

# プログラミング実習

## 全体ガイダンス

情報学部 情報学科 情報メディア専攻

主査：清水 哲也（ [shimizu@info.shonan-it.ac.jp](mailto:shimizu@info.shonan-it.ac.jp) ）

# ガイダンス内容

- 【重要】 本日の出席について
- 授業担当者と授業教室の紹介
- 授業内容の確認
- 【重要】 授業の進め方
- 希望クラスアンケートについて
- その他
- 授業担当者によるクラス紹介

# 【重要】本日の出席について

本日の授業の出席は以下の条件を満たすことで出席となります。

1. Moodle出席登録から出席をする

2. アンケートに回答する

条件1,2の両方を満たすことで出席となります。

片方だけでは出席となりませんので注意をしてください。

## 授業担当者と授業教室の紹介

教員	教室	建屋
熊谷先生	H304AB 教室	本館 3 階
若田先生	1301 教室	1 号館 3 階
マハブービ先生	1404 教室	1 号館 4 階
川上先生	A302 教室	A 館 3 階
清水	1302 教室	1 号館 3 階

# 授業内容の確認

## 授業の目的と進め方（シラバスより抜粋）

プログラミング基礎に引き続いて、C 言語と Java 言語を用いてプログラミングの理解を深めるのが目的である。本授業では、**C 言語と Java 言語**に共通する基本的な構造と機能について学ぶ。

さらに、C 言語では、配列や関数について深く学び、Java 言語では、メソッドの基礎を身につける。また、データの入出力に関するスキルも身につける。

次に、重要かつ基本的なアルゴリズムについても解説する。これにより、標準関数、再帰関数、数学関数のアルゴリズムの理解、及び、プログラムでの使い方を習得する。

最終的には、関数などを利用した中規模プログラムの作成を実習として行い、そのスキルを身につける。

# 授業内容の確認

## まとめると

- C 言語と Java 言語に共通する基礎を学びます
- C 言語では、配列や関数をメインで学びます
- Java 言語では、メソッドの基礎をメインで学びます
- それぞれの言語でアルゴリズムを学びます
- 中規模プログラムの開発を実習して行います

## 【重要】授業の進め方

- 授業担当者 5 名がそれぞれテーマを持って授業を行います
- 各クラスでは, C 言語, Java 言語, 学習テーマを実施します
- クラスの授業内容は先生によって異なります
- どのクラスでも共通でやることは決まっていますがそれ以外の内容をやるクラスもあります
- 扱う言語の順番も授業回数も異なります

各先生のクラス紹介を見てどのクラスを受講したいかを決めてください

授業スケジュールのイメージ

# 希望クラスアンケートについて

プログラミング実習のクラス紹介終了後、以下の注意事項を確認の上、受講したいクラスの第1希望～第5希望を記入してください。

## <注意事項>

- 定員：各クラス60名～65名
- 定員内の場合、基本的に全員希望のクラスの受講が可能です
- 定員オーバーの場合、担当教員の基準で抽選を実施します
- 選外となった学生は第二希望のクラスで調整を行います
- 以降同じ処理を繰り返します



# 希望クラスアンケートについて

アンケート URL : <https://forms.gle/qH223jyjZXb1Tmh3A>

アンケート回答期間 : 9月20日(金) 11時～9月23日(月) 18時まで

## アンケートへの回答が無い学生

- ・ 本人の意思に関係なくクラス分けを行います
- ・ 9月20日(金)の授業は欠席となります

アンケート結果は 9月26日(木) に全体Moodleコースにアップします。  
学生は結果をみてクラス毎のMoodleコースに登録をしてください。

## その他

### 情報学部2年生で再履修学生へ

- 人工知能専攻, 情報工学専攻の学生さんは履修可能です
- 情報メディア専攻の学生さんは一度CCE担当教員と相談の上履修してください

# 授業担当者によるクラス紹介

クラス紹介を順番に実施します

5分：クラス紹介

2分：質疑応答

積極的に質問等をしてください

1. 熊谷先生（熊谷クラス）
2. 若田先生（若田クラス）
3. マハブービ先生（マハブービクラス）
4. 川上先生（川上クラス）
5. 清水（清水クラス）