

## 1. チーム名：「〇〇〇」

基本的には自由ですが公序良俗に反しないチーム名にしてください。また、独自の読み方をする場合や造語の場合はカタカタで読みを記入してください

## 2. チームメンバー

- チームリーダーを最初に掲載してください
- チームリーダーのみ「学籍番号 氏名（リーダー）」としてください
- 「学籍番号 氏名」の順に掲載してください

## 3. 作品名：「〇〇〇」

- 基本的には自由ですが公序良俗に反しない作品名にしてください。また、独自の読み方をする場合や造語の場合はカタカタで読みを記入してください

## 4. 作品の概要

- 作品がどのようなものか、一目でわかる概要を記載してください。
- 開発背景やコンセプト、目的、解決したい課題などを簡潔にまとめます。
- 作品コンセプト
- 開発の目的・問題解決対象
- 主な機能や特徴

## 5. 分担

- チームメンバーごとの担当作業を明確に記載してください。
- 例)
- 山田太郎：メインプログラム担当
- 鈴木花子：数学的要素の検討とプログラム担当
- 佐藤一郎：ビジュアル担当、アニメーション担当
- 湘南太郎：統合担当、最終調整

## 6. 参考文献

- 開発やリサーチにあたり参照した文献、ウェブサイト、記事、ツールドキュメントなどを列挙してください。
- 書籍の場合：著者名、書名、出版社、出版年
- ウェブサイトの場合：サイト名、記事タイトル、URL、アクセス日論文の場合：著者名、論文タイトル、掲載誌、発行年、URLなど

## 7. ファイル名について

ファイル名は「企画書-チーム名.pdf」としてください