

Session4_CNN

Exercise 3

<i>Number of epochs</i>	<i>frozen</i>	<i>unfrozen</i>
<i>2 epochs</i>	<i>Epoch 1/2, Loss:</i> <i>0.8285023129885764</i> <i>Epoch 2/2, Loss:</i> <i>0.6177520032047921</i>	<i>Epoch 1/2, Loss:</i> <i>0.4440410536763918</i> <i>Epoch 2/2, Loss:</i> <i>0.21804531144402217</i>
<i>3 epochs</i>	<i>Epoch 1/3, Loss:</i> <i>0.8363932815506635</i> <i>Epoch 2/3, Loss:</i> <i>0.6153141984625545</i> <i>Epoch 3/3, Loss:</i> <i>0.5893527653516101</i>	<i>Epoch 1/3, Loss:</i> <i>0.44071715576645665</i> <i>Epoch 2/3, Loss:</i> <i>0.21380107268176574</i> <i>Epoch 3/3, Loss:</i> <i>0.11855014333444293</i>
<i>5 epochs</i>	<i>Epoch 1/5, Loss:</i> <i>0.8229046010833871</i> <i>Epoch 2/5, Loss:</i> <i>0.6164884779535597</i> <i>Epoch 3/5, Loss:</i> <i>0.5858670111431186</i> <i>Epoch 4/5, Loss:</i> <i>0.5764337191191475</i> <i>Epoch 5/5, Loss:</i> <i>0.5681294006726626</i>	<i>Epoch 1/5, Loss:</i> <i>0.4460315287608625</i> <i>Epoch 2/5, Loss:</i> <i>0.21330634143460742</i> <i>Epoch 3/5, Loss:</i> <i>0.12214335390959707</i> <i>Epoch 4/5, Loss:</i> <i>0.07992329932225253</i> <i>Epoch 5/5, Loss:</i> <i>0.0595302439188761</i>

برای *unfreeze* کردن این قسمت کد را به این صورت تغییر می‌دهیم:

ابتدا همه را فریز می‌کنیم

```
for name, param in resnet_unfrozen.named_parameters():
```

```
    param.requires_grad = False
```

آزاد کردن *layer4* آخرین بلوک کانولوشنی

```
for param in resnet_unfrozen.layer4.parameters():
```

```
    param.requires_grad = True
```

آزاد کردن لایه *fully-connected*

```
for param in resnet_unfrozen.fc.parameters():
```

```
    param.requires_grad = True
```

وقتی از *ResNet* برای *CIFAR-10* استفاده می‌کنی، سه لایه مهم وجود دارند:

لایه‌های اولیه → لبه‌ها، خطوط، رنگ‌ها

لایه‌های میانی → اشکال کوچک، الگوها

لایه‌های پایانی → مفهوم اشیا (*dog, airplane, car, bird ...*)

- لایه‌های اولیه عملاً ربطی به دیتاست ندارند

این لایه‌ها فقط لبه و رنگ و *texture* یاد می‌گیرند و برای هر دیتاستی یکسان است. پس *Freeze* کردن آنها منطقی است.

- لایه‌های آخر مخصوص *ImageNet* هستند

این لایه‌ها ویژگی‌هایی مخصوص ۱۰۰۰ کلاس *ImageNet* تولید می‌کنند، مثلاً: گوش سگ، بدنه‌ی ماشین، بال هواپیما، شکل قاشق، چشم انسان و ... ولی *CIFAR-10* فقط شامل این ۱۰ کلاس است:

airplane, car, bird, cat, deer, dog, frog, horse, ship, truck

پس *ResNet* در ابتدا ویژگی‌هایی تولید می‌کند که برای *ImageNet* خوبند ولی برای *CIFAR-10* نه.

پس وقتی *Layer4* را *Unfreeze* می‌کنیم: لایه‌های قبلی ثابت می‌مانند و پس سرعت یادگیری کم نمی‌شود و فقط آخرین *Block* خودش را با ویژگی‌های *CIFAR-10* تطبیق می‌دهد

پس ویژگی‌های *ResNet* از ویژگی‌های *ImageNet* تبدیل می‌شود به ویژگی‌های *CIFAR-10*.

نتیجه:

شبکه دقیقاً برای دیتاست جدید *Fine-Tune* می‌شود و دقت بالاتر می‌رود.

جابه‌جایی adam با sgd و 0.9 momentum

adam	SGD with momentum 0.9
Epoch 1/2, Loss: 0.8285023129885764 Epoch 2/2, Loss: 0.6177520032047921	Epoch 1/2, Loss: 0.9758166646027504 Epoch 2/2, Loss: 0.677689578336523
Epoch 1/5, Loss: 0.8229046010833871 Epoch 2/5, Loss: 0.6164884779535597 Epoch 3/5, Loss: 0.5858670111431186 Epoch 4/5, Loss: 0.5764337191191475 Epoch 5/5, Loss: 0.5681294006726626	Epoch 1/5, Loss: 0.9771978472504774 Epoch 2/5, Loss: 0.6757536112804852 Epoch 3/5, Loss: 0.6284997473135019 Epoch 4/5, Loss: 0.6062377333031286 Epoch 5/5, Loss: 0.5908396911743047

همانطور که مشاهده میکنیم سرعت همگرایی SGD آهسته‌تر از ADAM است.

جابه‌جایی resnet با vgg16

```
vgg16.classifier = nn.Sequential(  
    nn.Linear(512 * 7 * 7, 4096), # دارد ۷x۷ خروجی ۵۱۲ VGG16: توجه  
    nn.ReLU(True),  
    nn.Dropout(0.5),  
    nn.Linear(4096, 4096),  
    nn.ReLU(True),  
    nn.Dropout(0.5),  
    nn.Linear(4096, 10) # 10 کلاس برای CIFAR-10  
)
```

```
vgg16 = vgg16.to(device)
```

در VGG16 احتمال *vanishing gradient* بیشتر است و لایه‌های زیادی که دارد باعث می‌شود برای آموزش سخت‌تر باشد. تعداد پارامتر VGG16 حدوداً ۱۳۸ میلیون است که برای CIFAR10 ایکه داده کوچک است مدل‌های خیلی بزرگ مثل VGG16 ، *Overfit* می‌کنند.

Epoch 1/2, Loss: 1.5621331770096898

Epoch 2/2, Loss: 1.162198828766718

این اعداد هم *loss* اجرای *vgg16* روی *cifar10* هستند.