

# プログラミング実習

## 全体ガイダンス

湘南工科大学 情報学部 情報学科 情報メディア専攻

主査：清水 哲也（ [shimizu@info.shonan-it.ac.jp](mailto:shimizu@info.shonan-it.ac.jp) ）

# ガイダンス内容

- 授業担当者と授業教室の紹介
- 授業内容の確認
- 【重要】 授業の進め方
- 授業担当者によるクラス紹介
- 希望クラスアンケートについて

## 授業担当者と授業教室の紹介

- 熊谷先生 授業教室：本館 3 階 H304AB
- 若田先生 授業教室：1 号館 3 階 1301
- マハブービ先生 授業教室：1 号館 4 階 1404
- 川上先生 授業教室：A 館 3 階 A302（ただし，9 月 29 日のみ 1207,1209 で実施）
- 清水 授業教室：1 号館 3 階 1302

# 授業内容の確認

## 授業の目的と進め方（シラバスより抜粋）

プログラミング基礎に引き続いて、C 言語と Java 言語を用いてプログラミングの理解を深めるのが目的である。本授業では、**C 言語と Java 言語に共通する基本的な構造と機能**について学ぶ。

さらに、C 言語では、**配列や関数**について深く学び、Java 言語では、**メソッドの基礎**を身につける。また、データの入出力に関するスキルも身につける。

次に、重要かつ基本的なアルゴリズムについても解説する。これにより、**標準関数、再帰関数、数学関数のアルゴリズムの理解、及び、プログラムでの使い方を習得**する。

最終的には、**関数などを利用した中規模プログラムの作成を実習**として行い、そのスキルを身につける。

# 授業内容の確認

## まとめると

- C 言語と Java 言語に共通する基礎を学びます
- C 言語では、配列や関数をメインで学びます
- Java 言語では、メソッドの基礎をメインで学びます
- それぞれの言語でアルゴリズムを学びます
- 中規模プログラムの開発を実習して行います

## 【重要】授業の進め方

- 授業担当者 5 名がそれぞれテーマを持って授業を行います
- 各クラスでは, C 言語, Java 言語, 学習テーマを実施します
- クラスの授業内容は先生によって異なります
- どのクラスでも共通でやることは決まっていますがそれ以上の内容をやるクラスもあります
- 扱う言語の順番も授業回数も異なります

**各先生のクラス紹介を見てどのクラスを受講したいかを決めてください**

授業スケジュールのイメージ

# 授業担当者によるクラス紹介

クラス紹介を順番に実施します

**5分：クラス紹介**

**2分：質疑応答**

積極的に質問等をしてください

1. 熊谷先生（熊谷クラス）
2. 若田先生（若田クラス）
3. マハブービ先生（マハブービクラス）
4. 川上先生（川上クラス）
5. 清水（清水クラス）

# 希望クラスアンケートについて

プログラミング実習のクラス紹介終了後、以下の注意事項を確認の上、受講したいクラスの第1希望～第5希望を記入してください。

## <注意事項>

- 定員：各クラス60名～65名
- 定員内の場合、基本的に全員希望のクラスの受講が可能です
- 定員オーバーの場合、担当教員の基準で抽選を実施します
- 選外となった学生は第二希望のクラスで調整を行います
- 以降同じ処理を繰り返します

※1：情報工学科の学生は必ず第1希望を清水クラスにしてください。

※2：コンピュータ応用学科の学生は必ず第1希望を熊谷クラスにしてください。



# 希望クラスアンケートについて

アンケート URL : <https://forms.gle/mFcv1Y2XHMFMCuXv9>

アンケート回答期間 : 9月22日(金) ~ 9月25日(月) 18時まで

**アンケートへの回答が無い学生はこちらでクラス定員等を考慮してクラス分けを行います.**

アンケート結果は **9月28日(木)** に全体Moodleコースにアップします.

学生は結果をみてクラス毎のMoodleコースに登録をしてください.