

[illegible]

座位号:

《面向对象程序设计 B》试卷 A

姓名:_____学号:_____专业:_____

学院: 班级:

2020 年 6 月

题号	一	二	三	四	五	总分
得分						

第一部分 选择题（共 20 分）

得分	评卷人

一、单选题（本大题共 10 小题，每题 2 分，共 20 分）

	1、编译一个定义了 3 个类和 10 个方法的 Java 源文件后，会产生几个字节码文件？扩展名是什么？	【 】
--	--	-------

- A. 13 个字节码文件，扩展名为.class
B. 1 个字节码文件，扩展名为.class
C. 3 个字节码文件，扩展名为.java
D. 3 个字节码文件，扩展名为.class

2、下列哪个是合法的标识符? 【 】

- A. 12class B. void C. -5 D. blank

3、下面不是创建数组的正确语句 【 】

- A. float f[][]=new float[6][6];
B. float f[]=new float[6];
C. float f[][]=new float[][6];
D. float[][] f=new float[6][];

4、用于定义类成员的访问控制权的一组关键字是 【 】

- A. class, float, double, public

- 5、下列说法中，错误的一项是【 】
 - A. 线程就是程序
 - B. 线程是一个程序的单个执行流
 - C. 多线程是指一个程序的多个执行流
 - D. 多线程用于实现并发
- 6、下面关于接口的说法中不正确的是【 】
 - A. 接口中所有的方法都是抽象的
 - B. 接口中所有的方法都是 public 访问权限
 - C. 子接口继承父接口所用的关键字是 implements
 - D. 接口是 Java 中的特殊类，包含常量和抽象方法
- 7、Java 语言提供处理不同类型流的类所在的包是【 】
 - A. java.sql
 - B. java.util
 - C. java.net
 - D. java.io
- 8、自定义异常时，可以通过对下列哪一项进行继承？【 】
 - A. Error 类
 - B. Applet 类
 - C. Exception 类及其子类
 - D. AssertionError 类
- 9、下列一般用来作中间容器，完成窗口分块布局的组件是：【 】
 - A. JButton
 - B. Jpane
 - C. Canvas
 - D. JTextArea
- 10、下列说法中，错误的一项是【 】
 - A. 线程一旦创建，则立即自动执行
 - B. 线程创建后需要调用 start() 方法，将线程置于可运行状态
 - C. 调用线程的 start() 方法后，线程也不一定立即执行
 - D. 线程处于可运行状态，意味着它可以被调度

第二部分 非选择题（共 80 分）

得分	评卷人

二、判断题(本大题共 10 小题, 每题 2 分, 共 20 分, 答 A 表示说法正确, 答 B 表示说法不正确, 本题只需指出正确与错误, 不需要修改)

- 11、Java 语言具有较好的安全性和可移植性及与平台无关等特性。 ()
- 12、每个类都只能有一个构造方法。 ()

- 13、File 类的对象可以用来获取文件的一些信息，如文件所在目录、文件长度，读写权限等，还可以用来操作对文件的读写。 ()
- 14、对象串行化机制是将程序中对象的状态转化为一个字节流。()
- 15、char[] chrArray={'a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g'};char chr = chrArray[6]; 编译无误。 ()
- 16、一个 Java 多线程的程序不论在什么计算机上运行，其结果始终是一样的。 ()
- 17、java.sql 包主要用于数据库操作。 ()
- 18、LinkedList 是采用链表结构实现的双向线性表结构。 ()
- 19、ServerSocket 一般用于在服务端口处理客户端的连接请求。()
- 20、类的方法可以定义在类体外。 ()

得分	评卷人

三、读程序题（本大题共 4 小题，每题 5 分，共 20 分）

```
21、
class V1{
    int a=1;
    void m1(){
        System.out.print(a); }
}
```

```
class E1 extends V1{
    int a=2,b=3,c;
    void m2(){
        System.out.print(a); }
}
```

```
class H{
    public static void main(String[] s){
        E1 e1=new E1();
        e1.m1(); e1.m2(); }
}
```

输出结果是： _____

22、

```
import java.io.*;
public class abc
{
public static void main(String args[ ])
{ AB s = new AB("Hello!", "world" );
System.out.println(s.toString( ));}
}
```

```
class AB {
String s1;
String s2;
AB( String str1 , String str2 )
{ s1 = str1; s2 = str2; }
public String toString()
{ return s1+s2; }
}
```

代码段输出结果： _____

23、

```
import java.io.*;
public class test
{
public static void main(String args[ ]) throws Exception
{ int i , n = 3 , s = 0 , t = 0 , temp = 0;
BufferedReader br =new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
max = min = Integer.parseInt(br.readLine( ));
for ( i = 1 ; i <= n ; i ++ ) {
temp = Integer.parseInt(br.readLine( ));
if (temp > s ) s=temp;
if (temp < t) t=temp;
}
System.out.println("s="+s+"\nt="+t);
}
}
```

输入 3 ↓ 24 ↓ 96 ↓ 25 ↓ 结果是： _____

24、

```
import java.util.*;
public class Vec{
public static void main(String[] args) {
```

代码段的功能是:

四、程序填空题（本大题共 2 小题，每空 2 分，10 空共 20 分）

```
class LeftHandThread extends 【 1 】 {
    public 【 2 】 (String name){
        super(name);
    }
    public void 【 3 】 (){
        for(int i=0;i<5;i++){
            System.out.println(this.getName()+"正在画圆");
        }
    }
}

public class HandThread {
    public static void main(String[] args) {
        LeftHandThread left1=new LeftHandThread("左手线程-");
        left1.【 4 】 ();
        for(int i=0;i<10;i++){
            System.out.println("【 5 】 ");
        }
    }
}
```

- (1) _____
- (2) _____
- (3) _____
- (4) _____
- (5) _____

26、从数据库 student 表中查询所有学生并放入 ArrayList 中。

```

Connection con=null;
Statement stmt=null;
ResultSet rs=null;
String uri = "jdbc:mysql://localhost:3306/st";
List<Student> list=new ArrayList<Student>();
try {
    【 1 】 =DriverManager.getConnection(uri,"root","");
    【 2 】 =con.createStatement();
    rs=stmt. 【 3 】 ( “【 4 】 sname,sid,score from student” );
    while(rs.next()) {
        Student s=new Student();
        s.sname=rs. 【 5 】 ( “sname” );
        s.sid=rs. 【 5 】 ( “sid” );
        s.score=rs.getFloat(“score”);
        list.add(s);
    }
    rs.close; stmt.close(); con.close();
} catch(SQLException e) {
    System.out.println(e.getMessage());
}

```

- (1) _____
- (2) _____
- (3) _____
- (4) _____
- (5) _____

[illegible]

五、编程题 (本大题共有 2 小题, 每题 10 分, 共 20 分)

- (1) 属性：速度 (speed)、名称 (name) (2 分)
- (2) 方法：带参数的构造方法 (2 分)、属性的 get/set 方法 (2 分)、加速方法 (speedUp)、减速方法 (speedDown) (2 分)
- (3) 在测试类中实例化一个 Vehicle 对象，调用加速和减速方法对速度进行改变 (2 分)

28、按要求定义如下功能的窗口（10 分）：

文本框中输入数值，单击“平方”按钮实现对文本框中数值求平方的功能，并将结果用标签显示在窗口中。