

PyCharm 설치 및 활용



파이썬 프로그래밍을 위한...

2020년 2학기

서경대학교 김진헌

차례

- 1. PyCharm Overview
- 2. PyCharm Installation
- 3. PyCharm Project
 - 1) Existing Interpreter
 - PyCharm Window
 - 참고- PyCharm 가상환경

PyCharm PyCharm

1. 파이참 개요

Choose **PvCharm PvCharm** your **Professional** Community **Edition Edition** edition **V V** Intelligent Python editor Graphical debugger and test **V V** runner Navigation and Refactorings V ~ V Code inspections **V** VCS support ~ **V** Scientific tools **V** Web development Python web frameworks **V V** Python Profiler Remote development ~ capabilities Database & SQL support ~

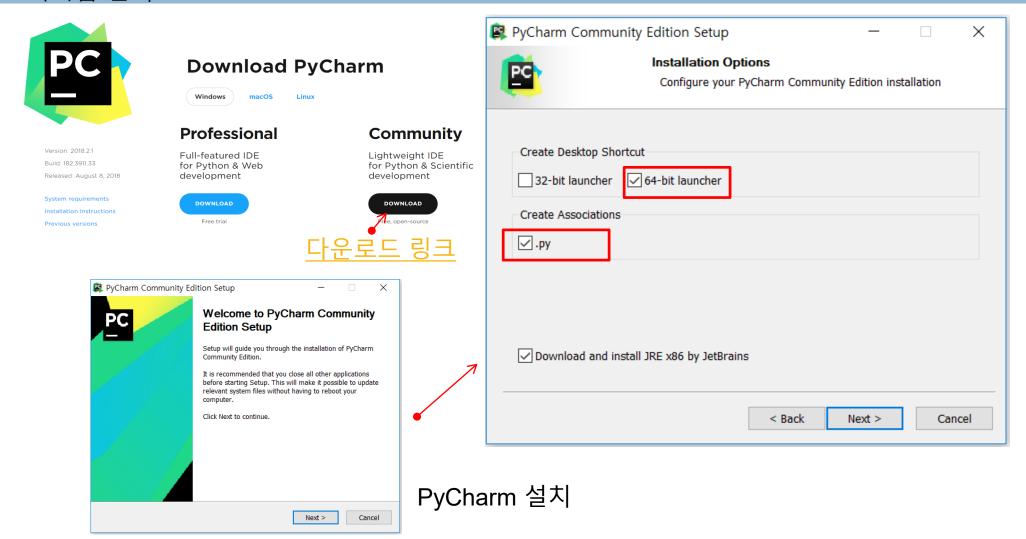
PYCHARM FEATURES

- <u>PyCharm</u>이란?
 - □ 체코의 JetBrains사에서 만든 파이썬 프로그램 개발을 위한 위한 IDE*1)라 할 수 있다.
- 🗖 파이썬 프로그램을 작성할 수 있는 문서 편집기를 제공.
 - Coding assistance and analysis, with code completion, syntax and error highlighting, linter integration, and quick fixes
- 가상 환경 프로젝트 생성 기능 제공
 - □ 파이썬 버전, 패키지 설치를 서로 다르게 설정하는 별개의 프로젝트 생성
- Project and code navigation:
 - □ 한 개의 프로젝트 내에서 다수개의 소스 파일을 관리, 파일 계층구조 관리
- □ 내장된 파이썬 디버거

* 1)IDE(Integrated Development Environment)는 본래 컴파일러 + 편집기 + 디버거가 기본적으로 내장되는데 파이썬의 경우에는 Python Interpreter는 별도로 <u>python.org</u>에서 내려 받아 별도 설치한다.

PyCharm 설치

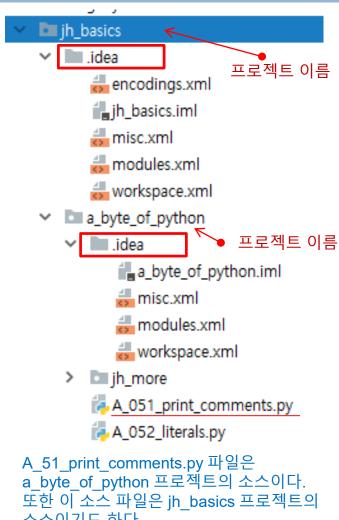
2. 파이참 설치



PaCharm 프로젝트: 개요

3. 파이참 프로젝트 개요

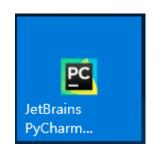
- □ 프로젝트를 생성하면 해당 이름의 폴더가 생성되며, 프로젝트는 폴더 단위로 관리된다.
- □ 소스 프로그램의 수행 위치는 해당 프로젝트 폴더 의 바로 아래이다.
- □ 프로젝트를 생성하면 그 폴더의 .idea라는 이름으 로 하부 폴더가 생성되며 그 곳에 프로젝트의 정보 가 기록된다.
- □ 한 프로젝트 폴더에 여러 개의 소스 파일이 존재할 수 있다.
- □ 폴더의 구조가 트리 구조를 갖는 것처럼 프로젝트 폴더가 트리 구조를 유지할 수 있다. 하지만 각 프 로젝트는 독립적으로 작동한다.



소스이기도 하다.

PaCharm 프로젝트: 생성

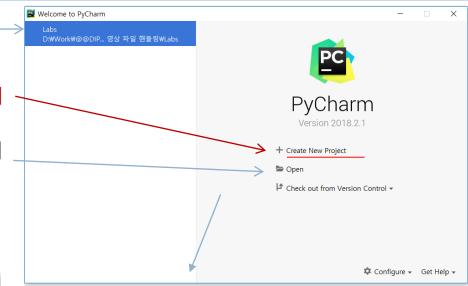
3.1 파이참 프로젝트 생성(설치된 인터프리터 기반)



1. PyCharm 바로 가기 버튼 클릭 최근 사용한 프로젝트를 선택할 수도 있음

2. 처음 프로젝트를 생성할 때

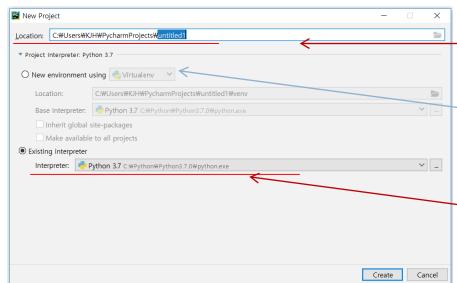
기존 프로젝트를 선택할 때 (.idea의 상위 폴더를 선택)



-3. 프로젝트의 폴더를 선택한다. 이로써 지정한 폴더의 하부에 .idea 폴더가 생성된다.

가상환경 프로젝트 프로젝트마다 환경(패키지와 파이썬 버전) 을 다르게 설치할 수 있음

4. 설치되어 있는 인터프리터를 선택한다. 이 메뉴로 생성한 프로젝트는 설치 환경이 공통적으로 적용된다.



3.1.1 파이참-Window

처음 수행할 때 : alt+shift+F10 -> 수행할 소스 선택

현재의 프로젝트 수행할 때: shift+F10 -> 바로 수행

☑ Labs [D:\Work\@@DIP\LectureMaterials\03장 영상 파일 핸들링\Labs] - ...\8. ConvertBetweenAnlmagAndRawB... <u>File Edit View Navigate Code Refactor Run Tools VCS Window Help</u> Labs > 6. ConvertBetweenAnlmagAndRawBytes2.py 8. ConvertBetweenAnlmagAndRawBytes2 1. ImageReadShowWrite.py P_matrixOperation.py × 68. ConvertBetweenAnImagAndRawBy 5. ImageDataInspectPro]# Converting between an image and raw bytes 6. Accessing image dat 7. ConvertBetweenAnIr]# reshape method를 이용하여 bytearray 데이터를 재구성할 수 있다 8. ConvertBetweenAnIn SOUTH PMS IPSM EHえ Source 편집창 import ... P function default.pv # Make an array of 120,000 random bytes P matrixOperation.pv P_max.py randomByteArray = bytearray(os.urandom(120000)) P_sys_module.py RandomColor.png flatNumpyArray = numpy.array(randomByteArray) RandomGray.png > Illi External Libraries **☆** -8. ConvertBetweenAnImagAndRawBytes2 C:\Python\Python3.7.0\python.exe "D:/Work/@@DIP/LectureMaterials/03장 영상 파일 핸들링/L Process finished with exit code 0 수행결과 창 Command Prompt 창 선택 άi I 6: TODO ■ Terminal Python Console C Event Log 3:34 CRLF \$ UTF-8 \$ 🚡

수행결과 결과창 선택

참고: PyCharm vs. Anaconda

- □ 비교 대상이 아니다. PyCharm은 IDE이고, Anaconda는 배포판 (라이브러리의 모음)이다.
- □ 파이참에서 아나콘다를 지원하기로 하였음.
 - □ 프로젝트 생성시 아나콘다 설정을 선택한다.

참고: PyCharm의 가상환경 개요

3.2 파이참 가상환경

- □ 가상환경이 개발과정에 편리한 이유
 - □ 설치한 패키지의 버전이 개발하는 프로그램에 따라 달라질 경우
 - 패키지를 제거하고 다시 설치하는 과정을 반복해야 한다.
 - 2개의 가상환경에 서로 다른 버전의 패키지를 설치하여 동일한 컴퓨터에서 다수의 설치 환경을 만들어 내서 그에 맞는 프로그램을 개발할 수 있다.
- □ 가상환경의 프로그램 전달 방법
 - □ 1) 소스와 함께 파이썬 패키지가 설치된 폴더를 전달: 대량
 - □ 2) 필요한 정보만 전달: 소량
 - 파이선 소스 + 설치된 패키지 목록(requirements.txt) + 파이썬 버전 정보