本文链接: http://blog.csdn.net/xietansheng/article/details/72814548
Java Swing 图形界面开发(目录)

1. 概述

官方JavaDocsApi: java.awt.GridLayout

GridLayout, 网格布局管理器。它以矩形网格形式对容器的组件进行布置, 把容器按行列分成**大小相等**的矩形网格,一个网格中放置一个组件,**组件宽高自动撑满网格**。

以行数和总数优先: 通过构造方法或 setRows 和 setColumns 方法将行数和列数都设置为非零值时,指定的列数将被忽略。列数通过指定的行数和布局中的组件总数来确定。因此,例如,如果指定了三行和两列,在布局中添加了九个组件,则它们将显示为三行三列。仅当将行数设置为零时,指定列数才对布局有效。

GridLayout构造方法:

//默认构造,每个组件占据一行一列GridLayout()//指定 行数 和 列数 的网格布局
GridLayout(int rows,int cols)//指定 行数 和 列数 的网格布局,并指定 水平 和 竖直 网格
间隙GridLayout(int rows,int cols,int hgap,int vgap)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8

2. 代码演示

```
layout.setVgap(10);
                          JPanel panel = newJPanel(layout); JButton btn01
=newJButton("按钮01"); JButton btn02 =newJButton("按钮02");
                                                                 JButton
btn03 =newJButton("按钮03");
                                JButton btn04 = newJButton("按钮04");
JButton btn05 = newJButton("按钮05");
                                       JButton btn06 = newJButton("按钮06");
                                       JButton btn08 = newJButton("按钮08");
JButton btn07 = newJButton("按钮07");
panel.add(btn01);
                                         panel.add(btn03);
                    panel.add(btn02);
panel.add(btn04);
                    panel.add(btn05);
                                         panel.add(btn06);
                    panel.add(btn08);
                                        jf.setContentPane(panel);
panel.add(btn07);
jf.setVisible(true);}}
         1
         2
         3
```

- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20
- 21
- 22
- 23
- 24
- 25
- 26

- 27
- 28
- 29
- 30
- 31
- 32
- 33
- 34
- 35
- 36
- 37
- 38
- 39
- 40
- 41
- 42
- 43
- 44
- 45

结果展示:



result.png