# Java重要知识点：

# 这是本课程的复习线索，期中\*代表是本次考点，\*\*代表考点+重点

**第一章：Java入门**

1、Java的特点及理解（5点，特别是对字节码、JVM和跨平台特性的理解） \*

2、Java编译、运行工具

3、Java联合编译的特性（源文件和类名的关系、main方法、主类） \*

**第二、三章：基本数据类型、数组、枚举、运算符、表达式和语句**

1、标识符的约定 \*

2、8种基本数据类型及内存大小、不同类型的常量表示

2、System.in（基本输入设备），System.out（基本输出设备）,Scanner的用法\*（读数值型数据、一行、一个word的方法）

3、一维、二维数组的申明和初始化 \*\*

注意：可以先定义高维（分配高维空间），再定义低维（分配低维空间）

4、理解对象数组：\*\*

如Student[] s=new Student[6]; //数组空间为对象引用空间

s[0]=new Student();.... //为每个对象分配实例空间

6、算数混合运算的最小精度是int型 \*

7、instanceof用法 \*

Student zhang =new Student();

zhang instanceof Student （true）

zhang instanceof People （true）

zhang instanceof Pupil （false）

8、增强型for的使用

**第四、五章：类与对象、继承、抽象类与接口**

1、面向对象语言的3个特性及理解

2、重点关键字：class、public、 protected、 private 、final、this、super、extends、interface 、implements、abstract 、static、import 、package \*\*

3、实例成员变量和类成员变量的不同（定义、实现、使用上的不同）\*\*

4、实例成员方法和类方法的不同（定义、使用上的不同）\*\*

5、this的两种用法：this.成员变量/方法 ； this(参数)--用于构造方法中 \*\*

supe的两种用法：super.成员变量/方法 ； super(参数)--用于构造方法中 \*\*

6、方法重载、方法重写\*\*

7、构造方法的特点 （定义上：无返回值+和类名同名；功能上：初始化对象；其他：不能继承、可以重载、先执行父类构造方法，再执行当前类构造方法）\*\*

8、==和equals()的不同：==引用值比较 equals:对象包含内容是否是一个等值对象

9、方法调用时的参数传值：

* 简单型：传递变量值
* 引用类型：传递引用值 \*

10、final修饰成员变量、方法、类的各自特性 \*

11、上转型对象的特征 \*\*

* 对实例成员变量、类成员变量的引用
* 对实例成员方法、类成员方法的引用

12、抽象方法的特征：用abstract修饰、无方法实现 \*\*

13、抽象类的特性：用abstract修饰、含有抽象方法必须定义为抽象类、无抽象方法也可定义为抽象类、不能创建抽象类实例 \*\*

14、接口的特性：用interface定义，只能包含常量（默认都是常量）和抽象方法（默认）\*\*

15、接口回调

**第6章：内部类和异常**

1、成员内部类、局部内部类、匿名类的定义特点 \*\*

2、内部类的使用特征（可以引用外部类成员分量、外部类名.this：外部类对象、this：内部类对象）

3、try-catch-finally每部分的功能及try-catch-finally+finally后语句的执行过程 \*\*

4、throw和throws的作用和区别 \*

5、自定义异常

**第9章：常用实用类**

1、String、StringBuffer的常用方法及效率上的差别 \*

2、String 和简单类型之间的相互转换、Object类的toString()方法 \*

3、正则表达式 重点元字符：[\\d](\\\\d) [\\D](\\\\D) [\\s](\\\\s) [\\w](\\\\w) [\\W](\\\\W) 数量限定符：+ 、\*、? {n,m}

4、 如何获取当前时间的年、月、日、小时、分、秒

5、Random类，获取[n，m]的随机数

**第10、11章：Java Swing和对话框**

1、定义窗口（JFrame），添加交互组件（JTextField、JButton、JLabel）并完成简单的事件处理（ActionListener、WindowListener） \*\*

2、布局管理器特性：FlowLayout、BorderLayout、GridLayout \*

3、消息对话框

**第12章 输入流与输出流**

1、File类，表示文件和目录属性，不能完成IO流处理

2、FileInputStream，FileOutputStream，FileReader，FileWriter，BufferedReader，BufferedWriter、DataInputStream，DataOutputStream，ObjectInputStream，ObjectOutputStream，InputStreamReader，OutputStreamWriter的使用 \*\*

**第13章：泛型与集合框架**

1、LinkedList、ArrayList、HashSet、TreeSet、HashMap、TreeMap的特征 \*\*

2、集合类的常用方法：添加元素、删除元素、取长度、判定是否含有某元素、判空、遍历元素方法 \*\*

**第14章：JDBC**

1、Driver、url代表的含义 \*

2、如何获取数据库连接 \*

3、数据库操作处理步骤及代码实习（执行更新类SQL、执行查询类SQL） \*\*

4、如何支持事务

**第15章：多线程**

1、两种线程的实现方法 \*\*

2、run()方法、start()方法、sleep()方法 \*\*

3、synchronized关键字的作用 \*

4、wait()、notify()、notifyAll()的作用 \*