

[illegible]

座位号:

新疆大学 2016 —2017 学年度第二学期期末考试

《JAVA 程序设计》试卷 A

姓名: _____ 学号: _____ 专业: _____

学院: _____ 班级: _____

2017 年 7 月

题号	一	二	三	四	五	总分
得分						

第一部分 选择题（共 20 分）

得分	评卷人

一、单项选择题（本大题共 20 小题，每题只有一个正确答案，答对一题得 1 分，共 20 分）

1、对一个 java 源文件 aaa.java，编辑保存后但未编译，在其所在目录下执行 java aaa，则接着会出现什么 【 】

- A. error: cannot read: aaa.java
B. 无任何显示
C. Exception in thread "main" java.lang.NoClassDefFoundError:

aaa

- D. 程序正常执行并显示
- 2、下列不属于 JAVA 面向对象编程特征的是 【 】
- A. 封装 B. 指针操作
- C. 多态性 D. 继承

3、同一类中有两个以上方法同名称方法重载，Java 语言规定：【 】

- A. 不允许重载;

- B. 父类的方法与子类的方法不构成重载;
C. 重载方法的参数表必须不同;
D. 重载方法的返回值类型必须不同。
- 4、以下有关构造方法的说法，正确的是：【 】
A. 一个类的构造方法可以有多个
B. 构造方法在类定义时被调用
C. 构造方法只能由对象中的其它方法调用
D. 构造方法可以和类同名，也可以和类名不同
- 5、若在某一个类定义中定义有如下的方法：`abstract void performDial()`;该方法属于【 】
A、接口方法 B、最终方法
C、抽象方法 D、空方法
- 6、定义类头时能使用的修饰符是【 】
A. private B. static
C. abstract D. protected
- 7、关于以下程序段，正确的说法是【 】

```
1. String s1=" abc"+" def";  
2. String s2=new String(s1);  
3. if(s1==s2)  
4.     System.out.println(" = succeeded");  
5. if(s1.equals(s2))  
6.     System.out.println(".equals() succeeded");
```


A、行 4 与行 6 都将执行 B、行 4 执行，行 6 不执行
C、行 6 执行，行 4 不执行 C、行 4、行 6 都不执行
- 8、下列程序实现了在当前包 dir815 下新建一个目录 subDir815，选择正确的一项填入程序的横线处，使程序符合要求【 】

```
package dir8l5;

import java.io.*;

public class X8_1_5 {
    public static void main(String[] args) {
        char ch;
        try{
            File path = _____;
            If(path.mkdir())
```

**
**
**
**
**
**
**
**
**
装
**
**
**
**
**
**
**
订
**
**
**
**
**
**
线
**
**
**
**
**
**
**
**
**

8. 下列代码中，哪个代码可以正确创建并打开名为 subDir815 的子目录？【 】

- A. new File("subDir815");
- B. new File("dir815.subDir815");
- C. new File("dir815\subDir815");
- D. new File("dir815/subDir815");

9. 哪个布局管理器使用的是组件的最佳尺寸【 】

- A. FlowLayout
- B. BorderLayout
- C. GridLayout
- D. CardLayout

10. 在类中若要处理 `ActionEvent` 事件，则该类需要实现的接口是【 】

- A. Runnable
- B. ActionListener
- C. Serializable
- D. Event

11. 进行 Java 基本 GUI 设计需要用到的包是【 】

- A. java.io
- B. java.sql
- C. java.awt
- D. java.rmi

12. 下面不是合法标识符的是【 】

- A. 2ofUS
- B. giveMes
- C. whataQuiz
- D. \$d2000_

13. 在一个可运行的源程序文件中，下列说法正确的是：【 】

- A. 只能定义一个类
- B. 能定义多个类，但其中只能有一个 `public` 类
- C. 能定义多个类，其中有无 `public` 类无所谓
- D. 能定义多个类，其中 `public` 类可以定义多个

14. Java 的类可以从【 】

- A. 一个类直接继承
- B. 多个类直接继承
- C. 不能从其它类直接继承
- D. 只能通过接口间接地实现继承

15. 下列选项中，用于在程序开头引入包的关键字是【 】

- A. import
- B. implements

C. interface

D. protected

16、设 x,y 均为已定义的类型名, 下列声明对象 x1 的语句不可能正确的是 【 】

```
A. public x x1=new y();
```

$$B. x \quad x1=x () ;$$

```
C. x x1=new x();
```

```
D. public y x1=new x();
```

17、关于异常的含义，下列描述中最正确的一个是 【 】

A. 程序编译错误

B. 程序语法错误

C. 程序自定义的异常事件

D. 程序编译或运行时发生的异常事件

18、下列程序从标准输入设备读入一个字符，然后再输出到显示器 【 】

```
import java.io.*;
```

```
public class X8 1 4 {
```

```
public static void main(String[] args) {
```

```
char ch;
```

```
try {
```

```
System.out.println(ch);
```

}

```
catch(IOException e) {
```

```
e.printStackTrace();
```

}

}

}

```
A. ch=System.in.read();
```

```
B. ch=(char)System.in.read();
```

```
C.ch=(char)System.in.readln();D.ch=(int)System.in.read();
```

```
D.ch=(int)System.in.read();
```

19、ActionListener 接口的主要方法是 【 】

A. mousePressed()

B. keyPressed()

C.itemStateChanged()

D.actionPerformed()

20、执行语句 `int i = 1, j = ++i;` 后 `i` 与 `j` 的值分别为 【 】

A. 1 与 1

B. 2 与 1

C. 1 与 2

D. 2 与 2

第二部分 非选择题（共 80 分）

得分	评卷人

二、判断题(本大题共 10 小题, 每题 1 分, 共 10 分, 答√表示说法正确, 答×表示说法不正确, 本题只需指出正确与错误, 不需要修改)

21、error 是 java 的异常，可以通过 try-catch 语句来捕获。 ()

23、Java 中类只能单继承，但可以实现多个接口。 ()

25、在 BorderLayout 中布局的按钮不会随着 Frame 的增大而增大()

26、StringBuffer 类对象创建之后可以再修改和变动。 ()

28、try-catch 语句不可以嵌套使用。 ()

29、/*与*/之间的内容会包含在 javadoc 命令生成的 HTML 文档 ()

30、抽象类中必须要包含抽象方法。 ()

得分	评卷人

三、读程序题(本大题共 4 小题, 每题 5 分, 共 20 分。)

```
31、public class abc{
    public static void main(String args[ ]){
        int i , s = 0 ;
        int a[ ] = { 10 , 20 , 30 , 40 , 50 , 60 , 70 , 80 , 90 } ;
        for ( i = 0 ; i < a.length ; i ++ )
            if ( a[i]%3 == 0 ) s += a[i] ;
        System.out.println("s="+s);
    }
}
```

程序的输出结果是:

```
32、class People {
    public double x;
    public void setX(double x) {
        this.x=x;
    }
}
```

```

        public double getDoubleX() {
            return x;
        }
    }

    class Student extends People {
        int x;
        public int getX() {
            return x;
        }
    }

    public class test {
        public static void main(String args[]) {
            Student stu=new Student();
            stu.x=18;
            System.out.println(stu.getX());
            stu.setX(98.98);
            double m=stu.getDoubleX();
            System.out.println(m);
        }
    }

```

程序的输出结果是: _____

33、Abstract class Shape {

```

    abstract void display();
}

class Circle extends Shape {
    void display() {
        System.out.println("Circle");
    }
}

class Rectangle extends Shape {
    void display() {
        System.out.println("Rectangle");
    }
}

```

```

**
**
**
class Triangle extends Shape {
**
**    void display() {
**
**        System.out.println("Triangle");
**
**    }
**
**
**
}

**
**
public class AbstractClassDemo{
**
**    public static void main(String args[]) {
**
**        (new Circle()).display();
**
**        (new Rectangle()).display();
**
**        (new Triangle()).display();
**
**    }
**
**
}

```

运行程序的输出结果： _____

34、

```

class StringTest1{
    public static void main(String[] args) {
        String s1="hello";
        String s2= "hello";
        if(s1==s2){
            System.out.println("s1==s2");
        }else{
            System.out.println("s1!=s2");}
    }
}

```

程序的输出结果是：_____

得分	评卷人

四、程序填空题(本大题共 1 小题 5 空，每空 3 分，共 15 分。)

35、编写一个程序，把六个按钮分别标识为 ‘A’ 至 ‘F’，并排列成一行，请将程序补充完整。

```
import javax.swing.*;
```

```

public class MyClass {
public static void main(String args[]) {
    String[] labels = {"A","B","C","D","E","F"};
    JFrame win = _____;
    win. _____(new GridLayout(1,6));
    for(int i=0;i < labels_____;i++)
        win.add(_____ (labels[i]));
    }
    win.pack();
    win. _____;
}

```

得分	评卷人

五、程序设计题（本大题共 2 小题，其中 36 小题 20 分，37 小题 15 分，共 35 分）

36、设计抽象基类 Shape，它包含抽象方法 perim() 和抽象方法 area()。从 Shape 类派生出矩形 Rectangle 类和圆类 Circle，这两个类都需要重写 perim() 方法计算其周长，重写 area() 方法计算其面积，并编写测试 main() 函数。（20 分）

[illegible]

37、编写一个关于按钮的演示程序,创建两个按钮,为它们各自设计一个事件接收器. 对于 button1, 点击该按钮后将该按钮改成不可见的状态. 对于 button2, 点击该按钮将该按钮改成不可用状态。(15 分)