プログラミング実習　10月4日　課題

1. 3 x 4の2次元整数配列（行列）を入力として受け取り、その行列の全要素の合計を表示するプログラムを作成してください。
2. 4 x 3の2次元整数配列を入力として受け取り、その行列の転置を表示するプログラムを作成してください。「転置」の参考サイト：<https://w.wiki/Ygg>
3. 3 x 4の2次元整数配列を入力として受け取り、各行の要素の合計を表示するプログラムを作成してください。
4. 3 x 4の2次元整数配列を入力として受け取り、各列の要素の合計を表示するプログラムを作成してください。
5. 長さ n の整数配列を引数として受け取り，その配列の要素の合計を計算して返す関数を作成してください．
6. 長さ n の整数配列を引数として受け取り，その配列の最大値と最小値を返す関数を作成してください．
7. 文字列を引数として受け取り，その文字列の長さ（文字の数）を返す関数を作成してください．
8. 長さ n の整数配列を引数として受け取り，その配列の要素の平均値を計算して返す関数を作成してください．
9. 長さ n の整数配列を引数として受け取り，その配列内に含まれる偶数の数を返す関数を作成してください．
10. 整数を引数として受け取り，その整数が素数かどうかを判定して，素数であれば「素数」を，そうでなければ「合成数」を返す関数を作成してください．素数判定：<https://w.wiki/7kki>