

EXERCÍCIOS PARA FIXAÇÃO – INTRODUÇÃO À LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Para as situações abaixo:

- Crie um algoritmo que descreva detalhadamente o procedimento para sacar dinheiro em um caixa eletrônico;
- Crie um algoritmo que descreva detalhadamente as etapas necessárias para fritar um ovo;
- Crie um algoritmo que descreva detalhadamente o procedimento para cozinhar um belo miojo.
- Crie um algoritmo que descreva detalhadamente o processo de ir à academia.
- Crie um algoritmo para o problema da Torre de Hanói com 4 anéis.

OBS: descreva, detalhadamente, o passo a passo para os algoritmos. Lembre-se que os passos devem ser enumerados e que o algoritmo deve ter início e fim.

RESPOSTA

Algoritmo 1: Sacar dinheiro

Entrada

- Sacar dinheiro

Processamento

-