

```

1  import fs from "fs";
2  import readline from "readline/promises";
3  import { stdin as input, stdout as output } from "process";
4
5  class BankTransferConfig {
6      constructor(config) {
7          this.lang = config.lang || "en";
8          this.threshold = config.transfer?.threshold || 25000000;
9          this.low_fee = config.transfer?.low_fee || 6500;
10         this.high_fee = config.transfer?.high_fee || 15000;
11         this.methods = config.methods || [
12             "RTO (real-time)",
13             "SKN",
14             "RTGS",
15             "BI FAST",
16         ];
17         this.confirmation = config.confirmation || { en: "yes", id: "ya" };
18     }
19
20     static loadConfig(path) {
21         if (fs.existsSync(path)) {
22             const raw = fs.readFileSync(path);
23             const json = JSON.parse(raw);
24             return new BankTransferConfig(json);
25         } else {
26             // default config if file not found
27             return new BankTransferConfig({});
28         }
29     }
30 }

```

```

30 }
31
32 async function main() {
33     const config = BankTransferConfig.loadConfig("bank_transfer_config.json");
34     const rl = readline.createInterface({ input, output });
35
36     const promptLang =
37         config.lang === "en"
38             ? "Please insert the amount of money to transfer:"
39             : "Masukkan jumlah uang yang akan di-transfer:";
40
41     const inputAmount = await rl.question(`${promptLang} `);
42     const amount = parseInt(inputAmount);
43
44     const fee = amount <= config.threshold ? config.low_fee : config.high_fee;
45     const total = amount + fee;
46
47     if (config.lang === "en") {
48         console.log(`Transfer fee = ${fee}`);
49         console.log(`Total amount = ${total}`);
50         console.log("Select transfer method:");
51     } else {
52         console.log(`Biaya transfer = ${fee}`);
53         console.log(`Total biaya = ${total}`);
54         console.log("Pilih metode transfer:");
55     }
56 }

```

```

57     config.methods.forEach((method, index) => {
58         console.log(`${index + 1}. ${method}`);
59     });
60
61     await rl.question("> ");
62
63     const confirmPrompt =
64         config.lang === "en"
65         ? `Please type "${config.confirmation.en}" to confirm the transaction: `
66         : `Ketik "${config.confirmation.id}" untuk mengkonfirmasi transaksi: `;
67
68     const confirmInput = await rl.question(confirmPrompt);
69
70     const isConfirmed =
71         (config.lang === "en" && confirmInput === config.confirmation.en) ||
72         (config.lang === "id" && confirmInput === config.confirmation.id);
73
74     if (isConfirmed) {
75         console.log(
76             config.lang === "en"
77             ? "The transfer is completed"
78             : "Proses transfer berhasil"
79         );
80     } else {
81         console.log(
82             config.lang === "en" ? "Transfer is cancelled" : "Transfer dibatalkan"
83         );
84     }
85
86     rl.close();
87 }
88
89 main();

```

Penjelasan kode :

- Program JavaScript ini merupakan simulasi proses transfer uang yang mengambil konfigurasi dari file eksternal bernama bank_transfer_config.json. Program dimulai dengan mengimpor modul fs untuk membaca file, serta readline/promises dan process untuk menerima input dari pengguna melalui terminal. Di dalam program terdapat kelas BankTransferConfig yang memuat konfigurasi dari file JSON. Jika file tidak tersedia, maka digunakan pengaturan default seperti bahasa (lang), batas minimal transfer (threshold), biaya transfer rendah dan tinggi (low_fee, high_fee), metode transfer (methods), serta kata konfirmasi (confirmation).
- Fungsi utama main() menangani seluruh jalannya program. Langkah pertama adalah membaca konfigurasi dan menentukan bahasa yang digunakan. Berdasarkan pengaturan bahasa, program akan menampilkan pertanyaan kepada pengguna untuk memasukkan nominal uang yang ingin ditransfer. Program kemudian menghitung biaya transfer: jika nominalnya kurang dari atau sama dengan nilai threshold, maka digunakan low_fee, jika lebih maka dipakai high_fee. Biaya dan total transfer akan ditampilkan sesuai format bahasa yang dipilih.

- Setelah itu, program menampilkan daftar metode transfer dari konfigurasi, lalu meminta pengguna memilih salah satu. Meskipun pilihan ini tidak benar-benar digunakan lebih lanjut, fungsinya hanya sebagai bagian dari simulasi. Terakhir, program meminta pengguna mengetik kata tertentu (misalnya "yes" atau "ya") untuk mengonfirmasi transaksi. Jika kata yang diketik sesuai dengan konfigurasi bahasa, maka program menyatakan bahwa transfer berhasil. Jika tidak sesuai, maka transaksi dibatalkan. Program ini menunjukkan bagaimana konfigurasi eksternal dapat digunakan untuk menyesuaikan tampilan dan perilaku program dengan cara yang fleksibel.

Output :

```
PS C:\Users\LENOVO\KPL_Shilfi-Habibah_2311104002_SE07-01-1> node "c:\U
ation_Internationalization\JM8_2311104002\JM8.js"
• Please insert the amount of money to transfer: 8000000
Transfer fee = 6500
Total amount = 8006500
Select transfer method:
1. RTO (real-time)
2. SKN
3. RTGS
4. BI FAST
> 4
Please type "yes" to confirm the transaction: yes
The transfer is completed
```