

VOORSTEL PROTOTYPE APPLICATIE

Dit is de eerste schets voor een prototype applicatie waarmee de gebruiker mee kan spelen met een multitrack opname van een orkest en zichzelf terug hoort in plaats van een eerder geselecteerde track.

Het idee van deze schets is om het zo simpel mogelijk te houden, door de gebruiker knoppen mee te geven die ze al kennen is het mogelijk om de functionaliteit van deze applicatie snel te ontdekken. Het werkt eigenlijk net als iTunes, maar dan met multitracks.

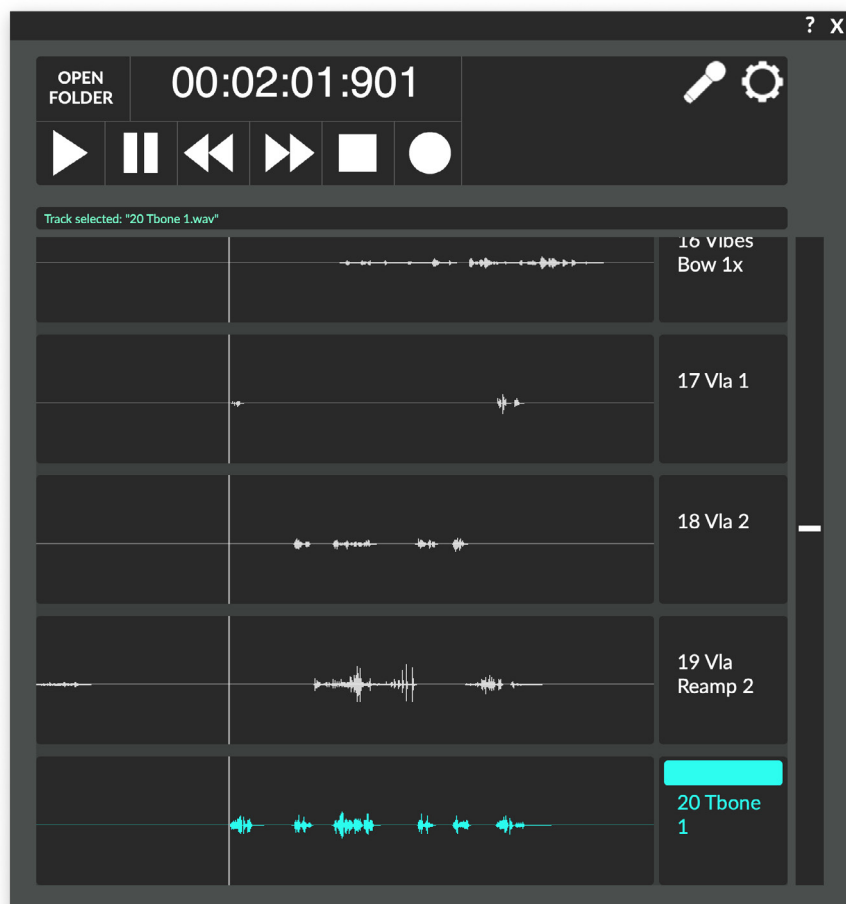
Eerst opent de gebruiker een folder waarin alle multitracks staan op de computer. Deze folder moet wel van tevoren worden voorbereidt, zo moeten bijvoorbeeld alle individuele audio sporen even lang zijn. Als de folder goed is gekeurd worden alle tracks ingeladen en weergegeven in een lijst.

Elke track krijgt een eigen 'Track Select' knop ernaast. Met deze knop kun je een track uitschakelen, tevens wordt je microfoon aangezet zodra je een track hebt geselecteerd en zul je je eigen input horen inplaats van de geselecteerde track.

De gebruiker heeft 'Transport controls' waarmee die de tracks kan afspelen, terugspoelen, vooruitspoelen en kan pauzeren.

De input van de gebruiker wordt door een Convolution Reverb gehaald waardoor het gespeelde instrument in een realistische ruimte kan worden gezet, zoals het Concert Gebouw.

De gebruiker krijgt zelf ook die instellingen te zien mochten ze die willen veranderen, maar deze instellingen zitten niet in de weg. Net zoals alle andere instellingen bevinden die zich achter een knop.



Open met deze knop de folder waar de multitrack audio bestanden in staan. Dit is gewoon een map op je computer met alle losse audio files.

Dit zijn de Transport Controls, hiermee controleer je de playback van de multitracks en neem je op als je zo ver bent

Configureer hier de audio instellingen, bepaal hoe hard je koptelefoon en microfoon staan

Configureer hier hoe je microfoon gaat klinken door de soort galm in te stellen.

Als de multitracks zijn ingeladen worden ze individueel weergegeven als "waveform". Op deze manier kun je zien wat er gaat komen en wat de dynamiek is van elke track

Met de scroll bar is het mogelijk om al de ingeladen tracks weer te geven door te scrollen.

Deze lijn geeft weer waar je bent in de tijd. Deze lijn beweegt ook van links naar recht.

Zodra de folder met audio tracks is geselecteerd wordt dit gedeelte automatisch gevuld met alle audio tracks, elke audio track krijgt een Track Select knop.

Met de Track Select knoppen kun je bepalen over welke track je heen wilt spelen. Als een track is geselecteerd wordt deze track gemute en hoor je je eigen input ervoor in de plaats.

