

【チームBoost クイズゲームシステム基本仕様書】

2022.5.13 Draft作成小田

2022.5.17 改定

議論メンバー:

大島さん

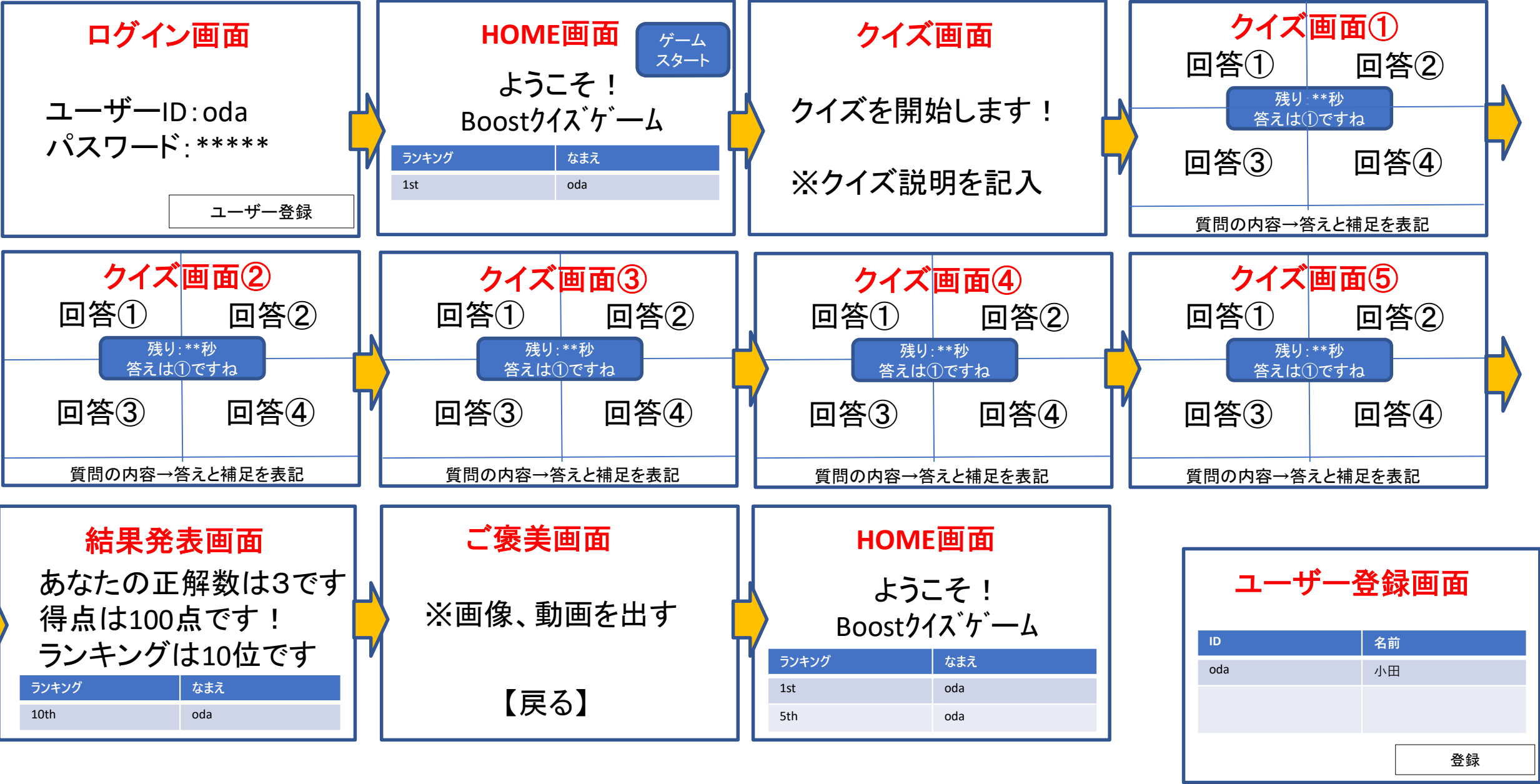
砂岡さん

坪井さん

小田

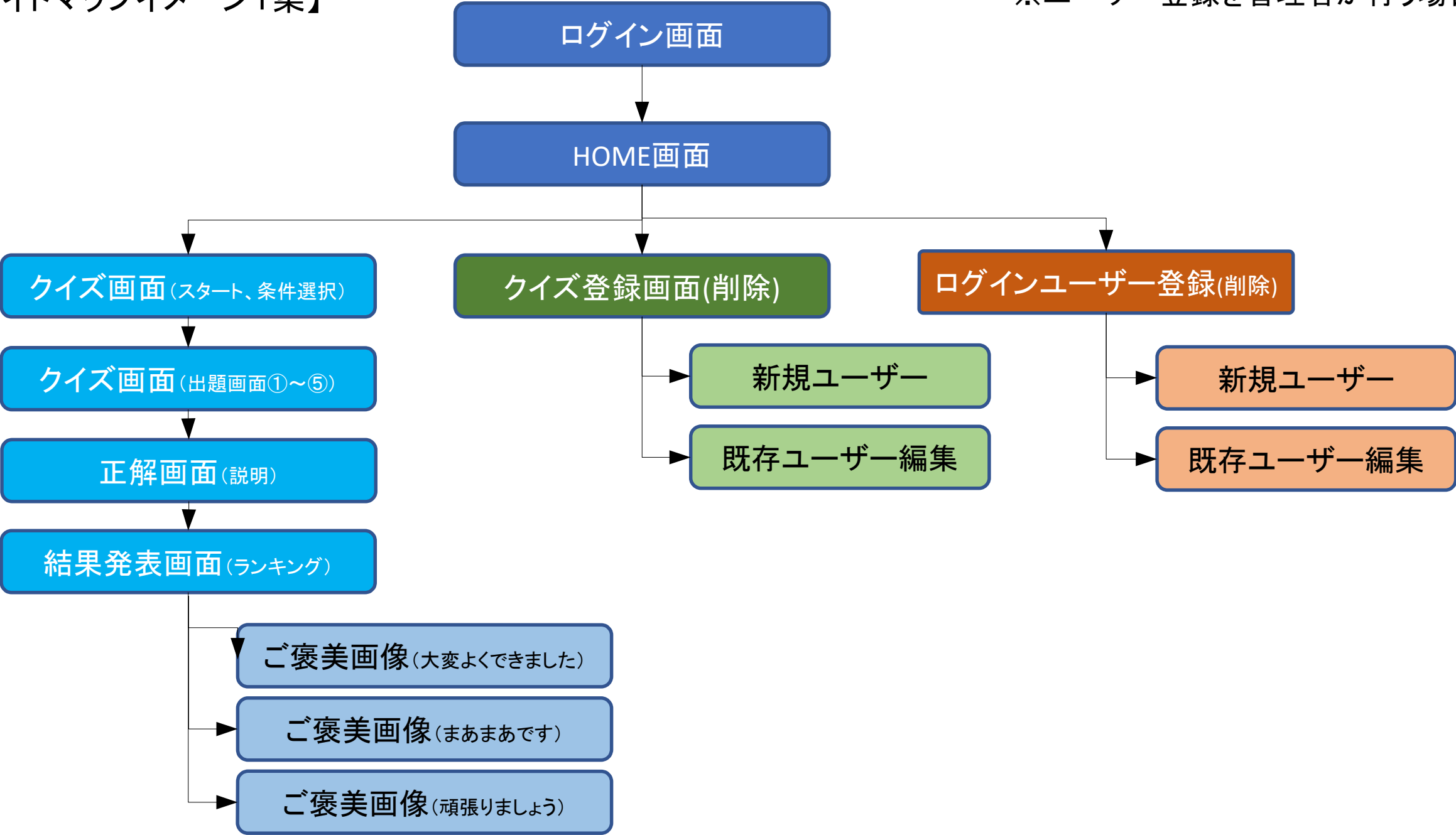
- ・クイズは4択方式にする(答えを入力するのではなく、4つの中から選ぶ)
- ・正解した場合は10点加算、不正解は得点なし。
- ・クイズ開始から回答までの時間をカウントダウン方式で計測し、残り時間を得点にする。時間は10secで仮設定。
(例:残数が8secの場合は、8点)
- ・クイズ出題は画面を4分割して問題文、もしくは、画像を表示させる。
- ・出題文、説明文を画面下段に表示させる。
- ・出題数はとりあえず5問で仮置き(可能であれば、問題投稿フォームを入れて問題を追加できるようにする)
- ・得点ごとにご褒美画面を準備する。どのようなものにするかは要検討。
- ・ゲーム終了時に、獲得した得点から、ランキングをつけ、それを表示させる。
- ・最後にHOME画面に戻ったときに、ランキング表を表示させる

【作成画面イメージと大まかな流れ】



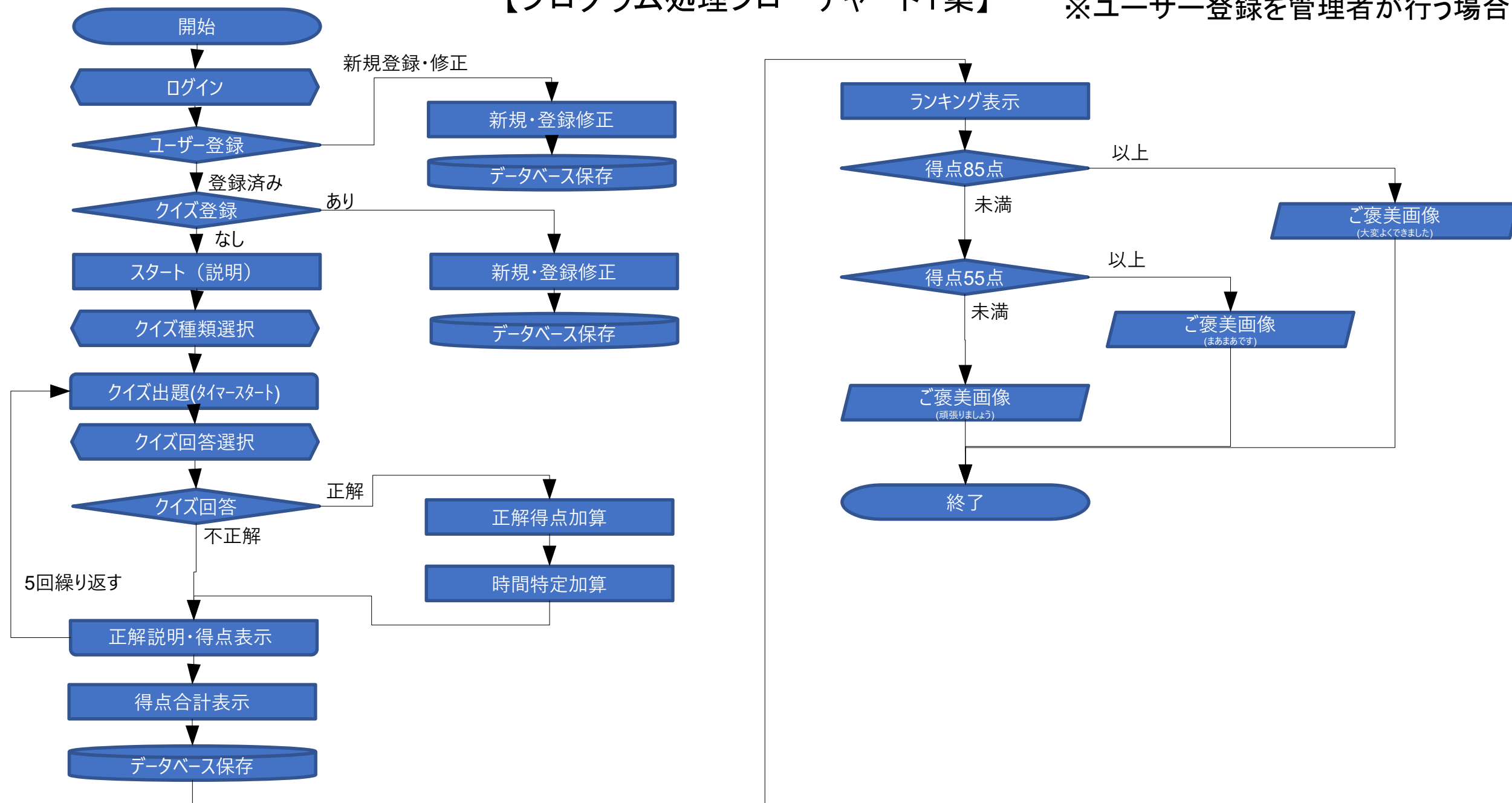
【サイトマップイメージ1案】

※ユーザー登録を管理者が行う場合

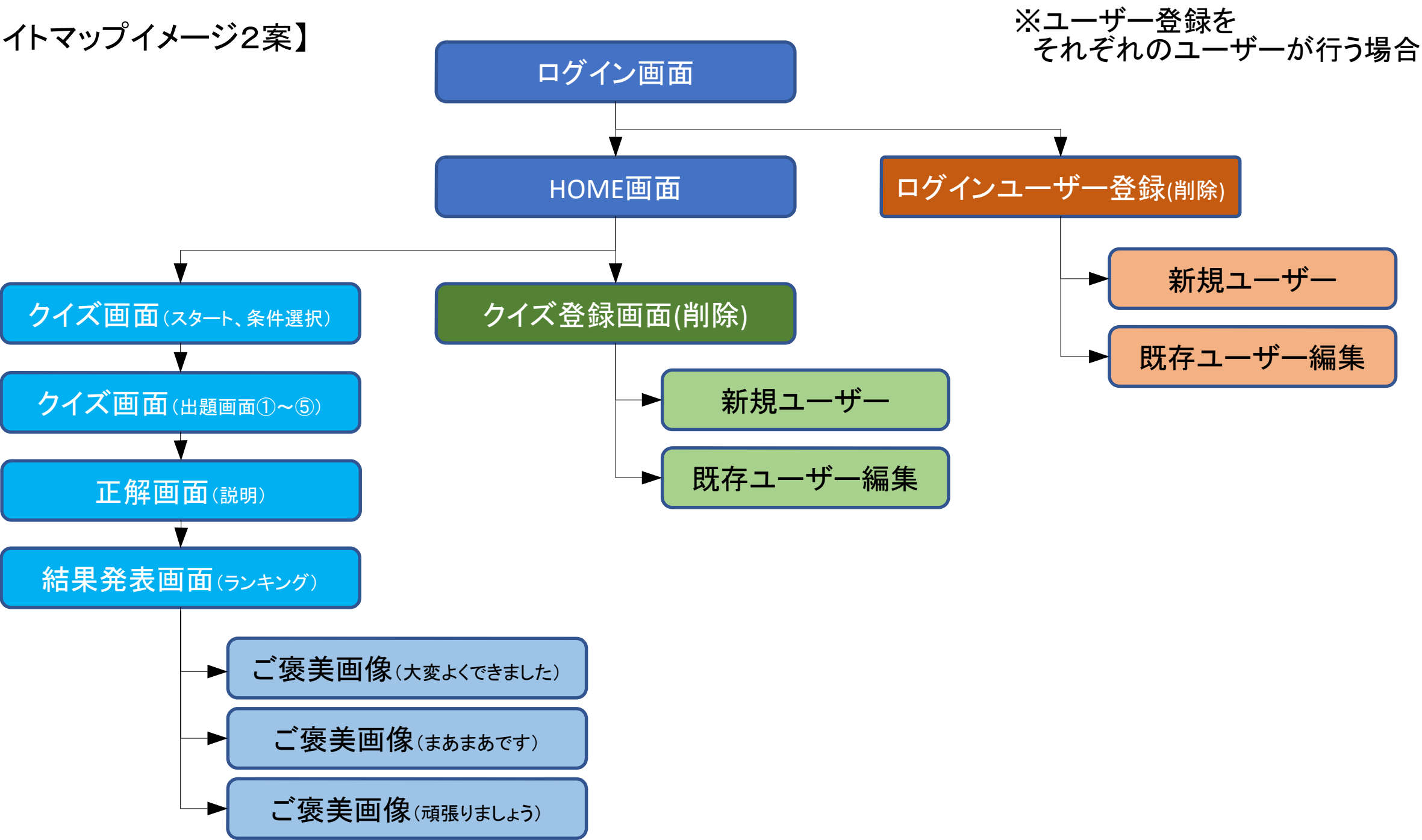


【プログラム処理フローチャート1案】

※ユーザー登録を管理者が行う場合

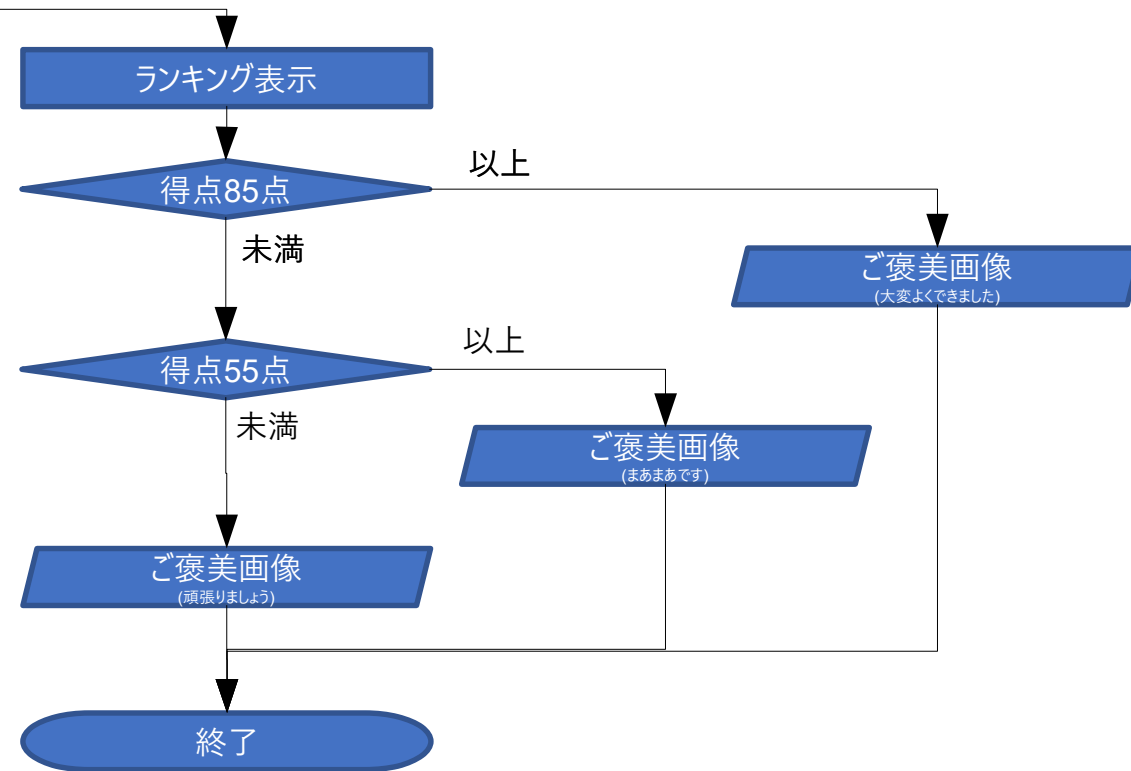
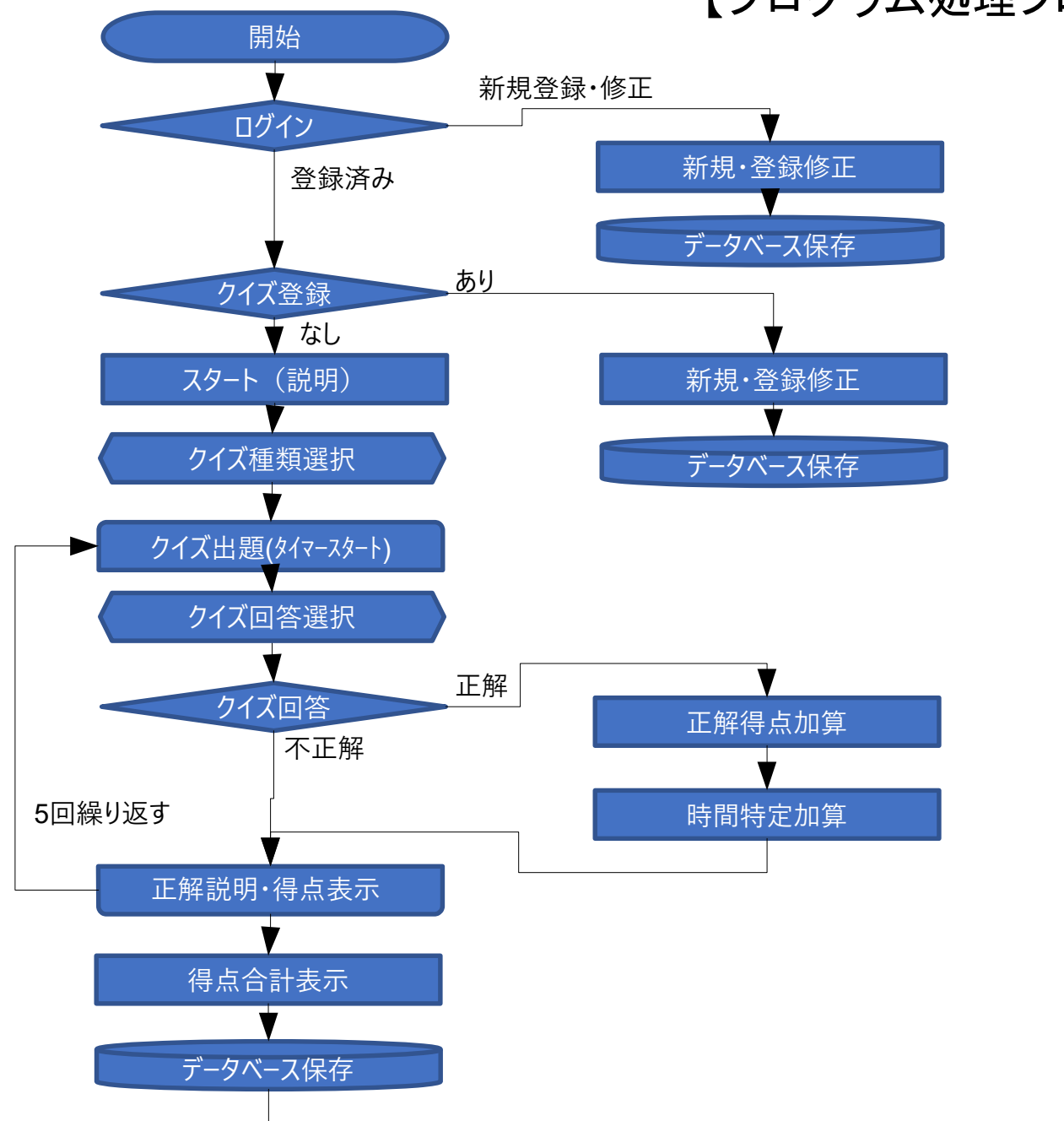


【サイトマップイメージ2案】



【プログラム処理フローチャート2案】

※ユーザー登録を
それぞれのユーザーが行う場合



プログラムファイル
保存先

※各ファイルを右クリック
↓
実行
↓
2Javaアプリケーション
で動かします。

