

2024年度
教育学会総会



期日：2024年5月14日（火）

時間：受付 8:30～

開始 9:00～

場所：本学 60周年記念講堂

目次

| | |
|-------------------------------|-------|
| ・ 2024 年度教育学会総会 プログラム | 2 |
| ・ 第一号議案 2023 年度教育学会活動報告及び決算報告 | |
| 教育学会運営委員会 | 3~7 |
| 50 周年企画実行委員会 | 8~11 |
| 教育学会後援団体 大合宿 | 12~28 |
| 教育学会後援団体 球技 | 29~33 |
| 教育学会後援団体 コンサート | 34~37 |
| 教育学会共催実行委員会 | 38~39 |
| ・ 第二号議案 2024 年度教育学会活動計画及び予算案 | |
| 教育学会運営委員会 | 40~43 |
| 教育学会後援団体 大合宿 | 44~52 |
| 教育学会後援団体 球技 | 53~57 |
| 教育学会後援団体 コンサート | 58~62 |
| 教育学会共催実行委員会 | 63~64 |
| ・ 第三号議案 教育学会会費規程変更の提案 | 65 |
| ・ 教育学会運営委員会 委員紹介 | 66~68 |

2024 年度教育学会総会プログラム

1. 開会宣言

2. 総会について

3. 第一号議案 2023 年度教育学会活動報告・決算報告

(運営委員会、50 周年、大合宿、球技、コンサート、共催実行委員会)

4. 2023 年度決算 会計監査報告

5. 第二号議案 2024 年度教育学会活動計画・予算案

(運営委員会、大合宿、球技、コンサート、共催実行委員会)

6. 第三号議案 教育学会会費規程変更の提案

7. 質疑応答

8. 閉会宣言

第【1】号議案
2024年5月14日
報告者 小室衆吉

2023年度 教育学会 運営委員会活動報告書

| | | | | | | | |
|------|------------|-------------------|---------|--------|---------|-------|--|
| 団体名 | 教育学会運営委員会 | | | | | | |
| 委員長 | 学籍番号 氏名 | 21114009 古畠 歳景 | | | | | |
| 副委員長 | 学籍番号 氏名 | 21114108 小室 衆吉 | | | | | |
| 構成員 | 3年生 7名 | | 2年生 10名 | | 1年生 10名 | | |
| | 3A | 和田 竜 | 2A | 發知 里世音 | 1A | 浅野 練吹 | |
| | 3B | 大豆生田 愛生 | 2A | 弓削 真波 | 1A | 倉持 蓮 | |
| | 3C | 高原 凜 | 2B | 木滝 大夢 | 1B | 北岡 大樹 | |
| | 3D | 林田 幹大 | 2C | 遠矢 春乃 | 1C | 猪飼 大佳 | |
| | 3E | 當山 陽那太 | 2D | 青木 栄斗 | 1C | 遠藤 雅也 | |
| | | | 2D | 小川 祐哉 | 1D | 近藤 亜岐 | |
| | | | 2D | 杉澤 主税 | 1D | 東 龍亮 | |
| | | | 2D | 富田 実乃梨 | 1D | 渡邊 心 | |
| | | | 2E | 種田 貴志 | 1E | 北島 花 | |
| | | | 2F | 山口 直 | 1F | 吉田 真菜 | |
| | | | | | | 計 27名 | |

活動内容

| | |
|------|---------------------------------------|
| 会議期間 | 2023年5月～2024年5月(予定) |
| 実施場所 | 東松山キャンパス 60周年記念講堂・8号館教室/板橋キャンパス多目的ホール |

| | |
|--------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 活動内容報告 | <p>【教育学会総会】開催日：2023年5月11日(木) 運営委員会、後援団体(共催実行委員会含む)、非常設後援団体(50周年企画実行委員会)の令和4年度活動報告・決算報告ならびに、令和4年度運営委員会と会計監査の解任を行った。また、令和5年度運営委員会と会計監査、活動申請案・予算案の申請を行い、学会員の承認を得た。</p> <p>【春季定例会】開催日：2023年5月11日(木) 教育学会則第3条、4条に基づき、「伝わる『話し方』をマスターしよう!」というテーマで開催した。委員の発表や様々な体験活動を通して、話し方について実践に基づいた学びの時間にすることができた。</p> <p>【ゼミ説明会】開催日：2023年10月2日(月) ゼミ選択をよりよいものにしてもらうため、ゼミに所属する学生の協力を得て、板橋キャンパス多目的ホールにて2年生を対象としたゼミの説明会を行った。</p> <p>【秋季定例会】開催日：2023年10月17日(火) 教育学会則第3条、4条に基づき、武田信子氏を迎えて、「児童虐待～教育虐待が壊した子どもの『心』～」というテーマで講演会を開いた。講演やグループワーク等を通して、虐待について幅広い視野で考え、子どもとのかかわり方について学びを深める時間になった。</p> <p>【機関誌・機関紙の発行】開催日：2023年5月～2023年12月(学会誌のみ3月予定) 教育学会則第3条、4条に基づき、機関誌「学会誌」は年に1回、機関紙「緑育」は年6回(増刊号も含む)発行した。 ※および、緑育はDBmanabaを活用したオンラインでの配布</p> <p>備考 上記の企画実現・諸問題解決のため、通じて毎週月曜日に対面形式で会議を行った。</p> |
| 成果 | <ul style="list-style-type: none"> ・主体的な学習の場の提供 →定例会等の企画を通して、一方的な活動ではない学会員同士が主体的に参加できる場を提供することができた。こういった実践的な場が生まれたことで、学会員がより密接に将来へと向き合うきっかけを作ることができた。 ・次世代へつなぐ働きかけ →ゼミ説明会等を通して、次の世代に教育学科の魅力を伝えていく活動を学会員同士で行うことができた。ゼミ生である学生からの発信により、学科生の間でゼミの情報共有ができ、より分かりやすい導入ができる場となった。 |

| | |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 反省点 ・改善点 | <ul style="list-style-type: none"> ・緑育発行の遅り <p>→今年度から緑育をオンライン配信へと移行したが、内容の再検討や目的の擦り合わせ等を行う中で定期的な配信を行うことができなかつた。</p> <p>[対策]</p> <p>→発行目的と発行時期、提供方法を再検討し、緑育を学会員にとって意義のあるものにするために次年度へつなげていく。</p> ・学会行事での参加者数の少なさ <p>→特に教育学科生が出席必須の総会にて当日欠席者数の少なさが目立つた。</p> <p>[対策]</p> <p>→開会時間の再検討、直接学生へ学会活動に参加することの目的と意義を伝える機会を改めて作るなど、学会員視点で課題を見つめ直し、対策を実践していく。</p> |
| 総括 | <p>今年度は様々な感染症が流行している中、無事全て対面形式で活動を実施することができた。 そういった活動環境や学会活動を通して、講師や行事主催者から参加者への一方的な取り組みではなく、参加してくださっている学会員同士が自分で学び、考え、対話する主体的な場を提供することができた。また、参加していただいた方からの意見を委員内で共有し、次のより良い行事にしていくための方法を模索するという振り返りからの実践を意識した取り組みができていった。その中で行事の運営方法や目的を再考する機会も増え、教育学科にとってどのような目的で、どのような内容で学習機会を提供すればよいのかという将来に向けた新しい行事の仕組みを検討する1年となつた。今後とも、運営委員会の活動にご理解とご協力をお願いしたい。</p> |

2023 年度 教育学会決算書

2023 年 4 月 1 日～2024 年 3 月 31 日

〈収入の部〉

(単位 : 円)

| 科目 | 備考 | 今年度予算 | 今年度決算 | 執行率 |
|-------------|---------------|-----------|-------|-----|
| 会費収入 | | | | |
| 1年生学会費 | 7,000 円×133 名 | 931,000 | | |
| 編入生学会費 | 7,000 円×3 名 | 21,000 | | |
| 大学院 1 年生学会費 | 7,000 円×4 名 | 28,000 | | |
| 繰越金 | | | | |
| 前年度繰越金 | | 4,538,000 | | |
| 雑収入 | | | | |
| 利息 | | 100 | | |
| 収入合計 | | 5,518,100 | | |

〈支出の部〉

| | | | | |
|------------------|---------------------------------------------------------------|---------|---------|------|
| 教育学会運営委員会 | | 716,940 | 309,031 | 43% |
| 教育学会総会 | | 11,000 | 7,000 | 64% |
| 郵送代 | ガソリン代(東松山) | 5,000 | 1,000 | 20% |
| 花束代 | 1,500×4 | 6,000 | 6,000 | 100% |
| 春季定例会 | | 15,000 | 4,407 | 29% |
| 企画費 | | 15,000 | 4,407 | 29% |
| 秋季定例会 | | 27,500 | 7,977 | 29% |
| 企画費 | | 20,000 | 873 | 4% |
| 花束代 | 講師への花束代 | 3,500 | 3,500 | 100% |
| 弁当代 | 講師への弁当代(ほっともっと、特選の幕の内弁当) | 1,000 | 850 | 85% |
| お茶菓子代 | 講師へのお茶菓子代 | 3,000 | 2,754 | 92% |
| ゼミ説明会交通費 | 最寄り駅～高坂駅間 1 人往復 2,000 円と仮定 往復 2,000 円×16 ゼミナール×2 人 ※板橋校舎実施 | 64,000 | 0 | 0% |
| 公開ゼミ補助費 | 20,000 円×3 ゼミナール | 60,000 | 0 | 0% |
| 公開ゼミ予備費 | | 20,000 | 0 | 0% |
| 教育学会誌 | | 390,000 | 214,940 | 55% |
| 製作費 | 手数料 400 円 | 300,000 | 214,500 | 72% |

| | | | | |
|--------------------|--------------------------------------------------|-----------|-----------|-----|
| 編集費 | | 50,000 | 0 | 0% |
| 郵送代 | | 40,000 | 0 | 0% |
| 印刷費 | 年末度に清算 | 30,000 | 17,996 | 60% |
| 交通費 | 会議交通費 東武練馬駅～高坂駅 1068(往復 金額) × 16 回 17,088×5 人 | 85,440 | 56,604 | 66% |
| 記録用 DVD | | 1,000 | 0 | 0% |
| アルコール消毒液 | 板橋校舎教育学科研究スペースに設置するアル コール消毒液 | 3,000 | 0 | 0% |
| 雑費 | 判子代 | 10,000 | 107 | 1% |
| 後援団体 | | 1,181,000 | 655,771 | 56% |
| 後援団体大合宿 | 別紙参照 | 681,300 | 422,445 | 62% |
| 後援団体球技 | 別紙参照 | 161,400 | 107,079 | 66% |
| 後援団体コンサート | 別紙参照 | 188,300 | 126,247 | 67% |
| 後援団体予備費 | 50,000 円 × 3 団体 | 150,000 | 0 | 0% |
| 大学院生 | | 168,000 | 0 | 0% |
| 未還元学会費 | | 140,000 | 0 | 0% |
| 研究支援費 | 7,000 円 × 4 名 | 28,000 | 0 | 0% |
| 学会費返金 | | 30,000 | 20,925 | 70% |
| 返金 | | 30,000 | 20,925 | 70% |
| 教育学会創立 50 周年 企画 | 記念品代+手数料 100 円 記念誌代+手数料 100 円 | 1,240,791 | 934,391 | 75% |
| 支出合計 | | 3,336,731 | 1,920,118 | 58% |
| 本年度收支差額 | | 2,181,369 | 3,597,982 | |
| 次年度繰越金 | | 2,181,369 | 3,597,982 | |

貴団体の申請を受理しました。

2024 年 5 月 14 日

教育学会会計 _____ 印

教育学会会計 _____ 印

2023年度 教育学会実行委員会活動報告書

申請先 教育学会運営委員会

申請日 2024年5月14日

申請者 小室衆吉 印

| | | | |
|------|------------------------|--|---|
| 団体名 | 教育学会創立50周年企画実行委員会 | | |
| 責任者 | 学籍番号 21114108 氏名 小室 衆吉 | | 印 |
| 副責任者 | 学籍番号 21114102 氏名 和田 竜 | | 印 |
| 団体構成 | 4年1名 3年6名 2年3名 1年0名 | | |
| | 合計 10名 | | |

活動内容

| | |
|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 実施日 | 2023年5月～現在 |
| 活動内容報告 | <ul style="list-style-type: none">・教育学科創立50周年を記念し、以下の記念品を製作・正学会員へ配布<ul style="list-style-type: none">①50周年記念デザインを施した水筒②50周年記念誌 |

| | |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 成果 | <p>【製作について】</p> <p>①水筒 →製作・発注済</p> <p>②記念誌 →製作中・未発行 (詳細) 内容：教育学科長/文学部長からのあいさつ、教育学科 50 年の歴史、教育学科教授/各後援団体现役生と OBOG のことば、運営委員会からのことばなどを掲載予定</p> <p>(原稿収集済の資料)</p> <ul style="list-style-type: none"> ・教育学科教授からのことば(2 名) ・各後援団体(現役生/OBOG)からのことば(4 名) ・運営委員会からのことば(2 名) <p>(未収集/今後製作する資料)</p> <ul style="list-style-type: none"> ・教育学科長からのあいさつ ・文学部長からのあいさつ ・教育学科 50 年の歴史 <p>【配布について】</p> <p>①水筒 (1, 2 年生) 大学に来ていない学生以外配布済</p> <p>(3, 4 年生) 3 年生→未配布 4 年生→未配布/DBmanaba にて配布連絡</p> <p>②記念誌 →製作中のため未配布</p> |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

| | |
|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 反省点・改善点 | <p>【配布/製作の遅れ】</p> <p>水筒、記念誌とともに製作と配布の時期が遅れ、春休み前までに正学会員全員への配布が間に合わなかつた。</p> <p>[原因]</p> <ul style="list-style-type: none"> ・委員仕事分担の不手際によるもの →委員全員が他の委員会と掛け持ちで行っていることや、その中でも偏りのある割り振りであったため、作業が円滑に進まず滞ってしまった。 ・不十分な引き継ぎ →企画の立案者ではない今年度の委員が作業を行っていたことで、活動の目的や意図が不明確であった。それにより資料を作成する手順や目的が定かではない状況で活動していくため、作業を計画通り進めることができなかつた。 <p>[今後の対策]</p> <ul style="list-style-type: none"> ・人員を確保し、仕事を分散する →運営委員会や各後援団体だけではなく、無所属の学生にも委員を募り、効率的な作業計画を立て、実行する。 ・明確な引き継ぎと年度中の活動履行 →活動の目的と意図、内容等を次年度の委員に明確に伝え、作業を引き継ぐ。また、今年度中に実行すると決めたものは必ずその年度に履行し、次年度に作業を持ち越さない。 <p>【今後の動き】</p> <p>①水筒未配布者に対して</p> <ul style="list-style-type: none"> ・1-3年生→新年度ガイダンスや基礎演習クラス、ゼミにて配布 ・4年生→卒業式にて配布 <p>※(4年生)上記の場合でも配布が終わらない場合 →郵送にて各個人宛に配布(それに応じた予算調整も検討)</p> <p>②記念誌について</p> <p>2-1 製作</p> <ul style="list-style-type: none"> ・製作締め切り日→2月下旬に再設定/3月中に発行会社へ依頼：印刷・発行 ・学部長、学科長へ作成願を送付/収集 ・教員と相談し、その他資料を作成 |
|---------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

| | |
|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <p>2-2 未配布者に対して</p> <ul style="list-style-type: none">・1-3 年生：新年度ガイダンスや、基礎演習クラス、ゼミ、DBmanaba での周知による配布・4 年生：データ化(PDF など)したものを希望者のメールアドレス宛に送付(予定) <p>(背景)</p> <ul style="list-style-type: none">・郵送費、その他コストの高さから卒業生への現物での配布は厳しいと判断。(未発行のため、発行部数を調整する施策を検討中) <p>→2024 年度中に正会員へ記念品送付を終え、50 周年企画を終了とする予定。</p> |
|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

貴団体の申請を受理致しました。

2024 年 5 月 14 日

教育学会運営委員会委員長 _____印

2023年度 教育学会後援団体活動報告書

申請先 教育学会運営委員会

申請日 2024年5月14日

申請者 鴻口宗悟 印

| | | | |
|------|-----------------------|----------|--------|
| 団体名 | 教育学会後援団体 大合宿 | | |
| 責任者 | 学籍番号 21114076 | 氏名 鴻口 宗悟 | 印 |
| 副責任者 | 学籍番号 21114120 | 氏名 沖 哲志 | 印 |
| | 学籍番号 21114117 | 氏名 小林 健太 | 印 |
| | 学籍番号 21114066 | 氏名 中村 寧子 | 印 |
| 団体構成 | 4年0名 3年11名 2年7名 1年13名 | | 合計 31名 |

活動内容「大合宿」

| | | | |
|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|---------------|
| 実施日 | 2023年9月4~6日 | 実施場所 | 国立那須甲子青少年自然の家 |
| 会議期間 | 2022年3月13日~2023年10月30日 | | (26回実施) |
| 参加人数 | 4年0名 3年11名 2年7名 1年13名 | | |
| 活動内容報告 | <p>活動の流れ</p> <ul style="list-style-type: none">・週一回の企画会議、毎週の企画会議からなる。・企画会議で企画の発案、全体会議で出た案についての討議を行った。・12月から2月にかけて施設探しを行い、以降は企画の準備を進める。・定期的に東松山市内の体育館や緑山キャンパスの体育館などを借用して対面式でレクリエーションのシミュレーションを行った。・本番同様の活動場所や時間配分で行うシミュレーション(小合宿)を1度実施した。・当日程終了後に全体会議にて反省を行う。 <p>当日の流れ</p> <p>【1日目】</p> <p>7:41 高坂駅発</p> | | |

| | |
|--|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <p>7:41～11:05 バス移動(休憩 佐野 PA、上河内 PA 各 15 分)</p> <p>11:05 施設着</p> <p>11:05～11:45 荷物移動</p> <p>11:45～11:52 入村式</p> <p>11:52～12:00 「1日目」 レクリエーション準備、移動</p> <p>12:02～13:10 出会い</p> <p>13:10～13:24 移動</p> <p>13:36～15:33 1日目野外炊事</p> <p>15:33～15:44 移動</p> <p>15:45～16:35 「1日目」 レクリエーション</p> <p>16:35～16:40 片づけ</p> <p>16:41～17:00 タべのつどい</p> <p>17:01～17:15 休憩と準備</p> <p>17:15～18:02 「1日目」 レクリエーション</p> <p>18:04～18:50 片づけ、移動、夕食</p> <p>18:50～19:25 自由時間、移動</p> <p>19:30～20:55 四年生レクリエーション</p> <p>21:00～21:10 移動、入浴準備</p> <p>21:10～22:10 入浴</p> <p>22:10～23:00 自由時間</p> <p>23:00～ 就寝</p> <p>【2日目】</p> <p>6:00 起床</p> <p>6:00～6:45 準備・清掃</p> <p>6:45～7:00 移動</p> <p>7:00～7:15 朝のつどい、移動</p> <p>7:15～8:17 朝食</p> <p>8:17～8:25 移動、休憩、準備</p> <p>8:25～9:59 「2日」 レクリエーション</p> <p>9:59～10:21 片づけ、水企画移動</p> <p>10:21～11:00 「2日」 水企画</p> <p>11:00～12:15 片づけ、移動、着替え</p> <p>12:15～12:25 移動</p> <p>12:25～15:20 2日目野外炊事</p> <p>15:20～15:33 移動</p> |
|--|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

| | |
|--|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <p>15:33～16:35 「2夜」 レクリエーション</p> <p>16:35～16:45 片づけ、移動</p> <p>16:45～17:00 夕べのつどい</p> <p>17:00～17:15 移動</p> <p>17:15～18:10 ダンス練習</p> <p>18:10～18:50 移動、夕食</p> <p>18:50～19:34 移動、休憩、入浴準備</p> <p>19:34～20:40 「2夜」 レクリエーション</p> <p>20:40～21:15 写真撮影</p> <p>21:15～21:30 移動</p> <p>21:15～22:00 入浴</p> <p>22:00～23:00 休憩</p> <p>23:00 就寝</p> <p>【3日目】</p> <p>6:45 起床、帰宅準備</p> <p>6:45～7:00 移動</p> <p>7:00～7:15 朝のつどい</p> <p>7:15～7:25 移動</p> <p>7:25～8:00 朝食</p> <p>8:00～8:05 移動</p> <p>8:05～8:50 休憩、部屋清掃</p> <p>8:50～9:00 移動</p> <p>9:00～11:00 「3日目」 レクリエーション</p> <p>11:10～11:25 休憩</p> <p>11:25～12:20 昼食</p> <p>12:20～12:30 移動</p> <p>12:30～15:15 表彰、うちわ、通し、写真撮影</p> <p>15:15～15:50 片づけ、荷物運び、点呼</p> <p>15:50～19:15 バス移動(休憩 上河内PA、羽生PA 各15分)</p> <p>19:15 高坂駅着 解散</p> <p>レクリエーション内容</p> <p>○1日目</p> <p>バスレクリエーション</p> |
|--|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

| | |
|--|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <p>・【ナンバープレートbingo大会！！】</p> <p>バスで移動中にすれ違った車のナンバープレート下二桁でbingo大会を行う。bingoした上位1位～5位に提示したお題に挑戦してもらう。</p> <p>・【サビ早歌いゲーム】</p> <p>挙手によるペア対抗戦で、曲のタイトルを言わされたらそのサビを歌うゲーム。</p> <p>レクリエーション</p> <p>・【出会い1(夢の国で待ち合わせ)】</p> <p>夢の国のエントランス前に整列し、委員から集合場所が書かれている、「友達とのLINE」をもらい、集合した先で集まったメンバーで軽い自己紹介をし、名札を作成する。</p> <p>・【夢の国ってどんな国！？一期一会の大冒険！！！】</p> <p>班別行動で夢の国に住んでいるキャラクターたちに会いに行き、そのキャラクターから出されるミッションに挑戦する。クリアしたらスタンプラリーカードにスタンプをもらい、すべてのスタンプの枠をうめ、ゴールテープを切るまでの速さを競う。</p> <p>・【出会い2(星に願いを！素敵な魔法にかかっちゃおう！)】</p> <p>スタンプを集めたカードにブラックライトを照らすと星座が書かれており、それと同じ星座のところにそれぞれ移動すると、本当の班が完成する。そこで新たに、1人30秒間ずつ自己紹介をする。</p> <p>・【あの人ってどんな人!!仲間を集めろ!!運試しレスキュー!!】</p> <p>班のメンバーのうち何人かを委員が他の班のところへ連れて行き、人質となってしまう。残されたメンバーはほかの班に連れていかれたメンバーを助けに行って連れ戻してくる。コート上には鬼がいて、鬼に捕まらないように逃げながら班員救出を目指す。人質を何人救出できたかでポイントを獲得でき、班員が全員揃うことができたら、さらにポイントを獲得することができる。また、ボーナスタイムがあり、班対抗戦でのミニゲームに挑戦し、成功もしくは勝利することができたら、ゲームが有利に進められる特典がもらえる。</p> <p>・【Pさんを一番喜ばせることができるのはどのチーム！？個性を活かせ！はちみつハンター！】</p> <p>体育館に散らばっているはちみつびんをPさんにあげて喜んでもらおうというゲーム。複数チームで行い、各チームに陣地があり、そこにはちみつびんを集める。自分の陣地は両足で歩けるが、そのほかの場所はケンケンで移動し、自分の陣地以外の場所で両足をついてしまったらその場で座る。チーム内にはそれぞれ、はたらきバチ、魔法使いバチ、お</p> |
|--|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

| | |
|--|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <p>守りバチ、お母さんバチ、鼓舞するバチの役職があり、それぞれの特性を活かしながらゲームを進めていく。最終的に集めたびんの数のポイントと、Pさんにあげるために選んだびん(ゲットしたはちみつの中には、ハズレとアタリがある)のポイントの合計で順位を競う。</p> <p>○2日目昼 レクリエーション</p> <p>【勝つのは絶対王政か！下克上か！頭を使うな！脳キング決定戦!!】</p> <p>じやんけんで作ったチームでいくつかのゲームにチャレンジしながらじやんけんカードを手に入れ、最終的にそのゲットしたカードでじやんけんをして、真のキングを決める。</p> <p>1 【キングじやんけん】</p> <p>全員でじやんけんカードを使ってじやんけんをして、負けた人が勝った人の奴隸となり、結果として 5 チームをつくる。そこで最後まで勝ち続けた人がそのチームのキングとなる。</p> <p>2 【キングの道を切り開け！運んで運んで接待レース！】</p> <p>遠くに置かれている王冠までの道のりをキングのために奴隸が自ら作って、王冠を獲得し、スタート地点に戻ってくるゲーム。進んでよい青のパネル、王を敬いながら道をつくる(その後進んで良い)赤色のパネル、踏んでもよいが踏んだら罰ゲームをしなくてはならない黄色のパネルをうまく使いながら順位を競い、勝利したチームにじやんけんカードを贈呈する。</p> <p>3 【引っかかったら王からお仕置き！？大縄跳び！！】</p> <p>とぶための縄(ちやっこい縄、青い紐、普通の縄)をくじで決め、キングは大縄跳びには参加せず、回数が最も多かったチームが勝利し、じやんけんカードをゲットできる。。制限時間内であれば何回も挑戦できるが、引っかかってしまった時点で罰ゲームとなってしまう。</p> <p>4 【なくした名画を見つけ出せ！ねえキング～、本物どれ～！？】</p> <p>それぞれのチームのキングに何種類かある絵の中から 1 つ選択し、奴隸にはその絵を見せてどのようないい絵なのかを口頭で説明する。説明後、奴隸はその絵を大量に並べられた絵の中から本物の絵を制限時間内に見つけるゲーム。正しい絵を見つけることができたチームにはじやんけんカードを贈呈する。</p> <p>5 【奴隸の想いを思い知れ！ヒッパレヒッパレ魔法のローブ～～！】</p> |
|--|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

| | |
|--|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <p>全チーム対抗で行い、キングロープを用いて 1 人～複数人の奴隸をロープに乗せて直線状コースの特定の位置までキングが運ぶ。途中で手足が床についてしまったら、スタート地点からやり直す。1 位のチームのみじやんけんカードをゲットできる。</p> <p>6 【奴隸の魂ぶつけ合え！王手いやいやチェックメイトゲーム！】</p> <p>これまでのレクで獲得した全チームのじやんけんカードを全て一旦回収する。キングは的がついた箱を背負い、他チームのキングの箱に床にちりばめられている魂(ボール)を制限時間内に入れていく。箱に入れられた魂が少ない順位が決まる。さらに、的を射抜かれたら魂が 10 個分入ったことになる。順位に応じてじやんけんカードを贈呈する。</p> <p>7 【最終決戦！キング・オブ・キングじやんけん】</p> <p>今までのレクで負けていたチームも挽回可能！これですべての勝敗が変わる最終決戦！今までのレクで獲得したじやんけんカードを使って、キング・オブ・キングを決める最終決戦を行う。</p> <p>水企画レクリエーション</p> <ul style="list-style-type: none"> ・【スプラッシュ○×クイズ】 <p>まず入水式を行って、全員がバケツの水をかぶる。そして、○×クイズを行って、自分が正解と思う○と×エリアに分かれて、正解した方が間違えた方にバケツの水をかける。</p> <p>○2 日日夜</p> <p>レクリエーション</p> <ul style="list-style-type: none"> ・【出会いはどこに？トキメキはここに！ドキドキテレフォンマッチング！】 <p>あらかじめ男子の電話番号を教えてもらい、くじとして女子にひかせる。(くじには待ち合わせ場所と時間を記す)。男子には待ち合わせ場所と時間が記されたくじを引いてもらう。くじを引いた女子は皆一斉に書いてある電話番号に電話をかける。待ち合わせ場所で集まったペアたちをチームにする。その際に簡単な自己紹介と名札を作ってもらう。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・【ラブラブラブリージェンガ】 <p>各チームの代表ペアは各チームの色が記されているルーレットを回す。ペアがジェンガを引くタイミングは一斉に行う。ルーレットで出た色のジェンガを取り、取ったジェンガを重ねる。ジェンガの中にはハプニングが書かれたジェンガがある。ジェンガを崩したペアはキュンキュンゼリフをキャンプファイヤーの際に行う。崩されたチームにはポイントを加算する。すべてのペアがジェンガを引き終わった時点でチームの合計ポイントが高かったチームの勝利。</p> |
|--|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

| | |
|--|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <p>・【心を燃やせ、メラメラキャンプファイヤー】</p> <p>キャンプファイヤーを行う。2夜ダンスやオ克拉ホマミキサー、マイムマイム、ジンギスカンを踊る。ここで、キュンキュンゼリフを行う。</p> <p>○3日目</p> <p>レクリエーション</p> <p>・【宝の地図で集まりましょうや、ん？ちょっとまって俺らの船どれ～】</p> <p>班代表者がびりびりになってしまった地図の袋を引き、各班にその地図を張る台紙を配布する。これを各班で組み立てると体育館の地図が完成し、×印が浮かび上がってくる。そのバツ印が書いてあるところに集まり、そこで集まったく2班がチームとなる。</p> <p>・【落ちたら爆発 はらはらどきどき風船運びゲーム】</p> <p>各チーム2グループに分かれ、そのグループの代表者を1人選ぶ。中央に船が集まつておらず、代表者がくじを引いてそれに合わせて自チームの場所を決める。チームで1列に並び、先頭の人が風船を膨らませて片手で後ろまで運び、自分たちが獲得したい船に風船を入れていく。風船が入いたら先頭の人は一番後ろに行き、全員が風船を膨らますまで回す。途中で妨害タイムを設け、グループから1人代表者を出し、他チームの風船運びを風を送ることによって妨害する。最終的にチームの風船が一番たくさん入っている船を獲得できる。また、船の中に入った風船を割っていき、罰ゲームカードが出てきたら罰ゲームをしてもらう。</p> <p>・【エンジン全開！プラスウルトラ最速の船はどれだ海賊レース】</p> <p>チームの中で走る順番を決め、自チームの船に宝箱を集めるリレー方式のレース。まず、風船でリフティングをし、できた回数の宝箱をゲットできる(最大5個)。次に、宝を積んであるピラミッドを球で転がして倒れた宝箱をゲット。そして、くじ引きをして書いてあった数の分の宝箱をゲット。最後は、片手に宝箱を積み、運べた数だけゲットできる。最終的に、順位のポイントと宝箱の数のポイントと応援ポイントで競う。</p> <p>・【最速海賊団はどこだ、宝を積んで最強を決めろ、ナスカシの海賊いざ出陣】</p> <p>体育館に宝箱が散らばっており、自チームの船にどれだけ船を集められるかを競うゲーム。ひとりひとり命となる紐を2つ身に着け、チームから船役を1人出す。船に宝箱を積んでいく。宝箱の中にポイントの高い宝箱があり、その宝箱も含めてチーム同士で取り合いをする。また、それぞれについている命も取ることができる。他チームの船からとってもよく、最終的にどれだけ宝箱と命を集められたかでポイントを競う。それぞれについている命がなくなってしまったら、その人はゲームに参加できない。途中で全員復活タイムがあり、そこでまた命がなくなっても復活することができる。</p> |
|--|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

| | |
|-------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 成 果 | <ul style="list-style-type: none"> ・レクリエーションを通じ、班員同士を中心とした新たな交友関係を築くことができた。 ・レクリエーションを通じ、班員同士で協力し合って活動することで主体性や協調性を育むことができた。 ・レクリエーションを行うことでMC やタイムキーパー、集計等のレクリエーションの中で役回りを確認することができた。 ・例年とは違い、半年間という短い間であったが、夏開催という従来の開催時期に戻すことができた。 |
| 反省点 ・改善点 | <ul style="list-style-type: none"> ・集合する際の遅刻者に対する対応を事前に想定していなかったことで、その後のプログラムを省略したり、時間を短縮する事態となってしまった。具体的にどの時間まで待つか、その時間になつたらキャンセル料を支払っていただきもらう形をとるなど、事前にラインを決めておくなどしておくべきだった。 ・施設に関する禁止事項の参加者への連絡が不十分だったために、施設側に迷惑をかけることとなってしまった。 ・たくさんの参加者の方に来ていただくことはできたが、後援団体外の参加者の方が少なかつたため、教育学科内でたくさん参加していただくという課題が残った。 ・基本的に参加者の方が第一であり、全参加者が楽しむことができる企画内容を考えられるようとする。 |

活動報告「小合宿」

| | | | | |
|--------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|------|---------------|
| 実施日 | 2023 年 8 月 7~8 日 | | 実施場所 | 国立那須甲子青少年自然の家 |
| 参加人数 | 4 年 0 名 3 年 11 名 2 年 7 名 1 年 13 名 | | | |
| 活動内容報告 | <p>1 日目</p> <p>6:30 全体集合(高坂駅前)</p> <p>6:41 高坂駅出発</p> <p>8:00～9:12 バスレクリエーション</p> <p>10:03 施設到着、荷下ろし(佐野 PA、上河内 PA 休憩 各 20 分)</p> <p>10:38 入村式</p> <p>10:42 施設散策</p> <p>11:30～13:45 1 日目野外炊事</p> <p>13:55～14:44 「1 日目」 レクリエーション①</p> <p>14:44～14:56 休憩</p> <p>14:56～15:25 「1 日目」 レクリエーション②</p> <p>15:25～15:37 休憩</p> <p>15:37～16:16 「1 日目」 レクリエーション③</p> <p>16:16～16:45 休憩</p> | | | |

| | |
|--|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <p>16:45～17:00 タベのつどい</p> <p>17:00～17:15 休憩、移動</p> <p>17:15～18:00 「2夜」 レクリエーション</p> <p>18:00～18:10 片づけ、移動</p> <p>18:10～18:50 夕食</p> <p>18:50～19:03 移動、風呂準備</p> <p>19:03～19:48 「2夜」 ダンス練習</p> <p>19:48～19:50 休憩</p> <p>19:50～20:08 キャンプファイヤー練習</p> <p>20:08～20:27 片づけ、移動</p> <p>20:27～21:30 入浴</p> <p>22:17～23:30 全体会議</p> <p>23:30 準備、就寝</p> |
| | <p>2日目</p> <p>6:15 起床</p> <p>7:00～7:15 朝のつどい</p> <p>7:15～7:40 朝食</p> <p>7:40～8:50 掃除、荷物まとめ、移動</p> <p>8:50～9:21 「2昼」 レクリエーション①</p> <p>9:21～9:23 休憩</p> <p>9:23～9:56 「2昼」 レクリエーション②</p> <p>9:56～9:59 休憩</p> <p>9:59～10:14 「2昼」 レクリエーション③</p> <p>10:14～10:25 休憩、移動</p> <p>10:25～11:02 移動、準備</p> <p>11:02～11:11 「2昼」 水企画</p> <p>11:11～11:26 片づけ、移動</p> <p>11:26～11:35 着替え、移動</p> <p>11:35～13:10 「2日目」 野外水準</p> <p>13:10～13:37 休憩、移動、準備</p> <p>13:37～13:53 「3日目」 レクリエーション①</p> <p>13:53～13:55 休憩</p> <p>13:55～14:17 「3日目」 レクリエーション①.②</p> <p>14:17～14:26 休憩</p> |

| | |
|--|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <p>14:26～14:41 「3日目」 レクリエーション②</p> <p>14:41～15:10 「3日目」 レクリエーション③</p> <p>15:10～15:44 移動、荷物運び</p> <p>15:45 退所</p> <p>15:45～19:15 バス移動(上河内PA、羽生PA休憩 各20分)</p> <p>19:15 高坂駅解散</p> |
| | <p>レクリエーション内容</p> <p>○1日目</p> <p>バスレクリエーション</p> |
| | <ul style="list-style-type: none"> ・【ナンバープレートbingo大会！！】 <p>バスで移動中にすれ違った車のナンバープレート下二桁でbingo大会を行う。bingoした上位1位～5位に提示したお題に挑戦してもらう。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・【サビ早歌いゲーム】 <p>挙手によるペア対抗戦で、曲のタイトルを言わされたらそのサビを歌うゲーム。</p> |
| | <p>レクリエーション</p> <ul style="list-style-type: none"> ・【出会い1(夢の国で待ち合わせ)】 <p>夢の国のエントランス前に整列し、委員から集合場所が書かれている、「友達とのLINE」をもらい、集合した先で集まったメンバーで軽い自己紹介をし、名札を作成する。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・【夢の国ってどんな国！？一期一会の大冒険！！！】 <p>班別行動で夢の国に住んでいるキャラクターたちに会いに行き、そのキャラクターから出されるミッションに挑戦する。クリアしたらスタンプラリーカードにスタンプをもらい、すべてのスタンプの枠をうめ、ゴールテープを切るまでの速さを競う。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・【出会い2(星に願いを！素敵な魔法にかかっちゃおう！)】 <p>スタンプを集めたカードにブラックライトを照らすと星座が書かれており、それと同じ星座のところにそれぞれ移動すると、本当の班が完成する。そこで新たに、一人30秒間ずつ自己紹介をする。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・【あの人ってどんな人？仲間を集めろ！運試しレスキュー！！】 <p>班のメンバーのうち何人かを委員が他の班のところへ連れて行き、人質となってしまう。残されたメンバーはほかの班に連れていかれたメンバーを助けに行って連れ戻し</p> |

| | |
|--|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <p>てくる。コート上には鬼がいて、鬼に捕まらないように逃げながら班員救出を目指す。人質を何人救出できたかでポイントを獲得でき、班員が全員揃うことができたら、さらにポイントを獲得することができる。また、ボーナスタイムがあり、班対抗戦でのミニゲームに挑戦し、成功もしくは勝利することができたら、ゲームが有利に進められる特典がもらえる。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・【Pさんを一番喜ばせことができるのはどのチーム！？個性を活かせ！はちみつハンター！】 <p>体育館に散らばっているはちみつびんをPさんにあげて喜んでもらおうというゲーム。複数チームで行い、各チームに陣地があり、そこにはちみつびんを集める。自分の陣地は両足で歩けるが、そのほかの場所はケンケンで移動し、自分の陣地以外の場所で両足をついてしまったらその場で座る。チーム内にはそれぞれ、はたらきバチ、魔法使いバチ、お守りバチ、お母さんバチ、鼓舞するバチの役職があり、それぞれの特性を活かしながらゲームを進めていく。最終的に集めたびんの数のポイントと、Pさんにあげるために選んだびん(ゲットしたはちみつの中には、ハズレとアタリがある)のポイントの合計で順位を競う。</p> <p>○2日目昼 レクリエーション</p> <p>【勝つのは絶対王政か！下克上か！頭を使うな！脳キング決定戦!!】</p> <p>じやんけんで作ったチームでいくつかのゲームにチャレンジしながらじやんけんカードを手に入れ、最終的にそのゲットしたカードでじやんけんをして、真のキングを決める。</p> <p>1 【キングじやんけん】</p> <p>全員でじやんけんカードを使ってじやんけんをして、負けた人が勝った人の奴隸となり、結果として5チームをつくる。そこで最後まで勝ち続けた人がそのチームのキングとなる。</p> <p>2 【キングの道を切り開け！運んで運んで接待レース！】</p> <p>遠くに置かれている王冠までの道のりをキングのために奴隸が自ら作って、王冠を獲得し、スタート地点に戻ってくるゲーム。進んでよい青のパネル、王を敬いながら道をつくる(その後進んで良い)赤色のパネル、踏んでもよいが踏んだら罰ゲームをしなくてはならない黄色のパネルをうまく使いながら順位を競い、勝利したチームにじやんけんカードを贈呈する。</p> |
|--|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

3 【引っかかったら王からお仕置き！？大縄跳び！！】
とぶための縄(ちゃっさい縄、青い紐、普通の縄)をくじで決め、キングは大縄跳びには参加せず、回数が最も多かったチームが勝利し、じゃんけんカードをゲットできる。。制限時間内であれば何回も挑戦できるが、引っかかってしまった時点で罰ゲームとなってしまう。

4 【なくした名画を見つけ出せ！ねえキング～、本物どれ～！？】
それぞれのチームのキングに何種類かある絵の中から 1 つ選択し、奴隸にはその絵を見せずにどのような絵なのかを口頭で説明する。説明後、奴隸はその絵を大量に並べられた絵の中から本物の絵を制限時間内に見つけるゲーム。正しい絵を見つけることができたチームにはじゃんけんカードを贈呈する。

5 【奴隸の想いを思い知れ！ヒッパレヒッパレ魔法のロープ～～！】
全チーム対抗で行い、キングロープを用いて 1 人～複数人の奴隸をロープに乗せて直線状コースの特定の位置までキングが運ぶ。途中で手足が床についてしまったら、スタート地点からやり直す。1 位のチームのみじゃんけんカードをゲットできる。

6 【奴隸の魂ぶつけ合え！王手いやいやチェックメイトゲーム！】
これまでのレクで獲得した全チームのじゃんけんカードを全て一旦回収する。キングは的がついた箱を背負い、他チームのキングの箱に床にちりばめられている魂(ボール)を制限時間内に入れていく。箱に入れられた魂が少ない順位が決まる。さらに、的を射抜かれたら魂が 10 個分入ったことになる。順位に応じてじゃんけんカードを贈呈する。

7 【最終決戦！キング・オブ・キングじゃんけん】
今までのレクで負けていたチームも挽回可能！これですべての勝敗が変わる最終決戦！今までのレクで獲得したじゃんけんカードを使って、キング・オブ・キングを決める最終決戦を行う。

水企画レクリエーション

・【スプラッシュ○×クイズ】

まず入水式を行って、全員がバケツの水をかぶる。そして、○×クイズを行って、自分が正解と思う○と×エリアに分かれて、正解した方が間違えた方にバケツの水をかける。

○2 日日夜

| | |
|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <p>レクリエーション</p> <ul style="list-style-type: none"> ・【出会いはどこに？トキメキはここに！ドキドキテレフォンマッチングー！】 <p>あらかじめ男子の電話番号を教えてもらい、くじとして女子にひかせる。（くじには待ち合わせ場所と時間を記す）。男子には待ち合わせ場所と時間が記されたくじを引いてもらう。くじを引いた女子は皆一斉に書いてある電話番号に電話をかける。待ち合わせ場所で集まったペアたちをチームにする。その際に簡単な自己紹介と名札を作ってもらう。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・【ラブラブラブリージェンガ】 <p>各チームの代表ペアは各チームの色が記されているルーレットを回す。ペアがジェンガを引くタイミングは一斉に行う。ルーレットで出た色のジェンガを取り、取ったジェンガを重ねる。ジェンガの中にはハプニングが書かれたジェンガがある。ジェンガを崩したペアはキュンキュンゼリフをキャンプファイヤーの際に行う。崩されたチームにはポイントを加算する。すべてのペアがジェンガを引き終わった時点でチームの合計ポイントが高かったチームの勝利。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・【心を燃やせ、メラメラキャンプファイヤー】 <p>キャンプファイヤーを行う。2夜ダンスやオ克拉ホマミキサー、マイムマイム、ジンギスカンを踊る。ここで、キュンキュンゼリフを行う。</p> <p>○3日目</p> <p>レクリエーション</p> <ul style="list-style-type: none"> ・【宝の地図で集まりましょうや、ん？ちょっとまって俺らの船どれ～】 <p>班代表者がびりびりになってしまった地図の袋を引き、各班にその地図を張る台紙を配布する。これを各班で組み立てると体育館の地図が完成し、×印が浮かび上がってくる。そのバツ印が書いてあるところに集まり、そこで集まった2班がチームとなる。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・【落ちたら爆発　はらはらどきどき風船運びゲーム】 <p>各チーム2グループに分かれ、そのグループの代表者を1人選ぶ。中央に船が集まつておらず、代表者がくじを引いてそれに合わせて自チームの場所を決める。チームで1列に並び、先頭の人が風船を膨らませて片手で後ろまで運び、自分たちが獲得したい船に風船を入れていく。風船が入ったら先頭の人は一番後ろに行き、全員が風船を膨らますまで回す。途中で妨害タイムを設け、グループから1人代表者を出し、他チームの風船運びを風を送ることによって妨害する。最終的にチームの風船が一番たくさん入っている船を獲得できる。また、船の中に入った風船を割っていき、罰ゲームカードが出てきたら罰ゲームをしてもらう。</p> |
|--|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

| | |
|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <ul style="list-style-type: none"> ・【エンジン全開！プラスウルトラ最速の船はどれだ海賊レース】 <p>チームの中で走る順番を決め、自チームの船に宝箱を集めるリレー方式のレース。まず、風船でリフティングをし、できた回数の宝箱をゲットできる(最大5個)。次に、宝を積んであるピラミッドを球で転がして倒れた宝箱をゲット。そして、くじ引きをして書いてあった数の分の宝箱をゲット。最後は、片手に宝箱を積み、運べた数だけゲットできる。最終的に、順位のポイントと宝箱の数のポイントと応援ポイントで競う。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・【最速海賊団はどこだ、宝を積んで最強を決めろ、ナスカシの海賊いざ出陣】 <p>体育館に宝箱が散らばっており、自チームの船にどれだけ船を集められるかを競うゲーム。ひとりひとり命となる紐を2つ身に着け、チームから船役を1人出す。船に宝箱を積んでいく。宝箱の中にポイントの高い宝箱があり、その宝箱も含めてチーム同士で取り合いをする。また、それぞれについている命も取ることができる。他チームの船からとってもよく、最終的にどれだけ宝箱と命を集められたかでポイントを競う。それぞれについている命がなくなってしまったら、その人はゲームに参加できない。途中で全員復活タイムがあり、そこでまた命がなくなても復活することができる。</p> |
| 成 果 | <ul style="list-style-type: none"> ・大合宿に向けて、施設に行かなければわからない、移動の時間や野外炊事やキャンプファイヤー、水企画などのリハーサルとして、とても意義のあるものであった。 ・必要な持ち物や備品、所要時間など多方面で大合宿に向けての最終確認を行うことができた。 ・宿泊での大合宿を経験していない1年生に具体的な経験やイメージを持たせることができた。 ・本番と同じ体育館でレクリエーションを行うことで、より実践に近い形でのMCや裏方の動きを確認することができた。 |
| 反省点 ・改善点 | <ul style="list-style-type: none"> ・施設側との兼ね合いもあり、下見回数が少なくなってしまったため、施設についてわからないことが多い、事前準備の大切さを痛感した。 ・タイムスケジュールが過密なものでありながら、一泊二日で本番の二泊三日のリハーサルをしなければいけない状況であったため、余裕をもった活動が難しかった。タイムスケジュールの組み方の見直しも必要と考えられる。 ・委員自身の荷物の管理が甘かった部分があったため、その徹底をしていく。 ・委員同士の情報共有が足らず、上手く連携がとれていたなかったため情報共有の重要さに気づいた。 |

貴団体の申請を受理致しました。

2024年 5月 14日

教育学会運営委員会委員長 _____印

2023年度 教育学会補助金決算報告書

申請先 教育学会運営委員会

申請日 2024年5月14日

申請者 熊田華凜 印

| | | | | | |
|------|--------------------------|--|--|--|--|
| 団体名 | 教育学会後援団体 大合宿 | | | | |
| 責任者 | 学籍番号 21114076 氏名 鴻口 宗悟 印 | | | | |
| 副責任者 | 学籍番号 21114004 氏名 熊田 華凜 印 | | | | |

補助金使用用途及び使用額

| 項目 | 詳細 | 23年度 予算 | 23年度 決算 | 増減 | 執行率 |
|-------------------|----------------------------------------------------------------------------|------------|------------|--------|-----|
| 大合宿運営費 | | | | | |
| 企画費 | 1日目 14,989円 2日目昼分 14,925円 2日目夜分 14,723円 3日目 14,995円 通し 10,370円 | 75,000 | 70,002 | 4,996 | 93% |
| 野外炊事・キャンプファイヤー用具代 | 紙コップ、ペーパータオル、手袋、水切りネット、三角コーナー、着火ライター、ダスター、スポンジ、銀たわし、クレンザー、洗剤、ハンドソープ、菜箸 | 10,000 | 9,697 | 303 | 97% |
| 交通費 | 施設下見代 41,071円 大合宿先発隊 63,756円 | 145,000 | 104,827 | 40,173 | 72% |
| 施設借用費 | 東松山市内体育館使用料 10,620円 その他予約抽選に落選し緑山キャンパス体育館を使用 | 47,500 | 10,620 | 36,880 | 22% |
| 医療費 | 冷却スプレー、テーピング | 2,000 | 1,905 | 95 | 95% |

| | | | | | |
|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|---------|---------|-----|
| 文房具代 | テープ、模造紙、油性マーカー、色画用紙、絵具、ラミネート、ボンド、コンパス | 20,000 | 17,333 | 2,557 | 87% |
| 感染対策費 | | 3,000 | 0 | 3,000 | 0% |
| 雑費 | 製作費(参加賞・皆勤賞) 8,186 円 腕章 1,870 円 名札 2,200 円 金銭回収袋 2,200 円 印刷代 1,180 円 配達料 344 円 キャンプファイヤー企画代 2,530 円 ゴミ袋 110 円 | 20,000 | 18,620 | 1,380 | 93% |
| 小合宿運営費 | | | | | |
| 宿泊費 | | 60,000 | 0 | 60,000 | 0% |
| シーツ・枕カバークリーニング | シーツ等洗濯料 | 12,000 | 9,000 | 3,000 | 75% |
| 食費 | カレーライス 12,600 円 焼きそば 16,800 円 薪代 3,570 円 | 51,600 | 32,970 | 18,630 | 64% |
| 野外炊事・キャンプファイヤー用具代 | 洗剤、クレンザー、新聞紙(火おこし用)、トーチ | 3,000 | 2,880 | 120 | 96% |
| 交通費 | バス代(片道分) 81,400 円 有料道路代(片道分) 11,970 円 | 130,000 | 93,370 | 9,130 | 93% |
| 小合宿先発隊 | レンタカ一代、有料道路代、ガソリン代 | 55,000 | 50,622 | 4,378 | 92% |
| 運転手朝食代 | おにぎり 2 個、お茶、コーヒー | 700 | 599 | 101 | 86% |
| 後援助成金決済総額 | | 634,800 | 422,445 | 184,743 | 71% |

貴団体の申請を受理致しました。

2024 年 5 月 14 日

教育学会運営委員会委員長 _____印

2023年度 教育学会後援団体活動報告書

申請先 教育学会運営委員会

申請日 2024年5月14日

申請者 木村大樹 印

| | | | |
|------|------------------------|--|---|
| 団体名 | 教育学会後援団体 球技 | | |
| 責任者 | 学籍番号 21114081 氏名 木村 大樹 | | 印 |
| 副責任者 | 学籍番号 21114061 氏名 竹田 華 | | 印 |
| 団体構成 | 4年0名 3年10名 2年17名 1年16名 | | |
| | 合計 43名 | | |

活動内容「球技」

| | | | |
|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|--------------------------------------|
| 実施日 | 秋大会 2023年9月24日 冬大会 2023年12月17日 | 実施場所 | 秋大会 大東文化大学緑山キャンパス 冬大会 大東文化大学総合体育館 |
| 会議期間 | 2023年1月16日～2023年12月17日（計25回実施） | | |
| 参加人数 | 秋大会 4年26名 3年15名 2年19名 1年27名 計87名 冬大会 4年37名 3年23名 2年33名 1年47名 計140名 | | |
| 活動内容報告 | <p>○活動内容</p> <ul style="list-style-type: none">・球技大会の種目、日程、開催場所を決める。・種目ごとに、シミュレーションを重ね、会議にてそのシミュレーションをもとに、ルールを改善していく。・昨年度の球技大会の反省をもとに、当日の球技大会の流れを会議で確認する。・どんな人でも、球技を楽しむことができるようなルール作りを、シミュレーションを通して考える。・企画の立案、当日の運営を行う。 <p>○種目と企画</p> <p>（秋大会）</p> <p>種目：タグラグビー</p> <p>企画：タグラグビーのタグをとってゲームを進めるという特性を生かしたミニゲーム</p> <p>（冬季大会）</p> | | |

| | |
|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | <p>種目：バスケットボール</p> <p>企画：チームに分かれて、一人ずつ順番にドリブルをしてからシュートをするという一連の流れを行い、全員でかかったタイムで競い合うミニゲーム</p> <p>○当日の活動の流れ</p> <p>(秋季大会)</p> <ul style="list-style-type: none"> ・9:30 開会式 ・10:00 企画 ・11:45 リーグ戦 試合開始 ・14:30 決勝トーナメント ・16:00 閉会式 ・17:00 完全撤収 <p>(冬季大会)</p> <ul style="list-style-type: none"> ・9:30 開会式 ・10:30 企画 ・12:00 リーグ戦 試合開始 ・15:10 決勝トーナメント ・17:15 閉会式 ・18:00 完全撤収 |
| 成 果 | <ul style="list-style-type: none"> ・昨年度の経験があったため、昨年度よりも円滑に大会準備をすすめることができた。 ・けが人を想定したシミュレーションを行っていたため、大会本番ではスムーズに対応できた。 ・コロナが明け、各後援団体のイベントや教育学科や大学のイベントが普及してきたことにより、昨年度よりもかなり多くの参加者が集まった。 ・本番を意識したシミュレーションを多く行ったことで、大会当日の流れをしっかりと確認できることにより、本番を円滑に進めることができた。 |

| | |
|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 反省点・改善点 | <ul style="list-style-type: none">秋季大会は、開会式の時間の見通しが甘く想定していた時間よりも大幅な遅れが生じた。冬季大会では、これを改め、しっかりと修正することができた。冬季大会のように、参加者が 200 名近くなってくると緑山キャンパスでの球技大会の実施は難しい。そのため、東松山キャンパスの総合体育館のような広さでないと対応することができない。早い段階から、総合体育館の借用をお願いする。大会当日、球技委員のなかで全体に共有しきれていない細かい箇所が何点かあったため、委員内で混乱が生じてしまうケースがあった。準備期間にしっかりと準備物と共有事項を把握し、全体に共有するなどの対処をする。委員としての意識をしっかりと持ち、運営に徹する。 |
|---------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

貴団体の申請を受理致しました。

2024年 5月 14日

教育学会運営委員会委員長 _____印

2023年度 教育学会補助金決算報告書

申請先 教育学会運営委員会

申請日 2024年5月14日

申請者 川島沙紀 印

申請者 佐野雄大 印

| | | | | | |
|------|--------------------------|--|--|--|--|
| 団体名 | 教育学会後援団体 球技 | | | | |
| 責任者 | 学籍番号 21114081 氏名 木村 大樹 印 | | | | |
| 副責任者 | 学籍番号 21114045 氏名 川島 沙紀 印 | | | | |
| | 学籍番号 21114085 氏名 佐野 雄大 印 | | | | |

補助金使用用途及び使用額

| 項目 | 詳細 | 23年度 予算 | 23年度 決算 | 増減 | 執行率 |
|-----------|-------------------------------------------------------------------------|------------|------------|--------|------|
| 資料印刷代 | | 7,040 | 2,012 | 5,028 | 28% |
| 緊急車両代 | レンタカーレ 37,525円 | 40,000 | 37,525 | 2,475 | 94% |
| 物品代 | タグラグビーボール 3,560円 タグベルト 26,120円 旗 2,970円 | 36,260 | 32,650 | 3610 | 90% |
| 企画費 | | 30,000 | 0 | 30,000 | 0% |
| 医療代 | テーピング 967円 ガーゼ 316円 ハンドソープ 345円 包帯 470円 絆創膏 220円 湿布 800円 | 3,000 | 3,118 | -118 | 104% |
| 大会当日施設借用費 | | 19,500 | 0 | 19,500 | 0% |
| シミュレーション代 | 東松山市民体育館借用代 10,560円 | 15,840 | 10,560 | 5,280 | 67% |
| 文房具代 | 画用紙 300円 | 7,000 | 8,937 | -1,937 | 128% |

| | | | | | | |
|-----------------|---------|---------|---------|--------|-------|------|
| | 模造紙 | 618 円 | | | | |
| | テープ | 2,293 円 | | | | |
| | ペン | 3,447 円 | | | | |
| | 接着剤 | 100 円 | | | | |
| | スケッチブック | 718 円 | | | | |
| | 出納帳 | 550 円 | | | | |
| | ポーチ | 220 円 | | | | |
| | 消費税 | 821 円 | | | | |
| 参加者景品/ ドリンク代 | ドリンク代 | 5,676 円 | | | | |
| | 景品 | 2,309 円 | 8,600 | 8,622 | -22 | 100% |
| | 消費税 | 637 円 | | | | |
| 雑費 | ビニール袋 | 450 円 | | | | |
| | 紙コップ | 1,540 円 | | | | |
| | 段ボール箱 | 330 円 | | | | |
| | ポンプ | 220 円 | | | | |
| | 麻紐 | 110 円 | 10,000 | 3,655 | 6,345 | 37% |
| | ロープ | 110 円 | | | | |
| | 塩分チャージ | 235 円 | | | | |
| | 景品包装 | 550 円 | | | | |
| 後援助成金決済総額 | | 177,240 | 107,079 | 70,161 | 65% | |

貴団体の申請を受理致しました。

2024 年 5 月 14 日

教育学会運営委員会委員長 _____ 印

2023年度 教育学会後援団体活動報告書

申請先 教育学会運営委員会

申請日 2024年5月14日

申請者 筑比地秀斗 印

| | | | |
|------|-------------------------|--|---|
| 団体名 | 教育学会後援団体 コンサート | | |
| 責任者 | 学籍番号 21114038 氏名 筑比地 秀斗 | | 印 |
| 副責任者 | 学籍番号 21114092 氏名 清水 悠貴 | | 印 |
| 団体構成 | 4年7名 3年3名 2年5名 1年31名 | | |
| | 合計 46名 | | |

活動内容「コンサート」

| | | | |
|--------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|---------------|
| 公演名 | 第47回教育学科コンサート | | |
| 実施日 | 2023年11月11日（土） | 実施場所 | 東松山校舎60周年記念講堂 |
| 会議期間 | 2023年4月1日～2024年3月31日（全35回）基本毎週金曜日 | | |
| 参加人数 | 1年生111人、2年生51人、3年生55人、4年生42人、教職員15人 計274名 | | |
| 活動内容報告 | <ul style="list-style-type: none">・本番の円滑な進行に向けた定例会議の実施（週1回）・コンサート本番の企画・運営・開催に向けた全体周知、ポスター作り・機材搬入や設備設置、会場装飾などの本番に向けた準備・会場設営・各団体や参加者との連携・打ち合わせ・委員連携を深めることを目的とした、夏合宿・冬合宿の実施・共催実行委員を通して教員との連携及び質の向上を図った・横看板の作成・コロナ以前の盛り上がりあるコンサートに向けたOB講習会・講堂レクチャーアーク・今年度の反省、改善策について | | |

| | |
|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 成 果 | <ul style="list-style-type: none"> ・去年と比べて参加者も増え、照明や音響機器など使える設備や機材が増えたことから、より質の高いコンサートを開催することができた。 ・1年生の加入により、委員人数も大きく増え、委員同士のやり取りや活動の効率が大きく向上した。また、人數を生かして、横看板や会場の装飾物・オープニングセレモニーなどに時間を費やすことができ、よりクオリティーの高い作品をつくることができた。 ・2回の合宿や横看板作成を通して委員間のコミュニケーションが増え学年を超えたつながりを深めることができた。 ・コロナで対面開催ができなくなり引継ぎも途絶えてしまったなかで、共催実行委員やOB交流会を通して幅広い意見を吸収することができ、コロナ以前の盛り上がりあるコンサートを実現させることができた。 ・去年よりもリハーサル期間を延ばしたり、周知を早めるなどゆとりを持った行動ができた。また、それにより本番も大きなトラブルもなく、全てのプログラムを時間通りに円滑に進めることができた。 |
| 反省点 ・改善点 | <ul style="list-style-type: none"> ・音楽教員など一部教員への周知・連携においてトラブルがあった。すべての学生・教員に対して連絡の漏れがないよう、早めの周知を心がけ、周知後も委員と参加者との間でコミュニケーションを取ることを徹底していきたい。 ・発表の中でジェンダーや社会的マイノリティを傷つけるような演出が見られた。すべての参加者が嫌な思いをすることないように事前に委員がリハーサル等で確認したり、学科全体でのそういった問題に対する意識づけを図っていきたい。 ・委員リハーサルの時間が取れなかった。照明や音響、ステマネでのトラブルを防ぐため、事前にゲネプロやシミュレーションの時間を十分にとった日程調整をしたい。 ・音源やチェックシートの提出が期限に間に合わない団体が数多くあり、直前の委員の負担が増えてしまった。参加者が負担にならないようなゆとりある期限を設けたうえで、締め切りなどのルールを徹底させ、コンサート委員の仕事が円滑に進められるようとする。 ・委員間での仕事の偏りが目立った。人任せにならないように一人一人に仕事を与え、委員のなかで負担を背負いすぎてしまう人がいないように仕事を分配する。 |

貴団体の申請を受理致しました。

2024年 5月 14日

教育学会運営委員会委員長 _____印

2023年度 教育学会補助金決算報告書

申請先 教育学会運営委員会

申請日 2024年5月14日

申請者 永嶋信一郎 印

| | | | | |
|-----|---------------------------|--|--|--|
| 団体名 | 教育学会後援団体 コンサート | | | |
| 責任者 | 学籍番号 21114038 氏名 筑比地 秀斗 印 | | | |
| 会計 | 学籍番号 21114113 氏名 永嶋 信一郎 印 | | | |

補助金使用用途及び使用額

| 項目 | 詳細 | 23年度 予算 | 23年度 決算 | 増減 | 執行率 |
|-------------------|----------------------------------|------------|------------|--------|------|
| 広告代 | 学科事務室への支払いのため年度末 決算予定 | 22,200 | 1,944 | 20,256 | 9% |
| オープニングア クト代 | 衣装、小道具等 | 5,000 | 3,870 | 1,130 | 77% |
| 文房具代 | 布ガムテープ、紙ガムテープ、テー プのり、画用紙、ビニール | 20,500 | 28,548 | -8,048 | 139% |
| 来賓費 | | 5,600 | 0 | 5,600 | 0% |
| 横看板制作費 | 台紙、絵具、筆等 | 20,000 | 26,923 | -6,923 | 135% |
| 映像関係制作費 /機材購入費 | 大東スクラム（株）～本番映像撮影 費の支払い | 50,000 | 55,440 | -5,440 | 110% |
| 企画費 | 企画費申請されたクラスへの支払い | 30,000 | 5,620 | 24,380 | 19% |
| 雑費 | ローランドスピーカーの延長ケーブ ル | 10,000 | 3,902 | 6,098 | 39% |
| 後援助成金決済総額 | | 163,300 | 126,247 | 37,050 | 77% |

貴団体の申請を受理致しました。

2024年 5月 14日

教育学会運営委員会委員長 _____印

2023 年度 教育学会後援団体活動報告書

申請先 教育学会運営委員会

申請日 2024 年 5 月 14 日

申請者 筑比地秀斗 印

| | | |
|------|---------------------------|---------|
| 団体名 | 共催行事実行委員会 | |
| 責任者 | 学籍番号 21114092 氏名 筑比地 秀斗 | 印 |
| 団体構成 | 4年7名 3年3名 2年0名 1年0名 教職員3名 | 合計 13 名 |

| | |
|--------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 実施場所 | 板橋キャンパス 研究スペース |
| 会議期間 | 2023 年 2 月 28 日～2024 年 1 月 22 日 (9 回実施) |
| 活動内容報告 | 活動の流れ ・コンサートにおけるステージ表現として音源の使用を決定 ・コンサート本番におけるクラス分けの決定 ・コンサートテーマの精査 ・審査基準・審査項目についての検討 ・審査委員の依頼 ・OB 講習会の手配 ・学生・教員間での現状共有 |
| 成果 | ・音源についての使用を正式に認めることによって、コンサート本番における表現の幅を広げることができた。 ・昨年度と比べて、教員との連絡を取る機会が増え、情報の行き違い等が軽減した。 ・審査員制度を導入したことにより、各団体に対して客観的な視点で、公平な評価を行うことができた。 ・コンサート OB・OG らに、コロナ以前のコンサートの動きを教示してもらうことにより、機材の使い方や、円滑な業務運営の仕方について学ぶことができた。 |

| | |
|---------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 反省点・改善点 | <ul style="list-style-type: none">初年度ということもあり、それぞれの役割などが明確ではなかったため、会議進行が滞ってしまうことがあった。次年度以降は書記係等、役割を明確にする。学生・教員間との間で、連絡の行き違いが起きてしまった。そのため、共催実行委員会が教員との橋渡し役であることを再確認して、窓口としての役割をはたす。また、個人間ではなく、必ず複数人が確認できる状況での連絡を取る等、工夫をした上で、再発防止に努める。 |
|---------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

貴団体の申請を受理致しました。

2024年 5月 14日

教育学会運営委員会委員長 _____印

第【2】号議案
2024年5月14日
報告者 杉澤主税

2024年度 教育学会 運営委員会活動計画（案）

| 団体名 | 教育学会運営委員会 | | |
|------|------------|-------------------|----------|
| 委員長 | 学籍番号 氏名 | 22114005 杉澤 主税 | |
| 副委員長 | 学籍番号 氏名 | 22114032 弓削 真波 | |
| | 学籍番号 氏名 | 23114078 猪飼 大佳 | |
| 会計 | 学籍番号 氏名 | 22114066 木瀧 大夢 | |
| | 学籍番号 氏名 | 23114082 遠藤 雅也 | |
| 構成員 | 3年生 | | 2年生 |
| | 3A | 發知 里世音 | 2A 浅野 緋吹 |
| | 3C | 遠矢 春乃 | 倉持 蓮 |
| | 3D | 青木 栄斗 | 北岡 大樹 |
| | 3D | 小川 祐哉 | 近藤 亜岐 |
| | 3D | 富田 実乃梨 | 東 龍亮 |
| | 3E | 種田 貴志 | 渡邊 心 |
| | 3F | 山口 直 | 北島 花 |
| | | | 吉田 真菜 |

《活動計画案》

| | | | |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------|
| 企画名 | 教育学会 総会 | 実施日 実施場所 | 5月14日 60周年記念講堂 |
| 内容 | 教育学会学会則第4章第14条に基づき開催する。議題は、同学会則第16条に基づき、運営委員会、後援団体の2023年度決算・活動報告及び2024年度予算案・活動計画案の申請と承認、運営委員会の承認、学会員から提案されたものを行う。 | | |

| | | | |
|-----|---------------------------------------------------------|-------------|--------------------------------|
| 企画名 | 学生教員連絡会 | 実施日 実施場所 | 第1回 未定 第2回 未定 第1回 未定 第2回 未定 |
| 内容 | 学生教員連絡会は年二回、夏冬に行う。主に運営委員会・教育学会後援団体と教員との報告、意見交換の場として設ける。 | | |

| | | | |
|-----|-----------------------------------------------------------------------|-------------|-------------------|
| 企画名 | 春季定例会 | 実施日 実施場所 | 5月14日 60周年記念講堂 |
| 内容 | 1年生から4年生で、運営委員会が設定する一つのテーマについて話し合い、考える場を設け、新たな考えを取り入れるとともに他学年との交流を図る。 | | |

| | | | |
|-----|---------------------------------------------------------------------|-------------|----------|
| 企画名 | ゼミ説明会 | 実施日 実施場所 | 未定 未定 |
| 内容 | 主に2年生を対象に自分に合ったゼミ選択をする手助けを目的に開催する。各ゼミの4年生の協力を得て、ゼミの研究、活動内容を紹介してもらう。 | | |

| | | | |
|-----|------------------------------------------------------------|-------------|----------|
| 企画名 | 秋季定例会 | 実施日 実施場所 | 未定 未定 |
| 内容 | 学生の目線からアンケートを参考に、教育に関するテーマを考える。また、講師の方をお招きし、学会員と共に学ぶ場を設ける。 | | |

| | | | |
|-----|---------------------------------------------------------------------------------------------------|------|------------------------------------------|
| 企画名 | 機関誌、機関紙の発行 | 発行回数 | 機関誌「教育学会誌」：年1回発行 機関紙「緑育」：年5回発行（増刊号含む） |
| 内容 | 教育学会学会則第1章第3条、第4条に基づき、機関誌、機関紙を発行する。「教育学会誌」では、教員の論文をはじめ、学生の発表などを掲載し、「緑育」では、学会行事の報告や体験談など様々な情報を伝える。 | | |

2024 年度 教育学会予算案（案）

2024 年 4 月 1 日～2025 年 3 月 31 日

〈収入の部〉

(単位：円)

| 科目 | 予算 | 備考 |
|-------------|-----------|---------------|
| 会費収入 | 1,134,000 | |
| 1年生学会費 | 1,078,000 | 7,000 円×154 名 |
| 編入生学会費 | 0 | |
| 大学院 1 年生学会費 | 56,000 | 7,000 円×8 名 |
| 繰越金 | | |
| 前年度繰越金 | 3,597,982 | |
| 収入合計 | 4,731,982 | |

〈支出の部〉

| 科目 | 予算 | 備考 |
|-----------|---------|----------------------------------------------------|
| 教育学会運営委員会 | 527,600 | |
| 教育学会総会 | 11,000 | |
| 郵送代 | 5,000 | |
| 花束代 | 6,000 | 1,500×4 |
| 春季定例会 | 10,000 | |
| 企画費 | 10,000 | |
| 秋季定例会 | 27,500 | |
| 企画費 | 20,000 | |
| 花束代 | 3,500 | 講師への花束代 |
| 弁当代 | 1,000 | 講師への弁当代 |
| お茶菓子代 | 3,000 | 講師へのお茶菓子代 |
| ゼミ説明会交通費 | 56,000 | 最寄り駅～高坂駅間 1 人往復 2,000 円と仮定 往復 2,000 円×14 ゼミナール×2 人 |
| 公開ゼミ補助費 | 60,000 | |
| 公開ゼミ予備費 | 20,000 | |
| 教育学会誌 | 350,500 | |
| 製作費 | 300,000 | |
| 編集費 | 50,000 | |
| 手数料 | 500 | |
| 印刷費 | 30,000 | |
| 振り込み手数料 | 3,000 | |
| 雑費 | 10,000 | |

| | | |
|-----------|-------------|----------------|
| 後援団体 | 974, 220 | |
| 後援団体大合宿 | 410, 000 | 別紙参照 |
| 後援団体球技 | 220, 920 | 別紙参照 |
| 後援団体コンサート | 193, 300 | 別紙参照 |
| 後援団体予備費 | 150, 000 | 50, 000 円×3 団体 |
| 大学院生 | 168, 000 | |
| 未還元学会費 | 140, 000 | |
| 研究支援費 | 28, 000 | |
| 学会費返金 | 30, 000 | |
| 返金 | 30, 000 | |
| 支出合計 | 1, 699, 820 | |

貴団体の申請を受理しました。

2024年 5月 14日

教育学会会計 _____ 印

教育学会会計 _____ 印

2024 年度 教育学会後援団体活動申請案

申請先 教育学会運営委員会

申請日 2024 年 5 月 14 日

申請者 番場凌矢 印

| | | | | |
|-------|---------------------|----------|-----|---------|
| 団体名 | 教育学会後援団体 大合宿 | | | |
| 団体責任者 | 学籍番号 | 22114004 | 役職名 | 代表 |
| | 氏名 | 番場 凌矢 | | |
| 副責任者 | 学籍番号 | 22114116 | 役職名 | 副代表 |
| | 氏名 | 柳沢 有哉 | | |
| 団体構成 | 4年0名 3年8名 2年9名 1年0名 | | | 合計 17 名 |

団体構成メンバー (2024 年 5 月 14 日現在)

三年生

二年生

| | | | |
|----------|--------|----------|--------|
| 22114004 | 番場 凌矢 | 23114004 | 中澤 優 |
| 22114026 | 三上 将 | 23114008 | 高池 彩花 |
| 22114070 | 小野 あめり | 23114020 | 亀田 優花 |
| 22114096 | 吉田 伊歩希 | 23114034 | 淺井 俊亮 |
| 22114103 | 風間 涼太 | 23114037 | 竹村 良平 |
| 22114111 | 岡田 康生 | 23114108 | 榎本 穂乃香 |
| 22114116 | 柳沢 有哉 | 23114109 | 古澤 花乃 |
| 22114119 | 酒井 遼馬 | 23114122 | 小熊 琉聖 |
| | | 23114125 | 岡部 由翔 |

活動計画案・企画案

A 案

| | |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 企画名 | 大合宿 |
| 場所 | 国立赤城青少年交流の家 |
| 実施日 | 2024年9月3日（火）4日（水）5日（木） |
| 目的 | <ul style="list-style-type: none">企画を通じ学年関係なく全力で取り組むことの楽しさを、2泊3日の共同生活の中で学ぶ。学年や既存の交流の枠を越えた班で企画に参加することで、自主性や協調性を育み、仲を深める。「学び」の時間を作り、将来社会に出た際に役立つ知識を得る。大合宿委員は企画力・表現力・協同性・責任感を、活動の中で学んでいく |
| 内容 | <ul style="list-style-type: none">施設の立地を活かし、大自然に触れ、地域の文化を知る機会をつくり体験する。大合宿当日は、会議やシミュレーションの内容に基づき、主に野外炊飯やキャンプファイヤー、レクリエーション等を行う。担当の企画ごとに会議を行い、その内容を元に全体での会議を週に1度行う。施設との連携をとりつつ、大合宿当日のタイムスケジュールを作成する。1泊2日の小合宿を通して、大合宿を滞りなく運営できるように綿密に確認を行う。企画を考案する際、参加者のことを第一に考える。主に企画を通じて交流関係を築くきっかけを得られるか、人間性の成長のきっかけを得られるか、安全面に配慮できているかの3点について重視する。 |
| 効果 | <ul style="list-style-type: none">普段関わりの少ない者同士が企画に参加して活動することで、学年、クラスの壁を越えた交流関係を築き、また協調性や自主性といった人間的成長の機会を得ることができる。「学び」の時間を通して、将来社会に出た際に役立つ知識を得ることができる。小学校の校外学習活動のような日常生活では得られない体験を通じ、教員になってからも活かせる知識や経験を得ることができる。企画を通じ学年関係なく全力で取り組むことの楽しさを経験することができる。 |
| 改善点 | <ul style="list-style-type: none">仲間との協調性やコミュニケーションの大切さなど、多くの「学び」を得られるものにする。合宿中の委員間の情報共有や告知を迅速かつ正確なものとする。参加者に対する休憩終了時刻の伝達や、委員内での本番中の人数変更などの情報共有をより強化する。他団体や他学年の新しい人間関係を構築できるように促す。 |

| | |
|------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 安全対策 | <ul style="list-style-type: none"> 企画運営側、参加者側共に怪我の可能性の無いよう、念入りに会議やシミュレーション、考察を行う。 運動時間や参加者の疲労を考慮して、健康管理対策として水分補給を促し、休憩時間を充分に設けることを徹底する。 怪我人、体調不良者が出了場合に備え、救急箱を用意すると共に、施設近くの病院を把握しておく、すぐ連れていけるように車両も用意する。 |
|------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

B案

| | |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 企画名 | 大合宿 |
| 場所 | 国立赤城青少年交流の家 |
| 実施日 | 2025年2月下旬から3月上旬 |
| 目的 | <ul style="list-style-type: none"> 企画を通じ学年関係なく全力で取り組むことの楽しさを、2泊3日の共同生活の中で学ぶ。 学年や既存の交流の枠を越えた班で企画に参加することで、自主性や協調性を育み、仲を深める。 「学び」の時間を作り、将来社会に出た際に役立つ知識を得る。 大合宿委員は企画力・表現力・協同性・責任感を、活動の中で学んでいく |
| 内容 | <ul style="list-style-type: none"> 施設の立地を活かし、大自然に触れ、地域の文化を知る機会をつくり体験する。 大合宿当日は、会議やシミュレーションの内容に基づき、主に野外炊飯やキャンプファイヤー、レクリエーション等を行う。 担当の企画ごとに会議を行い、その内容を元に全体での会議を週に1度行う。 施設との連携をとりつつ、大合宿当日のタイムスケジュールを作成する。 1泊2日の小合宿を通して、大合宿を滞りなく運営できるように綿密に確認を行う。 企画を考案する際、参加者のことを第一に考える。主に企画を通じて交流関係を築くきっかけを得られるか、人間性の成長のきっかけを得られるか、安全面に配慮できているかの3点について重視する。 |
| 効果 | <ul style="list-style-type: none"> 普段関わりの少ない者同士が企画に参加して活動することで、学年、クラスの壁を越えた交流関係を築き、また協調性や自主性といった人間的成長の機会を得ることができる。 「学び」の時間を通して、将来社会に出た際に役立つ知識を得ることができる。 小学校の校外学習活動のような日常生活では得られない体験を通じ、教員になってからも活かせる知識や経験を得ることができる。 企画を通じ学年関係なく全力で取り組むことの楽しさを経験することができる。 |

| | |
|------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 改善点 | <ul style="list-style-type: none"> 仲間との協調性やコミュニケーションの大切さなど、多くの「学び」を得られるものにする。 合宿中での委員間の情報共有や告知を迅速かつ正確なものとする。 参加者に対する休憩終了時刻の伝達や、委員内での本番中の人数変更などの情報共有をより強化する。 他団体や他学年などの新しい人間関係を構築できるように促す。 備品を置く位置や、ごみ箱の場所を共有する。 |
| 安全対策 | <ul style="list-style-type: none"> 企画運営側、参加者側共に怪我の可能性の無いよう、念入りに会議やシミュレーション、考察を行う。 運動時間や参加者の疲労を考慮して、健康管理対策として水分補給を促し、休憩時間を充分に設けることを徹底する。 怪我人、体調不良者が出了場合に備え、救急箱を用意すると共に、施設近くの病院を把握しておく、すぐ連れていくように車両も用意する。 |

小合宿

| | |
|-----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 企画名 | 小合宿 |
| 場所 | 国立赤城青少年交流の家 |
| 実施日 | 2024年8月18日（日）19日（月） |
| 目的 | <ul style="list-style-type: none"> 宿泊込みという大合宿に近い環境下でシミュレーションを行い、より参加者の立場に立った対策考案や企画考案を行う。 実践を踏まえた企画考案を行うことで、レクリエーションが安全且つ円滑に行えるようにする。 施設やレクリエーションの入念な確認を行い、大合宿本番での怪我防止対策や感染症対策をより十分なものにする。 大合宿本番を想定したタイムスケジュールで行動し、委員の動きの最終確認をする。 |
| 内容 | <ul style="list-style-type: none"> 1泊2日、委員のみで大合宿当日の流れの確認や企画運営等のシミュレーションを行う。 大合宿本番が安全且つ円滑に行えるよう、各々が考案してきたレクリエーションを委員のみで実践する。 司会と裏方、参加者役に分かれ、本番の流れを確認し雰囲気を掴む。 本番と同じ流れで行い、安全部面にも不足がないか確認する。 実際の施設での移動時間や、移動ルートを確認し大合宿当日に、大合宿委員全員が誘導できるようにする。 その後の会議で小合宿の反省をし、大合宿本番に向けて準備していく。 |

| | |
|------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 効果 | <ul style="list-style-type: none"> ・大合宿本番で臨機応変な対応ができるように準備をしておくことができる。 ・宿泊込みのシミュレーションを行うことで、入念な確認ができる。 ・大合宿当日と同じ施設で行うことで、施設内の把握につながる。 ・大合宿本番のタイムスケジュールを把握することができる。 ・委員の動きの最終確認をすることができる。 |
| 改善点 | <ul style="list-style-type: none"> ・体調を崩した人が出ることを想定して、薬を用意しておくなど、より十分な対策をする。 ・実際の参加者を想定した動きをする。 |
| 安全対策 | <ul style="list-style-type: none"> ・怪我の可能性が無いよう、入念に会議とシミュレーションを行う。 ・企画運営側、参加者側共に怪我の可能性の無いよう、念入りに会議やシミュレーション、考察を行う。 ・運動時間や参加者の疲労を考慮して、健康管理対策として水分補給を促し、休憩時間を充分に設けることを徹底する。 ・怪我人、体調不良者が出了場合に備え、救急箱を用意すると共に、施設近くの病院を把握しておく、すぐ連れていくように車両も用意する。 |

シミュレーション

| | |
|-----|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 企画名 | シミュレーション |
| 場所 | 緑山キャンパスの体育館、グラウンド |
| 実施日 | 2024年3月下旬から8月上旬 |
| 目的 | <ul style="list-style-type: none"> ・当日を想定したレクリエーションを行うことで、安全且つ円滑に行えるようにする。 ・レクリエーションの改善点を見つける。 |
| 内容 | <ul style="list-style-type: none"> ・大合宿委員で、大合宿本番が安全且つ円滑に行えるように各々が考案してきたレクリエーションを実践する。 ・司会と裏方、参加者役に分かれ、本番の流れを確認し雰囲気を掴む。 ・本番と同じ流れで行い、安全面に不足がないか確認する。 ・その後の会議でシミュレーションの反省をし、大合宿本番に向けて準備していく。 |
| 効果 | <ul style="list-style-type: none"> ・大合宿本番で臨機応変な対応ができるように準備をしておくことができる。 ・レクリエーションの改善点を見つけることができる。 |
| 改善点 | <ul style="list-style-type: none"> ・使用する施設を緑山キャンパスに統一する。 ・体調を崩した人が出ることを想定して、薬を用意しておくなど、より十分な対策をする。 |

| | |
|------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 安全対策 | <ul style="list-style-type: none">・怪我の可能性が無いよう、入念に会議とシミュレーションを行う。・企画運営側、参加者側共に怪我の可能性の無いよう、念入りに会議やシミュレーション、考察を行う。・運動時間や参加者の疲労を考慮して、健康管理対策として水分補給を促し、休憩時間を充分に設けることを徹底する。・怪我人、体調不良者が出了場合に備え、救急箱を用意すると共に、施設近くの病院を把握しておく、すぐ連れていくように車両も用意する。 |
|------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

貴団体の申請を受理致しました。

2024年 5月 14日

教育学会運営委員会委員長 _____印

2024 年度 教育学会補助金予算申請案

申請先 教育学会運営委員会

申請日 2024 年 5 月 14 日

申請者 岡田康生 印

| | | | | |
|------------|----------------------------------|----------|-----|----|
| 団体名 | 教育学科後援団体 大合宿 | | | |
| 団体責任者 | 学籍番号 | 22114004 | 役職名 | 代表 |
| | 氏名 | 番場 凌矢 | | |
| 会計責任者 | 学籍番号 | 22114111 | 役職名 | 会計 |
| | 氏名 | 岡田 康生 | | |
| 団体構成 | 4 年 0 名 3 年 8 名 2 年 12 名 1 年 0 名 | 合計 33 名 | | |
| 後援助成金予算案総額 | 410,000 円 | | | |

補助金使用用途及び申請額

A 案

| 項目 | 詳細 | 金額 |
|---------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| 企画費 | ・1日目、2昼、2夜、3日目、通し、開閉会式 15000 円 × 6 = 90000 円 | 小計 90,000 円 |
| 野外炊飯用具費 | ・ペーパー 110 円 × 36 = 3,960 円 ・ダスター 110 円 × 12 = 1,320 円 ・スポンジ 110 円 × 2 = 220 円 ・割りばし 110 円 × 5 = 550 円 ・紙コップ 110 円 × 15 = 1,650 円 ・洗剤 110 円 × 2 = 220 円 ・ハンドソープ 110 円 × 3 = 330 円 ・クレンザー 109 円 × 5 = 545 円 ・かなだわし 110 円 × 2 = 220 円 ・紙皿 110 円 × 2 = 220 円 | 小計 9,235 円 |
| 医療費 | ・冷えピタ 509 円 × 1 = 509 円 ・冷却スプレー 495 円 × 1 = 495 円 ・大きい絆創膏 439 円 × 1 = 439 円 | 小計 1,951 円 |

| | | | |
|------|--------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|
| | ・テープ ・小さい絆創膏 | 110 円×1=110 円 398 円×1=398 円 | |
| 交通費 | ・緊急車両ガソリン代（往復） ・緊急車両レンタル代 ・緊急車両有料道路代（往復） ・打合せガソリン代 ・打合せ有料道路代 | 3,000 円×1=3,000 円 35,640 円×1=35,640 円 3,800 円×1=3,800 円 3,000 円×1=3,000 円 3,800 円×1=6,280 円 | 小計 49,240 円 |
| 文房具代 | ・テープ、ペン、画用紙、絵具、ラミネート | | 小計 20,000 円 |
| 施設料 | ・薪 ・キャンプファイヤー | 650 円×15=9,750 円 5,900 円×1=5,900 円 | 小計 15,650 円 |
| 予備費 | | | 小計 3,924 円 |
| | | | 合計 190,000 円 |

B案

| 項目 | 詳細 | 金額 | |
|---------|----------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| 企画費 | ・1日目、2昼、2夜、3日目、通し、開閉会式 15,000 円×6=90,000 円 | 小計 90,000 円 | |
| 野外炊飯用具費 | ・ペーパー ・ダスター ・スポンジ ・割りばし ・紙コップ ・洗剤 ・ハンドソープ ・クレンザー ・かなだわし ・紙皿 | 110 円×36=3,960 円 110 円×12=1,320 円 110 円×2=220 円 110 円×5=550 円 110 円×15=1,650 円 110 円×2=220 円 110 円×3=330 円 109 円×5=545 円 110 円×2=220 円 110 円×2=220 円 | 小計 9,235 円 |
| 医療費 | ・冷えピタ ・冷却スプレー ・大きい絆創膏 ・テープ ・小さい絆創膏 | 509 円×1=509 円 495 円×1=495 円 439 円×1=439 円 110 円×1=110 円 398 円×1=398 円 | 小計 1,951 円 |
| 交通費 | ・緊急車両ガソリン代（往復） ・緊急車両レンタル代 ・緊急車両有料道路代（往復） ・打合せガソリン代 | 3,000 円×1=3,000 円 35,640 円×1=35,640 円 3,800 円×1=3,800 円 3,000 円×1=3,000 円 | 小計 49,240 円 |

| | | |
|------|-----------------------------------------------------------|--------------------|
| | ・打合せ有料道路代 3,800 円×1=3,800 円 | |
| 文房具代 | ・テープ、ペン、画用紙、絵具、ラミネート | <u>小計 20,000 円</u> |
| 施設料 | ・薪 650 円×15=9,750 円 ・キャンプファイヤー 5,900 円×1=5,900 円 | <u>小計 15,650 円</u> |
| 予備費 | | <u>小計 3,924 円</u> |
| | | 合計 190,000 円 |

小合宿

| 項目 | 詳細 | 金額 |
|-----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|
| 施設費 | ・薪 650 円×5=3,250 円 ・キャンプファイヤー 5,900 円×1=5,900 円 | <u>小計 9,150 円</u> |
| 交通費 | ・バス代（往復） 158,400 円×1=158,400 円 ・バス優良道路代（往復） 9,860 円×1=9,860 円 ・緊急車両ガソリン（往復） 3,000 円×1=3,000 円 ・緊急車両保険 29,403 円×1=29,403 円 ・緊急車両有料道路代（往復） 3,800 円×1=3,800 円 | <u>小計 204,463 円</u> |
| 予備費 | | <u>小計 6,387 円</u> |
| | | 合計 220,000 円 |

貴団体の申請を受理致しました。

2024年 5月 14日

教育学会会計 _____ 印

教育学会会計 _____ 印

2024 年度 教育学会後援団体活動申請案

申請先 教育学会運営委員会

申請日 2024 年 5 月 14 日

申請者 優田涼平 印

| | | | | |
|-------|---------------------------|----------|-----|-----|
| 団体名 | 教育学会後援団体 球技 | | | |
| 団体責任者 | 学籍番号 | 22114065 | 役職名 | 代表 |
| | 氏名 | 優田 涼平 | | |
| 副責任者 | 学籍番号 | 22114087 | 役職名 | 副代表 |
| | 氏名 | 白石 拓夢 | | |
| 団体構成 | 学籍番号 | 22114056 | 役職名 | 副代表 |
| | 氏名 | 寺下 杏 | | |
| 団体構成 | 4年 0名 3年 17名 2年 16名 1年 0名 | 合計 33名 | | |

団体構成メンバー (2024 年 5 月 14 日現在)

3年生

角田さら 22114013
加藤春音 22114016
東山歩侑 22114030
新山莉子 22114033
宮城葵衣 22113035
西岡大輝 22114044
大久保夏菜 22114050
新井はるな 22114052
寺下杏 22114056
優田涼平 22114065
公文創 22114069
天笠空海 22114079
久保蓮 22114082
根本和歩 22114083
白石拓夢 22114087
大場みな美 22114097
高橋賢人 22114110

2年生

佐藤耀 23114006
松浦玲希 23114007
平澤清楓 23114014
金子侑生 23114025
村岡佑磨 23114027
坂本海斗 23114032
白鳥花菜 23114040
元木千乃 23114042
甲斐田紗依 23114044
谷川実梨 23114047
小田切美空 23114051
若林玲久 23114065
原口大空 23114092
櫻井和貴 23114094
廣瀬巧実 23114103
芳賀優 23114110

活動計画案・企画案

| | |
|------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 企画名 | <ul style="list-style-type: none"> 同学年、他学年と交流する機会を作る。 体を動かす場を提供し、運動の楽しさを共有する。 スポーツや運動、体の健康にかかる企画を体験することで、将来の糧となる知識を身に付ける。 |
| 場所 | <ul style="list-style-type: none"> 秋季大会…緑山キャンパス（予定） 冬季大会…東松山キャンパス総合体育館（予定） |
| 実施日 | <ul style="list-style-type: none"> 秋季大会…9月22日 冬季大会…12月15日 |
| 目的 | <ul style="list-style-type: none"> 同学年、他学年と交流する機会を作る。 体を動かす場を提供し、運動の楽しさを共有する。 スポーツや運動、体の健康にかかる企画を体験することで、将来の糧となる知識を身に付ける。 |
| 内容 | <ul style="list-style-type: none"> 秋と冬の2回、球技大会を開催予定。 2023年度の大会事後アンケートなどから参加者の意見を参考に、各大会の種目や企画を決定する。 シミュレーションや会議を通して、未経験者や経験者に関係なく、すべての参加者が楽しめるような球技大会ならではのルールや種目を決める。 球技大会時に、スポーツや運動、健康に関連した企画を行う。 |
| 効果 | <ul style="list-style-type: none"> スポーツを通して同学年、他学年と交流し、親睦を深める。 健康な身体作りの重要性を再認識し、自らの健康管理に关心を持たせる。 私生活、学校生活では体験できないような企画や実践的な活動を通して、視野を広げると共に、より一層深い学びを得る。 |
| 改善策 | <ul style="list-style-type: none"> SNS等を活用し、球技大会の日時を参加者に早く通知する。 球技大会当日での参加者の遅刻や早退の管理を徹底する。 球技大会終了後の参加者用アンケートを紙だけでなくグーグルフォーム上でも回答してもらい、次回以降の球技大会の改善に充てる。 |
| 安全対策 | <ul style="list-style-type: none"> 救急用具を豊富に用意し、適切な手当てができるようとする。 保健係だけでなく全員が、けが人が出た際の搬送病院や、対応について理解する。 熱中症や防寒の対策を、各自しっかりと行うように参加者に呼びかけをする。 種目を行う前の準備体操を入念に行い、さらに各自での実施も促す。 試合中の危険な行為や、暴言など相手を挑発する行為に対して強く注意する。 マスクの着用は参加者に判断を委ね、試合後などのこまめな手洗い、うがい、アルコール消毒への協力を呼び掛ける。 |

貴団体の申請を受理致しました。

2024年 5月 14日

教育学会運営委員会委員長 _____ 印

2024 年度 教育学会補助金予算申請案

申請先 教育学会運営委員会

申請日 2024 年 5 月 14 日

申請者 高橋賢人 印

新山莉子 印

| | | | | |
|------------|-----------------------------------|----------|-----|----|
| 団体名 | 教育学科後援団体 球技 | | | |
| 団体責任者 | 学籍番号 | 22114065 | 役職名 | 代表 |
| | 氏名 | 儘田 涼平 | | |
| 会計責任者 | 学籍番号 | 22114110 | 役職名 | 会計 |
| | 氏名 | 高橋 賢人 | | |
| | 学籍番号 | 22114033 | 役職名 | 会計 |
| | 氏名 | 新山 莉子 | | |
| 団体構成 | 4 年 0 名 3 年 17 名 2 年 16 名 1 年 0 名 | 合計 33 名 | | |
| 後援助成金予算案総額 | 220,920 円 | | | |

補助金使用用途及び申請額

| 項目 | 詳細 | 金額 |
|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| 印刷代 | ・委員用しおり/委員用ルールプリント 2 円 × 1,000 枚 × 2 回 = 4,000 円 | 小計 4,000 円 |
| 緊急車両代(レンタカー) | ・レンタル代 2 台 前泊 20 時～翌 20 時 2 台 10,000 × 2 = 20,000 円 ・ガソリン代 5,000 円 × 2 = 10,000 円 球技大会開催 2 回につき (20,000 + 10,000) × 2 = 60,000 円 | 小計 60,000 円 |
| 用具代 | ・ボール代 3,000 円 × 6 個 = 18,000 円 ・ゴール代 16,980 × 4 個 = 67,920 円 | 小計 85,920 円 |

| | | |
|-----------|---------------------------------------------------|---------------------|
| 企画費 | 講習参加費 15,000 円 | <u>小計 15,000 円</u> |
| 医療費 | コールドスプレー、消毒液、ヒヤロン、スポーツドリンクの 箱 16 箱 10,000 円 | <u>小計 10,000 円</u> |
| シミュレーション代 | ・東松山市民体育館借用代 2,400 円×10 回=24,000 円 | <u>小計 24,000 円</u> |
| 文房具代 | ・養生テープ/布テープ/色ペン 8,000 円 | <u>小計 8,000 円</u> |
| 参加者景品代 | 景品 4,000 円 | <u>小計 4,000 円</u> |
| 雑費 | ・その他緊急時の費用 | <u>小計 10,000 円</u> |
| | | 合計 220,920 円 |

貴団体の申請を受理致しました。

2024 年 5 月 14 日

教育学会会計 _____ 印

教育学会会計 _____ 印

2024 年度 教育学会後援団体活動申請案

申請先 教育学会運営委員会

申請日 2024 年 5 月 14 日

申請者 田野五星 印

| | | | | |
|-------|----------------------|----------|-----|-----|
| 団体名 | 教育学会後援団体 コンサート | | | |
| 団体責任者 | 学籍番号 | 22114020 | 役職名 | 代表 |
| | 氏名 | 田野 五星 | | |
| 副責任者 | 学籍番号 | 22114046 | 役職名 | 副代表 |
| | 氏名 | 須貝 菜央 | | |
| | 学籍番号 | 23114090 | 役職名 | 副代表 |
| | 氏名 | 井口 韶 | | |
| 団体構成 | 4年3名 3年5名 2年31名 1年0名 | 合計 39名 | | |

団体構成メンバー (2024 年 5 月 14 日現在)

4年生

清水 悠貴 21114038
筑比地 秀斗 21114092
永嶋 信一郎 21114113

3年生

宮崎 隼成 22114002
田野 五星 22114020
須貝 菜央 22114046
有賀 沙也可 22114049
遠矢 春乃 22114107

2年生

福島 樹志 23114001 中田 健太 23114081
渋澤 美羽 23114003 井口 韶 23114090
山崎 光 23114010 若松 芽衣 23114095
細井 雄也 23114011 東龍亮 23114099
相馬 百恵 23114013 関奈々美 23114107
長岡 遼青 23114023 稲葉 琴音 23114111
北島 花 23114028 岸根 明花 23114112
北岡 大樹 23114041 酒井 祥大 23114113
亀井 志菜 23114056 角谷 雄大 23114115
前田 陽 23114057 高橋 奈菜 23114117
高橋 涼介 23114059 岩月 悠真 23114121
成澤 朋 23114060 山崎 青空 23114123
松橋 夏実 23114062 梶田 莉帆 23114126
三好 雛菜 23114063 渡邊 心 23114132
庄司 真 23114069 船水 悠花 23114133
新井 真一郎 23114080

活動計画案・企画案

| | |
|------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 企画名 | 第48回教育学科コンサート |
| 場所 | 東松山キャンパス60周年記念講堂（予定） |
| 実施日 | 2024年11月16日（土） |
| 目的 | <ul style="list-style-type: none">一人ひとりが音楽を楽しむことで、個々の音楽活動への関心を深める。音楽授業の成果を発揮する。学会員が主体となって協力し、発表を作り上げる。学科内でクラス学年を超えた交流を深める。共催実行委員会の成果を生かして教員、学生との学科内のつながりを深める。 |
| 内容 | <ul style="list-style-type: none">本番が円滑に進むよう会議（週1回）、会場設営、リハーサルを行う。共催実行委員を通して学科のつながりを深めるよう努める。参加者が楽しく、学びある行事づくりに努める。本番当日は各団体の発表の運営を行う。 |
| 効果 | <ul style="list-style-type: none">一つのものをみんなで協力し作り上げることで、感動や達成感を共有する。クラス単位での交流を深める。学科の活動として、教育学科の団結力を高める。一つの作品を作る過程を通して、日常的な学級づくりや音楽会、学芸会などを運営する力を養う。 |
| 改善策 | <ul style="list-style-type: none">本番までにしっかりとリハーサルを行う。各団体や参加者と十分な連絡を取る。教員との連絡を早めに行う。 |
| 安全対策 | <ul style="list-style-type: none">救急箱を準備し、けが人が出た場合に備える。講堂内の空気循環のために、換気を行う。ステージ上の配線をガムテープで固定する。 |

貴団体の申請を受理致しました。

2024年 5月 14日

教育学会運営委員会委員長 _____ 印

2024 年度 教育学会補助金予算申請案

申請先 教育学会運営委員会

申請日 2024 年 5 月 14 日

申請者 宮崎隼成 印

| | | | | |
|------------|----------------------------------|----------|-----|----|
| 団体名 | 教育学科後援団体 コンサート | | | |
| 団体責任者 | 学籍番号 | 22114020 | 役職名 | 代表 |
| | 氏名 | 田野 五星 | | |
| 会計責任者 | 学籍番号 | 22114002 | 役職名 | 会計 |
| | 氏名 | 宮崎 隼成 | | |
| 団体構成 | 4 年 3 名 3 年 5 名 2 年 31 名 1 年 0 名 | 合計 39 名 | | |
| 後援助成金予算案総額 | 193,300 円 | | | |

補助金使用用途及び申請額

| 項目 | 詳細 | 金額 |
|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|
| 広告 | パンフレット、ポスター等 74 円×300 部=22,200 円 | 小計 22,200 円 |
| オープニング アクト代 | 書道パフォーマンス、横看板切り離し等 | 小計 5,000 円 |
| 文房具代 | 銀テープ 20 個/布ガムテープ 10 個/紙ガムテープ 2 個/テープのり 5 個/ 八つ切り画用紙 16 枚入り 1 個/ビニールテープ白 3 個、赤 2 個/ 油性マーカー黒 10 本、青 10 本、緑 5 本、赤 3 本/ カラーフィルム | 小計 25,500 円 |
| 来賓費 | 花束代、弁当代 | 小計 5,600 円 |
| 横看板製作費 | 台紙、絵具、筆等 | 小計 30,000 円 |
| 映像関係製作 費 | 大東スクラム撮影費 | 小計 55,000 円 |
| 企画費 | 各クラス企画材料費 2500 円×12 クラス | 小計 30,000 円 |
| 緊急車両代 | レンタカー | 小計 10,000 円 |
| 雑費 | 10,000 円 | 小計 10,000 円 |

合計 193,300 円

貴団体の申請を受理致しました。

2024年 5月 14日

教育学会会計 _____ 印

教育学会会計 _____ 印

2024年度 教育学会後援団体活動申請案

申請先 教育学会運営委員会

申請日 2024年5月14日

申請者 筑比地秀斗 印

| | | | |
|-------|--------------|----------|-----------------|
| 団体名 | 教育学科・共催実行委員会 | | |
| 団体責任者 | 学籍番号 | 21114092 | 役職名 委員長 |
| | 氏名 | 筑比地 秀斗 | |
| 副責任者 | 学籍番号 | 21114038 | 役職名 副委員長 |
| | 氏名 | 清水 悠貴 | |
| 団体構成 | 4年3名 | 3年7名 | 2年0名 1年0名 合計10名 |

団体構成メンバー (2024年5月14日現在)

4年生

21114038 清水悠貴
21114092 筑比地秀斗
21114113 永嶋信一郎

3年生

22114002 宮崎隼成
22114020 田野五星
22114046 須貝菜央
22114049 有賀沙也可
22114147 遠矢春乃
22114008 発知里世音
22114060 小川祐哉

2年生

参加希望者のみ

活動計画案・企画案

| | |
|-----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 企画名 | 教育学科・共催行事実行委員会 |
| 場所 | 教育学科研究スペース |
| 実施日 | 月1回程度 |
| 概要 | 後援団体の上位組織として去年度と同様、「教育学科・共催行事実行委員会」の設置を引き続き提案する。共催行事実行委員会とは、主にコンサート委員の3・4年生と教員3名程度を構成員とする組織であり、主としてコンサートの企画、仕組みの検討等を行うことを目的としている。教育学科コンサートは学科行事であり、教員と学生の双方で創り上げていくイベントであり、両者間の情報連携が必要不可欠である。したがって、教員と学生がコミュニケーションを取り「ともに語りあう場」を創ることを軸にコンサート本番までの準備を行っていきたいと考える。なお、コンサート本番の会場設営等の実務に関しては、従来通りコンサートがその役割を受け持つ。 |
| 目的 | <ul style="list-style-type: none"> ・教員と学生とのやり取りを活発化させ、学生と教員が一体となって盛り上げ、参加できるイベントづくりをする。 ・教員と学生との間の連携を高め、すべての先生方に対して連絡漏れのないよう橋渡しを行う。 ・教員と学生が対等な関係で建設的に議論できる場を設け、意思疎通と情報共有を図るとともに、コンサートの質の向上と新たな試みを検討するための場をつくる。 |
| 内容 | <ul style="list-style-type: none"> ・日時、スローガン等の決定 ・審査基準や審査方法の決定 ・コンサートでの決定事項の共有 ・問題点や困っている事項の議論、教員からのアドバイスや提案 ・スケジュールの確認・決定 <p style="text-align: right;">等</p> |
| 効果 | <ul style="list-style-type: none"> ・教員とのやり取りを活発化させ、情報共有において連絡漏れ等を防ぐ ・教員と学生の建設的な議論を通して、幅広い意見を踏まえながらより質の高いコンサートを創り上げる ・コンサートを経ての反省を共に行い、問題点、改善点を共に模索することができる。 |

貴団体の申請を受理致しました。

2024年 5月 14日

教育学会運営委員会委員長 _____ 印

第【3】号議案

2024年5月14日

申請者 杉澤主税

報告者 木滝大夢

教育学会会費規程変更の提案（案）

申請先 教育学会

変更理由

2024年度現在、第3条2に基づき、編入学者から入学時に学会費として7000円を徴収し、第2年次編入学者には1000円、第3年次編入学者には3000円の学会費の返金を行なっている。これにより、2年次編入学者からは実質6000円、3年次編入学者からは実質4000円を学会費として徴収している。

これらを踏まえ、教育学会運営委員は返金手続きの簡素化を提案する。

変更前「2編入学者は、入学時に納入した額から次の額の返還を受ける。」

返還額を表にして記載

| | 正会員 |
|---------|-------|
| 第2年次に編入 | 1000円 |
| 第3年時に編入 | 3000円 |

変更後「2編入学者は、入学時に学会費を納入する際に、編入学時の学年に応じて、学会費の減免を受ける。」

納入額を記載

| | 正会員 |
|----------|-------|
| 第2学年次に編入 | 6000円 |
| 第3学年次に編入 | 4000円 |