

## Session4\_CNN

### Exercise 3

Number of epochs	frozen	unfrozen
2 epochs	<i>Epoch 1/2, Loss: 0.8285023129885764 Epoch 2/2, Loss: 0.6177520032047921</i>	<i>Epoch 1/2, Loss: 0.4440410536763918 Epoch 2/2, Loss: 0.21804531144402217</i>
3 epochs	<i>Epoch 1/3, Loss: 0.8363932815506635 Epoch 2/3, Loss: 0.6153141984625545 Epoch 3/3, Loss: 0.5893527653516101</i>	<i>Epoch 1/3, Loss: 0.44071715576645665 Epoch 2/3, Loss: 0.21380107268176574 Epoch 3/3, Loss: 0.11855014333444293</i>
5 epochs	<i>Epoch 1/5, Loss: 0.8229046010833871 Epoch 2/5, Loss: 0.6164884779535597 Epoch 3/5, Loss: 0.5858670111431186 Epoch 4/5, Loss: 0.5764337191191475 Epoch 5/5, Loss: 0.5681294006726626</i>	<i>Epoch 1/5, Loss: 0.4460315287608625 Epoch 2/5, Loss: 0.21330634143460742 Epoch 3/5, Loss: 0.12214335390959707 Epoch 4/5, Loss: 0.07992329932225253 Epoch 5/5, Loss: 0.0595302439188761</i>

برای *unfreeze* کردن این قسمت کد را به این صورت تغییر میدهیم:

ابندا همه را فریز می‌کنیم

```
for name, param in resnet_unfrozen.named_parameters():
```

```
    param.requires_grad = False
```

از اد کردن *layer4* آخرین بلوک کانولوشنی

```
for param in resnet_unfrozen.layer4.parameters():
```

```
    param.requires_grad = True
```

آزاد کردن لایه *fully-connected*

```
for param in resnet_unfrozen.fc.parameters():
    param.requires_grad = True
```

وقتی از *ResNet* برای *CIFAR-10* استفاده می‌کنی، سه لایه مهم وجود دارند:

لایه‌های اولیه → لبه‌ها، خطوط، رنگ‌ها

لایه‌های میانی → اشکال کوچک، الگوها

لایه‌های پایانی → مفهوم اشیا (*dog, airplane, car, bird* ...)

- لایه‌های اولیه عملأً ربطی به دیتاست ندارند

این لایه‌ها فقط لبه و رنگ و *texture* یاد می‌گیرند و برای هر دیتاستی یکسان است. پس *Freeze* کردن آنها منطقی است.

- لایه‌های آخر مخصوص *ImageNet* هستند

این لایه‌ها ویژگی‌هایی مخصوص *ImageNet* تولید می‌کنند، مثلاً: گوش سگ، بدن‌هی ماشین، بال هواپیما، شکل قاشق، چشم انسان و ... ولی *CIFAR-10* فقط شامل این ۱۰ کلاس است:

*airplane, car, bird, cat, deer, dog, frog, horse, ship, truck*

پس *ResNet* در ابتدا ویژگی‌هایی تولید می‌کند که برای *ImageNet* خوبند ولی برای *CIFAR-10* نه.

پس وقتی *Layer4* را *Unfreeze* می‌کنیم: لایه‌های قبلی ثابت می‌مانند و پس سرعت یادگیری کم نمی‌شود و فقط آخرین *Block* خودش را با ویژگی‌های *CIFAR-10* تطبیق می‌دهد

پس ویژگی‌های *ResNet* از ویژگی‌های *ImageNet* تبدیل می‌شود به ویژگی‌های *CIFAR-10*.

نتیجه:

شبکه دقیقاً برای دیتاست جدید *Fine-Tune* می‌شود و دقت بالاتر می‌رود.

جایه جایی *momentum 0.9* و *sgd* با *adam*

<i>adam</i>	<i>SGD with momentum 0.9</i>
<i>Epoch 1/2, Loss:</i> 0.8285023129885764 <i>Epoch 2/2, Loss:</i> 0.6177520032047921	<i>Epoch 1/2, Loss:</i> 0.9758166646027504 <i>Epoch 2/2, Loss:</i> 0.677689578336523
<i>Epoch 1/5, Loss:</i> 0.8229046010833871 <i>Epoch 2/5, Loss:</i> 0.6164884779535597 <i>Epoch 3/5, Loss:</i> 0.5858670111431186 <i>Epoch 4/5, Loss:</i> 0.5764337191191475 <i>Epoch 5/5, Loss:</i> 0.5681294006726626	<i>Epoch 1/5, Loss:</i> 0.9771978472504774 <i>Epoch 2/5, Loss:</i> 0.6757536112804852 <i>Epoch 3/5, Loss:</i> 0.6284997473135019 <i>Epoch 4/5, Loss:</i> 0.6062377333031286 <i>Epoch 5/5, Loss:</i> 0.5908396911743047

همانطور که مشاهده میکنیم سرعت همگرایی *SGD* آهسته‌تر از *ADAM* است.

جایه جایی *vgg16 resnet* با

```
vgg16.classifier = nn.Sequential(  
    nn.Linear(512 * 7 * 7, 4096), # توجه: VGG16 ۵۱۲ خروجی ۷x7 دارد  
    nn.ReLU(True),  
    nn.Dropout(0.5),  
    nn.Linear(4096, 4096),  
    nn.ReLU(True),  
    nn.Dropout(0.5),  
    nn.Linear(4096, 10) # ۱۰ کلاس برای CIFAR-10  
)
```

```
vgg16 = vgg16.to(device)
```

در *VGG16* احتمال *vanishing gradient* بیشتر است و لایه‌های زیادی که دارد باعث می‌شود برای آموزش سخت‌تر باشد. تعداد پارامتر *VGG16* حدوداً ۱۳۸ میلیون است که برای *CIFAR10* ایکه داده کوچک است مدل‌های خیلی بزرگ مثل *VGG16* *Overfit* می‌کنند.

*Epoch 1/2, Loss: 1.5621331770096898*

*Epoch 2/2, Loss: 1.162198828766718*

این اعداد هم *loss* اجرای *cifar10* روی *vgg16* هستند.