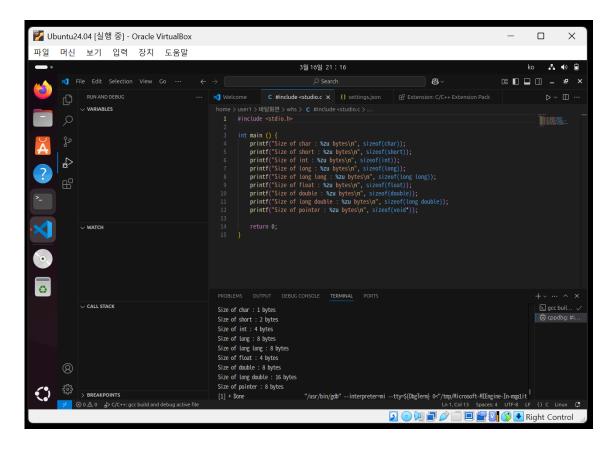


# [WHS 3기 컴퓨터구조1] 김신아 (9502)

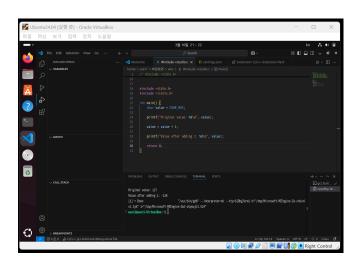


우분투 code를 통해 실습 진행하였습니다.

• 수업 자료 ppt를 참고하며 작성 진행하였습니다.



Sizeof 연산 코드 작성



#### 오버플로 코드 작성

• 오버플로 결과 값 도출

#### 언더플로 변경하여 코드 작성

- CHAR\_MAX를 CHAR\_MIN으로 변경하기
- +1을 -1로 변경하여 작성
- 언더플로 값 확인하기

```
| The file Section Vare Co. No. Terror. No. | Section Section | Se
```

## 비트 연산 프로그램 작성 후 끄기 함수 구현

unsigend char clear\_bit(unsigned char value, int position) {
 return value & ~(1 << position);
 }</li>

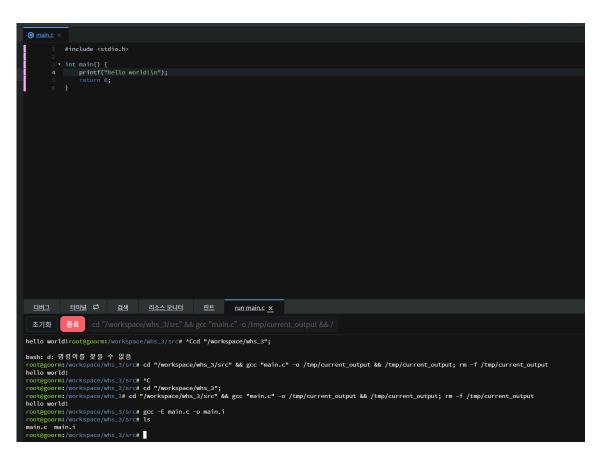
```
Out constructed (1985-20-00) Planckes Absorbed (1997)

The construction of the first Section Visual Section (1998)

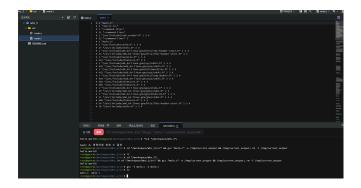
The construction of the first Section Visual Section (1998)

The construction of the const
```

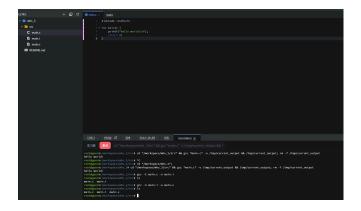
#### 사용자 입력을 받도록 수정



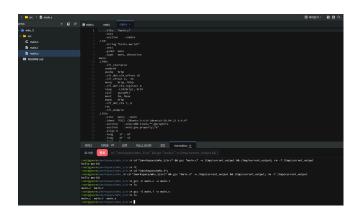
전처리 과정 .i 파일 확인하기



# 전처리 과정 .i 파일 확인하기2

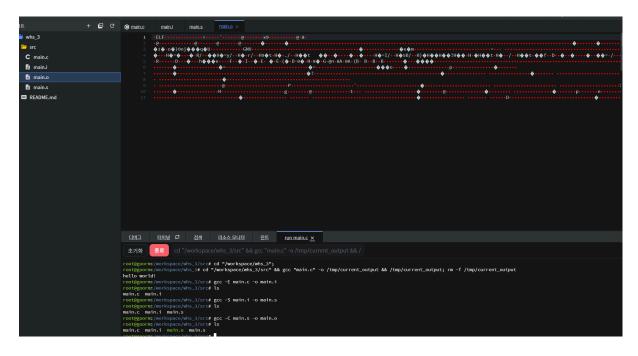


### 컴파일 과정 .s 파일 확인하기



컴파일 과정 .s 파일 확인하기2

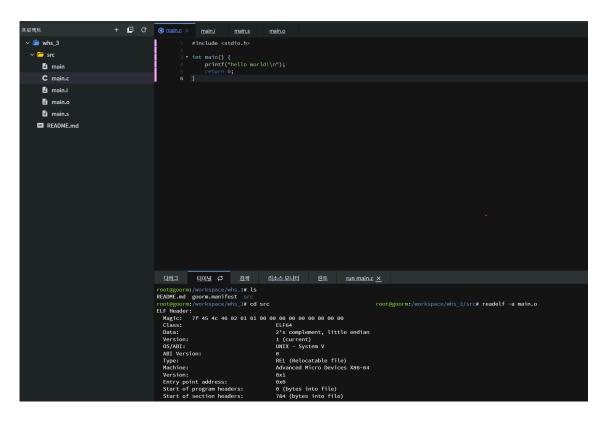
gcc컴파일러 어셈블 과정 .o파일 확인하기



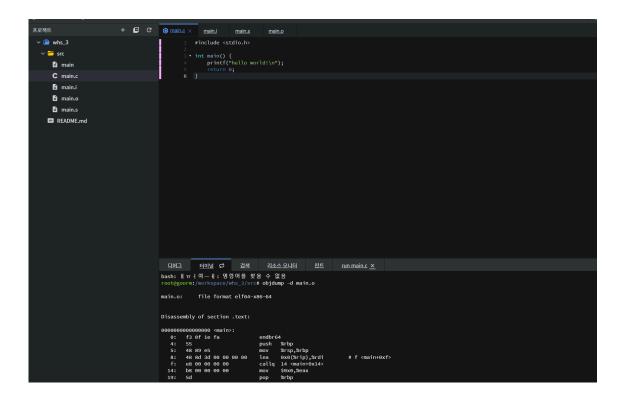
gcc컴파일러 어셈블 과정 .o파일 확인하기 2



gcc컴파일러 어셈블 과정 .o파일 확인하기3



ELF헤더를 통해 파일의 전반적인 구조와 특성을 확인



#### objdump -d main.o 실행

```
| Part |
```

#### 링킹과정 수행