一、事件处理器

1>监听事件

v-on: 事件名称

简写：@事件名称

2>方法事件处理器(可以传递参数)

@事件名称="方法名称(参数1,参数2....)"

3>事件修饰符

阻止冒泡：@click.stop

取消默认行为:@click.prevent

串联：@keyup.prevent.stop.37

4>按键修饰符

@keyup.37 || @keuup.enter..