**[사례연구]**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교육과정** | **디지털컨버전스 기반 UIUX Front 전문 개발자 양성과정 A** | | | |
| **교육기간** | 2020.07.13. ~ 2020.12.21. | | **교∙강사** | 엄 진 영 (인) |
| **교 과 목** | UI/UX 요구분석 | | **학습기간** | 2020.09.10. ~2020.09.15. |
| **학습자명** |  | | **과제 제출일** | 2020.10.14 |
| **연구주제** | 개인 별 프로젝트의 요구사항을 Use-case 다이어그램을 사용하여 분석 및 정의한다. | | | |
| **연구목적** | UI 요구사항에서 액터와 유스케이스를 식별하는 방법을 연습한다.  식별한 유스케이스를 Use-Case Diagram으로 표현하는 것을 연습한다. | | | |
| **제출처** | [jinyoung.eom@gmail.com](mailto:jinyoung.eom@gmail.com) | | | |
| **사례연구 결과물(첨부)** | | | | |
| **결과물 사진** | | | | |
| **결과물 사진** | | | | |
| **결과물 사진** | | | | |
| **결과물 사진** | | | | |
| **결과물 설명** | | [주요액터]   * 시스템의 주요 액터가 무엇인지 나열한다.   [보조액터]   * 개발할 시스템의 보조 액터는 무엇인지 나열한다.   [유스케이스]   * 시스템 유스케이스를 나열한다. | | |

**[사례연구]**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교육과정** | **디지털컨버전스 기반 UIUX Front 전문 개발자 양성과정 A** | | | |
| **교육기간** | 2020.07.13. ~ 2020.12.21. | | **교∙강사** | 엄 진 영 (인) |
| **교 과 목** | UI 아키텍처 설계 | | **학습기간** | 2020.09.16. ~2020.09.22. |
| **학습자명** |  | | **과제 제출일** | 2020.10.14 |
| **연구주제** | 개인 별 프로젝트에서 식별한 유스케이스의 명세서를 작성한다. | | | |
| **연구목적** | 유스 케이스 명세서를 작성하는 방법을 연습한다. | | | |
| **제출처** | [jinyoung.eom@gmail.com](mailto:jinyoung.eom@gmail.com) | | | |
| **사례연구 결과물(첨부)** | | | | |
| [주요 액터]  예) 회원, 관리자  [보조 액터]  예) 구글지도, 다음 우편번호 서비스  [성공시나리오]  1. 사용자가 로그인 링크를 누른다  1.1 시스템은 로그임 화면을 제공한다.  2. 사용자가 아이디 암호를 입력한 후 로그인 버튼을 누른다.  2.1 아이디 암호가 맞을 때, 시스템은 메인 화면으로 간다.  2.2 아이디 암호가 맞지 않으면, 오류 메시지를 띄우고 다시 로그인 창으로 간다. | | | | |
| **결과물 사진** | | | | |
| **결과물 사진** | | | | |
| **결과물 사진** | | | | |
| **결과물 설명** | | [주요 유스케이스]   * 주요 유스케이스 이름을 나열한다.   [외부 시스템]   * 외부 서비스를 이용할 경우 그 서비스나 시스템을 나열한다. | | |

**[사례연구]**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **교육과정** | **디지털컨버전스 기반 UIUX Front 전문 개발자 양성과정 A** | | | |
| **교육기간** | 2020.07.13. ~ 2020.12.21. | | **교∙강사** | 엄 진 영 (인) |
| **교 과 목** | UI 디자인 | | **학습기간** | 2020.09.23. ~2020.10.08. |
| **학습자명** |  | | **과제 제출일** | 2020.10.14 |
| **연구주제** | UI 프로토타입 도구를 사용하여 프로젝트 요구사항에 맞는 화면을 식별하기 | | | |
| **연구목적** | Use-case 분석에 따라 적절한 UI/UX를 식별하여 화면을 정의하는 훈련한다.  UI 프로토타입을 사용하는 것을 경험한다. | | | |
| **제출처** | [jinyoung.eom@gmail.com](mailto:jinyoung.eom@gmail.com) | | | |
| **사례연구 결과물(첨부)** | | | | |
| **결과물 사진** | | | | |
| **결과물 사진** | | | | |
| **결과물 사진** | | | | |
| **결과물 사진** | | | | |
| **결과물 설명** | | [프로젝트 주제]   * 프로젝트 주제를 설명   [주요 기능]   * 시스템 핵심 기능 설명   [사용자 이점]   * 시스템을 사용하면 어떤 점에서 좋은지 설명 | | |