using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Windows.Forms;

namespace 登陆注册

{

public partial class 商城 : Form

{

//创建对象

People p1 = new People();

public 商城()

{

InitializeComponent();

}

public 商城(People people)

{

InitializeComponent();

p1 = people;

}

//购买干猫粮

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

//判断用户金币是否足够

if(p1.money >= 20)

{

//用户的干猫粮数量加1

p1.products["干猫粮"] += 1;

//用户的金币数量减少20

p1.money -= 20;

}

else

{

MessageBox.Show("你的金币不足！");

}

}

//购买湿猫粮

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

//判断用户金币是否足够

if (p1.money >= 20)

{

//用户的湿猫粮数量加1

p1.products["湿猫粮"] += 1;

//用户的金币数量减少30

p1.money -= 30;

}

else

{

MessageBox.Show("你的金币不足！");

}

}

//购买营养膏

private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

//判断用户金币是否足够

if (p1.money >= 20)

{

//用户的营养膏数量加1

p1.products["营养膏"] += 1;

//用户的金币数量减少50

p1.money -= 50;

}

else

{

MessageBox.Show("你的金币不足！");

}

}

//返回主界面

private void button4\_Click(object sender, EventArgs e)

{

主界面 zjm = new 主界面(p1);

zjm.Show();

this.Close();

}

}

}