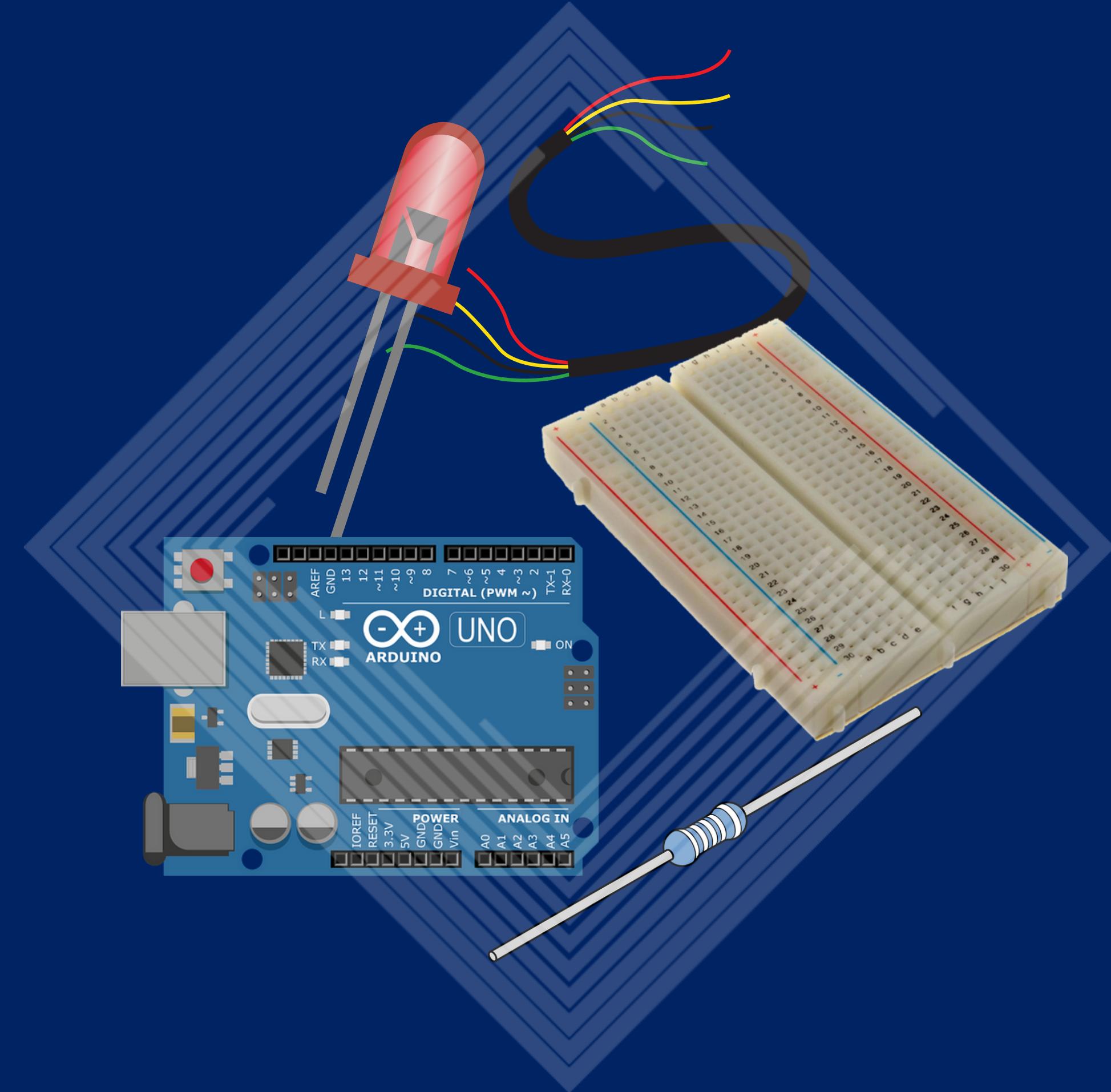


Proyecto Final Arduino

JUANA VALENTINA MENDOZA SANTAMARÍA

Samsung Innovation Campus



#01 Garaje

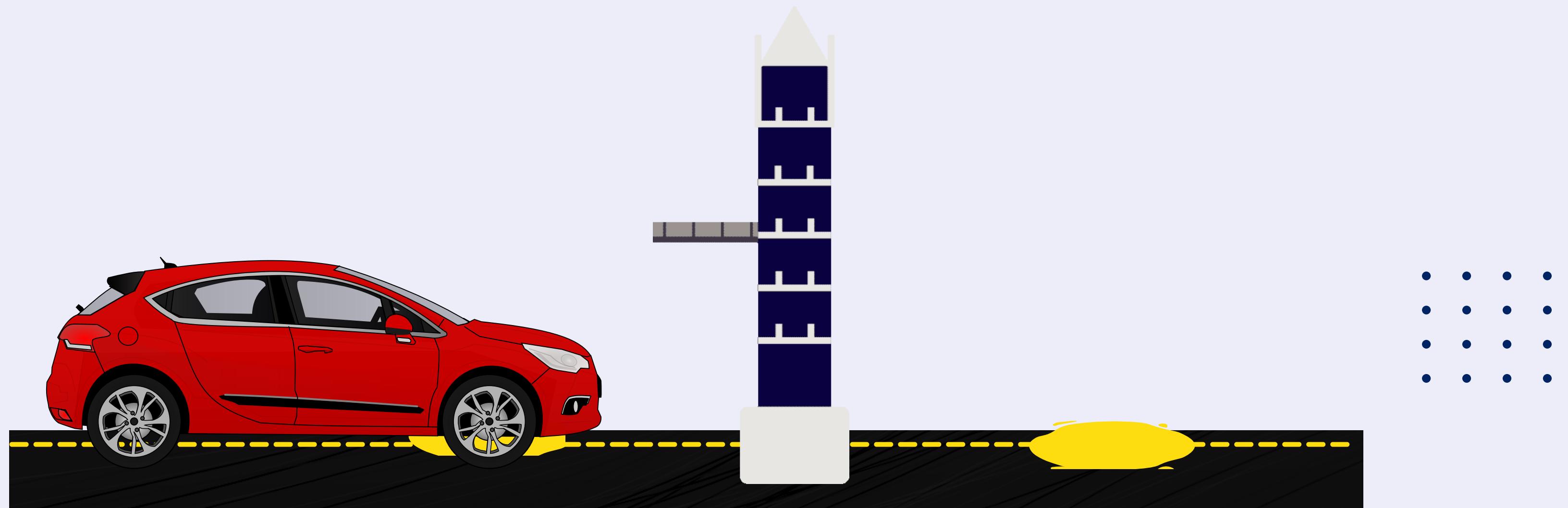
Cuando se acerque un carro al garaje (detectado con el sensor piezoeléctrico), se debe abrir la puerta poniendo el servomotor de la puerta en 90° y encender la luz del garaje.

Cuando se detecte, con otro sensor de su elección, que el carro entró, se debe cerrar la puerta del garaje poniendo el servo en 0° y apagar la luz.

Cuando se esté cerrando la puerta, se debe activar con la chicharra un sonido de advertencia.



Montaje para el garaje



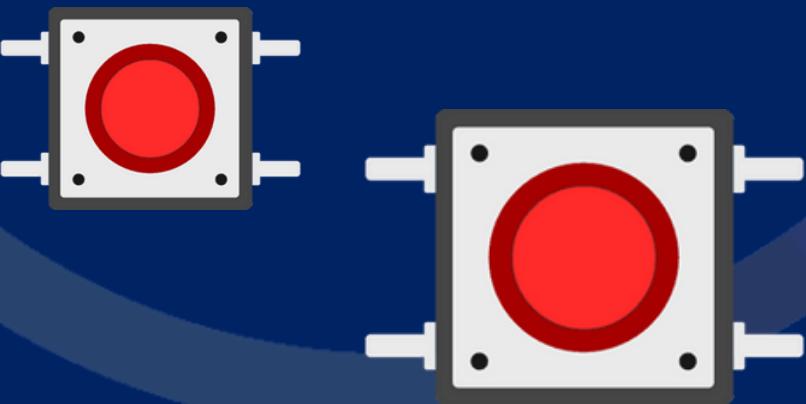
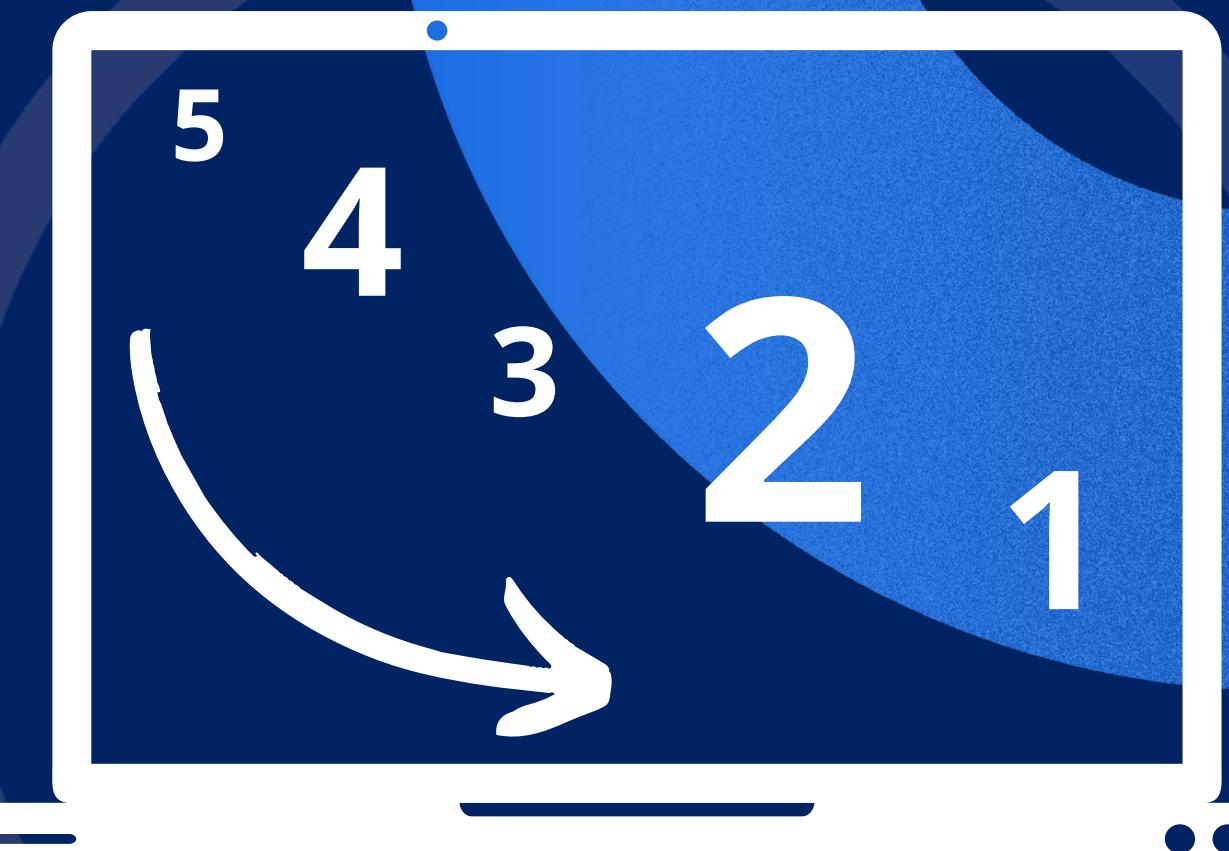
Explicación del código



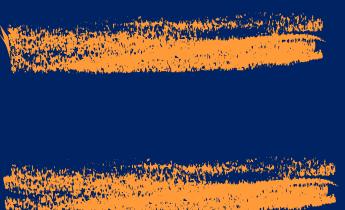
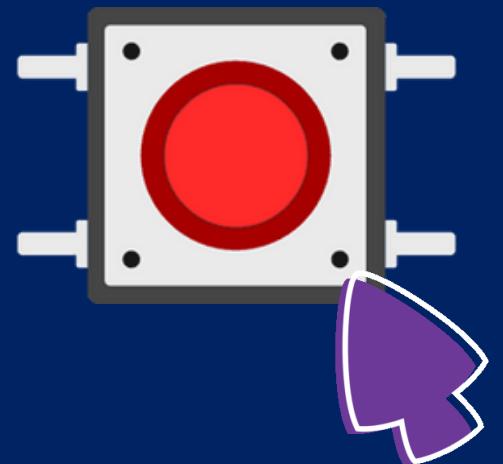
#02 Cocina

En la cocina hay una perilla (potenciómetro) para cuadrar el tiempo de un temporizador entre 1 y 10 segundos. El usuario puede ver en el monitor serial el valor seleccionado.

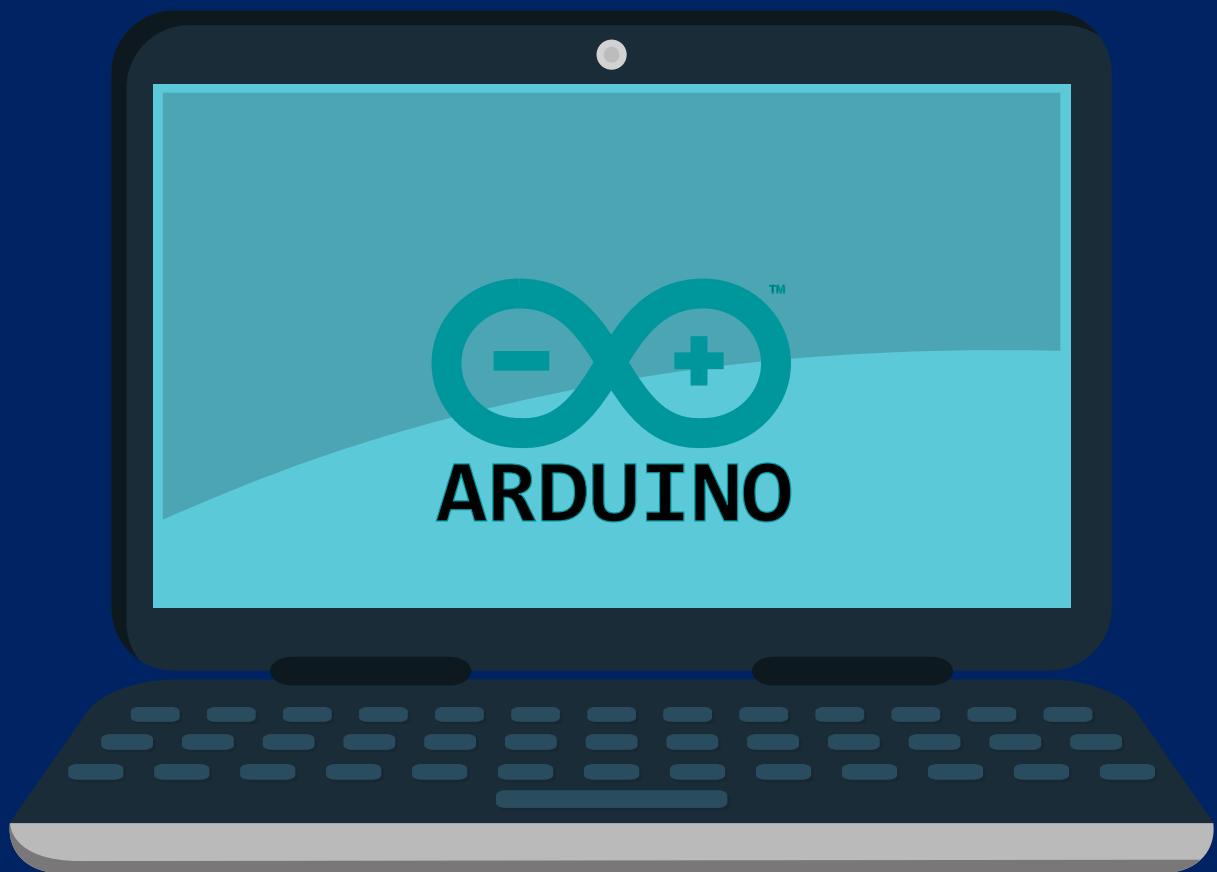
Cuando se oprime un pulsador de encendido, se activa el temporizador y; cuando se acabe el tiempo, se activa un sonido con la chicharra y una luz intermitente hasta que se oprima un pulsador de apagado.



Montaje para la cocina



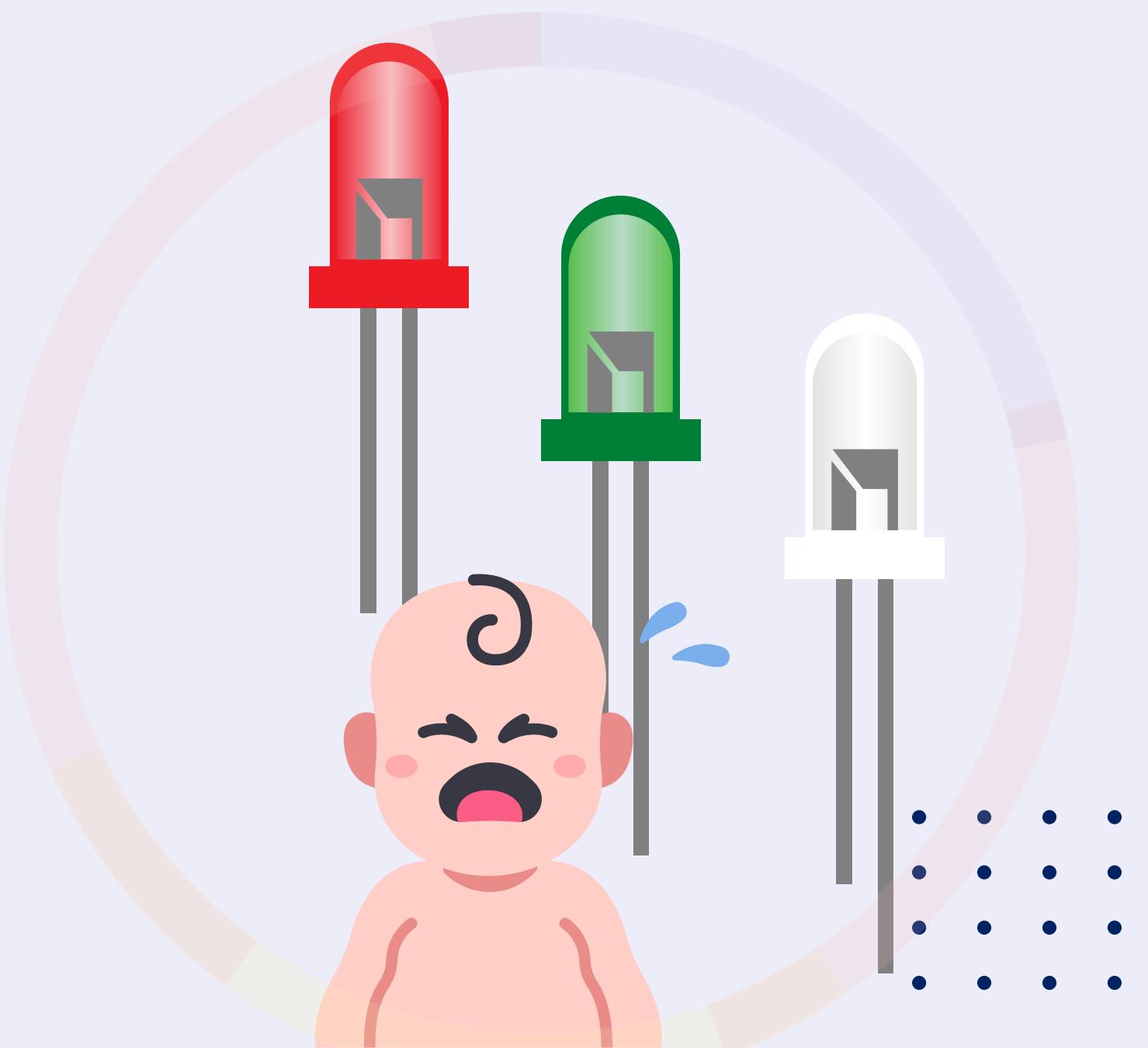
Explicación del código



#03 Lampara

Cuando una lámpara detecte que un bebé está llorando (un ruido) usando el sensor micrófono, las 3 luces (3 ledes) de la lámpara se deben encender automáticamente en una secuencia acompañada de sonidos de la chicharra.

Cuando el bebé deje de llorar, se debe esperar un segundo y apagar la lámpara.



Montaje para la lampara

