

1. 概述

官方JavaDocsApi: [javax.swing.CardLayout](#)

CardLayout，卡片布局管理器。它将容器中的每个组件看作一张卡片，一次只能看到一张卡片，容器则充当卡片的堆栈，默认显示第一张卡片。

CardLayout 构造方法:

```
1 // 创建一个间距大小为 0 的卡片布局
2 CardLayout()
3 // 创建一个指定水平/垂直间距大小的卡片布局。
4 CardLayout(int hgap,int vgap)
```

CardLayout 常用方法:

```
1 // 显示第一张卡片
2 voidfirst(Container parent);
3 // 显示最后一张卡片
4 voidlast(Container parent);
5 // 显示下一张卡片（自动循环显示）
6 voidnext(Container parent);
7 // 显示上一张卡片（自动循环显示）
8 voidprevious(Container parent);
9 // 显示指定名称的组件（添加组件到容器时，可同时添加组件的名称）
10 voidshow(Container parent, String name);
```

2. 代码实例

```
1 package com.xiets.swing;
2 import javax.swing.*;
3 import java.awt.*;
4 import java.awt.event.ActionEvent;
5 import java.awt.event.ActionListener;
6 public class Main{
7     public static void main(String[] args){
8         JFrame jf =newJFrame("测试窗口");
9         jf.setDefaultCloseOperation(WindowConstants.EXIT_ON_CLOSE);
10        jf.setSize(300,200);
11        // 创建卡片布局，卡片间水平和竖直间隔为 10
12        final CardLayout layout =newCardLayout(10,10);
13        // 创建内容面板容器，指定布局管理器
```

```
14 final JPanel panel =newJPanel(layout);
15 JButton btn01 =newJButton("Button01");
16 JButton btn02 =newJButton("Button02");
17 JButton btn03 =newJButton("Button03");
18 panel.add(btn01,"btn01");
19 panel.add(btn02,"btn02");
20 panel.add(btn03,"btn03");
21 // 先显示第二个
22 layout.show(panel,"btn02");
23 jf.setContentPane(panel);
24 jf.setLocationRelativeTo(null);
25 jf.setVisible(true);
26 // 每间隔2秒切换显示下一个
27 newTimer(2000,newActionListener(){
28 @Override
29 public void actionPerformed(ActionEvent e){
30 layout.next(panel);
31 }
32 }).start();
33 }
34 }
```

结果展示:



result.gif