



INSTITUTO POLITÉCNICO

NACIONAL

ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO

TRABAJO TERMINAL II

“Sistema de realidad virtual del cuerpo humano para el estudio del sistema digestivo”

Autor:

Almendarez Perdomo Rodrigo

Directores:

M. en Ing. Moscoso Malagón Yosafat

M. en C. Saucedo Delgado Rafael Norman

Para obtener el título de

Ing. en Sistemas Computacionales

6 de agosto de 2020

Resumen



El presente proyecto consiste en desarrollar un software que está enfocado a la enseñanza, aprendizaje y demostración del cuerpo humano mediante Realidad Virtual (R.V.), el mismo que puede ser usado en la Escuela Superior de Medicina (E.S.M.) y Escuela Nacional de Medicina y Homeopatía (E.N.M. y H.) en las áreas de Morfología y Anatomía como soporte para la enseñanza de las áreas antes mencionadas.

De esta manera se espera aumentar el número de herramientas que poseen los estudiantes de medicina y reforzar el aprendizaje del alumnado con tecnología actual, escalable, con mayor disponibilidad y facilidad de uso, en contraste con el uso de cadáveres humanos.

Palabras clave - Animación por Computadora, Gráficos por Computadora, Realidad Virtual, Estudio Multimedia

Presenta:

Almendarez Perdomo Rodrigo

Directores

M. en Ing. Moscoso Malagón Yosafat

M. en C. Saucedo Delgado Rafael Norman

Advertencia

“Este documento contiene información desarrollada por la Escuela Superior de Cómputo del Instituto Politécnico Nacional, a partir de datos y documentos con derecho de propiedad y, por lo tanto, su uso quedará restringido a las aplicaciones que explícitamente se convengan.”

La aplicación no convenida exime a la escuela su responsabilidad técnica y da lugar a las consecuencias legales que para tal efecto se determinen.

Información adicional sobre este reporte técnico podrá obtenerse en:

La Subdirección Académica de la Escuela Superior de Cómputo del Instituto Politécnico Nacional, situada en Av. Juan de Dios Bátiz s/n Teléfono: 57296000, extensión 52000.

Índice general

Capítulo 1

Introducción

1.1. Objetivo

[illegible]

1.2. Planteamiento del problema.

[illegible][illegible]

1.3. Desarrollo de la solución.

[illegible]

bla bla bla bla bla bla bla



Figura 1.1: Descripción de la imagen

1.3.1. Generación del concepto.

[illegible]

bla
bla bla bla blabla bla bla bla blabla bla bla bla blabla bla bla bla blabla bla bla bla
bla bla bla bla bla blabla bla bla bla bla bla bla bla bla bla blabla bla bla bla blabla
bla
bla
blabla bla bla bla blabla bla bla bla blabla bla bla bla blabla bla bla bla blabla bla

bla bla blabla bla bla bla bla bla bla bla blabla bla bla bla bla bla bla bla blabla bla bla bla
blabla bla bla bla blabla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla
bla
bla blabla bla bla bla blabla bla bla bla blabla bla bla bla blabla bla bla bla blabla bla bla bla blabla
bla bla bla blabla bla bla bla blabla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla
bla blabla bla bla bla blabla bla bla bla blabla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla
bla bla

bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla blabla bla bla bla blabla bla bla bla blabla
bla bla bla blabla bla bla bla blabla bla bla bla blabla bla bla bla blabla bla bla bla blabla bla bla bla
bla bla bla bla bla blabla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla bla
bla
bla bla bla bla bla bla bla

1.4. Conclusiones.

1.5. Cronograma de trabajo terminal II.

Apéndices

