本文链接: <a href="http://blog.csdn.net/xietansheng/article/details/74362076">http://blog.csdn.net/xietansheng/article/details/74362076</a>
Java Swing 图形界面开发(目录)

# 1. 概述

官方JavaDocsApi: <u>javax.swing.JLabel</u>

JLabel,标签。标签主要用于展示 文本 或 图片,也可以 同时显示文本和图片。 JLabel 的构造方法:

```
1 /** 构造方法中的参数含义:2 * text: 标签显示的 文本3 * image: 标签显示的 图片4 * horizontalAlignment: 标签内容(在标签内)的水平对其方式(竖直方向默认居中,可通过方法设置)5 */6 JLabel()7 JLabel(String text)8 JLabel(String text,int horizontalAlignment)9 JLabel(Icon image)10 JLabel(Icon image,int horizontalAlignment)11 JLabel(String text, Icon image,int horizontalAlignment)
```

#### JLabel 的常用方法:

```
1 // 设置 文本 和 图片
void setText(String text)
3 void setIcon(Icon icon)
4 // 设置文本相对于图片的位置(文本默认在图片右边垂直居中)
5 void setHorizontalTextPosition(int textPosition)
6 void setVerticalTextPosition(int textPosition)
7 // 设置标签内容(在标签内)的对其方式(默认左对齐并垂直居中)
8 void setHorizontalAlignment(int alignment)
9 voidsetVerticalAlignment(int alignment)
10 // 设置图片和文本之间的间隙
void setIconTextGap(int iconTextGap)
12 /* * 下面的方法定义在 JComponent 基类中 */
13 // 设置文本的字体类型、样式 和 大小
14 void setFont(Font font)
15 // 设置字体颜色
16 void setForeground(Color fg)
17 // 当鼠标移动到组件上时显示的提示文本
```

```
18 void setToolTipText(String text)
19 // 设置组件的背景
20 void setBackground(Color bg)
21 // 设置组件是否可见
22 void setVisible(boolean visible)
23 // 设置组件是否为 不透明, JLabel默认为透明, 设置为不透明后才能显示背景
24 void setOpaque(boolean isOpaque)
25 // 设置组件的 首选 大小
26 void setPreferredSize(Dimension preferredSize)
27 // 设置组件的 最小 大小
28 void setMinimumSize(Dimension minimumSize)
29 // 设置组件的 最大 大小
30 void setMaximumSize(Dimension maximumSize)
31 /** 上面的对齐参数具体的取值常量参考 DocsApi;
  * setXXX(...) 方法往往都对应着 getXXX() 方法。
   */
```

显示图片时,Icon实例的创建(一般创建ImageIcon,ImageIcon 实现了Icon):

### ImageIcon 的构造方法:

```
1 // 使用 本地路径 图片创建
2 ImageIconImageIcon(String filename)
3 // 使用 网络路径 图片创建
4 ImageIconImageIcon(URL location)
5 // 使用图片文件的字节数组创建
6 ImageIconImageIcon(byte[] imageData)
7 // 使用 java.awt.Image 实例创建
8 ImageIconImageIcon(java.awt.Image image)
```

#### java.awt.Image 实例的创建:

```
1 // 方法一: 通过 java.awt.Toolkit 工具类来读取本地、网络 或 内存中 的 图片(支持 GIF、JPEG 或 PNG)
2 Image image = Toolkit.getDefaultToolkit().getImage(String filename);
3 Image image = Toolkit.getDefaultToolkit().getImage(URL url);
4 Image image = Toolkit.getDefaultToolkit().createImage(byte[] imageData);
5 // 方法二: 通过 javax.imageio.ImageIO 工具类读取本地、网络 或 内存中 的 图片(BufferedImage 继承自 Image)
6 BufferedImage bufImage = ImageIO.read(File input);
7 BufferedImage bufImage = ImageIO.read(URL input);
```

# 2. 代码实例

```
package com.xiets.swing;
2 import javax.swing.*;
3 import java.awt.*;
4 public class Main{
  public static void main(String[] args){
  JFrame jf =newJFrame("测试窗口");
  jf.setDefaultCloseOperation(WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);
   // 创建内容面板,默认使用流式布局
   JPanel panel =newJPanel();
  /* * 只显示文本 */
10
   JLabel label01 =newJLabel();
11
   label01.setText("Only Text");
   label01.setFont(newFont(null, Font.PLAIN,25));
13
   // 设置字体, null 表示使用默认字体
14
   panel.add(label01);
15
   /* * 只显示图片 */
16
   JLabel label02 =newJLabel();
17
   label02.setIcon(newImageIcon("demo01.jpg"));
18
   panel.add(label02);
19
   /* * 同时显示文本和图片 */
2.0
   JLabel label03 =newJLabel();
21
   label03.setText("文本和图片");
22
   label03.setIcon(newImageIcon("demo02.jpg"));
   label03.setHorizontalTextPosition(SwingConstants.CENTER);
24
  // 水平方向文本在图片中心
```

```
26
    label03.setVerticalTextPosition(SwingConstants.BOTTOM);
   // 垂直方向文本在图片下方
27
   panel.add(label03);
28
   jf.setContentPane(panel);
29
   jf.pack();
30
  jf.setLocationRelativeTo(null);
31
   jf.setVisible(true);
32
  }
33
34 }
```

### 结果展示:



result.png