este vacío o no se pueda leer nos mostrara un mensaje de error



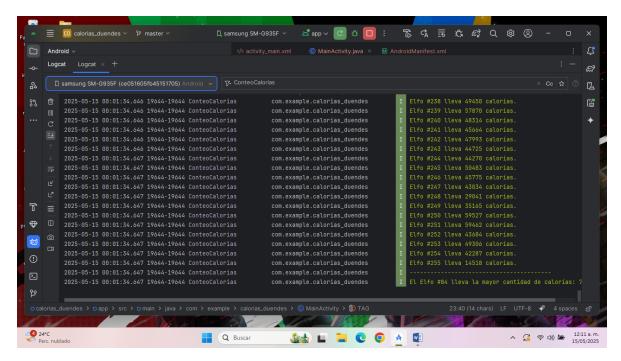
Esta parte nos muestra que el archivo esta siendo leído, y del mismo modo nos mandara mensajes de error en caso de que el archivo no exista o no se pueda leer



aquí se puede ver que es lo que se realizara una vez que se lea el archivo, lo cual es, leerá línea por línea y en caso de encontrar una línea vacía tomara todos los datos antes de esa línea, los sumara y asignara el resultado a un duenda, indicando que ese es el total de calorías que ese duende está cargando, después segura leyendo el archivo y repetirá el proceso hasta que el archivo se termine.



Por ultimo nos mostrara una lista en el log cat con el total de duendes y la cantidad de calorías que cada uno lleva y nos respodera la pregunta del punto 2



Aquí podemos ver el resultdo del logcat

A continuación, coloco el código que se uso en la aplicación

```
package com.example.calorias duendes;
import android.Manifest;
import android.content.pm.PackageManager;
import android.os.Bundle;
import androidx.annotation.NonNull;
import androidx.core.app.ActivityCompat;
import androidx.core.content.ContextCompat;
import androidx.activity.EdgeToEdge;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import java.io.File;
import java.io.FileInputStream;
import java.io.IOException;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        EdgeToEdge.enable(this);
        setContentView(R.layout.activity main);
ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main), (v,
insets) -> {
insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars());
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top,
systemBars.right, systemBars.bottom);
            return insets;
        if (ContextCompat.checkSelfPermission(this,
Manifest.permission.READ EXTERNAL STORAGE)
            ActivityCompat.requestPermissions(this,
String[] {Manifest.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE},
            leerArchivoYProcesar();
```

```
String[] permissions,
        super.onRequestPermissionsResult(requestCode, permissions,
        if (requestCode == REQUEST PERMISSION READ STORAGE) {
            if (grantResults.length > 0 && grantResults[0] ==
PackageManager.PERMISSION GRANTED) {
                leerArchivoYProcesar();
    private void leerArchivoYProcesar() {
        File documentsDir =
Environment.getExternalStoragePublicDirectory(Environment.DIRECTORY DOCUM
        File archivo = new File(documentsDir, "input datos duendes.txt");
        String contenido = readFileAsString(archivo.getAbsolutePath());
        if (!contenido.isEmpty()) {
            calcularYMostrarMayorCalorias(contenido);
        StringBuilder result = new StringBuilder();
            FileInputStream fis = null;
                fis = new FileInputStream(file);
                int data;
                while ((data = fis.read()) != -1) {
                    result.append((char) data);
            } catch (Exception e) {
                Log.d(TAG, "Error leyendo archivo: " + e.toString());
                    if (fis != null) fis.close();
                } catch (IOException ignored) {
            Log.d(TAG, "Archivo no encontrado en: " + filePath);
        return result.toString();
```

```
String[] lineas = input.split("\n");
       int elfoActual = 1;
       int elfoConMasCalorias = 1;
           if (linea.trim().isEmpty()) {
                  maxCalorias = sumaActual;
                   elfoConMasCalorias = elfoActual;
               elfoActual++;
               sumaActual += Integer.parseInt(linea.trim());
           Log.i(TAG, "Elfo #" + elfoActual + " lleva " + sumaActual + "
              maxCalorias = sumaActual;
               elfoConMasCalorias = elfoActual;
       Log.i(TAG, "El Elfo #" + elfoConMasCalorias + " lleva la mayor
cantidad de calorías: " + maxCalorias);
```