

コンピュータリテラシ発展 ～Pythonを学ぶ～

第3回：Pythonを始めよう

情報学部 情報学科 情報メディア専攻

清水 哲也 (shimizu@info.shonan-it.ac.jp)

今回の授業内容

今回の授業内容

- 前回の課題解説
- オブジェクトの扱い（前回の復習）
- 同じ処理を繰り返し行う
- 課題

前回の課題解説

前回の課題解説

- 前回の課題の解答例を示します
- 解答例について質問があればご連絡ください

解答例

[https://colab.research.google.com/drive/1AYgHFeBe9iASYEqIm9PaIPsDDeK1zpzK?
usp=sharing](https://colab.research.google.com/drive/1AYgHFeBe9iASYEqIm9PaIPsDDeK1zpzK?usp=sharing)

オブジェクトの扱い

中身をあとから変更できるリスト型

- オブジェクトの集まりを扱うために「データ構造」という仕組みがあります
- その一つである「リスト(list)型」があります
- リスト型は「`[]`」で囲んで扱います

リスト型の例

```
[1]  
[1, 2, 3]  
['apple', 'orange', 'banana']
```

中身をあとから変更できるリスト型

- `[]` の中にオブジェクトを並べます
- オブジェクトが複数ある場合は「`,` (カンマ)」で区切ります
- リストの中身のオブジェクトを「要素」と呼びます
- 要素が何もなくてもOKです
- リストの中にリストを入れることもできます

リスト型の例

```
[1, 2, 3] # カンマで区切って複数のオブジェクトを扱う  
['apple', 'orange', 'banana'] # 文字列も同じように扱える  
[] # 要素が無い（空）のリストも作成できる  
[[1, 2], [3, 4]] # リストの中にリストをいれることもできる
```


リスト型のインデックス

- インデックスはリスト内の要素（オブジェクト）の位置を示します
- 「リスト型[インデックス]」という形で使います
- インデックスを使ってリスト内の要素を変更することもできます

インデックスの例

```
number = [1, 2, 3, 4, 5] # リスト作成
```

インデックスの位置

number[0]	number[1]	number[2]	number[3]	number[4]
1	2	3	4	5
number[-5]	number[-4]	number[-3]	number[-2]	number[-1]

リスト型のインデックス

- 文字列のリストでも同じようにインデックスを使用できます

インデックスの例(文字列)

```
fruits = ['apple', 'orange', 'banana'] # リスト作成
print(fruits[0]) # 0番目の要素を表示
print(fruits[1]) # 1番目の要素を表示
fruits[1] = 'grape' # 1番目の要素を「grape」に変更
print(fruits) # リストの中身を確認
```

リスト型にオブジェクトを追加

7.4

リストからオブジェクトの取り出し

- リストからオブジェクトを取り出すときは「`pop()`」メソッドを使います
- 取り出したいオブジェクトのインデックスを指定して取り出します
- 取り出したあとはリストから取り出したオブジェクトはなくなります
- インデックスを指定しない場合は最後のオブジェクトが取り出されます

`pop()`の例

```
alphabet = ['A', 'B', 'C', 'D'] # リスト作成
char_C = alphabet.pop(2) # アルファベット「C」のインデックスを指定して取り出す
print(char_C) # 中身を確認
print(alphabet) # リストの中身を確認
char_last = alphabet.pop() # インデックスを指定しない場合最後のオブジェクトを取り出す
print(char_last) # 中身を確認
print(alphabet) # リストの中身を確認
```

リストの中のデータを確認する

- 「オブジェクト in リスト」の形でリストの中の要素が存在することを判定できます
- 「オブジェクト not in リスト」の形でリストの中に要素が存在しないことを判定できます

データ確認の例

```
Kanto = ['Tokyo', 'Kanagawa', 'Chiba', 'Saitama', 'Ibaraki', 'Tochigi', 'Gunma'] # リスト作成
if 'Gunma' in Kanto: # GunmaがKantoリスト内に存在するか判定
    print('Gunmaは関東地方です') # 処理
else: # それ以外
    print('Gunmaは関東地方ではありません') # 処理

if 'Yamanashi' not in Kanto: # YamanashiがKantoリスト内に存在しないか判定
    print('Yamanashiは関東地方ではありません') # 処理
else: # それ以外
    print('Yamanashiは関東地方です') # 処理
```

中身をあとから変更できないタプル型

- リスト型と同じくオブジェクトを複数格納することができ中の値を読み込むことができる
- リスト型との違いは、一度タプル型をつくと格納されている要素やその順番を一切変更することができない
- 「`()`」で囲むことでタプルをつくることができます

タプル型の例

```
() # 空のタプル型の生成
(1,2) # 複数のオブジェクトで構成されたタプル
(1,) # オブジェクトが1つの場合でもカンマをつける
1,2 # ()がなくてもタプル型になる
1, # ()がない場合でオブジェクトが1つの場合もカンマをつけることでタプル型になる
```

中身をあとから変更できないタプル型

- リスト型と同じように複数のオブジェクトを「`,`」で区切ります
- 1つの要素のときでも「`,`」をつければタプルとなります
- 「`()`」がなくても「`,`」で区切ればタプルとなります

タプル型の例

```
sample_tuple = (10, 20) # タプルの生成
x, y = sample_tuple # タプルの中身を展開してx, yに代入
print(x)
print(y)

sample_tuple2 = 'A', 'B', 'C' # タプルの生成
a, b, c = sample_tuple2 # タプルの中身を展開してx, yに代入
print(a)
print(b)
print(c)
```

キーと値をセットで扱う辞書型

- 辞書(dict)型も同じくオブジェクトを複数格納するためのものです

格納可能なオブジェクト (文字列, 数値, タプル)

辞書型はオブジェクト

特定のキーを指定してバリューを取り出します

{ }

辞書型は空の辞書型

「キー:バリュー」と表現します

複数のキーとバリューを格納する場合は「,」で区切ります

```
{ } # 空のdict型
{'tea' : 100} # キーとバリューを格納
{'tea' : 100, 'coffee' : 200} # 複数のキーとバリューを格納
```


辞書型でキーを指定する

- dict（辞書）型のバリュー（値）を参照するには「辞書名[キー]」で指定します
- キーを指定するとそれに対応するバリューが出力されます
- 辞書に新しいキー、バリューを追加するには「辞書名[追加キー]=追加バリュー」と書きます

dict型でキーの扱いの例

```
my_dict = {'tea' : 100, 'coffee' : 200} # dict型の作成
print(my_dict['tea']) # キーを指定して対応するバリューを表示

my_dict['milk'] = 300 # 新たにキーとバリューを追加
print(my_dict) # dict型の中身を確認
```

キーと値をセットで扱う辞書型

- 辞書の中のデータを確認したい場合
- 「期待するキー名 in 辞書名」で存在を確認できます
- リストの場合とほぼ同じです

セットで扱う例

```
my_dict = {'tea' : 100, 'coffee' : 200, 'milk' : 300} # dict型の作成  
'tea' in my_dict # my_dict内に'tea'があるか確認
```

同じ処理を繰り返し行う

要素の数だけ処理を繰り返す

- あるデータ構造に格納されている要素（オブジェクト）の数だけ，繰り返し処理をする
= **for**ループ
- 繰り返し（イテレート）可能なオブジェクトを **イテラブル** と呼ぶ

```
for 変数 in イテラブル:  
    ブロック
```

注意

- イテラブルの後には必ず「: (コロン)」をつけてください
- ブロック（処理）の前にはインデントを入れてください

要素の数だけ処理を繰り返す（リストのforループ）

- リストを用いたforループ
- リストオブジェクトに格納されている要素の数だけ繰り返します

```
number = [1, 2, 3, 4, 5]
for i in number:
    print('test')
```

- 要素の数だけ繰り返すのでリストの要素を扱うこともできます

```
number = [1, 2, 3, 4, 5]
for i in number:
    print(i)
```

- リストは数値だけでなく文字列でも要素数分を繰り返すことができます

```
fruits = ['apple', 'orange', 'banana']
for fruit in fruits:
    print(fruit)
```

要素の数だけ処理を繰り返す (range()関数)

- 「**range(開始する値, 終了する値)**」と指定すると、開始する値から終了する値を超えない範囲で1ずつカウントアップされます
 - 例: `range(0, 3)` を実行してみましょう
- ここで「開始する値」が「0」の場合は省略することができます
 - 例: `range(0, 3) = range(3)` 同じ結果になることを確認してみましょう

```
print(list(range(0, 3)))  
print(list(range(3)))
```

- `range()` 関数とforループを使ってみましょう

```
for count in range(3):  
    print(count)
```

要素の数だけ処理を繰り返す（インデックスと要素）

- リスト型では インデックス で値を参照できます
- インデックスをforループで同時に取り出すことができます
- `enumerate()` 関数を使うことでインデックスと要素を同時に取り出すことができます

```
fruits = ['apple', 'orange', 'banana', 'grape']  
for i, fruit in enumerate(fruits):  
    print(i, fruit)
```

要素の数だけ処理を繰り返す（辞書のforループ）

- 辞書のforループの使い方には3つの方法があります
 - キーだけ を取り出す方法： `keys()`
 - バリューだけ を取り出す方法： `values()`
 - キー と バリュー を取り出す方法： `items()`

```
fruits = {'apple':100, 'orange':200}  
print(fruits.keys())  
print(fruits.values())  
print(fruits.items())
```


要素の数だけ処理を繰り返す（辞書のforループ）

- キーを取り出す方法

```
fruits = {'apple':100,'orange':200,'banana':300}
for fruit in fruits.keys():
    print(fruit)
```

- バリ्यूを取り出す方法

```
fruits = {'apple':100,'orange':200,'banana':300}
for money in fruits.values():
    print(money)
```

- キーとバリ्यूを取り出す方法

```
fruits = {'apple':100,'orange':200,'banana':300}
for fruit, money in fruits.items():
    print(fruit, money)
```

処理を繰り返す（条件が続く限り）

- 条件が成立している限り処理を繰り返すことを考えます
- `while` ループを使います

```
while 条件式:  
    ブロック
```

whileの例

```
i = 0  
while i < 10:  
    print('hello')  
    i += 1 # i += 1 は i = i + 1 と同じ意味です
```

最後の行の `i += 1` がないと無限ループになってしまうので注意をしてください

処理を繰り返す（処理の途中で抜け出す）

- 処理の途中でループを抜け出すことができます
- `break` 文をつかうと途中でループを抜け出すことができます
- `if` 文などと組み合わせて使用します

```
fruits = ['apple', 'orange', 'banana', 'grape']
for i, fruit in enumerate(fruits):
    print(i, fruit)
    if i == 2:
        break
```

課題

課題3

- Moodleにある「SCfCL-3rd-prac.ipynb」ファイルをダウンロードしてColabにアップロードしてください
- 課題が完了したら「File」>「Download」>「Download .ipynb」で「.ipynb」形式でダウンロードしてください
- ダウンロードした **.ipynb** ファイル をMoodleに提出してください
- 提出期限は **5月2日(木) 20時まで** です