

00	20	00	30	00	STK_Top
04	08	00	00	09	init mode
08	init				
08	48	17			ldr r0, [pc, 0x50] <sup>ATB</sup>
0A	F2	40	01	00	mov.w r1, #0
0E	F2	00	01	40	mov r1, 1<<6
12	60	01			str r1, [r0, 0]
14	48	15			ldr r0, [pc, 0x54] <sup>F-MODER</sup>
16	F2	40	01	01	mov.w r1, #1
1A	60	01			str r1, [r0, 0]
1C	main				
1C	F2	40	12	F4	mov.w r2, #500
20	F0	00	F8	06	bl ms_wait
24	48	12			ldr r0, [pc, 0x48] <sup>-ODR</sup>
26	68	01			ldr r1, [r0, 0]
28	F0	81	01	01	eor r1, #1
2C	60	01			str r1, [r0, 0]
2E	E7	EC			b main (-0x14)
30	ms_wait				
30	48	10			ldr r0, [pc, 0x40] <sup>LOAD</sup>
32	F2	40	31	E8	mov.w r1, #1000
36	60	01			str r1, [r0, 0]
38	48	0F			ldr r0, [pc, 0x30] <sup>VAL</sup>
3A	21	00			mov r1, #0
3C	60	01			str r1, [r0, 0]
3E	48	0F			ldr r0, [pc, 0x30] <sup>CTRL</sup>
40	21	01			mov. r1, #1
42	60	01			str r1, [r0, 0] <sup>save</sup>

44 ms\_wait\_loop1  
 44 2A 00  
 46 D0 0A  
 48 ms\_wait\_loop2  
 48 68 03  
 4A E2 40 01 00  
 4E F2 C0 01 01  
 52 40 0B  
 54 2B 00  
 56 D0 F7  
 58 F2 A2 02 01  
 5C E7 E2  
 5E ms\_wait\_end  
 5E 68 01  
 60 F0 81 01 01  
 64 60 01  
 66 47 70

~~68 FF FF~~  
 68 40 02 10 14  
 6C 48 00 14 00  
 70 48 00 14 14  
 74 E0 00 E0 14  
 78 E0 00 E0 18  
 7C E0 00 E0 10

cmp r2, #0  
 beg ms\_wait\_end (0x16)  
 ldr r3, [r0, 0]  
 mov.w r1, 0  
 movt r1, #1  
 and r3, r1  
 cmp r3, #0  
 beg ms\_wait\_loop2 (-0x10)  
 sub.w r2, #1  
 b ms\_wait\_loop1 (-0x1c)  
 ldr r1, [r0, 0]  
 eor r1, #1  
 str r1, [r0, 0]  
 bx lr.

ALZGN

AHB

F-MODER

F-ODE

SysTick\_LOAD

-VAL

-CTRL

0100 0000  
 1011 1111  
 1100 0000

61 のアドレス  
 6 のアドレス