

其他

1. 什么是幂等？什么情况下需要考虑幂等？你怎么解决幂等的问题？

Java

1. 多个线程同时读写，读线程的数量远远大于写线程，你认为应该如何解决并发的問題？你会选择加什么样的锁？
2. JAVA的AQS是否了解，它是干嘛的？
3. 除了synchronized关键字之外，你是怎么来保障线程安全的？
4. 什么时候需要加volatile关键字？它能保证线程安全吗？
5. 线程池内的线程如果全部忙，提交一个新的任务，会发生什么？队列全部塞满了之后，还是忙，再提交会发生什么？
6. Tomcat本身的参数你一般会怎么调整？
7. synchronized关键字锁住的是什么东西？在字节码中是怎么表示的？在内存中的对象上表现为什么？
8. wait/notify/notifyAll方法需不需要被包含在synchronized块中？这是为什么？
9. ExecutorService你一般是怎么用的？是每个service放一个还是一个项目里面放一个？有什么好处？

Spring

1. 你有没有用过Spring的AOP？是用来干嘛的？大概会怎么使用？
2. 如果一个接口有2个不同的实现，那么怎么来Autowire一个指定的实现？
3. Spring的声明式事务 @Transaction注解一般写在什么位置？抛出了异常会自动回滚吗？有没有办法控制不触发回滚？
4. 如果想在某个Bean生成并装配完毕后执行自己的逻辑，可以什么方式实现？
5. SpringBoot没有放到web容器里为什么能跑HTTP服务？
6. SpringBoot中如果你想使用自定义的配置文件而不仅仅是application.properties，应该怎么弄？
7. SpringMVC中RequestMapping可以指定GET, POST方法么？怎么指定？
8. SpringMVC如果希望把输出的Object(例如XXResult或者XXResponse)这种包装为JSON输出，应该怎么处理？

9. 怎样拦截SpringMVC的异常，然后做自定义的处理，比如打日志或者包装成JSON

MySQL

1. 如果有很多数据插入MYSQL 你会选择什么方式？
2. 如果查询很慢，你会想到的第一个方式是什么？索引是干嘛的？
3. 如果建了一个单列索引，查询的时候查出2列，会用到这个单列索引吗？
4. 如果建了一个包含多个列的索引，查询的时候只用了第一列，能不能用上这个索引？查三列呢？
5. 接上题，如果where条件后面带有一个 $i + 5 < 100$ 会使用到这个索引吗？
6. 怎么看是否用到了某个索引？
7. like %aaa%会使用索引吗？like aaa%呢？
8. drop、truncate、delete的区别？
9. 平时你们是怎么监控数据库的？慢SQL是怎么排查的？
10. 你们数据库是否支持emoji表情，如果不支持，如何操作？
11. 你们的数据库单表数据量是多少？一般多大的时候开始出现查询性能急剧下降？
12. 查询死掉了，想要找出执行的查询进程用什么命令？找出来之后一般会干嘛？
13. 读写分离是怎么做的？你认为中间件会怎么来操作？这样操作跟事务有什么关系？
14. 分库分表有没有做过？线上的迁移过程是怎么样的？如何确定数据是正确的？

JVM

1. 你知道哪些或者你们线上使用什么GC策略？它有什么优势，适用于什么场景？
2. JAVA类加载器包括几种？它们之间的父子关系是怎么样的？双亲委派机制是什么意思？有什么好处？
3. 如何自定义一个类加载器？你使用过哪些或者你在什么场景下需要一个自定义的类加载器吗？
4. 堆内存设置的参数是什么？
5. Perm Space中保存什么数据？会引起OutOfMemory吗？

6. 做gc时，一个对象在内存各个Space中被移动的顺序是什么？
7. 你有没有遇到过OutOfMemory问题？你是怎么来处理这个问题的？处理过程中有哪些收获？
8. 1.8之后Perm Space有哪些变动？MetaSpace大小默认是无限的么？还是你们会通过什么方式来指定大小？
9. Jstack是干什么的？Jstat呢？如果线上程序周期性地出现卡顿，你怀疑可能是gc导致的，你会怎么来排查这个问题？线程日志一般你会看其中的什么部分？
10. StackOverFlow异常有没有遇到过？一般你猜测会在什么情况下被触发？如何指定一个线程的堆栈大小？一般你们写多少？

Linux命令

1. 日志特别大只想看最后100行怎么弄？如果想一直看日志的持续输出，用什么命令？
2. 如果日志一边输出，一边想实时看到有没有某个关键字应该怎么弄？
3. grep如果忽略大小写应该怎么弄？正则表达式呢？
4. vim往下一行是什么键？往下30行呢？跳到文件末尾一行是什么？跳回来是什么？向后搜索是什么？
5. 如果有个文本文件，按空格作为列的分隔符，如果想统计第三列里面的每个单词的出现次数应该怎么弄？
6. 如果把上面的出现次数排个序应该怎么弄？想按照数字本身的顺序而不是字符串的顺序排列怎么弄？
7. Linux环境变量是以什么作为分隔符的？环境变量通过什么命令设置？
8. 给某个文件权设置限比如设置为644 是用什么命令？这个6是什么意思？
9. Linux下面如果想看某个进程的资源占用情况是怎么看的？系统load大概指的什么意思？你们线上系统load一般多少？如果一个4核机器，你认为多少load是比较正常的？top命令里面按一下1会发生什么？
10. top命令里面，有时候所有进程的CPU使用率加起来超过100%是怎么回事？
11. 还有哪些查看系统性能或者供你发现问题的命令？你一般是看哪个参数？
12. 想看某个进程打开了哪些网络连接是什么命令？里面连接的状态你比较关心哪几种？

-- 偏题

1. 有没有做过Linux系统参数方面的优化，大概优化过什么？
2. 系统参数里面有个叫做backlog的可以用来干什么？
3. 查看网络连接发现好多TIME_WAIT 可能是什么原因？对你的应用会有什么影响？你会选择什么样的方式来减少这些TIME_WAIT
4. 可否介绍一下TCP三次握手的过程，如果现在有个网络程序，你用第三方的library来发送数据，你怀疑这个library发送的数据有问题，那么怎么来验证？tcpdump导出的文件你一般是怎么分析的？
5. KeepAlive是用来干什么的？这样的好处是什么？

Redis

-- 开发

1. 缓存穿透可以介绍一下么？你认为应该如何解决这个问题
2. 你是怎么触发缓存更新的？（比如设置超时时间(被动方式), 比如更新的时候主动update)？如果是被动的方式如何控制多个入口同时触发某个缓存更新？
3. 你们用Redis来做什么？为什么不用其他的KV存储例如Memcached, Cassandra等？
4. 你们用什么Redis客户端？Redis高性能的原因大概可以讲一些？
5. 你熟悉哪些Redis的数据结构？zset是干什么的？和set有什么区别？
6. Redis的hash, 存储和获取的具体命令叫什么名字？
7. LPOP和BLPOP的区别？
8. Redis的有一些包含SCAN关键字的命令是干嘛的？SCAN返回的数据量是固定的吗？
9. Redis中的Lua有没有使用过？可以用来做什么？为什么可以这么用？
10. Redis的Pipeline是用来干什么的？

-- 运维

11. Redis持久化大概有几种方式？aof和rdb的区别是什么？AOF有什么优缺点吗？
12. Redis Replication的大致流程是什么？bgsave这个命令的执行过程？

-- 偏题

13. 如果有很多 KV数据要存储到Redis, 但是内存不足, 通过什么方式可以缩减内存? 为什么这样可以缩小内存?

14. Redis中List, HashTable都用到了ZipList, 为什么会选择它?

监控、稳定性

1. 业务日志是通过什么方式来收集的?

2. 线上机器如何监控? 采用什么开源产品或者自研的产品? 它是分钟级的还是秒级的?

3. 如果让你来想办法收集一个JAVA后端应用的性能数据, 你会在意哪些方面? 你会选择什么样的工具、思路来收集?

4. 一般你调用第三方的时候会不会监控调用情况?