

Pertemuan 6

Interaction styles and Interaction device (1)

Materi yang di akan di bahas

- Berbagai style dasar (sistem perintah, sistem menu, form)
- Teknik manipulasi
- Bahasa alami
- Obyek dan sumberdaya dialog (sistem window, dialog box, icon)
- Perangkat I/O

1. Interaction styles and Interaction device I

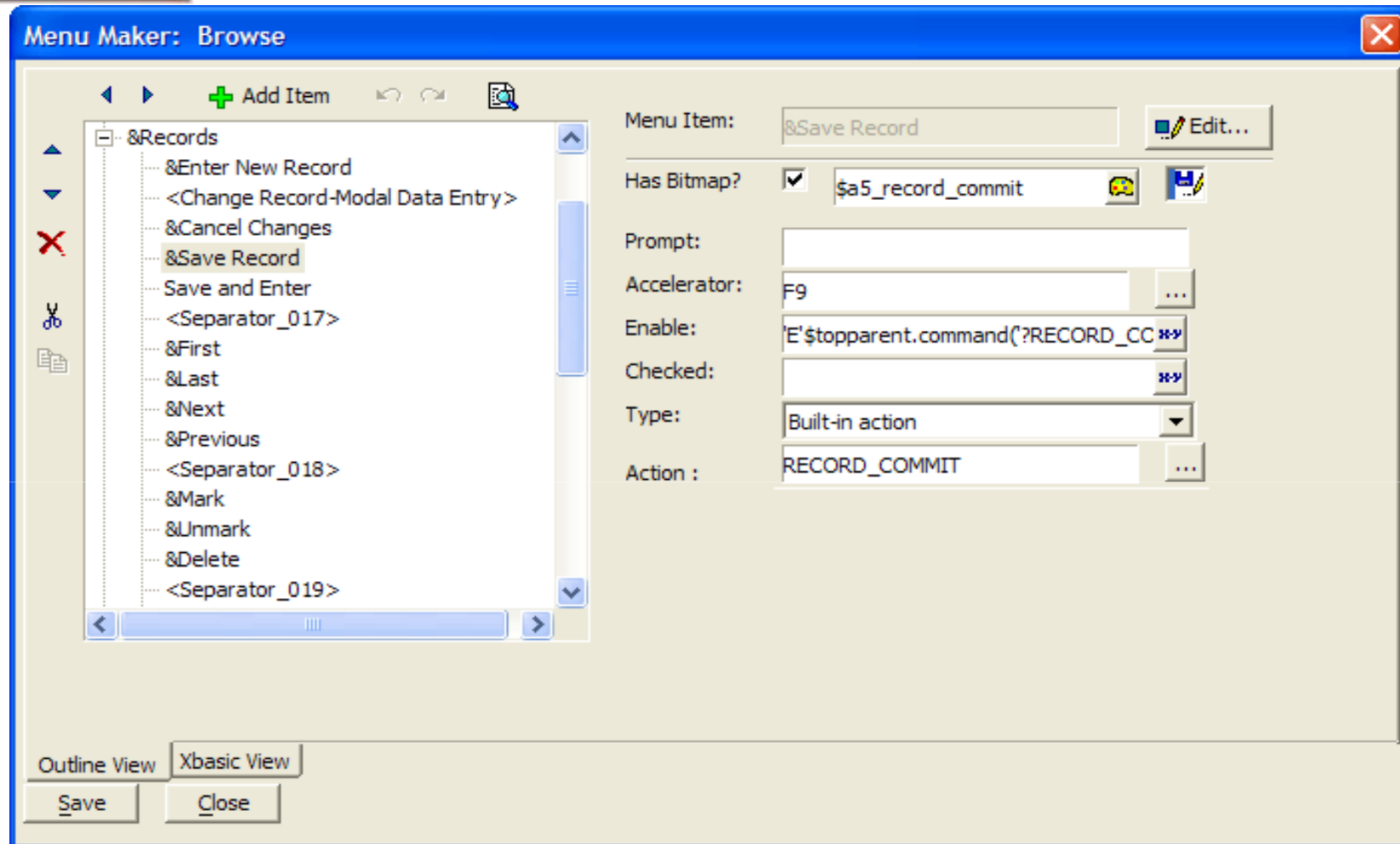
Pendahuluan

Ketika para perancang tidak dapat membuat rancangan yang tepat, maka pilihan menu dan form isian adalah pilihan yang menarik dan efektif

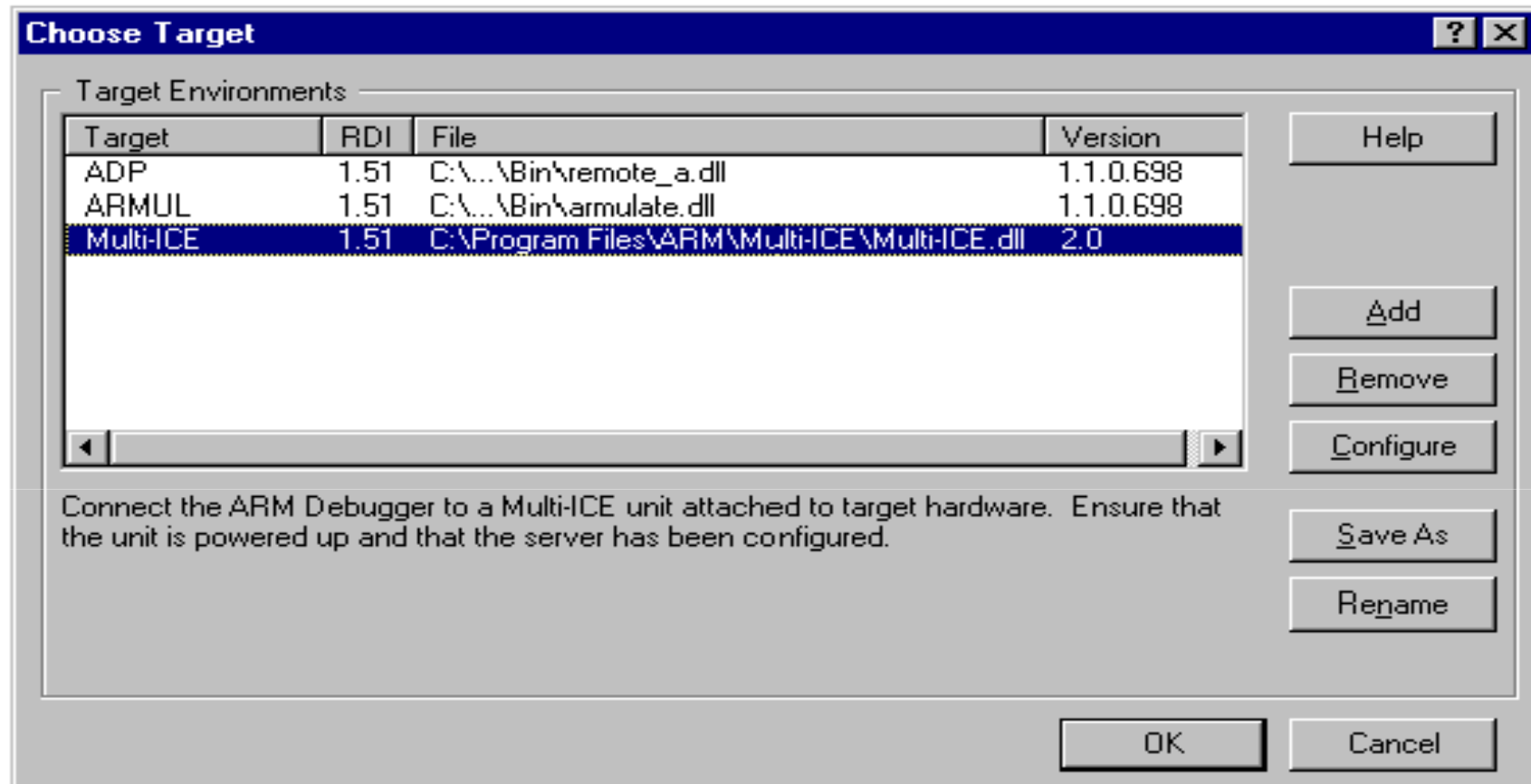
Pada saat bagian menu di tulis dengan istilah2 yang sudah dikenal pemakai yang dikelola dengan struktur yang mudah maka pemakai akan memilih item2 perintah dengan mudah

Task Related Menu Organization

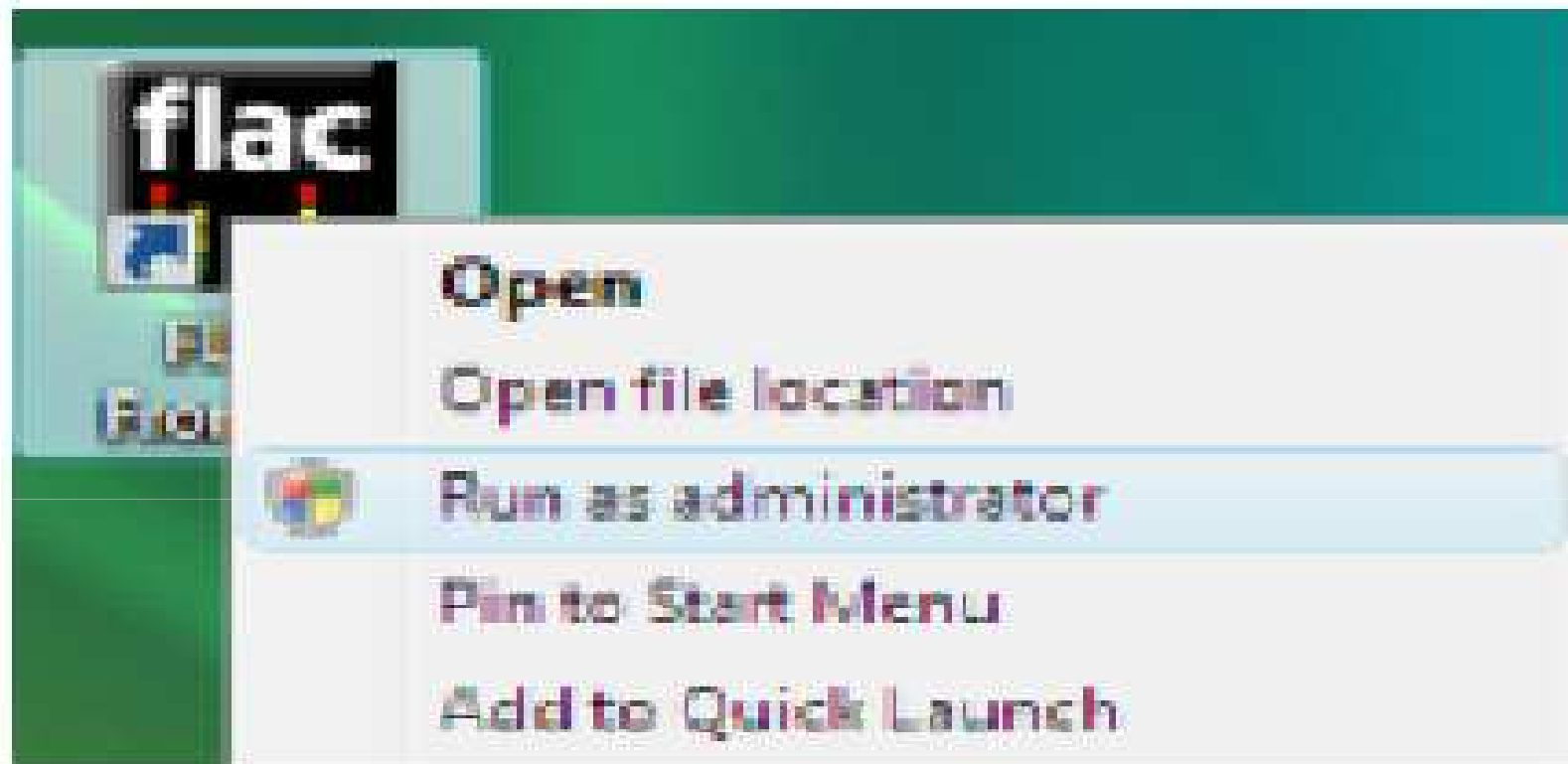
Tujuan utama dari pembuatan menu, form isi/sistem perintah dan dialog box adalah untuk menciptakan perancangan yang mudah di pahami, dapat dimengerti, mudah diingat, yang sesuai dengan tugas2 pemakai



Contoh Interaksi menu

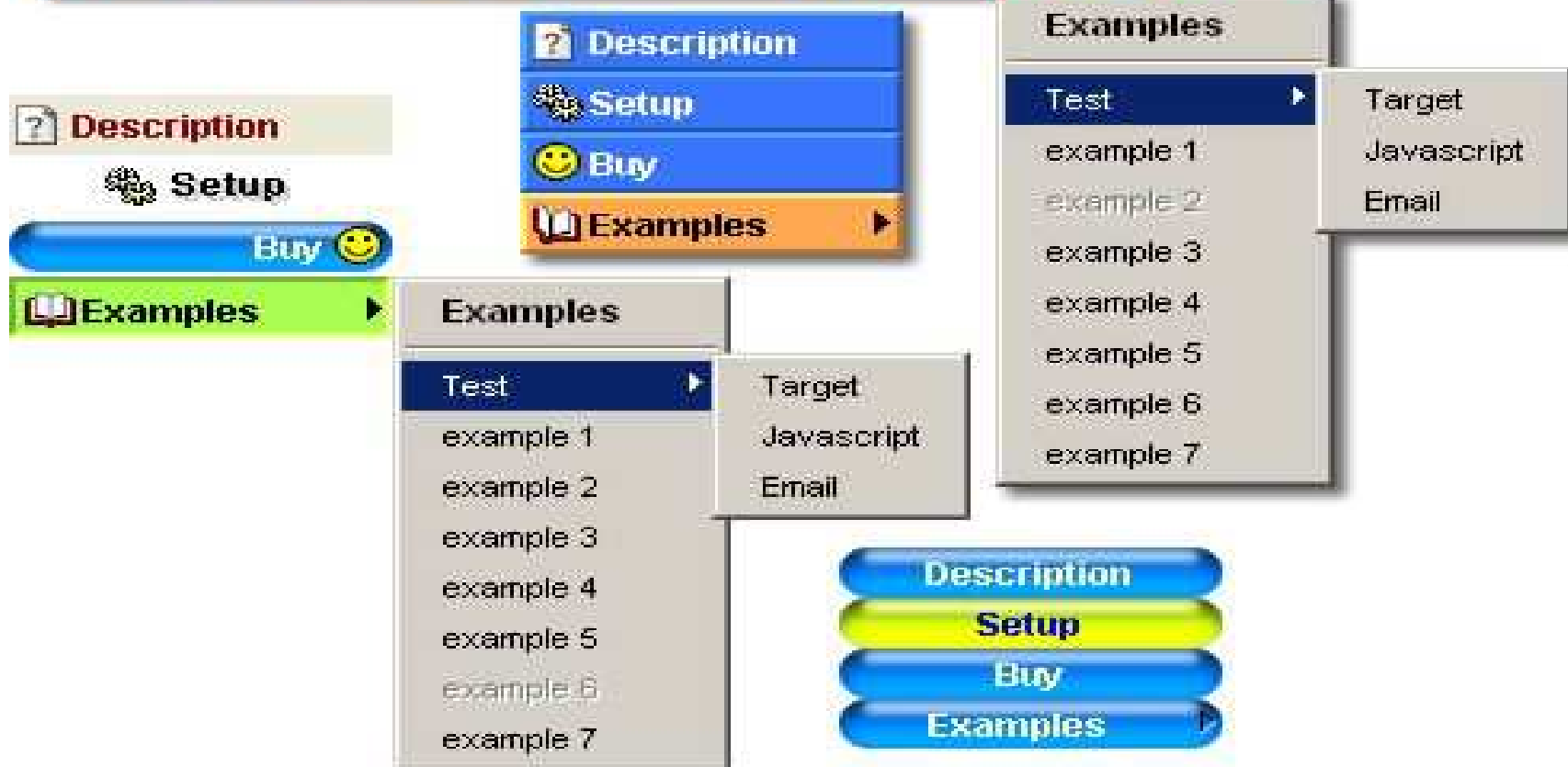


Contoh : dialogbox



Pull-down, Pop-up and ribbon menus

Pull down menu adalah menu-menu yang dapat selalu diakses pengguna dengan cara memilih pada top menu bar, Item2 menu pada Pulldown seperti : File, Edit Format, View dan Help.



Gambar berbagai bentuk pull down menu

2. Teknik Manipulsi

Direct Manipulation

Ciri khusus dari bentuk dialog ini adalah penyajian langsung dari suatu aktifitas oleh sistem kepada user , dimana aktifitas itu akan dikerjakan oleh sistem komputer ketika user memberika instruksi lewat kenyataan maya. yang ada ditampilkan layar monitor

(virual reality) adalah lingkungan buatan yang didesain dengan hardware dan software dan dipresentasikan ke user dengan cara sedemikian sehingga lingkungan tersebut tampil dan terasa seperti lingkungan asli

Macam dialog ini adalah

Simulator

Simulator adalah sistem miniatur yang menirukan kerja suatu sistem yang berskala sangat besar atau sangat kecil

Contoh :

1. Simulator penerbangan.

Didalam simulator penerbangan, seorang calon pilot seolah-olah sedang berada didalam sebuah pesawat yang menjadi tanggung jawab secara penuh. Meski dengan tampilan yang tidak selengkap papan kontrol pada pesawat, calon pilot dapat mempelajari hal-hal yang sangat mendasar agar ia dapat menerbangkan suatu pesawat terbang.







Real-time product display



Gambar menu
Teknik Manipulasi

2. Computer Aided Desain

Computer Aided Design adalah suatu program komputer untuk menggambar suatu produk atau bagian dari suatu produk. Produk yang ingin digambarkan bisa diwakili oleh garis-garis maupun simbol-simbol yang memiliki makna tertentu. CAD bisa berupa gambar 2 dimensi dan gambar 3 dimensi.



Gambar Computer Aided Desain

3. Bahasa Alamiah / Natural Language in computing

Sebelum ada teknologi komputer, manusia sudah memiliki mimpi tentang membuat mesin yang dapat memproses bahasa alamiah, hal ini sungguh mengagumkan yang ditandai dengan diciptakannya alat pemrosesan kata seperti word processor, audio records dan telepon yang memberikan kemajuan kepada manusia

Namun bahasa alamiah adalah hal yang tidak...., banyak kasus² khusus, konteks yang rumit dan hubungan emosional yang kuat dan berakibat dalam komunikasi

Natural language Processing (NLP) telah membuat terobosan dan fokus baru pada on line system yang menggambarkan NLP toolkit yang sesuai untuk open source Seperti Python modul

Disini user memberikan instruksi dalam bahasa alami yang sifatnya lebih umum. User dapat memberikan perintah secara lebih bebas dan “manusiawi”. Sehingga komputer harus mempunyai kemampuan untuk mengolah bahasa alami yang bertujuan untuk mengetahui arti(semantik) dari instruksi yang diberikan. Sebuah sistem yang mengimplementasikan dialog berbasis bahasa alami harus mempunyai sebuah sistem penterjemah (*interpreter*) yang dapat menterjemahkan kalimat pada dua arah.

NU C:\Program Files\Gonzales Cenella\Desktop\Chatterbot Eliza 2.0\Debug\Eliza.exe"

HI USER, CAN YOU PLEASE TELL ME YOUR NAME?
>my name is Gonzales.
GLAD TO MEET YOU GONZALES.
>ok Eliza!
PLEASE BE MORE SPECIFIC.
>what do you mean by that?
SORRY I CAN'T PROVIDE MORE EXPLANATION ON THIS.
>why not?
WHY ARE YOU ASKING ME THIS?
>i dont know.
HOW COME YOU DONT KNOW?
>i'm just kidding.
WHAT MAKES YOU THINK THAT YOU ARE JUST KIDDING?
>well, because it is true.
SO YOU ARE TELLING ME THE REASON.
>yes, exactly.
YOU SOUND VERY OPTIMISTIC.
>thank you for the compliment!
DONT MENTION IT.
>ok.
PLEASE BE MORE SPECIFIC.
>i will try to be more specific next time.
DO YOU LIKE TALKING ABOUT YOURSELF?
>so, you think that i was talking about myself.
YOU ARE NOT REALLY TALKING ABOUT ME, ARE YOU?
>well, not really.

Contoh Natural language

4. Obyek dan sumber daya dialog (sistem Windows, dialog Box dan Icon

SISTEM WINDOW

Sistem *window* adalah sistem *interface* yang memungkinkan *user* menampilkan berbagai informasi baik sendiri-sendiri maupun secara bersama, kedalam bagian layar yang tidak saling mempengaruhi. Sistem window dioperasikan, pada mode grafik. Informasi berbasis grafis memerlukan memori yang jauh lebih besar.

Dari sisi *programmer*, penerapan berbagai teknik antarmuka grafis pada sebuah program aplikasi jelas mempersulit pekerjaan. Tetapi bagi *user*, kemudahan dan keramahan dalam menggunakan suatu program aplikasi merupakan satu aspek yang sangat penting untuk dipahami oleh perancang, antarmuka program aplikasi.

DIALOG BERBASIS *ICON*

Mengikuti penggunaan simbol-simbol dalam kehidupan sehari-hari. Dialog berbasis icon sebenarnya adalah variasi dari dialog berbasis menu.



Contoh menu icon

6. Perangkat I/O dalam Sistem Interaksi

Perangkat Masukan

Untuk penggunaan interaktif perlu digunakan text entry, drawing dan selection dari screen input yang lebih memfokuskan pada perekaman dan pemasukan data ke dalam sistem komputer dan memberikan command kepada komputer, atau dengan kata lain bahwa alat input harus dapat digunakan oleh pengguna dalam berinteraksi dengan sistem komputer dan harus dapat dimengerti

Perangkat masukan :

1. Text entry : Keyboard, speed and handwriting
2. Pointing : Mouse

Perangkat Keluaran

Pada umumnya peralatan yang dapat menghasilkan keluaran dari hasil pengolahan system, perangkat keluaran ini bergantung dari hasil keluran yang dihasilkan oleh sistem inter aski