

本文链接: <http://blog.csdn.net/xietansheng/article/details/72862722>

[Java Swing 图形界面开发 \(目录\)](#)

# 1. 概述

官方JavaDocsApi:

- [javax.swing.SpringLayout](#)
- [javax.swing.SpringLayout.Constraints](#)
- [javax.swing.Spring](#)

**SpringLayout**, 弹性布局管理器。使用该布局的容器内的 **每一个组件或容器都对** **应着一个约束, 通过该约束定义组件或容器四条边的坐标位置** 来实现对组件的布局。该布局主要涉及三个类: **SpringLayout**、**SpringLayout.Constraints**、**Spring**, 分别表示 **布局管理器**、**约束**、**坐标距离**。

## (1) SpringLayout

表示一个布局管理器, 通过该布局管理器可以获取组件或容器的约束对象, 如下:

*// 创建 弹性布局管理器 和 容器, 容器 使用 弹性布局*SpringLayout layout

*=newSpringLayout();JPanel panel =newJPanel(layout);// 创建 按钮组件, 并添加到 容*

*器JButton btn =newJButton("Button");panel.add(btn);// 获取 按钮组件 的 约束对象*

*(如果没有, 会自动创建) SpringLayout.Constraints btnCons =*

*layout.getConstraints(btn);// 获取 容器组件 的 约束对象 (如果没有, 会自动创建)*

*SpringLayout.Constraints panelCons = layout.getConstraints(panel);*

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12

## (2) SpringLayout.Constraints

表示对 **组件位置和尺寸的约束**，每个组件实例都对应着一个约束对象，通过该约束可以 **获取和设置** 组件四条边的 **坐标和宽高**，常用方法如下：

*/\* \* 组件左上角坐标的设置 (这里 X 相当于 WEST, Y 相当于 NORTH)*

*\*/voidsetX(Spring x)voidsetY(Spring y)Spring getX()Spring getY()/\* \* 组件宽高的设置 \*/voidsetWidth(Spring w)voidsetHeight(Spring h)Spring getHeight()Spring getWidth()/\* \* 组件指定边的的坐标或长度设置 \* edgeName 的值为如下常量之一: \**

*SpringLayout.NORTH, SpringLayout.SOUTH, SpringLayout.EAST,*

*SpringLayout.WEST \* SpringLayout.HORIZONTAL\_CENTER,*

*SpringLayout.VERTICAL\_CENTER \* SpringLayout.BASELINE \**

*SpringLayout.WIDTH, SpringLayout.HEIGHT \*/Spring getConstraint(String edgeName)voidsetConstraint(String edgeName, Spring s)*

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20
- 21
- 22

- 23
- 24
- 25
- 26

### (3) Spring

Spring 可以看做是在 SpringLayout 中对 **距离的度量**。一个 Spring 实例，表示一段距离或长度，并且支持简单的算术运算（通过 Spring 提供的静态方法进行计算），常用方法如下：

```
// 创建一个指定长度的 spring
static Spring constant(int pref) // 两个 spring 相加，得到新的一个 spring
static Spring sum(Spring s1, Spring s2) // 计算两个 spring 之间的较大者
static Spring max(Spring s1, Spring s2) // 对 spring 的缩放
static Spring scale(Spring s, float factor) // 计算指定组件的宽度所表示的 spring
static Spring width(Component c) // 计算指定组件的高度所表示的 spring
static Spring height(Component c) // 对 spring 所表示的数值大小的获取和设置
int getValue() void setValue(int value)
```

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 19

- 20
- 21

## 2. 代码实例

```
package com.xiets.swing;import
javax.swing.*;publicclassMain{publicstaticvoidmain(String[] args){// 创建窗口
JFrame jf =newJFrame("测试窗口");
jf.setDefaultCloseOperation(WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);
jf.setSize(300,200);    jf.setLocationRelativeTo(null);// 创建内容面板, 使用 弹性布局
SpringLayout layout =newSpringLayout();    JPanel panel =newJPanel(layout);
jf.setContentPane(panel);// 创建组件    JLabel label =newJLabel("Test JLabel: ");
JButton btn =newJButton("Btn");    JTextField textField =newJTextField("Text
Field");// 添加组件到内容面板    panel.add(label);    panel.add(btn);
panel.add(textField);/*        * 组件的约束设置 (弹性布局设置的关键)        */// 标签组
件约束: 设置标签的左上角坐标为 (5, 5)    SpringLayout.Constraints labelCons =
layout.getConstraints(label);// 从布局中获取指定组件的约束对象 (如果没有, 会自动创
建)    labelCons.setX(Spring.constant(5));
labelCons.setY(Spring.constant(5));// 按钮组件约束: 设置左上角 水平坐标为5, 垂直坐标
为 标签的南边坐标; 设置东边坐标为 标签的东边坐标    SpringLayout.Constraints
btnCons = layout.getConstraints(btn);    btnCons.setX(Spring.constant(5));
btnCons.setY(labelCons.getConstraint(SpringLayout.SOUTH));
btnCons.setConstraint(SpringLayout.EAST,
labelCons.getConstraint(SpringLayout.EAST));// 文本框约束: 设置左上角 水平坐标为 标
签的东边坐标 + 5, 垂直坐标为 5    SpringLayout.Constraints textFieldCons =
layout.getConstraints(textField);    textFieldCons.setX(        Spring.sum(
labelCons.getConstraint(SpringLayout.EAST),        Spring.constant(5)));
textFieldCons.setY(Spring.constant(5));/*        * 内容面板 (容器) 的约束设置, 即确定
组件和容器的右边和底边之间的间隙大小        */    SpringLayout.Constraints
panelCons = layout.getConstraints(panel);// 获取容器的约束对象// 设置容器的 东边坐
标为 文本框的东边坐标 + 5    panelCons.setConstraint(
SpringLayout.EAST,        Spring.sum(
textFieldCons.getConstraint(SpringLayout.EAST),
Spring.constant(5)));// 计算出 按钮和文本框的 南边坐标 的值较大者    Spring
maxHeightSpring = Spring.max(
btnCons.getConstraint(SpringLayout.SOUTH),
```

```
textFieldCons.getConstraint(SpringLayout.SOUTH));// 设置容器的 南边坐标 为  
maxHeightSpring + 5    panelCons.setConstraint(SpringLayout.SOUTH,  
Spring.sum(maxHeightSpring, Spring.constant(5)));//  
显示窗口    jf.setVisible(true);}}
```

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17
- 18
- 19
- 20
- 21
- 22
- 23
- 24
- 25
- 26
- 27
- 28
- 29
- 30
- 31

- 32
- 33
- 34
- 35
- 36
- 37
- 38
- 39
- 40
- 41
- 42
- 43
- 44
- 45
- 46
- 47
- 48
- 49
- 50
- 51
- 52
- 53
- 54
- 55
- 56
- 57
- 58
- 59
- 60
- 61
- 62
- 63
- 64
- 65
- 66

- 67
- 68
- 69
- 70
- 71
- 72
- 73
- 74
- 75
- 76
- 77
- 78
- 79
- 80
- 81
- 82
- 83
- 84
- 85
- 86
- 87

结果展示:



result.png

SpringLayout 更详细具体的介绍和使用方式, 详见 Java 官方文档: [How to Use SpringLayout](#)