

#### Ketidakpastian

Ketidakpastian adalah sebutan untuk menyatakan kekurangan informasi yang memadai untuk mengambil suatu keputusan.

Ketidakpastian menjadi masalah karena menghalangi kita untuk membuat keputusan yang paling baik dan bahkan akan mengakibatkan kita membuat keputusan yang jelek. Dalam dunia kesehatan misalnya, ketidakpastian akan mengakibatkan perawatan yang tidak baik dan terapi yang salah. Dalam dunia bisnis, ketidakpastian dapat berarti hilangnya peluang untuk mendapat keuntungan atau bahkan mengakibatkan kerugian yang besar secara finansial.



Contoh sistem pakar klasik yang sukses dalam pengambilan keputusan dibawah keidakpastian adalah PROSPECTOR yang digunakan untuk membantu eksplorasi bahan tambang (mineral), dan MYCIN dalam diagnosa kesehatan

Dalam PROSPECTOR, kesimpulan datang ketika semua bukti yang diperlukan untuk mengambil kesimpulan tidak diketahui dengan pasti.

Meskipun mungkin untuk mencapai kesimpulan yang lebih baik dan dapat dipercaya dengan melakukan test, tapi akan memakan waktu dan biaya dalam melakukan test.

Dalam perawatan kesehatan juga akan memakan waktu dan biaya untuk melakukan test, dan juga selama test berlangsung, keadaan pasien bisa bertambah parah atau bahkan meninggal. Jadi lebih efektif kita ambil kesimpulan dengan keyakinan 95% daripada melakukan test dulu untuk mendapatkan keyakinan 98%.



# Pengertian Soft Computing

- komputasi yang melibatkan data-data dengan ketidakpastian, ketidakakuratan maupun kebenaran yang parsial
- Teknik-teknik yang digunakan antara lain:
  - Fuzzy Inference Systems
  - ANFIS
  - Jaringan Syaraf Tiruan
  - Algoritma Genetik

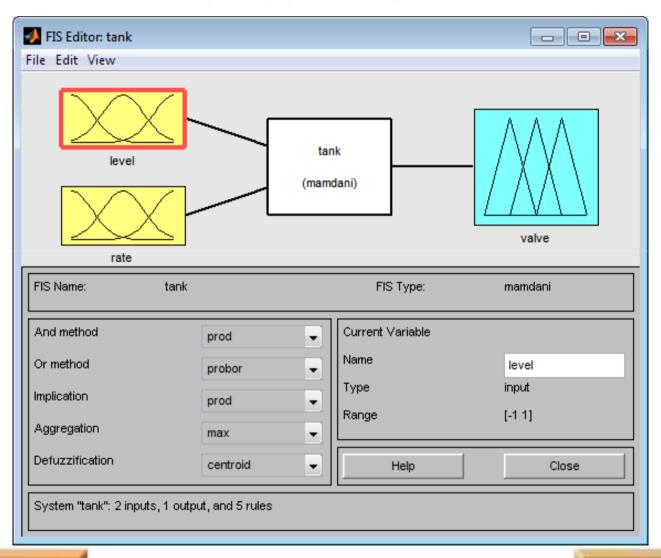


# **Fuzzy Inference System (FIS)**

- Sistem inferensi yang mendasarkan logikanya dengan logika yang menyerupai bahasa sehari-hari.
- Dalam keseharian, terkadang kita menyukai informasi misalnya suhu 25 derajat selsius dinyatakan dengan suhu "Sedang".
- Komponen FIS adalah Fungsi keanggotaan, Rule dan Deffuzifikasi.



# **Contoh FUZZY**



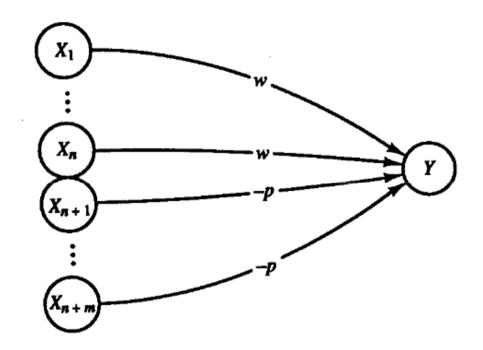


# Jaringan Syaraf Tiruan (JST)

- Berusaha meniru mekanisme syaraf biologis (Artificial Neural Network).
- Terdiri dari susunan: Neuron dengan fungsi aktivasi antara lain: linear dan sigmoid.
- Pembelajaran diperlukan untuk merubah bobot (yg sesuai diperkuat yang tidak sesuai diperlemah).
- Terdiri dari satu lapis masukan, satu lapis keluaran dan beberapa lapis tersembunyi.



### **Model JST Pertama**

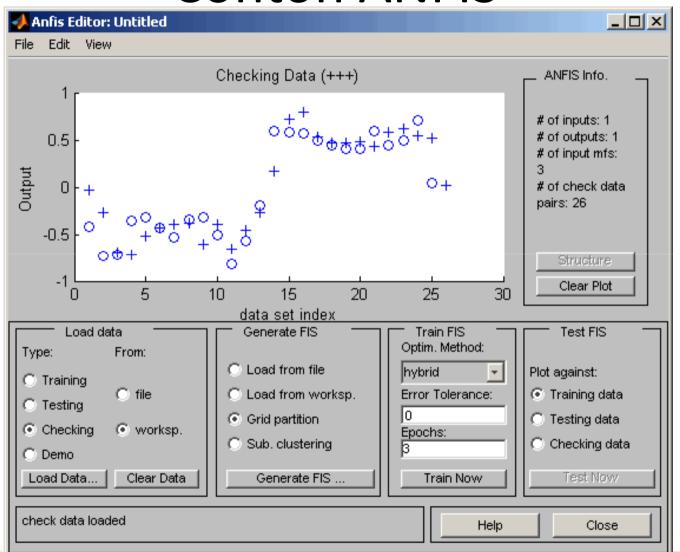




- Gabungan antara FIS dengan Jaringan Syaraf Tiruan (JST).
- Karena rumitnya membuat rule-based, dengan JST rule dibuat oleh sistem itu sendiri dengan mekanisme "Learning".



### **Contoh ANFIS**





## Genetic Algorithm

- Diperkenalkan pertama kali oleh Holland tahun 60-an.
- Berusaha meniru mekanisme evolusi makhluk hidup dalam menyelesaikan kasus tertentu.
- Kasus yang diselesaikan biasanya dalam optimasi dimana nilai minimum/maksimumnya banyak sehingga jika diselesaikan dengan aljabar biasa, sistem akan terjebak dalam local minimum/maksimum.



#### Struktur Umum

- Populasi, istilah pada teknik pencarian yang dilakukan sekaligus atas sejumlah solusi yang mungkin
- Kromosom, individu yang terdapat dalam satu populasi dan merupakan suatu solusi yang masih berbentuk simbol.
- Generasi, populasi awal dibangun secara acak sedangkan populasi selanjutnya merupakan hasil evolusi kromosom-kromosom melalui iterasi



- Fungsi Fitness, alat ukur yang digunakan untuk proses evaluasi kromosom. Nilai fitness dari suatu kromosom akan menunjukkan kualitas kromosom dalam populasi tersebut.
- Generasi berikutnya dikenal dengan anak (offspring) terbentuk dari gabungan dua kromosom generasi sekarang yang bertindak sebagai induk (parent) dengan menggunakan operator penyilang (crossover).
- Mutasi, operator untuk memodi-fikasi kromosom.

Program Studi Teknik Informatika



# Toolbox GA pada MATLAB

