

# 遠近法で描いた立方体

真正面から見た立方体（パースペクティブあり）

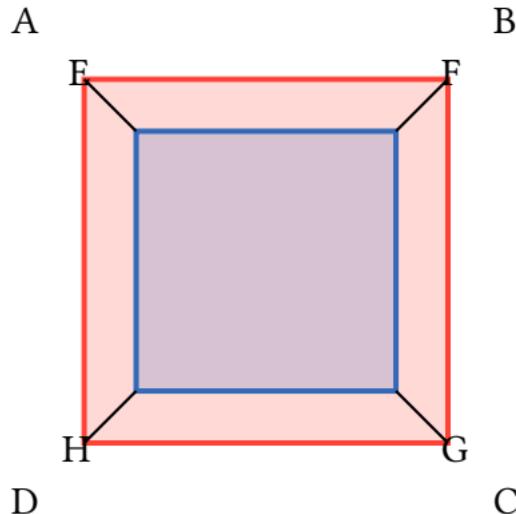
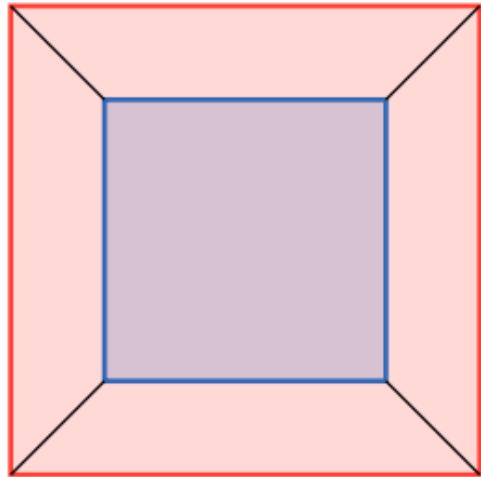
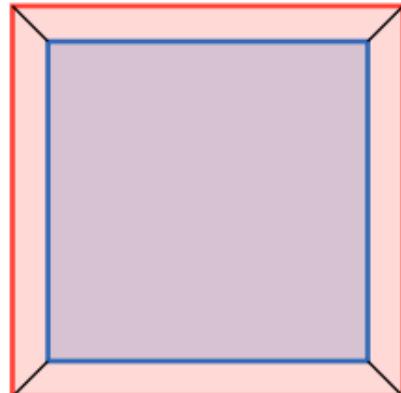


Figure 1: 遠近法で描いた立方体（真正面から、distance=3）

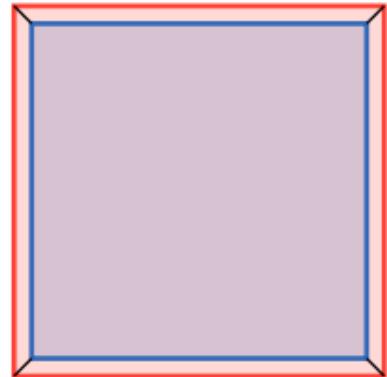
## 異なる距離パラメータの比較



distance = 2  
( 強い遠近感 )

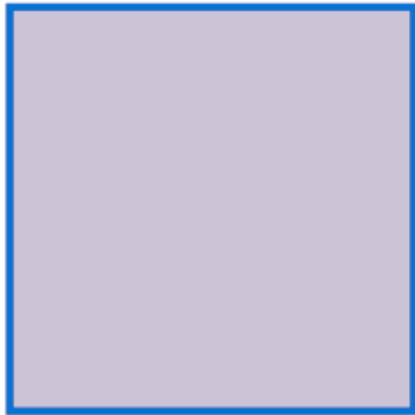


distance = 5  
( 中程度 )



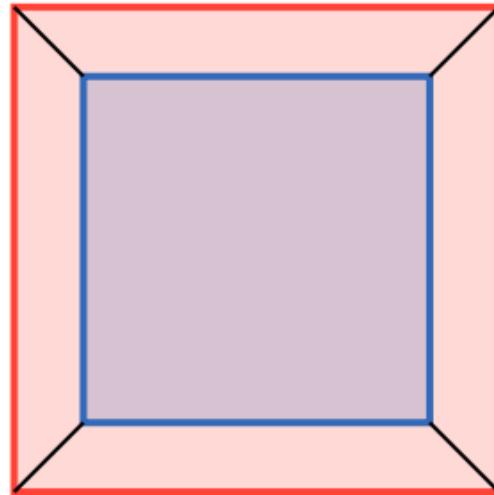
distance = 10  
( 弱い遠近感 )

## 平行投影との比較



平行投影

( 奥と手前が同じ大きさ )



遠近法(パースペクティブ)  
( 奥の面が小さくなる )

## 斜めから見た立方体（回転 + 遠近法）

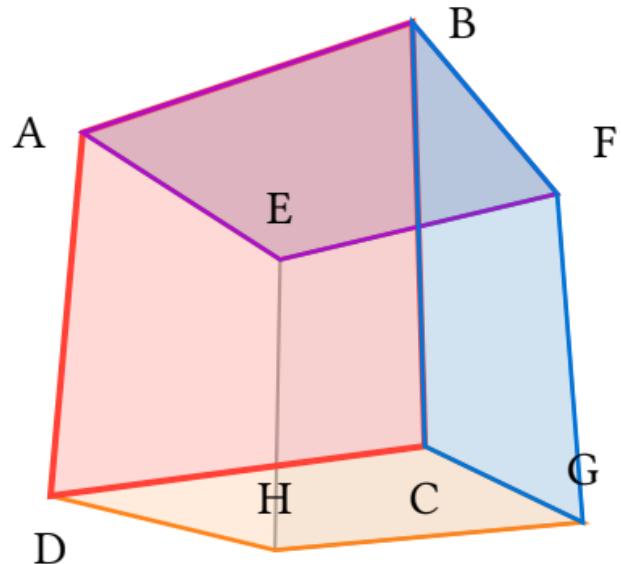
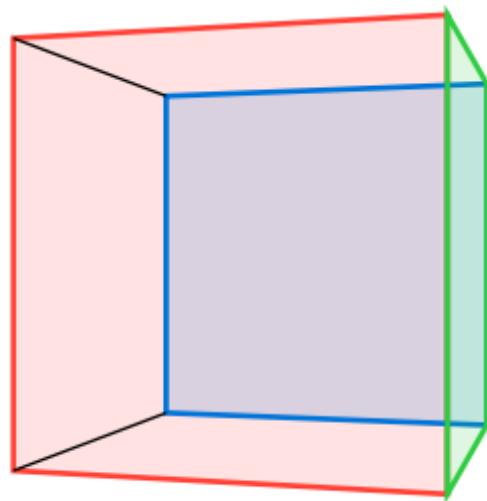
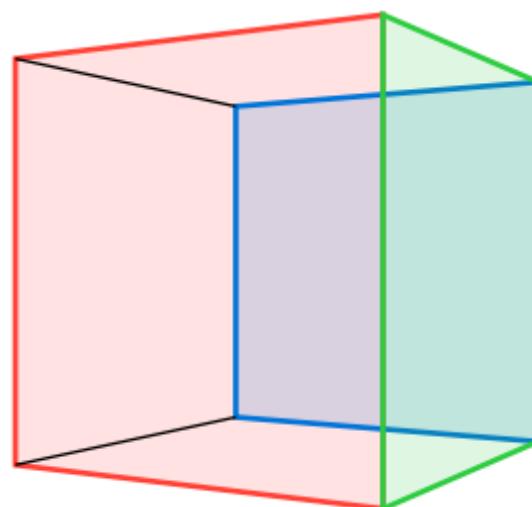


Figure 2: 斜めから見た立方体（Y 軸  $30^\circ$ , X 軸  $20^\circ$ 回転 + 遠近法）

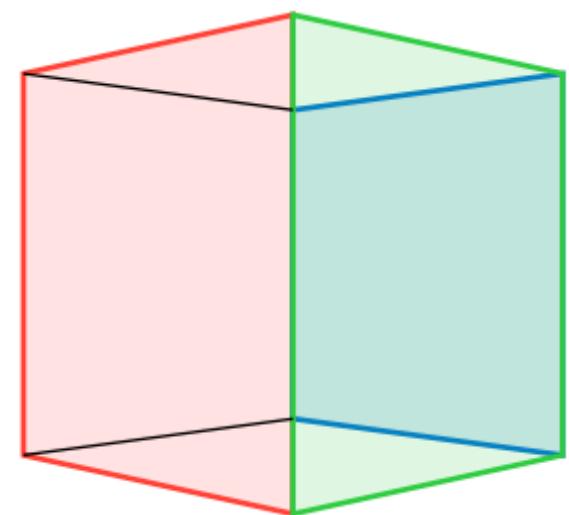
## 異なる角度から見た立方体



Y 軸  $15^\circ$  回転



Y 軸  $30^\circ$  回転



Y 軸  $45^\circ$  回転