

Извлечение объектов и признаков из текстового описания сцены на русском языке

Магистерская выпускная работа

Шильцов Дмитрий Александрович

Научный руководитель: к.ф-м.н., Кантонистова Е.О.

ФКН НИУ ВШЭ, 2025

Актуальность и цель исследования







Существующие подходы

= = = = = = = = = =	Основанные на правилах (Rule-based / Pattern Matching)
	Разбор с помощью библиотек Pymorphy, SpaCy
•000	Ha основе BIO разметки и sequence labeling
	требуют большого датасета. плохо работают с пересечениями
<u>·</u>	Генеративные модели (Seq2Seq, T5, GPT)
	генерация текст→структура или текст→псевдокод с последующим парсингом в структуру
	требуют большого датасета и много ресурсов на обучение модели
4	Scene Graph Parsing (SGP) и Relation Extraction
	BERT + GraphNet, T5 + Relation Head, SpanBERT
	требуют сложной архитектуры и многослойной разметки
5	Multi-task или Modular Models
	пайплайны основанные на последовательном выделении объекты→признаки→связи

Хронология

5



1 — Генерация датасета с помощью LLM

Корпус из 5,000 текстовых описаний сцен на русском языке с разметкой json для обучения моделей и 500 описаний для валидации.

Промежуточный датасет (текст + триплеты) для обучения выделения пространственных связей

- 2 Определение метрик качества для промежуточного (выделение только объектов и признаков) и итогового (построение графа сцены) этапов. Метрики на основе F1_score и модифицированный GED
- 3 Построение и валидация Rule-Based модели
- 4 Построение модели на основе T5ru+LoRA (одномоментная генерация упрощенной сцены без пространственных связей)

неудачная попытка - мало данных + модель от Сбербанка (sberbank-ai/ruT5-base) недостаточно хорошо умеет делать структурную генерацию а Flan-T5 не знает русский язык

— Построение двухэтапной модели на основе T5ru+LoRA (генерация псевдокода с последующим парсингом + модель умеющая выделять связь или ее отсутствие по паре объектов из списка)

Генерация датасетов



Было сгенерировано 3 датасета - один упрощенный (объекты + признаки + текстовое описание) - под исходную задачу и расширенный с триплетами пространственных связей. Кроме того подготовлен вспомогательный датасет для обучения триплетов и отдельный датасет для валидации (в нем использованы локации, отсутствующие в учебных датасетах)

Расширенный

Упрощенный



Вспомогательный датасет для обучения на триплетах

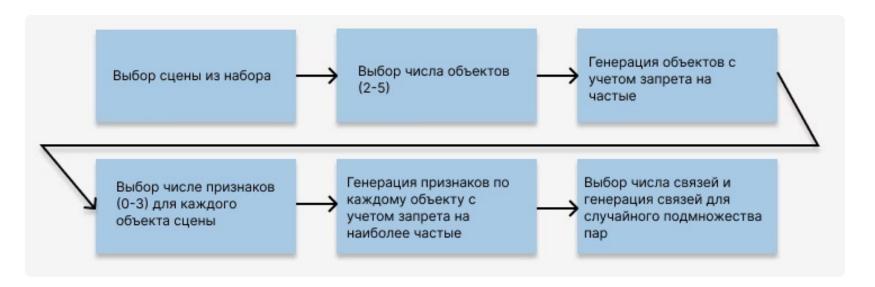
в датасете примерно 1/3 положительных триплетов, 1/3 реверсивных отрицательных, 1/3 негативных ("нет связи")

```
"description": "Тяжелая гантель лежит на деревянной тяжелой скамье рядом с тяжелой металлической
штангой."
  "relation": ["гантель", "на", "скамья"],
  "target": "на"
  "description": "Тяжелая гантель лежит на деревянной тяжелой скамье рядом с тяжелой металлической
штангой."
  "relation": ["гантель", "на", "штанга"],
  "target": "нет связи"
```



Генерация датасетов

Датасеты генерировались с помощью API к LLM chap.openai.com и chat.deepseek.com.



Для рабочего варианта возможно имело бы смысл добавить пост-валидацию на предмет соответствия законам физики (чайник стоял внутри пациента который лежал на стоящем шприце) но в целом правильный выбор промпта позволяет избегать таких коллизий + мы выделяем сущности исходя из описания а не верифицируем сцену



Метрики качества

Стандартные метрики генерации в стиле BLEU и ROUGE по очевидным причинам нам не подходят (они учитывают порядок, а у нас объекты и признаки неупорядоченные множества - их нужно сравнивать как множества). Метрики на основе IoU возможно были бы неплохи, но я решил использовать метрики на основе F1_score.

Для контроля качества определения выделения объектов и признаков использовались метрики на базе F1_score на нормализованных (лемматизированных) описаниях сцен (только по объектам, только по признакам для каждого объекта усредненно + различные комбинации в стиле F1 на парах объект-признак для всех валидных пар)

Для определения качества генерации итогового графа я использовал модифицированую версию GED (graph edition distance) - считал не только минимальное число изменений до восстановления изоморфизна структур но и закладывал стоимость переименования вершин (объекты и признаки) и части ребер (именованные ребра - центры триплетов) до получения в точности идентичных сцен

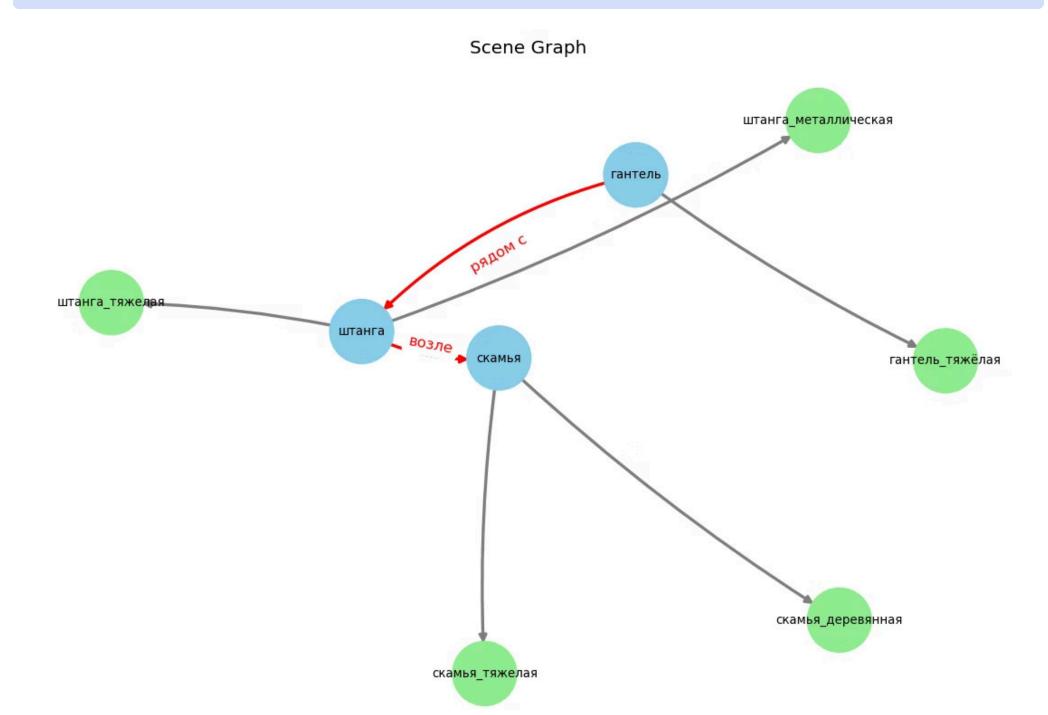
Визуализация сценических графов



Реализованы функции построения и визуализации сценических графов по json-описанию

{"scene": {"location": "тренажерный зал", "objects": [{"гантель": ["тяжёлая"]}, {"штанга": ["тяжелая", "металлическая"]}, {"скамья": ["деревянная", "тяжелая"]}], "relations": [["гантель", "рядом с", "штанга"], ["штанга", "возле", "скамья"]]}, "description": "Тяжелая гантель лежит рядом с тяжелой металлической штангой, которая стоит возле тяжелой деревянной скамьи."}

гантель лежит рядом с тяжелой металлической штангой, которая стоит возле тяжелой деревянной скамьи.



Rule-Based модель на основе SpaCy



Модель, полностью построенная на эвристиках и правилах русской грамматики. Не требует дополнительного обучения. Не справляется со сложными случаями (далеко стоящими друг от друга атрибутами и объектами)

В модели реализовано достаточно много эвристик, тем не менее часть грамматиченских конструкций осталась "за кадром"- в частности кореференс и эллипсис которые выделить с помощью роз-разметки крайне проблематично. В порядке экспериманта реализована модель с предобработкой текста для устранения кореференсов и эллипсисов с помощью LLM ("на столе стояли синяя и красная ваза" → "на столе стояли синяя ваза 1 и красная ваза 2") с последующей обработкой через эвристики, но метрики качества для этой модели не считал так как там в саму модель по сути интегрирован внешний АРІ чего изначально хотелось бы избежать

Итоговые метрики качества на валидационном датасете для rule-based модели

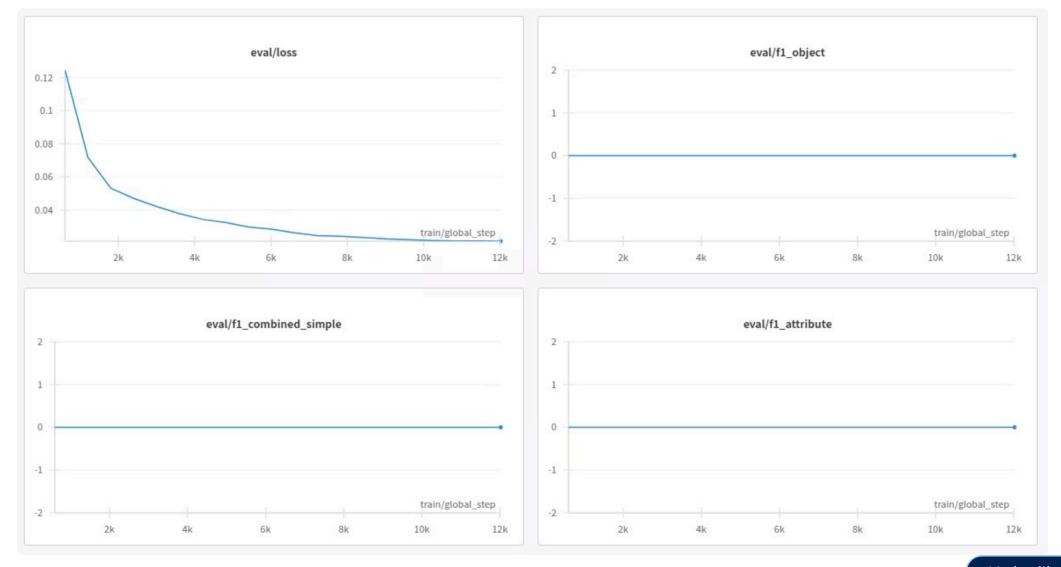
```
Validation results on 250 samples: 
fl_objects: 0.9505
fl_attributes_macro: 0.6571
fl_attributes_weighted: 0.8502
fl_global_obj_attr_pairs: 1.0
fl_combined_simple: 0.8038
fl_combined_weighted: 0.9012
GED_score: 0.5398
```

Прямая генерация структуры на основе T5ru+LoRA (text→json)



Сделана попытка обучить модель T5ru+LoRA+промпт генерировать сразу валидный json с описанием сцен, попытка не удалась -в силу того что во-первых модель вероятнее всего не обучалась на структурированных последовательностях (в отличие от, скажем, Flan-T5) и учить ее выдавать валидируемые структуры задача не уровня обучения LoRA (требуется и саму T5 доучивать, а это долго и ресурсозатратно)

["столы": ["столение": ["деревгкое"], "жеучень": ["деревлический" "женый" "жекий",], "жено": ["деревчныйчное", "деревкоеое",], "деревверь": ["", ""объекты": ["столтарь": ["столный" "каменивный"], "светна": ["светинная",], "света": [" "светмп": ["", ""объекты": ["столоду": ["металовый"], "металзак": ["металонепроницаемый"], "металт": ["металкладной" "металный"]



Прямая генерация структуры на основе T5ru+LoRA+промпт (text→псевдокод)



следующим этапом обучалась модель выделения объектов и признаков через псевдокод. Модель по промпту + описанию сцены генерирует псевдокод из которого с помощью регулярных выражений получается валидный json

Описание: Маленький красный стол стоит у окна.

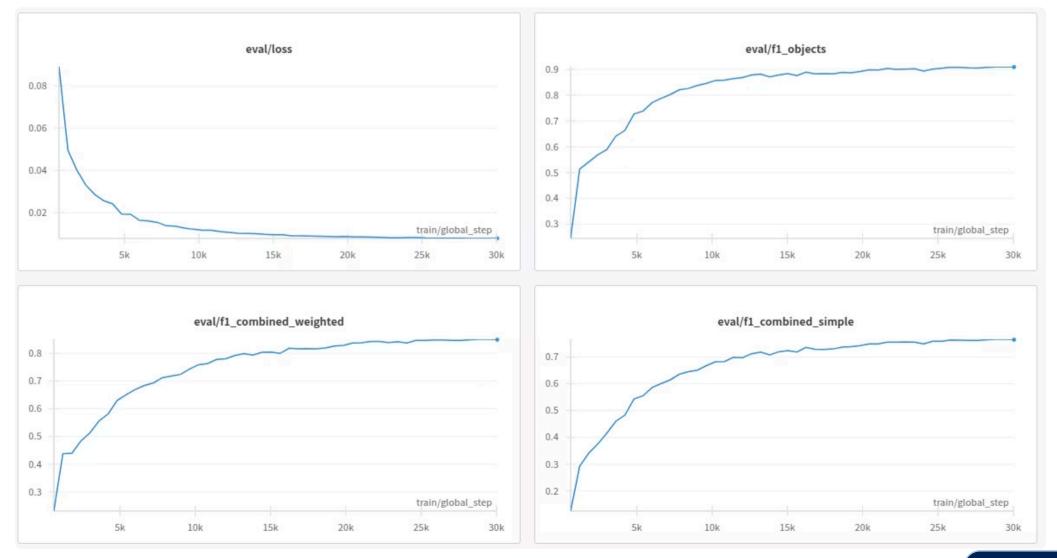
Ответ: стол (маленький красный) окно ()

В итоге получился очень неплохой результат для выделения объектов и признаков.

Всего параметров: 223.79М

Обучаемых параметров: 0.88М

Доля обучаемых параметров: 0.40%

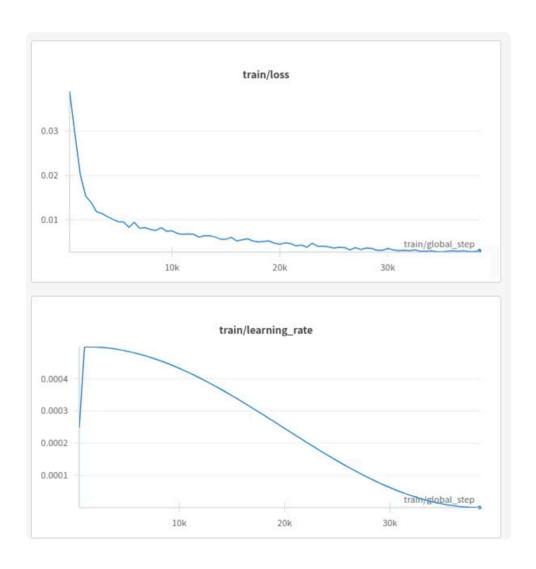


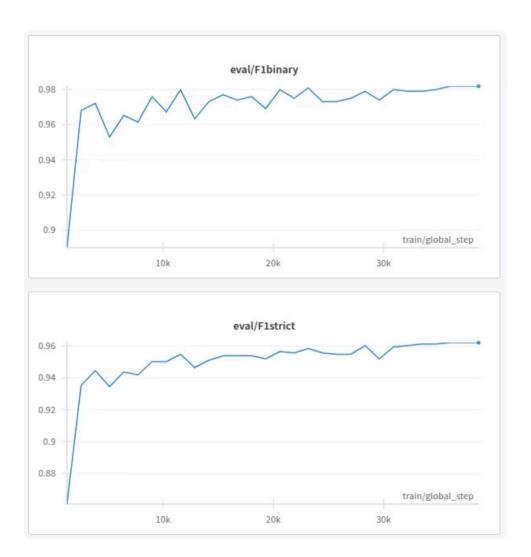
Выделение пространственных связей T5ru+LoRA+промпт (text→text)



Также обучалась отдельная модель на выделение из текста пространственной связи между признаками. По сцене и паре объектов из этой сцены модель должна предсказать либо отсутствие связи ("нет связи") либо саму связь ("рядом с"). Модель обучалась на достаточно маленьком для такой задачи синтетическом датасете (~20 000 примеров) и небольшое количество эпох тем не менее прогресс в обучении хороший.

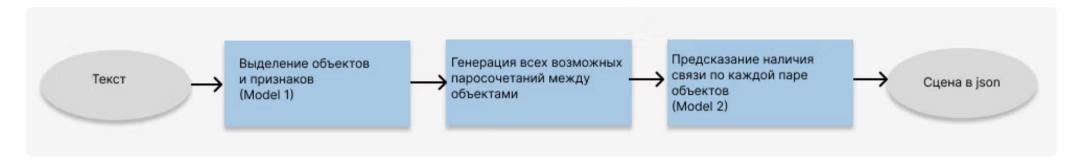
В качестве метрики качества на обучении использовалась сквозная F1 по всем парам, представленным в валидационной части датасета







Итоговый пайплайн



Итоговые результаты валидации на отложенном датасете. Модель, построенная на статистическом обучении уверенно побеждает

Validation results on 250 samples: fl_objects: 0.9826 fl_attributes_macro: 0.7367 fl_attributes_weighted: 0.9296 fl_global_obj_attr_pairs: 1.0 fl_combined_simple: 0.8597 fl_combined_weighted: 0.9593 GED_score: 0.564

Горький урок Р.Саттона (The Bitter Lesson)

Главный прогресс в ИИ достигается не через ручное кодирование знаний или человеческие инсайты о предметной области, а через масштабирование обобщённых алгоритмов обучения, которые используют больше вычислений и данных.



План дальнейших работ над проектом

- 1. Сделать рефакторинг кода и репозитория
- 2. Внимательно пересмотреть метрики есть ощущение что где-то допустил ошибки
- 3. Собрать датасет большего размера (~ 10000 записей и $\sim 50\,000$ для пар) и более разнообразный и дообучить модели
- 4. Сделать FastAPI+Streamlit приложение которое делает разбор текста и рисует граф, завернуть это все в докерконтейнер и залить его в докерхаб
- 5. Написать текст самой работы
- 6. Переделать эту презендацию в шаблон ВШЭ