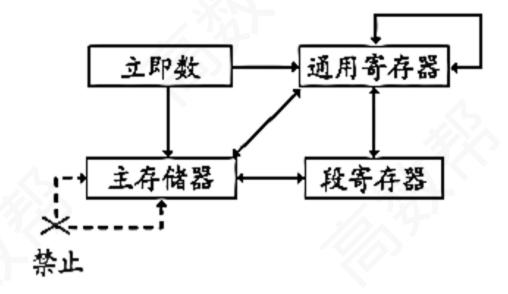
课时4 数据传送指令&算术运算指令



考点	重要程度	占分	题型
1.数据传送类指令	****	5~10	选择 填空
2.算术运算类指令	必考		大题

考点1 数据传送类指令

一、mov指令



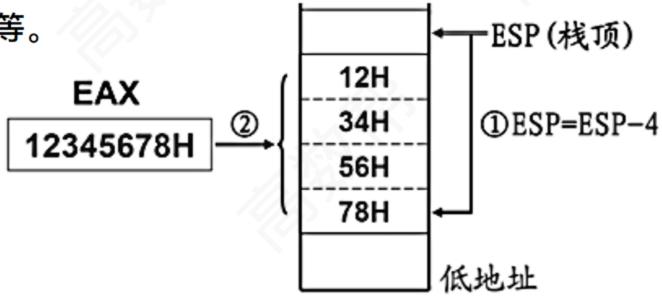


扫码观看 视频讲解更清晰

二、XCHG指令

XCHG指令不允许的情况有以下四种:

- 1.不能同时都为内存操作数;
- 2.任何一个操作数都不能为段寄存器;
- 3.任何一个操作数不能为立即数;
- 4.两个操作数的长度不能不相等。



三、PUSH指令和POP指令

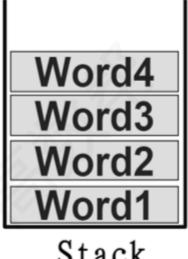
堆栈一个特殊的存储区域

存取规则: 先进后出FILO (First In Last out)

也可称为: 先进后出LIFO (Last In First Out)

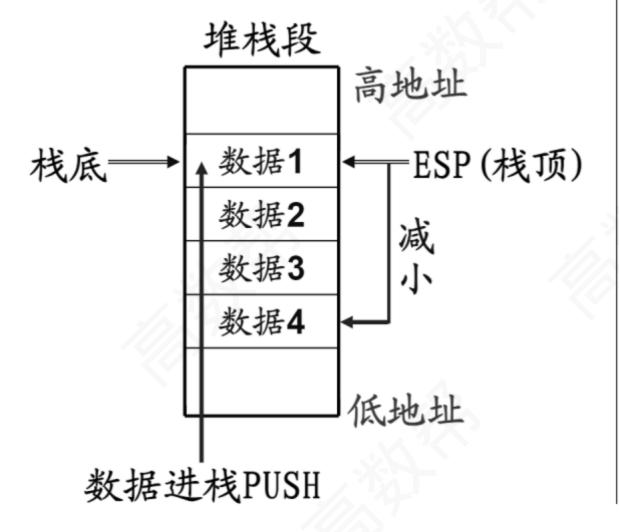
具有两种基本的数据传输操作

- 1.数据压进堆栈 PUSH
- 2.数据弹出堆栈 POP

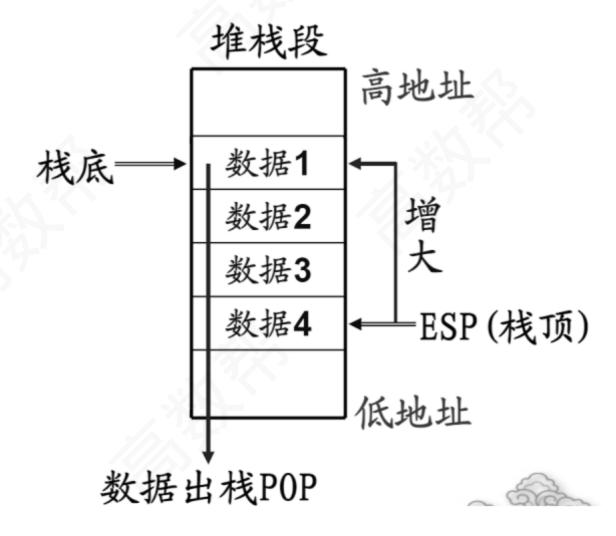


Stack

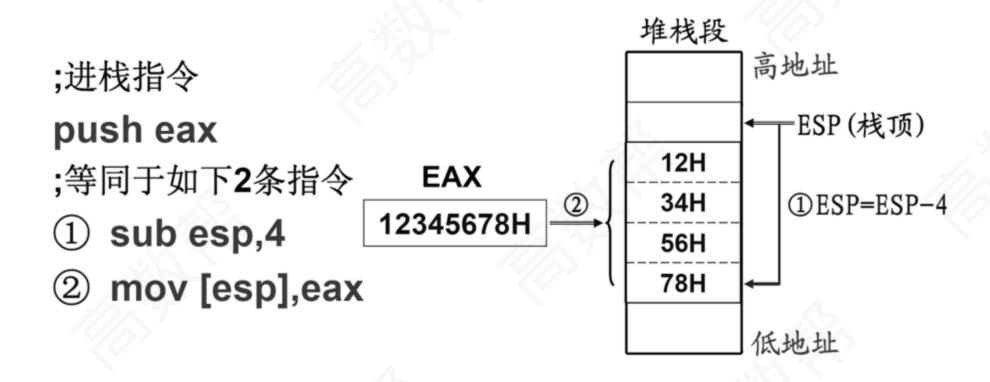
数据压入堆栈、ESP逐渐减小



数据弹出堆栈、ESP逐渐增大



1.PUSH指令



2.POP指令

;进栈指令 堆栈段 pop eax 高地址 ;等同于如下2条指令 mov eax,[esp] 67H **EAX** add esp,4 76H ②ESP=ESP+4 67762000H 20H 00H -ESP(栈顶) 低地址



扫码观看 视频讲解更清晰 【题1】设SP初值为2000H,执行指令"PUSH AX"后,SP的值是(D) A.1FFFH; B.1998H; C.2002H; D.1FFEH。
【题2】若栈顶的物理地址为 20100H,当执行完指令 PUSH AX 后,栈顶的物理地址为(D)

A. 20098H B. 20102H C. 20100H D. 200FEH

【题3】下列关于堆栈的说法,错误的是(D)

A.以"先入后出"为原则。

B.栈区最高地址单元的前一个单元为栈底。

C.运行中 SP 寄存器动态跟踪栈顶位置。

D.压栈和弹出都是以字节为单位

【题4】 A DW 1234H

B DW 5678H

:

PUSH A

PUSH B

POP A

POP B

试回答:

- 1.上述程序段执行后(A) = $\frac{5678H}{}$,
- 2.设执行前 SP = 200H,执行后 SP = 2000H



三、LEA

LEA: 获取存储器操作数的地址

LEA指令在指令执行时计算出偏移地址

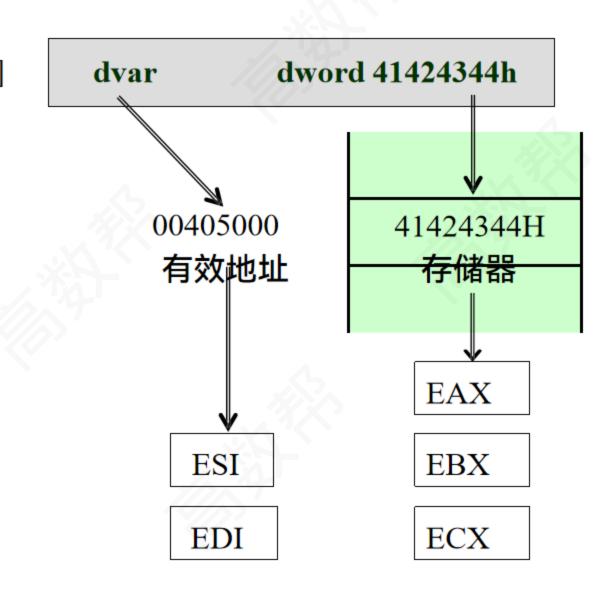
OFFSET操作符在汇编阶段取得变量的偏移地址,指令执行速度更快

LEA指令能获取汇编阶段无法确定的偏移地址



Ξ, LEA

mov eax,dvar lea, esi,dvar mov ebx,[esi] mov edi,offset dvar mov ecx,[edi]



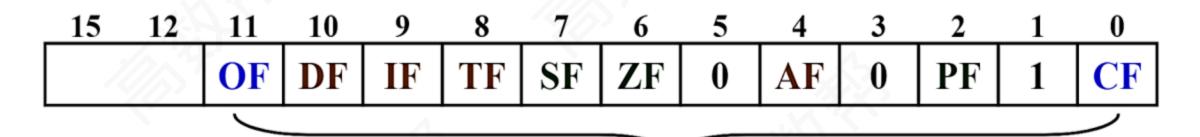
考点2 算术运算类指令

一、标志位

状态标志是处理器最基本的标志。

一方面,作为加减运算和逻辑运算的辅助结果

另一方面构成各种条件实现程序分支



8086的标志

- 1.进位标准CF: 看做无符号数
- 2.溢出标志OF: 看做有符号数

两个相同符号数相加(含两个不同符号数相减)

正+正 负+负 正-负(中间看成加号,左右符号同)

负-正(中间看成加号, 左右符号同)

运算结果与原数据符号相反时,产生溢出;其他条件不会产生溢出

- 3.零标志ZF: 运算结果为0, 是1
- 4.符号标志SF: 结果最高位为1, SF=1
- 5.奇偶标志PF: 运算结果最低字节"1"的个数为偶数时, PF=1

【题5】当标志位CF=1 时表示无符号数运算产生溢出,而当标志位 OF=1 是表示带符号数运算产生溢出。

二、加法运算指令

1.加法指令ADD

add eax,88000000h

;32位加法

;最高位是**D**31

加法之前EAXAAFFB36EH32位加法+88000000H加法之后EAX32FFB36EH

0011 0010 1111 1111 1011 0011 0110 1110

$$OF = 1$$
, $SF = 0$, $ZF = 0$, $PF = 0$, $CF = 1$

【题6】下列程序执行后,(AX)=?, (BX)=?

MOV AX, 1234H

MOV BX, 5678H

ADD AX, BX

解: 执行: AX←1234H

执行: BX←5678H

执行: AX←(AX)+(BX)

执行后: (AX)=68ACH, (BX)=5678H



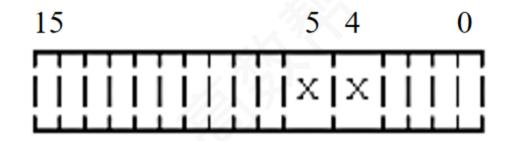
2.增量指令INC

只有一个操作数,寄存器或存储单元 对操作数加1(增量),再将结果返回原处 INC reg/mem ; 加1: reg/mem ← reg/mem+1 用于计数器和地址指针的调整 不影响进位CF标志,影响其他状态标志位

inc ecx
inc dword ptr [ebx]
inc word ptr [esi]
inc wvar
inc wvar[edi]

i++

【题7】请用一条指令实现如下操作: 将AX中划'X'的位清0



解: 指令: AND AX,0FFCFH。



三、减法运算指令

1.减法指令SUB

sub eax,0bb000000h

;32位减法

;最高位是**D**31

减法之前EAX AAFF3322H 32位减法 -BB000000H 减法之后EAX EFFF3322H

1110 1111 1111 1111 0011 0011 0010 0010

OF = 0, SF = 1, ZF = 0, PF = 1, CF = 1

2.减量指令DEC

只有一个操作数,寄存器或存储单元 对操作数减1 (减量),再将结果返回原处 DEC reg/mem ; 减1: reg/mem ← reg/mem-1 用于计数器和地址指针的调整 不影响进位CF标志,影响其他状态标志位

dec cx dec byte ptr [ebx] dec wvar dec bl dec word ptr [esi] dec wvar[edi]

四、求补指令NEG

对操作数执行求补运算即用零减去操作数

NEG reg/mem ; reg/mem ← reg/mem

neg al neg byte ptr [ebx] neg wvar[esi] neg ax neg word ptr [ebx] neg wvar[edi]

五、乘法运算指令

- 1.无符号数乘法指令MUL
- 2.带符号乘法指令IMUL

【题8】设AH=04H, CL=0F8H, 执行MUL CL指令后, 结果为(

A. AX=0032H B. AX=00E0H

C. AX=03E0H

D. AX=0FFE0H

六、除法运算指令

无符号数乘法指令DIV

带符号除指令IDIV



七、字节/字扩展指令CBW/CWD

这两条指令主要用于除法指令前,形成双倍长度的被除数,他们都是无操作数指令,隐含使用AX或DX

指令功能: CBW: 扩展AL中符号味道AH中

CWD: 扩展AX中符号味道DS中

两条指令对标志都无影响

如:

MOV AL, 3EH ;AL=0011 1110B

CBW ;AX=0000 0000 0011 1110B

MOV AL, 93H

CBW ;AX=1111 1111 1001 0011B

ADD

INC 加1: 不影响CF位

SUB

DEC 减1:不影响CF位

NEG 求补,0减去操作数

MUL无符号数乘法指令: 只影响CF和OF, 其他不确定

字节运算: AX <--(AL)× (OPRD)

字运算: DX: AX <--(AX)× (OPRD)

IMUL带符号乘法指令

DIV无符号数除法指令: 对标志各位无有效影响

IDIV带符号数除法指令

CBW/CWD字节/字扩展指令: 对标志位无影响

【题9】 MUL为(无符号乘法指令),IMUL为(有符号乘法指令),AND为(逻辑与操作)。