

本文链接: <http://blog.csdn.net/xietansheng/article/details/72862726>

[Java Swing 图形界面开发 \(目录\)](#)

1. 概述

官方JavaDocsApi: [java.awt.Component](#), [java.awt.Container](#)

`null`, 绝对布局。绝对布局没有特定一个布局管理器类来表示, 给容器的布局管理器设置为 `null`, 就表示使用绝对布局, 即通过设置组件的坐标和宽高来布置组件。

绝对布局需要明确指定每一个组件的坐标和宽高, 否则不显示。

对于使用其他布局时给组件设置坐标和宽高, 一般会遵循以下两点:

- 使用其他布局时, 如果在窗口显示之后, 再添加新组件, 则该组件也会被当做绝对布局对待 (即需要手动指定坐标和宽高);
- 使用其他布局时, 如果在窗口显示之后, 修改之前添加的组件的坐标和宽高, 则该组件也会被当做绝对布局对待 (即此时修改坐标和宽高会生效)。

创建一个使用绝对布局的容器:

```
// 创建一个容器, 指定内容管理器为 null, 即使用绝对布局JPanel panel  
=newJPanel(null);或// 创建一个容器JPanel panel =newJPanel();// 设置内容管理器为  
null, 即使用绝对布局panel.setLayout(null);
```

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9

给组件设置坐标和宽高相关的方法 (方法定义在`Component`组件基类中):

```
// 设置组件的坐标void setLocation(int x,int y)void setLocation(Point p)// 设置组件的宽  
高void setSize(int width,int height)void setSize(Dimension d)// 设置组件的界限 (一次  
性设置组件的 坐标 和 宽高) void setBounds(int x,int y,int width,int  
height)void setBounds(Rectangle rect)
```

- 1

- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11

2. 代码实例

```
package com.xiets.swing;import
javax.swing.*;publicclassMain{publicstaticvoidmain(String[] args){    JFrame jf
=newJFrame("测试窗口");    jf.setSize(300,300);    jf.setLocationRelativeTo(null);
jf.setDefaultCloseOperation(WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);// 创建内容面板, 指
定布局为 null, 则使用绝对布局    JPanel panel =newJPanel(null);// 创建按钮
JButton btn01 =newJButton("Button01");// 设置按钮的坐标
btn01.setLocation(50,50);// 设置按钮的宽高    btn01.setSize(100,50);
panel.add(btn01);// 创建按钮    JButton btn02 =newJButton("Button02");// 设置按
钮的界限(坐标和宽高), 设置按钮的坐标为(50, 100), 宽高为 100, 50
btn02.setBounds(50,100,100,50);    panel.add(btn02);// 显示窗口
jf.setContentPane(panel);    jf.setVisible(true);/*        * 也可以在 jf.setVisible(true)
之后添加按钮        *        * PS_01: jf.setVisible(true) 之后, 内容面板才有宽高;        *
PS_02: 使用其他布局时, jf.setVisible(true) 之后添加的组件, 也会被当做是绝对布局来布置
该组件 (即需要手动指定坐标和宽高) ;        * PS_03: 使用其他布局时, jf.setVisible(true)
之前添加的组件, 如果在 jf.setVisible(true) 之后手动设置该组件的坐标和宽高,        *
会将该组件当做绝对布局来对待 (即设置坐标和宽高会生效) 。        */    JButton
btn03 =newJButton("Button03");// 把按钮位置设置在内容面板右下角, 并且设置按钮宽
高为 100, 50    btn03.setBounds(panel.getWidth()-100,
panel.getHeight()-50,100,50);    panel.add(btn03);}}
```

- 1
- 2
- 3
- 4

- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20
- 21
- 22
- 23
- 24
- 25
- 26
- 27
- 28
- 29
- 30
- 31
- 32
- 33
- 34
- 35
- 36
- 37
- 38
- 39

- 40
- 41
- 42
- 43
- 44
- 45
- 46
- 47
- 48

结果展示:



result.png