



# 신범수

SHIN BEOM SU

Unity Client Programmer

## CONTACT

- PHONE : \*\*\*-\*\*\*\*-\*\*\*\*
- E-MAIL : qjatn147852@naver.com

[GitHub](#)

[Site](#)

[Blog](#)

[YouTube](#)

## 학력

2019.03 ~ 2023.02

원광대학교 정보통신공학과

2023.03 ~ 2025.08

조선대학교 컴퓨터공학과

## 수상 이력

- 24.07.19 2024-1학기 캡스톤디자인(종합설계) 경진대회  
게임개발팀 / 장려상 수상
- 24.08.23 광주권 LINC 3.0 2024 캡스톤 RISE STAR  
게임개발팀 / 우수상 수상
- 24.11.06 2024 LINC 3.0 캡스톤디자인 경진대회  
게임개발팀 / 장려상 수상

## 대외 활동

- 24.07 ~ 2024 GIGDC  
24.08 Studio Chosun 팀장 / 제작 부문 참가
- 24.06 ~ 인디스타즈 9기  
24.09 Studio Chosun 팀장

## 기술 스택

- C#
  - 주력 언어 / Unity Engine 스크립트 작성 / 알고리즘 풀이에 사용
- JAVA
  - Oracle DB와 연동한 데이터베이스 개발 / 웹 GUI 개발에 사용
- C++
  - 알고리즘 풀이에 사용

- Unity Engine
  - Timeline, Cinemachine을 사용한 시네마틱 컷신
  - 캐릭터 AI 제작
  - PC, 모바일 어플리케이션 개발에 사용

## 자격증

JLPT N2

## 프로젝트



### HERESIS - 팀장 / 메인 프로그래머 (5인 팀 프로젝트)

24. 04 ~ 24.12

Unity Engine

- 장르 : 탈출, 공포, 미스터리
- 광신도들의 추격을 피해 폐병원을 탈출하는 3D 생존 호러게임
- 공포적 요소와 한국의 종교적 특색을 결합

[GitHub Repository](#)   [트레일러 영상\(Youtube\)](#)



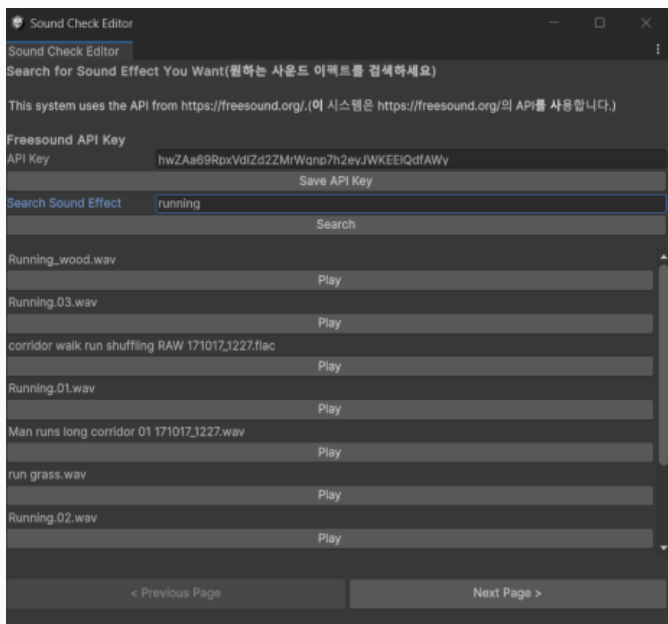
### LoeGriA - 개인 프로젝트

24. 07 ~ 개발 중

Unity Engine

- 장르 : 어드벤처, RPG
- 2개의 대륙으로 구성된 맵을 오가며 사냥과 여행을 즐기는 오픈월드 RPG

[GitHub Repository](#)



### Sound Check Editor - 개인 프로젝트

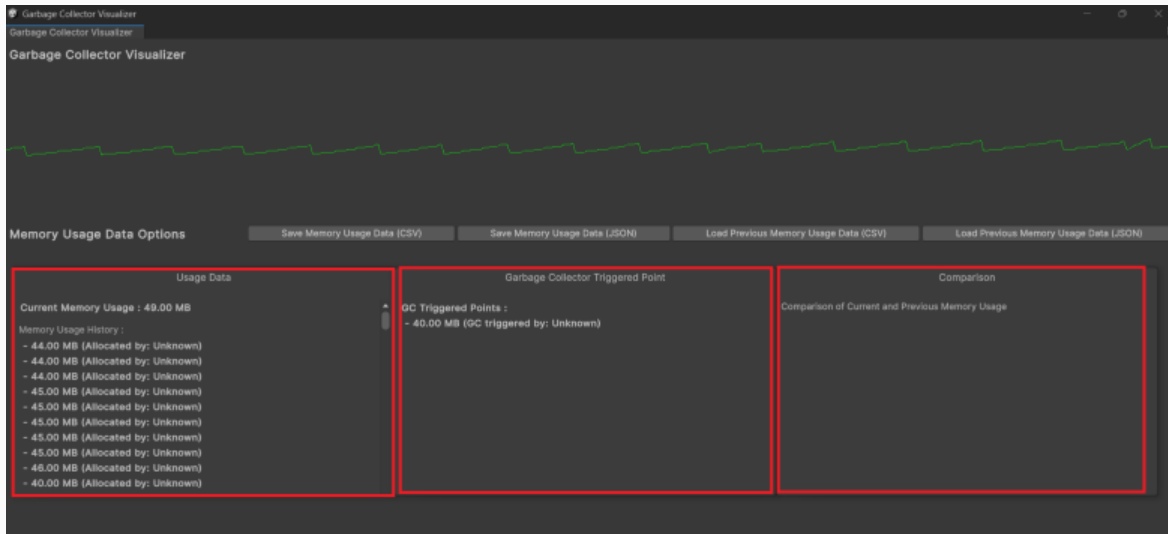
24.09

Unity Engine

- Unity Engine 내에서 필요한 사운드를 즉시 Freesound에서 검색하여 플레이할 수 있는 커스텀에디터

[GitHub Repository](#)

## 프로젝트



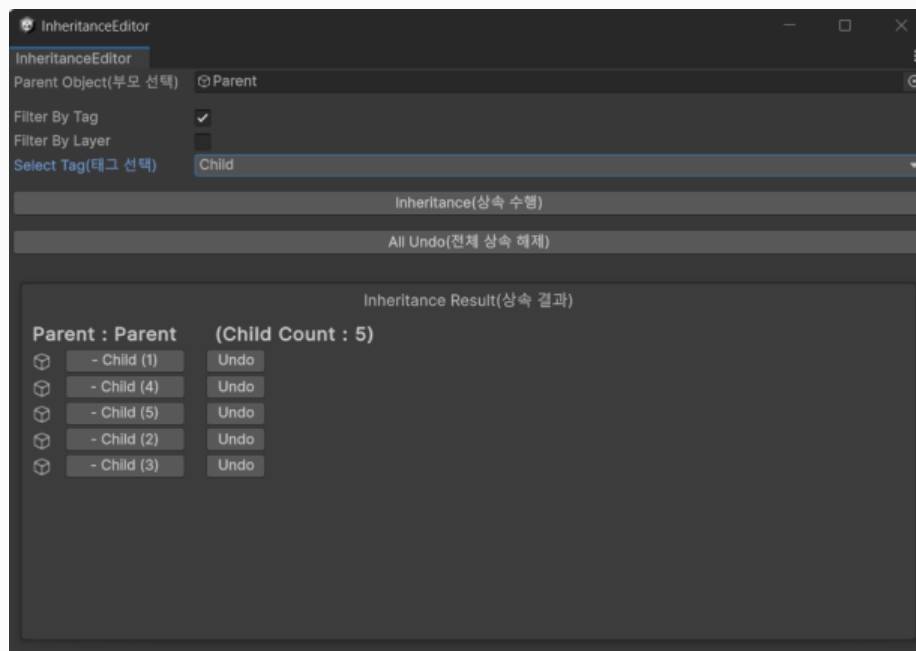
### Garbage Collector Visualizer - 개인 프로젝트

24.09

Unity Engine

- 가비지 컬렉터 호출 지점을 그래프로 보여주고, 메모리 히스토리를 파일로 I/O하여 비교할 수 있는 커스텀 에디터

[GitHub Repository](#)



### Inheritance Editor - 개인 프로젝트

24.09

Unity Engine

- Unity Engine에서 특정 태그, 컴포넌트, 레이어 등 특성으로 상속관계를 쉽게 지정하는 커스텀 에디터

[GitHub Repository](#)