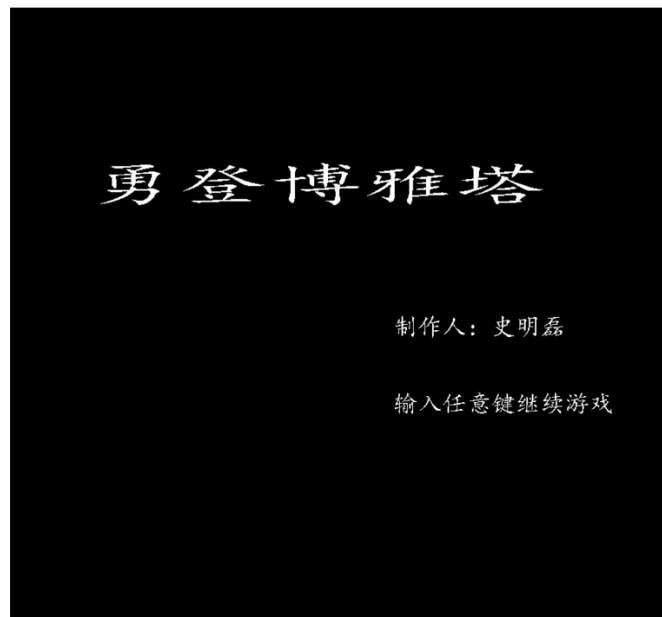


# 测试用例

说明：测试用例包括四个部分，分别是欢迎与登录页面测试、五层地图测试、操作测试、文件排行榜测试四个部分。

## 一、 测试欢迎与登录界面

### 1 欢迎界面：



### 2 操作说明界面：



### 3 注册界面：

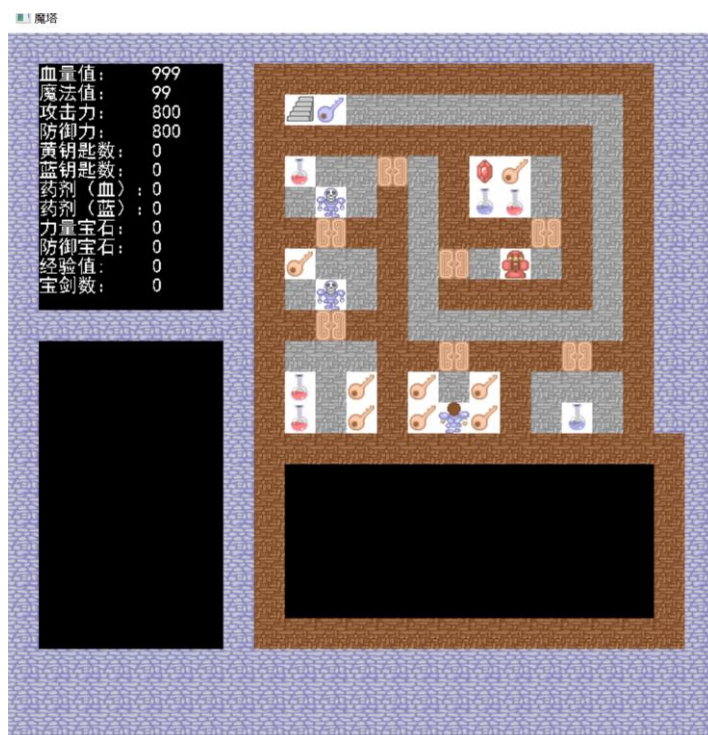
```
请输入你的昵称:  
test2  
请输入你的学校:  
test2_
```

#### 4 注册成功界面：



## 二、测试五层魔塔界面

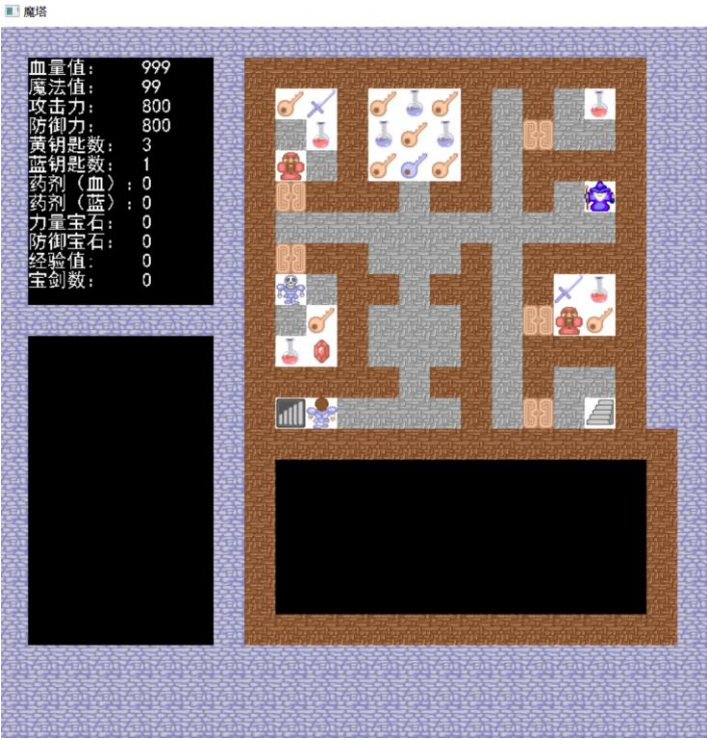
魔塔第一层：



魔塔第二层:



魔塔第三层



魔塔第四层



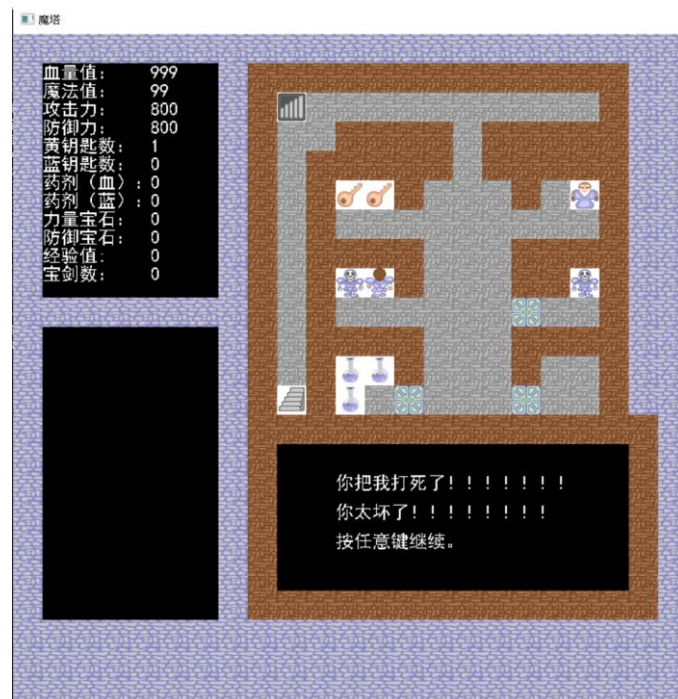
魔塔第五层



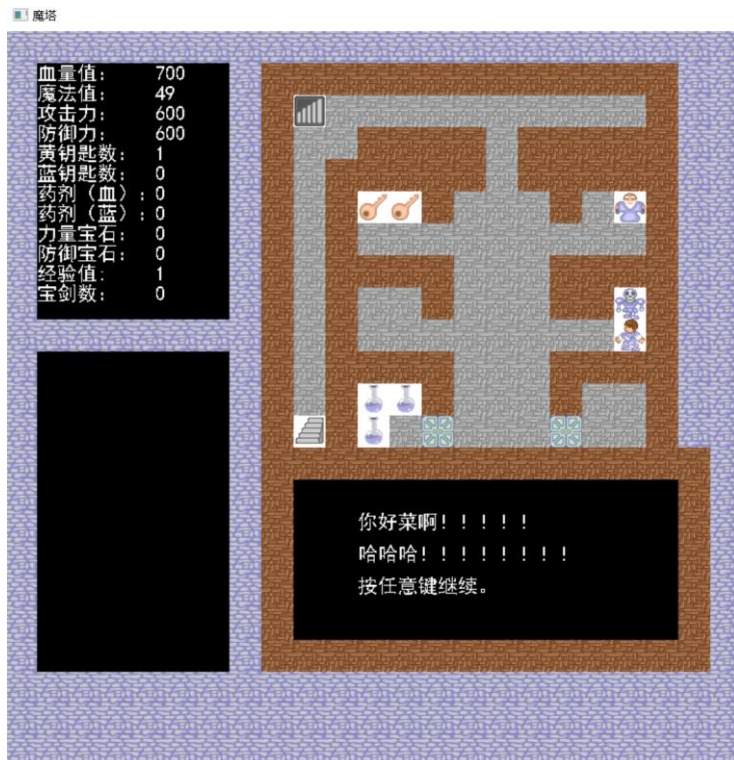


### 三、 操作测试：

#### 1 击败怪物：



#### 2 打不过怪物：

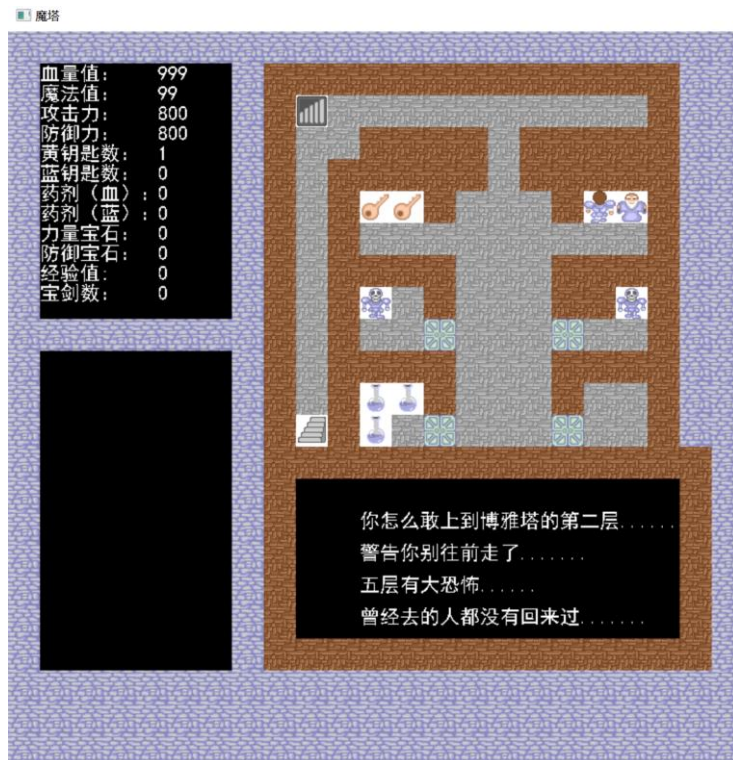


3 打不开门:

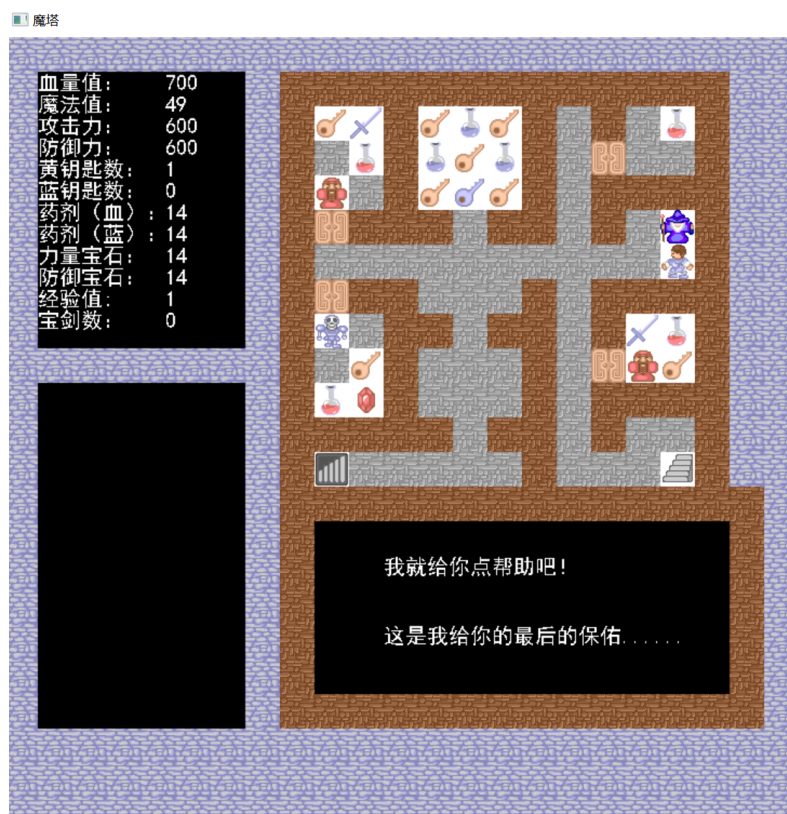


4NPC 对话 1





## 5NPC 对话 2



## 6 获得宝剑



## 7 和 BOSS 对话 1



## 8 和密藏对话



血量值: 3711  
魔法值: 759  
攻击力: 200  
防御力: 200  
黄钥匙数: 3  
蓝钥匙数: 1  
药剂(血): 2  
药剂(蓝): 1  
力量宝石: 19  
防御宝石: 22  
经验值: 12  
宝剑数: 0

背包物品:

按下U键饮用红色药剂  
按下Y键饮用蓝色药剂  
按下T键使用红色宝石  
按下R键饮用蓝色宝石  
按下I键打开背包  
按下J键更新背包  
按下O键关闭背包  
按下P键退出游戏



血量值: 5964  
魔法值: 1169  
攻击力: 500  
防御力: 400  
黄钥匙数: 3  
蓝钥匙数: 1  
药剂(血): 4  
药剂(蓝): 2  
力量宝石: 28  
防御宝石: 32  
经验值: 15  
宝剑数: 3

背包物品:

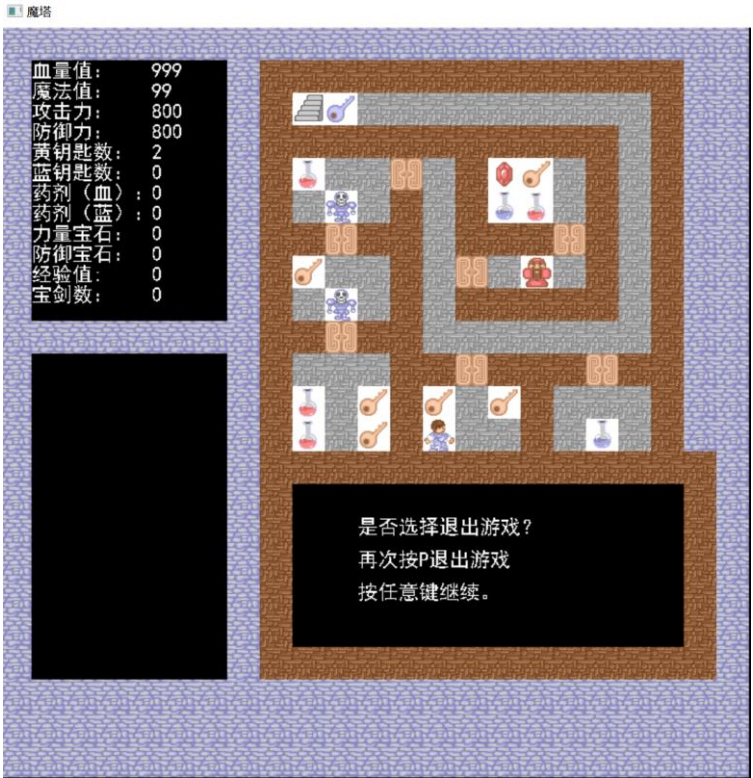
按下U键饮用红色药剂  
按下Y键饮用蓝色药剂  
按下T键使用红色宝石  
按下R键饮用蓝色宝石  
按下I键打开背包  
按下J键更新背包  
按下O键关闭背包  
按下P键退出游戏



## 9 打开背包



10 退出游戏



四、 文件操作:

1 文件排行榜:

Rank.txt - 记事本

文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

This is the record of this Game!  
Test1  
Test1  
该玩家未通关。  
0  
  
This is the record of this Game!  
Test2  
Test2  
该玩家未通关。  
2  
  
This is the record of this Game!  
Test3  
Test3  
该玩家未通关。  
13  
  
This is the record of this Game!  
Test4  
Test4  
该玩家未通关。  
12  
  
This is the record of this Game!  
Test5  
Test5  
该玩家已通关。  
11

< 第 1 行, 第 1 列 100% Windows (CRLF) ANSI >