1. 概述

官方JavaDocsApi: <u>javax.swing.JTextArea</u>

JTextArea, 文本区域。JTextArea 用来编辑多行的文本。JTextArea 除了允许多行编辑外,其他基本用法和 JTextField 基本一致。

JTextArea 常用构造方法:

```
1 /**
2 * 参数说明:
3 * text: 默认显示的文本
4 * rows: 默认可见的行数
5 * columns: 默认可见的列数
6 *
7 * 默认由 rows 和 columns 决定首选大小
8 */
9 JTextArea()
10 JTextArea(String text)
11 JTextArea(int rows,int columns)
12 JTextArea(String text,int rows,int columns)
```

JTextArea 常用方法:

```
1 // 是否自动换行,默认为 false
void setLineWrap(boolean wrap)
3 // 设置自动换行方式。如果为 true,则将在单词边界(空白)处换行;如果为 false,
则将在字符边界处换行。默认为 false。
4 void setWrapStyleWord(boolean word)
5 // 获取文本框中的文本
6 String getText()
7 // 追加文本到文档末尾
8 void append(String str)
9 // 替换部分文本
void replaceRange(String str,int start,int end)
11 // 设置文本框的 文本、字体 和 字体颜色
12 void setText(String text)
13 void setFont(Font font)
14 void setForeground(Color fg)
15 // 获取内容的行数(以换行符计算,满行自动换下一行不算增加行数)
16 int getLineCount()
17 // 获取指定行(行数从0开始)的行尾(包括换行符)在全文中的偏移量
```

```
18 intg etLineEndOffset(int line)
19 // 获取指定偏移量所在的行数(行数从0开始)
20 int getLineOfOffset(int offset)
21 // 设置颜色,分别为:光标颜色、呈现选中部分的背景颜色、选中部分文本的颜色、不可
用时文本的颜色
22 void setCaretColor(Color c)
23 void setSelectionColor(Color c)
24 void setSelectedTextColor(Color c)
25 void setDisabledTextColor(Color c)
26 // 设置文本框是否可编辑
27 void setEditable(boolean b)
28 /* 下面方法定义在 java.awt.Component 基类中 */
29 // 判断组件当前是否拥有焦点
30 boolean isFocusOwner()
31 // 设置组件是否可用
32 void setEnabled(boolean b)
```

JTextArea 复制粘贴相关方法:

```
1 // 设置光标开始位置, selectionStart >= 0
2 void setSelectionStart(int selectionStart)
3 // 设置光标结束位置, selectionEnd >= selectionStart
4 void setSelectionEnd(int selectionEnd)
5 // 复制选中部分文本
6 void copy()
7 // 剪切选中部分文本
8 void cut()
9 // 粘贴文本到文本框
10 void paste()
```

JTextArea 常用监听器:

```
1 // 添加焦点事件监听器
2 void addFocusListener(FocusListener listener)
3 // 添加文本框内的 文本改变 监听器
4 textField.getDocument().addDocumentListener(DocumentListener listener)
5 // 添加按键监听器
6 void addKeyListener(KeyListener listener)
```

PS: JTextArea 在使用时通常把它放到 JScrollPane 容器中来使用,以此来实现内容增多时可水平/垂直滚动的效果。

2. 代码实例

```
package com.xiets.swing;
2 import javax.swing.*;
3 import java.awt.event.ActionEvent;
4 import java.awt.event.ActionListener;
5 public class Main{
6 public static void main(String[] args){
 JFrame jf =new JFrame("测试窗口");
 jf.setSize(250,250);
  jf.setLocationRelativeTo(null);
9
  jf.setDefaultCloseOperation(WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);
  JPanel panel =new JPanel();
11
  // 创建一个 5 行 10 列的文本区域
12
  final JTextArea textArea = newJ TextArea(5,10);
  // 设置自动换行
14
  textArea.setLineWrap(true);
15
  // 添加到内容面板
16
17
   panel.add(textArea);
  // 创建一个提交按钮,点击按钮获取输入文本
18
   JButton btn =new JButton("提交");
19
   btn.addActionListener(new ActionListener(){
20
   @Override public void actionPerformed(ActionEvent e){
21
   System.out.println("提交: "+ textArea.getText());
22
  }});
23
  panel.add(btn);
24
  jf.setContentPane(panel);
25
  jf.setVisible(true);
26
27
28 }
```

结果展示:



result.png

输入内容,点击按钮,查看控制台输出。