

一、单项选择题

1、() 是将系统化的、规范的、可量化的方法应用于软件的开发、运行和维护的过程，它包括方法、工具和过程三个要素。 【 】

- A. 软件过程 B. 软件测试
C. 软件生命周期 D. 软件工程方法学

2、在项目初期，一个项目需求不明确的情况下，应避免采用以下哪种生存期模型？
【 】

- A. 快速原型模型 B. 增量式模型 C. V 模型 D. Scrum 模型

3、() 是用系统的功能数量来测试其规模，与实现产品所使用的语言和技术没有关系的。 【 】

- A. 功能点 B. 对象点 C. 代码行 D. 人月

4、不属于需求分析阶段常用的图是 () 【 】

- A. 状态转换图 B. 程序流程图 C. 用例图 D. 数据流图

5、系统流程图是一种传统工具，它用来描述 ()。 【 】

- A. 物理模型 B. 逻辑模型 C. 体系结构 D. 数据模型

6、在一个模块内应该是 () 【 】

- A. 高耦合 B. 低耦合 C. 低内聚 D. 高内聚

7、软件详细设计的主要任务是确定每个模块的 ()。 【 】

- A. 软件结构 B. 算法和使用的数据结构 C. 功能 D. 编程

8、OMT 面向对象的分析方法主要是建立三类模型，即 ()。 【 】

- A. 系统模型、ER 模型、应用模型 B. 对象模型、动态模型、应用模型
C. ER 模型、对象模型、功能模型 D. 对象模型、动态模型、功能模型

9、在一个“汽车租赁系统”中，如果超过了还车的时间或汽车受损，按照规定客户要交纳一定的罚金，那么，用例“还车”与用例“交纳罚金”之间是 () 关系。【 】

- A. 关联 B. 泛化 C. 包含 D. 扩展

10、在项目进行过程中，2 个项目成员使用不同版本的设计说明书，这时项目经理首先应检查 ()。 【 】

- A. 信息管理系统 B. 配置管理系统 C. 软件问题报告 D. 项目开发计划书

二、判断题

16、DFD 中的每条数据流一定与某个处理有关。 ()

17、软件生命周期中所花费费用最多的阶段是需求分析。 ()

- 18、测试用例简称为用例。()
- 19、测试计划应从需求分析阶段开始编写。()
- 20、为保证程序的安全,必须做到程序中没有任何错误存在。()
- 21、面向对象的三大基本特征是:继承、信息隐藏、封装。()
- 22、编码时应善于使用缩进和空行。()
- 23、模块的控制域应该在作用域之内。()
- 24、基线不可以随意修改。()
- 25、Warnier 方法属于面向对象方法。()

三、填空题

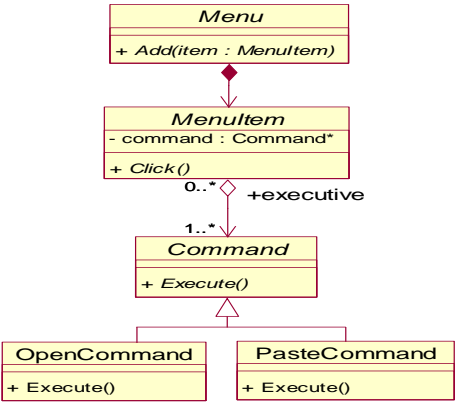
- 26、经验证明,一个设计好的软件结构,通常顶层_____比较高,底层有高_____。
- 27、当项目中有 12 个人时,沟通渠道最多有_____。
- 28、大多数系统的面向对象设计准则,在逻辑上都由 4 大部分组成,分别是问题域部分、_____、_____、_____。

四、简答题 (本大题共 4 小题, 每题 5 分, 共 20 分)

- 32、请结合实例简述 B. W. Boehm 提出的软件工程 7 条基本原理。
- 33、阐述可行性研究阶段应该从哪些方面研究项目的可行性。

五、问答题

- 37、请详细描述下列类图 (类、类与类之间的关系)。



六、综合题

- 38、某项目任务分解及进度计划如下网络图所示，
请问：(1) 从 A 到 J 的关键路径是？完成此项目所需的最短时间需要多少天？（要求有

计算过程)

(2) 从 F 开始的活动的最早时间是? (要求有计算过程)

