本文链接: http://blog.csdn.net/xietansheng/article/details/72862688
Java Swing 图形界面开发(目录)

1. 概述

官方JavaDocsApi: <u>javax.swing.CardLayout</u>

CardLayout,卡片布局管理器。它将容器中的每个组件看作一张卡片,一次只能看到一张卡片,容器则充当卡片的堆栈,默认显示第一张卡片。

CardLayout 构造方法:

// 创建一个间距大小为 0 的卡片布局CardLayout()// 创建一个指定水平/垂直间距大小的卡片布局。CardLayout(int hgap,int vgap)

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

CardLayout 常用方法:

//显示第一张卡片voidfirst(Container parent);//显示最后一张卡片voidlast(Container parent);//显示下一张卡片(自动循环显示)voidnext(Container parent);//显示上一张卡片(自动循环显示)voidprevious(Container parent);//显示指定名称的组件(添加组件到容器时,可同时添加组件的名称)voidshow(Container parent, String name);

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14

2. 代码实例

```
package com.xiets.swing;import javax.swing.*;import java.awt.*;import
java.awt.event.ActionEvent;import
java.awt.event.ActionListener;publicclassMain{publicstaticvoidmain(String[] args){
JFrame jf =newJFrame("测试窗口");
jf.setDefaultCloseOperation(WindowConstants.EXIT ON CLOSE);
jf.setSize(300,200);// 创建卡片布局,卡片间水平和竖直间隔为 10final CardLayout
layout =newCardLayout(10,10);// 创建内容面板容器,指定布局管理器final JPanel
panel = newJPanel(layout);
                            JButton btn01 = newJButton("Button01");
JButton btn02 = newJButton("Button02");
                                          JButton btn03
=newJButton("Button03"); panel.add(btn01,"btn01");
panel.add(btn02,"btn02");  panel.add(btn03,"btn03");// 先显示第二个
layout.show (panel, "btn02"); \\ jf.setContentPane (panel); \\
jf.setLocationRelativeTo(null);
                             if.setVisible(true);// 每间隔2秒切换显示下一个
newTimer(2000,newActionListener()
{@OverridepublicvoidactionPerformed(ActionEvent e){
layout.next(panel);}}).start();}}
         1
         2
```

- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8
- 9
- 10
- 11
- 12
- 13
- 14
- 15
- 16
- 17

- 18
- 19
- 20
- 21
- 22
- 23
- 24
- 25
- 26
- 27
- 28
- 29
- 30
- 31
- 32
- 33
- 34
- 35
- 36
- -
- 37
- 38
- 39
- 40
- 41
- 42
- 43
- 44
- 45

结果展示:



result.gif