

用户手册：勇闯博雅塔游戏

工物 02 史明磊 2020011245

| | |
|------------|----|
| 目录： | 1 |
| 一、编写说明： | 1 |
| 二、游戏特点： | 1 |
| 三、具体过程： | 2 |
| （一）游戏初始化界面 | 2 |
| （二）游戏注册界面 | 3 |
| （三）游戏运行界面 | 4 |
| A 游戏全程玩法说明 | 4 |
| B:具体界面说明 | 5 |
| C:文件操作说明 | 14 |

一、编写说明：

本游戏由设计者史明磊参考经典魔塔游戏创新设计完成。游戏融入北大博雅塔元素和相关课程元素，使得游戏趣味性增强。游戏运行全过程分为三个部分，一是游戏初始化界面的运行，二是游戏注册界面的运行，三是游戏操作界面的运行。玩家通过键盘控制与游戏内容进行交互，使得游戏玩法与通关方法变得多样化。

本游戏手册包含了游戏界面展示、游戏具体操作说明等，帮助零基础玩家迅速上手本款游戏。同时本游戏手册包含了本游戏内置的全部功能，帮助玩家充分了解游戏运行模式。

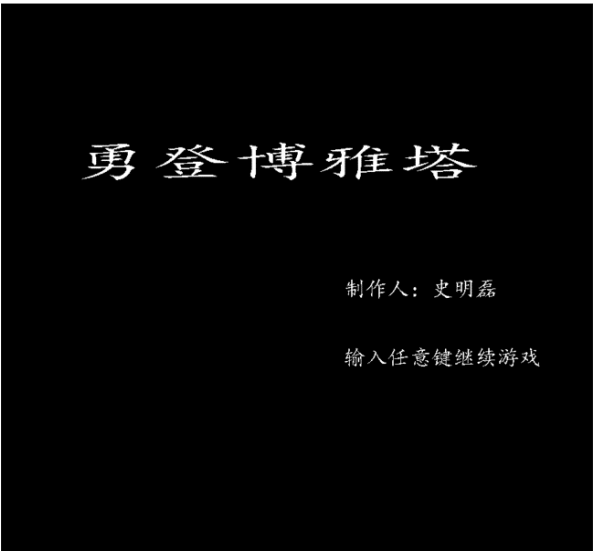
二、游戏特点：

- （1）游戏采用可视化窗口进行操作，可玩性和观赏性高。还原程度与创新程度高。
- （2）本游戏设置多种游戏功能供玩家自主进行选择。
- （3）本游戏内置剧情生动有趣，供玩家进行探索。
- （4）本游戏在获取积分不同的情况下通关难度不同，使得游戏玩家之间区分度高。
- （5）本游戏使用文件操作设置了文件排行榜。供玩家游戏后查看战绩。

三、具体过程：

（一）游戏初始化界面

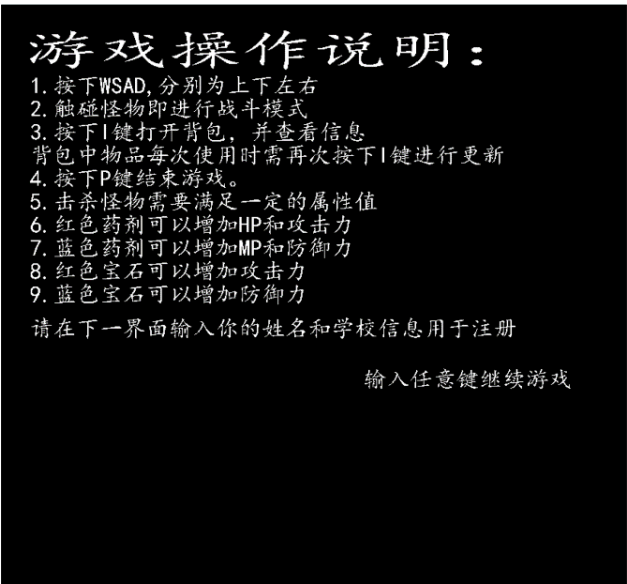
（1）游戏欢迎界面



图（1.1）

玩家进入游戏后面对此界面，按任意键进行下一界面的跳转，建议按键盘上的英文键，避免出现各种热键的冲突反应。

（2）游戏操作介绍界面

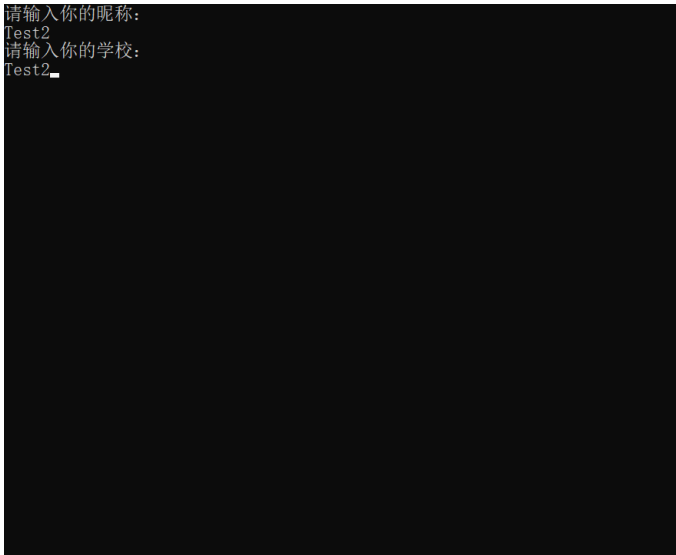


图（1.2）

经过欢迎界面后是游戏操作说明界面，按任意键进行下一界面的跳转，建议按键盘上的英文

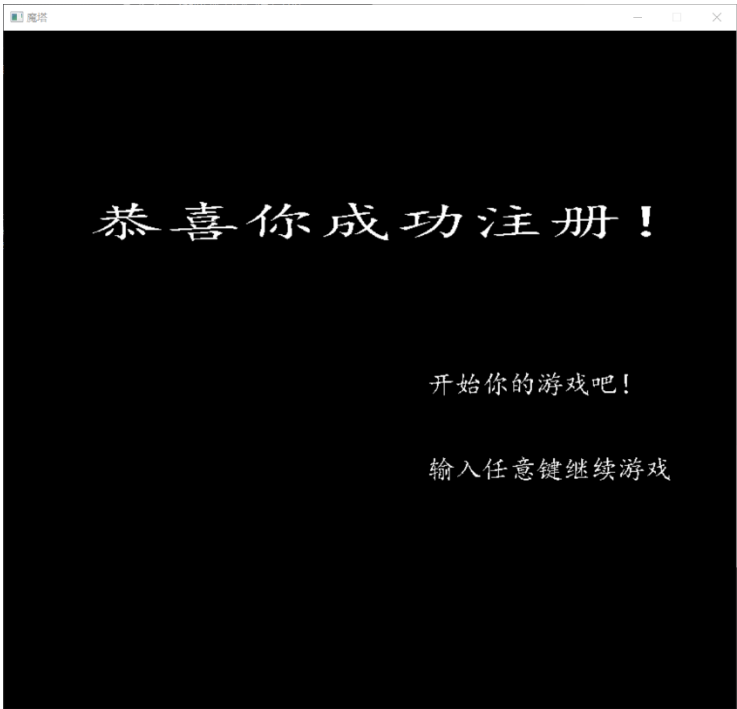
键，避免出现各种热键的冲突反应。

(二) 游戏注册界面



图（2.1）

经过游戏操作说明界面后是游戏注册界面，游戏注册界面需要玩家进行两步操作。第一步是完成昵称的输入，输入后按下回车键，进行学校的输入，输入后再次按下回车键跳转到下一界面。



图（2.2）

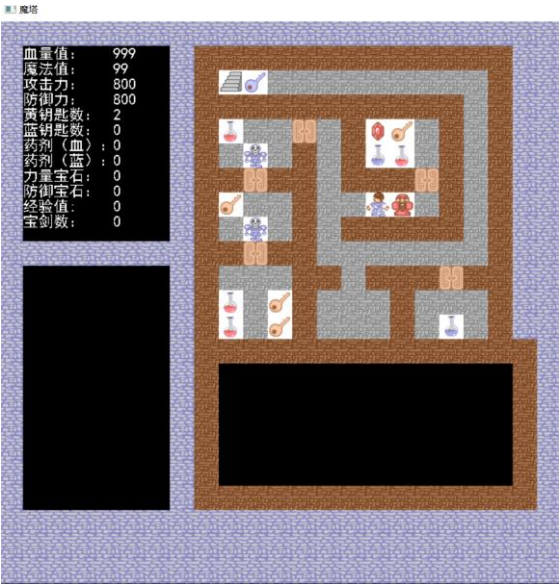
经过输入注册后跳转到此界面，为游戏成功注册界面，按任意键进行下一界面的跳转，建议按键盘上的英文键，避免出现各种热键的冲突反应。

(三) 游戏运行界面

A：游戏全程玩法说明

(1) 游戏运行操作说明：

- 1. 按下英文键盘的WSAD键, 分别进行玩家角色的上下左右控制。游戏设计内置了大小写通用移动模式，玩家仅需要切换输入法至英文模式即可，不区分大小写。
- 2. 触碰道具用品即自动拾取，相应人物属性数据会增加。
- 3. 触碰怪物会自动进行战斗，到达怪物临近一格时，需按下朝向怪物移动的移动键才能够与怪物进行战斗。如图（3.1），在红色幽灵怪物临近一格时不会进行战斗提示，玩家再次按下向右移动的键（即“D”）时会自动与幽灵进行战斗。属性满足战胜条件时会自动击杀怪物并增加经验值，属性不满足战胜条件时会提示无法击败怪物，玩家角色保持原有属性。



图（3.1.1）

- 4. 按下I键打开背包，并查看使用信息。为避免玩家误触或误使用药剂，背包中物品每次使用后需再次按下I键进行更新，更新后才可继续使用药剂。
- 5. 按下O键关闭背包。表现为左下角矩形黑色显示区清空。
- 6. 按下P键提示退出游戏，再次按下P键退出游戏。后台数据保存游戏通关状态与经验值获

得情况并进行排序。

(2) 药剂与道具说明

- 1. 红色药剂可以增加HP和攻击力，提升玩家属性。
- 2. 蓝色药剂可以增加MP和防御力，提升玩家属性。
- 3. 红色宝石可以增加攻击力，提升玩家属性。
- 4. 蓝色宝石可以增加防御力，提升玩家属性。
- 5. 宝剑有特殊用途，为保证游戏的趣味性，请助教到游戏中自行体验。
- 6. 钥匙的使用。在建筑设计上，玩家可以在灰色地面上进行行走，无法穿过棕土色墙壁。游戏中设置有三种门，分别为土之门、水之门、魔法门。前两者开启需要一把相应属性的钥匙，第三中门无需钥匙可直接进行开启。为防止误触，玩家在触碰到土之门或水之门后会提示是否按下“Y”键打开相应门。

(3) NPC系统说明

- 1. 玩家触碰到NPC后自动进行对话，对话框出现后按下任意键进行下一段对话。不同NPC具有不同的游戏工作能力，请助教到游戏中自行体验。
- 2. 最终层中与魔法书接触进行对话，发掘博雅塔顶端的宝藏。请助教到游戏中自行体验。

B:具体界面说明

(1) 初始化地图界面：

魔塔第一层：



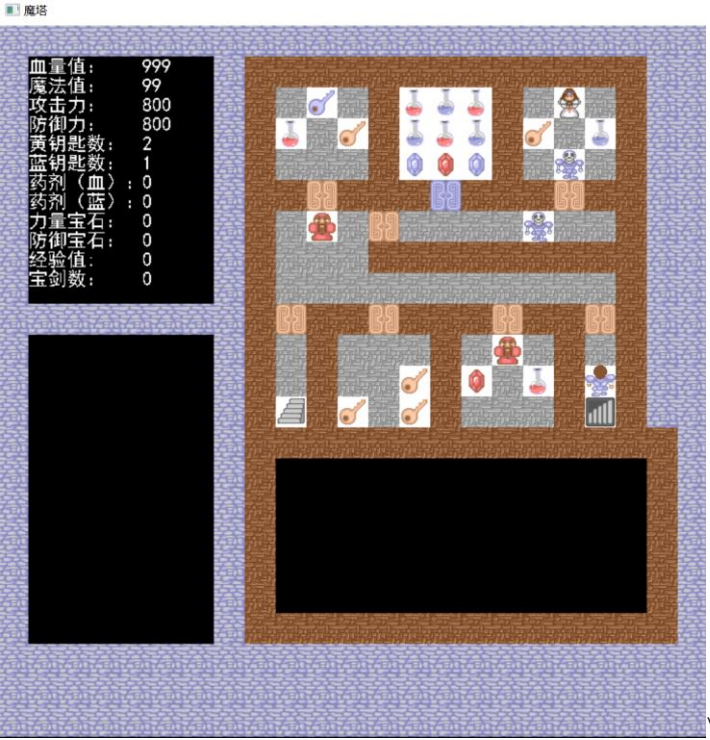
图（3.2.1）魔塔第一层，初次进入游戏的界面



图（3.2.2）魔塔第二层



图（3.2.3）魔塔第三层

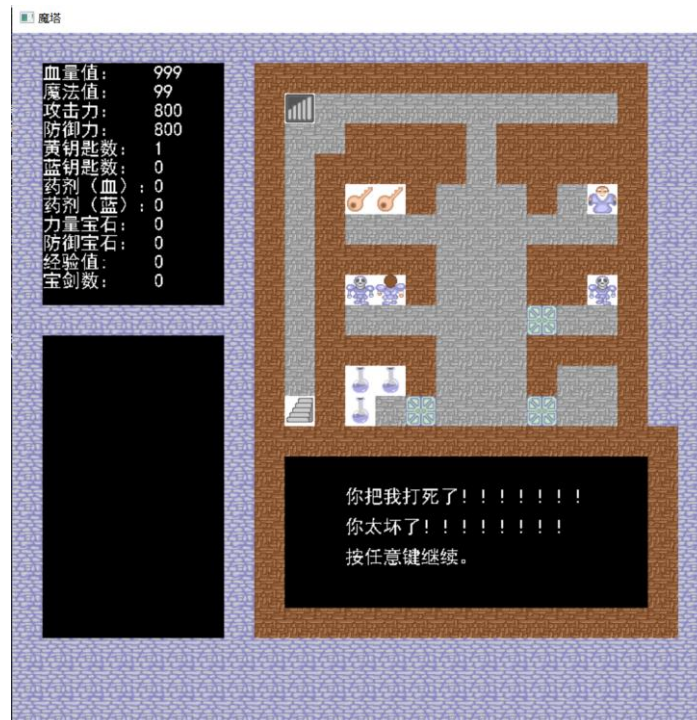


图（3.2.4）魔塔第四层

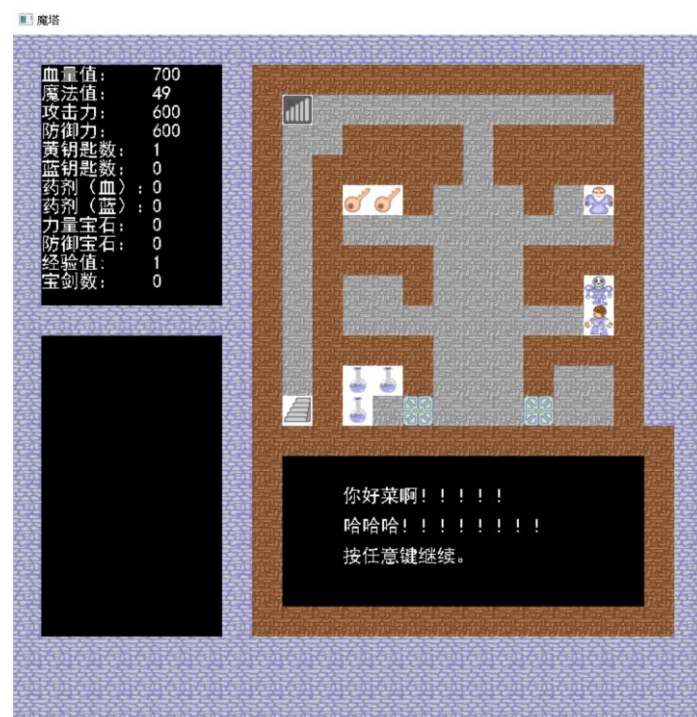


图（3.2.5）魔塔第五层

2. 击败怪物与无法击败怪物



图（3.2.6）击败怪物



图（3.2.7）无法击败怪物

3 打不开门与提示打开门:

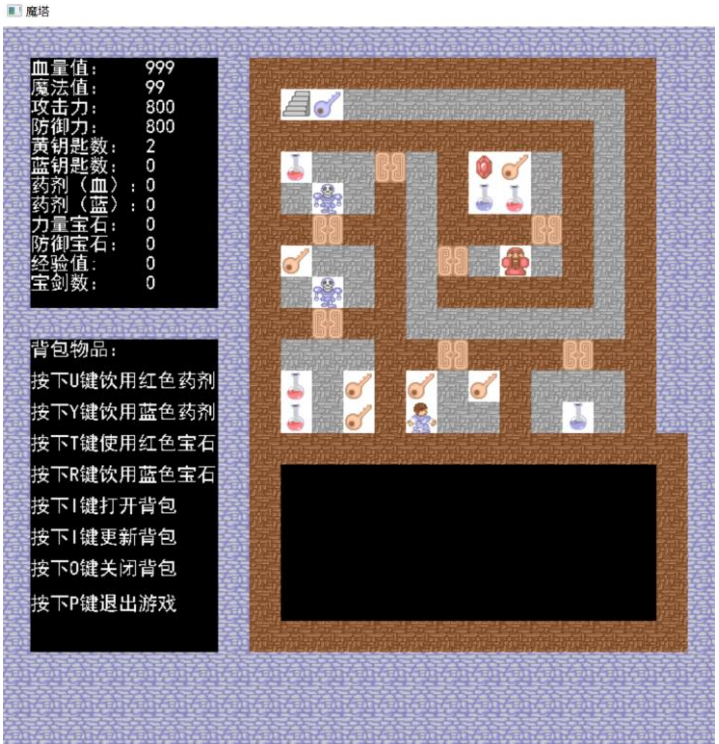


图（3.2.8）无法打开门



图（3.2.9）选择开启土之门

4. 打开背包与关闭背包

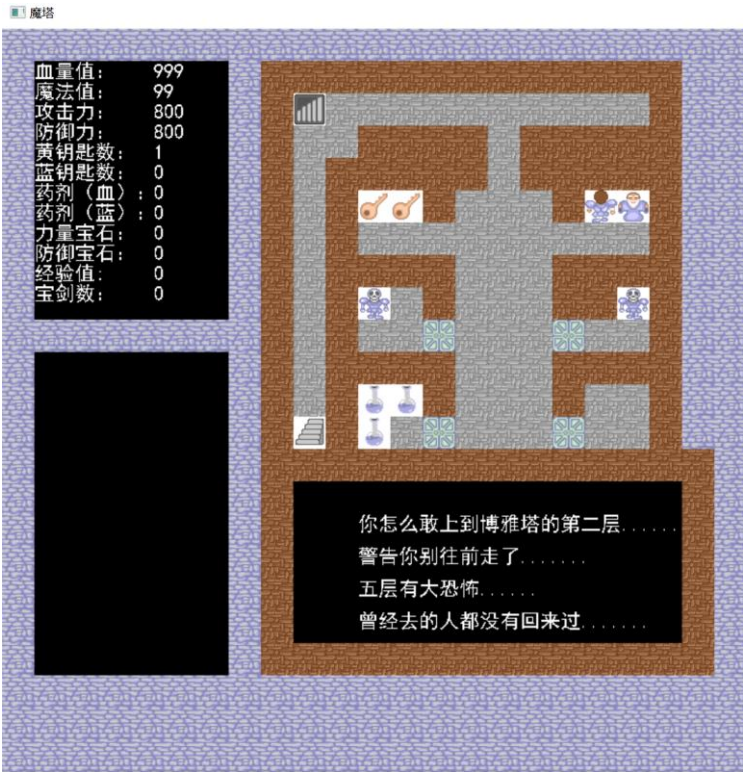


图（3.2.10）打开背包

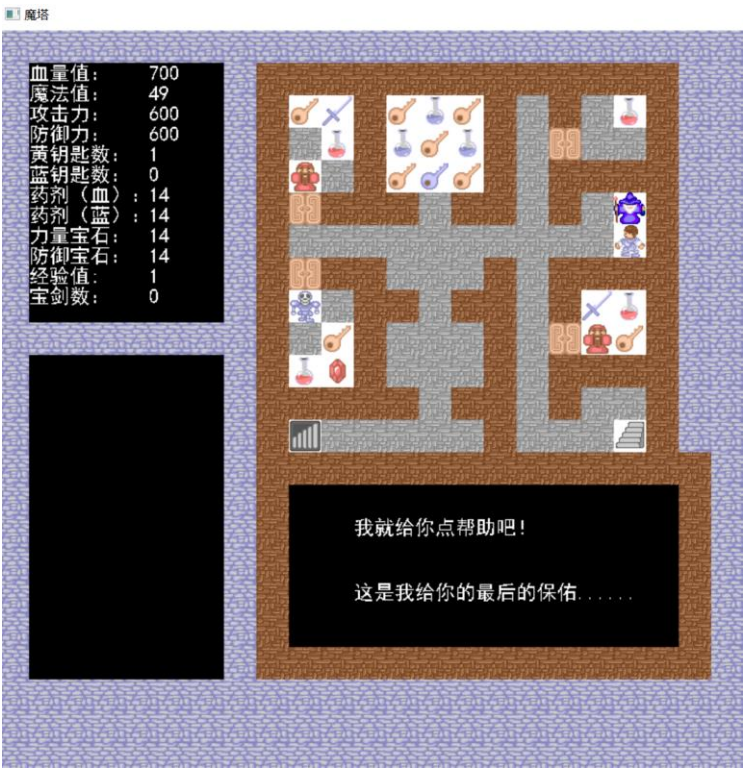


图（3.2.11）关闭背包

5. 与 NPC 进行对话



图（3.2.12）与 NPC 进行对话 1



图（3.2.13）与 NPC 进行对话 2

6. 获得宝剑提醒



图（3.2.14）获取宝剑提醒

7. 和 BOSS 对话



图（3.2.15）与 BOSS 进行对话

8. 和密藏对话



图（3.2.16）与密藏对话 1



图（3.2.17）与密藏对话 2

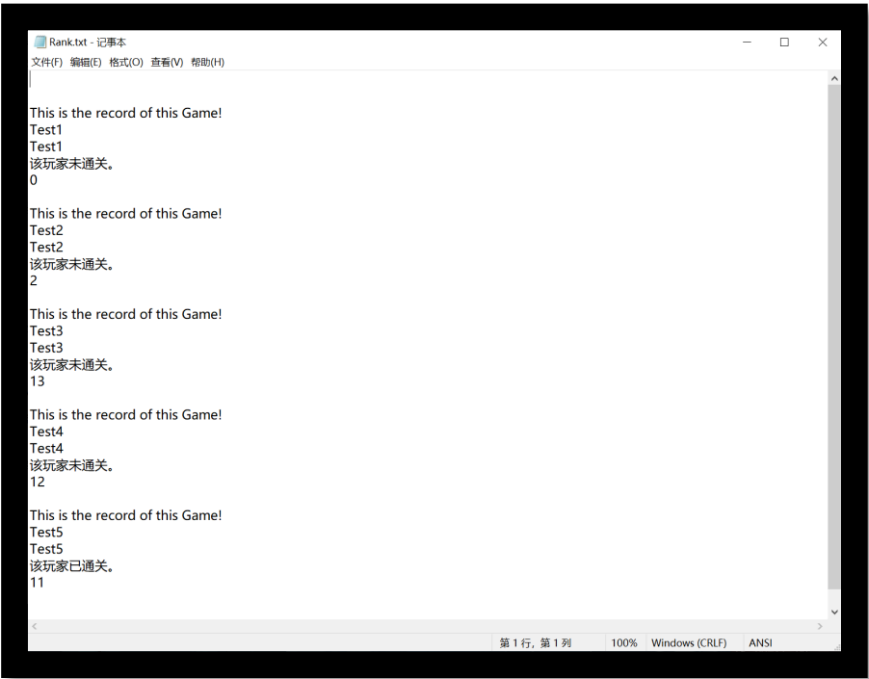
9. 退出游戏



图（3.2.18）退出游戏提醒

C: 文件操作说明

到默认文件夹目录打开后台文件排行榜，查看玩家游戏数据。供多玩家进行游戏时参考使用。



图（3.3.1）文件排行榜