Python

第3回:Pythonを始めよう

学 学 学科 メディア 攻 地 (shimizu@info.shonan-it.ac.jp)

- 前回の課に解じ処 条繰り**込**し行う
- 定義した処 金 行する
- ファイルを機 ごとにかけて 用する
- 图外処 #
- ●課座■

- 前回の課との解答となった。解答となったがあればご べください

解答例

https://colab.research.google.com/drive/12pH6IOwfL ZQzzwdzYEtcIH9nOqW0 SJ? usp=sharing

- あるデータ構造に格納されている愛養、(オブジェクト)のだけ、繰り図し処金する
 = forループ
- 繰り繰りづし (イテレート) 可 なオブジェクトを イテラブル と呼ぶ

for 変数 in イテラブル: ブロック

注意点

- イテラブルの後にはず「:(コロン)」をつけてください
- ブロック(処 🤬 の前にはインデントを入れてください

for

- リストを用いたforループ
- リストオブジェクトに格納されている愛愛の だけ繰り図します

```
number = [1, 2, 3, 4, 5]
for i in number:
  print('test')
```

• 変素の だけ繰り

対すのでリストの

要素を扱うこともできます

```
number = [1, 2, 3, 4, 5]
for i in number:
    print(i)
```

• リストは だけでなく 文 列でも愛る、かを繰り図すことができます

```
fruits = ['apple', 'orange', 'banana']
for fruit in fruits:
    print(fruit)
```

range()

- 「range(開始する値,終了する値)」と 定すると、開 する から 終了する を遅えない 囲で1ずつカウントアップされます
 - 図: range(0, 3) を 行してみましょう
- ここで「開する」が「O」の場はは※● ここで「開する」が「O」の場は
 - 図: range(0, 3) = range(3) じ結果になることを確 してみましょう

```
print(list(range(0, 3)))
print(list(range(3)))
```

• range() 関 とforループをよってみましょう

```
for count in range(3):
    print(count)
```

- リスト型ではインデックスで を参 できます
- インデックスをforループで に切り すことができます
- enumerate() 関 をようことでインデックスと愛養を に扱り すことできます

```
fruits = ['apple', 'orange', 'banana', 'grape']
for i, fruit in enumerate(fruits):
    print(i, fruit)
```

for

```
    種のforループのよい方には3つの方法があります。 キーだけを取り す方法: keys()
    バリューだけを取り す方法: values()
    キーとバリューを取り す方法: items()
```

```
fruits = {'apple':100, 'orange':200}
print(fruits.keys())
print(fruits.values())
print(fruits.items())
```

for

• キーを取り す万米

```
fruits = {'apple':100,'orange':200,'banana':300}
for fruit in fruits.keys():
    print(fruit)
```

• バリューを取り す方 ※

```
fruits = {'apple':100,'orange':200,'banana':300}
for money in fruits.values():
    print(money)
```

• キーとバリューを取り す方 ※

```
fruits = {'apple':100,'orange':200,'banana':300}
for fruit, money in fruits.items():
    print(fruit, money)
```

- 件が <u>内立</u>している限り処 <u>・</u>を繰り<u>し</u>すことを考えます
- while ループをよいます

```
while 条件式:
ブロック
```

whileの図

```
i = 0
while i < 10:
    print('hello')
    i += 1 # i += 1 は i = i + 1 と同じ意味です
```

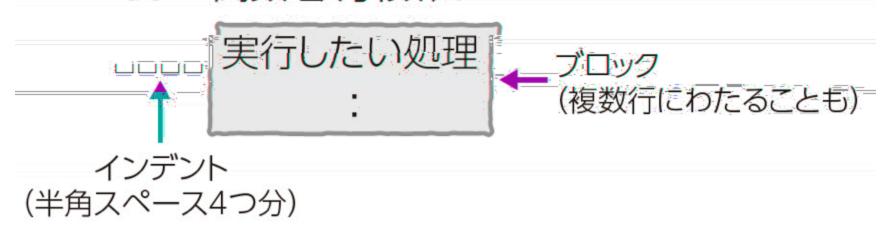
後の行の i += 1 がないと無限ループになってしまうので*** 1** 意をしてください

- 処 ゆ プロープを け すことができます
- break たつかうと ほでループを け すことができます
- if などと約み わせて、水用します

```
fruits = ['apple', 'orange', 'banana', 'grape']
for i, fruit in enumerate(fruits):
   print(i, fruit)
   if i == 2:
      break
```

- Pythonの関 は「def」を入って定義することができる
- def は、definition(「定義」という意意の英学語)の響略形です
- if 対 while 対 じようにインデントが 変です
- 処 心複 行にわたる場 は2行目以降もインデントが 愛になります

def 関数名(引数):



- 引数:関 f() の () にあるオブジェクトを引 と呼びます
- 引 はその関 への入力 (関 にわたす)です
- 「,」で区分ることで複の引を関にわたすことができます
- 引 をわたす方式は「位置引数」と「キーワード引数」 324 数 があります
- 位置引数:引 の 餐によって引 を関 にわたす
- キーワード引数:引 名を 定した形 でわたす

```
def f(x, y):
    return 2 * x + y

# 位置引数の場合
i = f(10, 20)  # f(20, 10)は結果が異なる
print(i)

# キーワード引数
j = f(x=10, y=20)  # f(y=20, x=10)でも同じ結果になる
print(j)
```

- 引 をあらかじめ 定することで関 を呼び す に引 を業 略することができます
- こうした引 をオプション引数 と呼びます
- オプション引 を 定していても関 を呼び す に引 を 定することで<mark>図</mark> の引 と じ処 ができます

```
def double(x = 2):
    return x * 2

# 関数に引数をわたさないとオプション引数が使用される
i = double()
print(i)

# 関数に引数をわたすとその値が使用される
j = double(3)
print(j)
```

- 戻り値:関 が何を 力するかをご義するものです
- return の後に書きます
- return を定義しない関 は、戻り がないということになり「None」を図します
- oneは、 がないことを意見します

- 変数を関のブロックで定義するか、関のブロック外で定義するかによって、変数が使える範囲(スコープ)が異なります
- グローバル変数 : 関 のブロック外で定義される , プログラム のどこからでも呼び すことができます
- ローカル変数:関 のブロック で定義される , その関 でのみ呼び すことが できます

```
global_number = 10 # グローバル変数の定義
def show():
 print('グローバル変数の値:', global_number)
# グローバル変数の表示
show()
# グローバル変数の値を変更
global_number = 5
# グローバル変数の表示
show()
```

```
def show():
    local_number = 5
    print('ローカル変数の値:', local_number)

# ローカル変数の表示
    show()

# local_numberを自体を呼び出して表示
    print(local_number)
```

この場 エラーが素素されると思います

NameError: name 'local_number' is not defined

ローカル を 囲外で参 したのでエラー(定義されていない)が 生します

- print() や str() などの関 はあらかじめ用意されている関 です
- これらを 組み込み関数 と呼びます

関数名	概要
<pre>print()</pre>	引のを画に力する
<pre>input()</pre>	プロンプトを豪景してユーザからの入力を受け付け、結果を 文 列として図す
len()	渡したオブジェクトの つ変素の個 を 対 す
type()	引のデータ型を入す

🎮み み関 : https://docs.python.org/ja/3/library/functions.html#builtinfunctions

- Pythonではプログラムを に くために モジュール と呼ばれる 利みがあります
- モジュールは複 の関 を 用できるようにしたものです
- ◆ 多くの 人が ₱った な関 を 用することができます
- ィードいたいモジュールをPythonに教えてあげることを インポート と呼びます
- インポートすると、モジュールの や関を 用することができます
- インポート:「import モジュール名」
- モジュール の関 : 「モジュール名.関数名」
- インポート 象を 定:「from モジュール名 import 関数名」
- モジュール名を 更してインポート:「import モジュール名 as 別名」

- ∮ かや 人が ∳った 看用なプログラムを 用します
- ここでは簡字な図を示します
- ・ ∮ 作モジュール (hello.py)

```
def many_times(count):
   s = count * 'hello '
   print(s)
```

- Moodleから「hello.py」ファイルをダウンロードしてください
- ColabでGoogle Driveをマウントしてください
- 今開いているノートと じ場所(フォルダ)に「hello.py」をアップロードしてください

すーすモーーモをすモすモモすすルーをる**き**を一売一を ∲モするる *「*を用す

• ∮ 作モジュールを水用する◀則

- ∮モジュールを採用する
 ▼則
- インポート 象を 定することもできます
- 个回は many_times() 関 のみをインポートします

```
import sys
ROOTPATH = '/content/drive/MyDrive/(開いているノートがあるフォルダ)'
sys.path.append(ROOTPATH)
from hello import many_times
many_times(3)
```

- ∮モジュールを採用する
 ▼則
- 名前を 更してインポートします
- helloモジュールをhiとしてインポートします

```
import sys
ROOTPATH = '/content/drive/MyDrive/(開いているノートがあるフォルダ)'
sys.path.append(ROOTPATH)
import hello as hi
hi.many_times(3)
```

- ^{*}ライブラリ:Pythonのインストール に *♪ されているライブラリ
- https://docs.python.org/ja/3/library/index.html
- Colabでは 巻ライブラリ以外にもたくさんのライブラリが用意されています
- !pip list で確 できます
 図: 等ライブラリ の点付や 刻を扱うdatetimeモジュールをよって、 行点の点付 を力するプログラム

```
import datetime
date = datetime.date.today()
print(date)
```

- 図外とは 行➡に検 されたエラーを します
- Webスクレイピングなどのプログラムは ★ 更される可 が いため、壊れずに動 くことは保 されません
- プログラムがエラーに 遇した場 , 事前に 赤を与えることが 愛です
- 圏外処 (金等)入することでプログラムがエラーに 処する方式を 定できます

- 図外処 の基 は try と except 文で構成されます
- try ブロックには図外が **生**する可 のあるコードを記**図**
- 図外が **生**しない場 : try ブロックの処 **ず** に 行

圏外処 がない場 のプログラム

```
fruits = ['apple', 'orange', 'banana']
input_value = input('取り出したいフルーツの番号を教えてください:')
print(fruits[int(input_value)])
```

- このプログラムでは「-3~2」の のみ」 になります
- それ以外の や 文 を入力するとエラーになります

図外処 を行うプログラム

```
fruits = ['apple', 'orange', 'banana']
input_value = input('取り出したいフルーツの番号を教えてください:')

try:
    print(fruits[int(input_value)])
except IndexError as e:
    print('catch IndexError:', e)
except ValueError as e:
    print('catch ValueError:', e)
```

▼正常処理

取り出したいフルーツの番号を教えてください: 1 orange

▼異常処理パターン1:配列のインデックス外の値(100)を指定する

取り出したいフルーツの番号を教えてください: 100 catch IndexError: list index out of range

▼異常処理パターン2:整数以外の値(sample)を入力する

取り出したいフルーツの番号を教えてください: sample catch ValueError: invalid literal for int() with base 10: 'sample'

- 「except 図外型 as 名:」 に図外オブジェクトを格納することができます
- 「except 図外型:」でも可です

- Moodleにある「SCfCL-3th-prac.ipynb」ファイルをダウンロードしてColabにアップロードしてください
- 課心が完了したら「File」>「Download」>「Download .ipynb」で「.ipynb」形 でダウンロードしてください
- ダウンロードした .ipynbファイル をMoodleに堤 してください
- 堤 期限は10月10日(木) 20時までです