TUGAS AKHIR

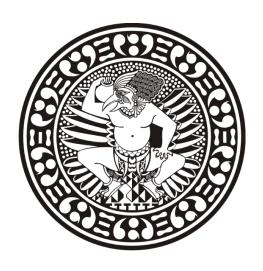
SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO TIEN'S COLLECTION GRESIK



REFORNIA MEI AMBARWATI

PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI DEPARTEMEN TEKNIK FAKULTAS VOKASI UNIVERSITAS AIRLANGGA 2020

HALAMAN JUDUL SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO TIEN'S COLLECTION GRESIK



REFORNIA MEI AMBARWATI 151711513043

PROGRAM STUDI D3 SISTEM INFORMASI

DEPARTEMEN TEKNIK

FAKULTAS VOKASI

UNIVERSITAS AIRLANGGA

2020

HALAMAN PERNYATAAN

SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO TIEN'S COLLECTION GRESIK

TUGAS AKHIR

Sebagai Salah Satu Syarat untuk Dinyatakan Lulus

Program Studi D3 Sistem Informasi pada

Fakultas Vokasi Universitas Airlangga

Disetujui Oleh:

Pembimbing,

Endah Purwanti, S.Si, M.Kom NIP. 197812172005012001

LEMBAR PENGESAHAN NASKAH TUGAS AKHIR

Judul : SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO TIEN'S

COLLECTION

Penulis : Refornia Mei Ambarwati

NIM : 151711513043

Pembimbing : Endah Purwanti S.Si. M.Kom

Tanggal Ujian : 11 Juni 2020

Disetujui Oleh:

Pembimbing,

Endah Purwanti, S.Si, M.Kom

NIP. 197812172005012001

Mengetahui : Kepala Departemen Teknik Fakultas Vokasi

Universitas Airlangga

Drs. Eto Wuryanto, DEA

NIP. 196609281991021001

Mengetahui:

Koordinator Program Studi Diploma 3 Sistem Informasi Fakultas Vokasi

Universitas Airlangga

Endah Purwanti, S.Si, M.Kom

NIP. 197812172005012001

PEDOMAN PENGGUNAAN TUGAS AKHIR

Naskah Tugas Akhir ini tidak dipublikasikan, tetapi tersedia di perpustakaan dalam lingkungan Universitas Airlangga. Diperkenankan untuk dipakai sebagai referensi kepustakaan, tetapi pengutipan harus seizin penulis dan harus menyebutkan sumbernya sesuai dengan kebiasaan ilmiah.

Dokumen Tugas Akhir ini merupakan hak milik Universitas Airlangga.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, tuhan semesta alam, yang telah

melimpahkan berkat nikmat, hidayah, kesehatan dan kesempatan sehingga

Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul "SISTEM

INFORMASI PENJUALAN TOKO TIEN'S COLLECTION".

Pada Tugas Akhir ini, Penulis membuat sistem informasi yang dapat

memudahkan transaksi dalam penjualan dan pemesanan melalui program

komputer. Penulis mengucapkan banyak terimakasih kepada Dosen Pembimbing

yakni Endah Purwanti, S.Si, M.Kom., serta semua pihak yang terlibat sehingga

dapat terselesaikannya Tugas Akhir ini.

Penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi

berbagai pihak. Serta tidak lupa, kritik dan saran yang membangun sangat

diharapkan demi kebaikan dimasa mendatang.

Surabaya, Juni 2020

Penulis,

Refornia Mei Ambarwati

v

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis ingin mengucapkan terima kasih dan penghargaan yang sebesarbesarnya kepada semua pihak yang telah membantu dalam pelaksanaan Tugas Akhir ini. Tidak berlebihan kiranya, jika Penulis ingin mengucapkan terimakasih dan penghargaan setinggi-tingginya kepada:

- Prof. Dr. H. Widi Hidayat, S.E., MSi., Ak., CA., CMA, selaku Dekan Fakultas Vokasi, Universitas Airlangga.
- Drs. Eto Wuryanto, DEA.,selaku Ketua Departemen Teknik, Fakultas Vokasi, Universitas Airlangga.
- 3. Endah Purwanti, S.Si, M.Kom., selaku Koordinator Program Studi D3 Sistem Informasi sekaligus Dosen Wali dan Dosen Pembimbing yang telah banyak memberi inspirasi, motivasi, saran, dan kritik sehingga Penulis dapat menyelesaikan PSI ini.
- 4. Seluruh jajaran dosen pengajar Fakultas Vokasi khususnya D3 Sistem Informasi yang telah memberikan ilmu bekal pengetahuan dan pengalaman hidup selama penulis menempuh pendidikan.
- Staff dan karyawan D3 Sistem Informasi Universitas Airlangga yang telah memberikan pelayanan terbaik demi kelancaran belajar
- 6. Titik selaku pemimpin Toko Tien's Collection Gresik yang telah bersedia untuk bekerjasama selama pengerjaan Tugas Akhir ini.
- 7. Orang tua, kakak dan teman-teman Diploma Tiga Sistem Informasi Universitas Airlanggan khususnya Aminatuz Zuhriyah, Medita Kurnia,

Wilma Alya, Dita Novelia, Afidatul Ummah, serta sahabat penulis Anadiah Salsabila yang telah memberi dukungan sehingga Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.

8. Semua pihak yang turut ambil peran dalam penyelesaian Tugas Akhir ini, yang tidak dapat Penulis sebutkan satu persatu.

Surabaya, Juni 2020

Penulis,

Refornia Mei Ambarwati

Refornia Mei Ambarwati, 2020. Sistem Informasi Penjualan Toko Tien's Collection. Tugas Akhir ini dibawah bimbingan Endah Purwanti, S.Si, M.Kom. Program Studi Diploma Sistem Informasi, Fakultas Vokasi, Universitas Airlangga.

ABSTRAK

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah membuat Sistem Informasi Penjualan yang dapat membantu menangani proses bisnis di Toko Tien's Collection Gresik, sehingga proses bisnis menjadi lebih mudah dan efisien, serta dapat meminimalkan terjadinya kesalahan. Sistem ini menangani empat proses, yaitu : proses penjualan, proses pencatatan pesanan, proses pembayaran pesanan, dan proses pembuatan laporan.

Dalam pembuatan Sistem Informasi Toko Tien's Collection, ada beberapa tahap yang dibutuhkan. Tahap pertama yaitu mengumpulkan dan mengidentifikasi kebutuhan data dengan cara melakukan wawancara. Tahap kedua yaitu menganalisis permasalahan sistem saat ini dengan *Document Flow Diagram (Docflow)* dan *Fishbone Diagram*. Tahap ketiga yaitu membuat desain proses dengan Diagram Jenjang dan *Data Flow Diagram (DFD)*, serta membuat desain *database* dengan *Conceptual Data Model (CDM)* yang menghasilkan 10 entitas dan *Physical Data Model (PDM)* yang menghasilkan 10 tabel. Kemudian dilanjutkan dengan membuat desain *Input Output*. Tahap keempat yaitu menggambarkan sistem dengan membuat Bagan Alir dan mengimplementasikannya ke dalam program berbasis web. Tahap terakhir yaitu melakukan uji coba sistem.

Berdasarkan hasil implementasi dan uji coba sistem, Sistem Informasi Penjualan Toko Tien's Collection telah sesuai dengan kebutuhan fungsional yaitu dapat menangani beberapa proses secara mudah dan efisien serta dapat menghasilkan laporan secara tepat dan terkomputerisasi.

Kata Kunci : Sistem Informasi Penjualan, Pencatatan Pesanan, Pembayaran Pesanan

Refornia Mei Ambarwati, 2020. Sales Information System for Tien's Collection Gresik Store. This Final Project had been guiding by Endah Purwanti, S.Si., M.Kom. Diploma of Information System Study Program, Faculty of Vocational, University of Airlangga.

ABSTRACT

The purpose of this Final Project is to create a sales system that can help Tien's Collection Gresik Store to handle their business processes, so that the business processes become easier, more efficient, and can minimize the occurrence of errors. This system handles three processes, namely: the sales process, the ordering clothes process, the payment ordering process, and report making.

In creating Sales Information System for Tien's Collection Gresik Store, there were several stages needed. The first stage was collecting and identifying required data by conducting interviews. The second stage was analyzing current system problems with Document Flow Diagrams (Docflow) and Fishbone Diagrams. The third stage was designing the process with a Level Diagram and Data Flow Diagrams (DFD), followed by creating a database design with Conceptual Data Model (CDM) which produced 10 entities, and Physical Data Model (PDM) which produced 10 tables. The following step was making the *Input Output* design. The fourth stage was describing the system by creating a Flow Chart, and implementing it into a web-based program. The last stage was to test the system.

Based on the results of the implementation and trial of the system, the Sales Information System for Tien's Collection Gresik Store has been in accordance with functional requirements, which can handle several processes easily and efficiently, and can produce reports accurately and computerized.

Keywords: Sales Information System, ordering clothes, payment ordering, and report making.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDULi
HALAMAN PERNYATAANii
LEMBAR PENGESAHAN NASKAHiii
PEDOMAN PENGGUNAAN TUGAS AKHIRiv
KATA PENGANTARv
UCAPAN TERIMA KASIHvi
ABSTRAKviii
ABSTRACTix
DAFTAR ISIx
DAFTAR GAMBARxii
DAFTAR TABELxvii
BAB I_PENDAHULUAN1
1.1 Latar Belakang1
1.2 Rumusan Masalah2
1.3 Tujuan
1.4 Manfaat3
1.5 Batasan Masalah
BAB II_ANALISIS SISTEM4

2.1	Profil Organisasi	4
2.2	Sistem Kerja	5
2.3	Analisis Permasalahan	. 14
2.4	Kebutuhan Fungsional Sistem	. 17
BAB II	I_DESAIN SISTEM	. 18
3.1	Sistem Kerja Baru	. 18
3.2	Desain Proses	.21
3.3	Desain Database	.31
3.4	Struktur Tabel	.41
3.5	Desain Input Output	. 47
BAB IV	_IMPLEMENTASI DAN UJI COBA	.73
4.1	Implementasi Sistem	.73
4.2	Uji Coba Sistem	. 88
4.3	Analisis Hasil Pengujian	111
BAB 5_	_KESIMPULAN & SARAN1	113
5.1	Kesimpulan	113
5.2	Saran	114
DAFTA	R PUSTAKA	115

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Organisasi Tien's Collection	4
Gambar 2.2 Document Flow Diagram Penjualan	9
Gambar 2.3 Document Flow Diagram Pemesanan	11
Gambar 2.4 Document Flow Diagram Pemesanan	13
Gambar 2 5 Document Flow Diagram Pembayaran pelunasan	14
Gambar 2.6 Fishbone Diagram Sistem Penjualan Toko Tien's Collection	16
Gambar 3.1 Diagram Jenjang Sistem Informasi Penjualan Tien's Collection	23
Gambar 3.2 Context Diagram	25
Gambar 3.3 Data Flow Diagram Level 0	27
Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 1 Proses Penjualan	28
Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 1 Proses Pencatatan Pesanan	29
Gambar 3.6 Data Flow Diagram Level 1 Proses Pembayaran Pesanan	30
Gambar 3.7 Data Flow Diagram Level 1 Proses Pembuatan Laporan	31
Gambar 3.8 Conceptual Data Model	33
Gambar 3.9 Physical Data Model	40
Gambar 3.10 Desain form login	49
Gambar 3.11 Desain halaman utama Pemimpin	50
Gambar 3.12 Desain halaman utama Pegawai Produksi	51
Gambar 3.13 Desain halaman utama Pegawai Toko	51
Gambar 3.14 Desain <i>Input</i> data <i>master</i> pegawai	52
Gambar 3.15 Desain <i>Input</i> data <i>master</i> kategori	53

Gambar 3.16 Desain <i>Input</i> data pemesanan	53
Gambar 3.17 Desain <i>Input</i> data detil pemesanan	54
Gambar 3.18 Desain <i>Input</i> data <i>master</i> barang	55
Gambar 3.19 Desain <i>Input</i> data <i>master</i> pelanggan	55
Gambar 3.20 Desain <i>Input</i> data <i>master</i> ukuran	56
Gambar 3.21 Desain <i>Input</i> data penjualan	57
Gambar 3.22 Desain <i>Input</i> data pembayaran	57
Gambar 3.23 Desain <i>Input</i> laporan penjualan	58
Gambar 3.24 Desain <i>Input</i> laporan pemesanan	59
Gambar 3.25 Desain <i>Input</i> laporan pembayaran	59
Gambar 3.27 Desain Output Kategori	61
Gambar 3.28 Desain Output Barang	61
Gambar 3.29 Desain <i>Output</i> Pelanggan	62
Gambar 3.30 Desain Output Ukuran	63
Gambar 3.31 Desain <i>Output</i> Penjualan	63
Gambar 3.32 Desain <i>Output</i> Detil Penjualan	64
Gambar 3.33 Desain Output Nota Penjualan	64
Gambar 3.34 Desain Output Pemesanan	65
Gambar 3.35 Desain Output Detil Pemesanan	65
Gambar 3.36 Desain Output Nota Pemesanan	66
Gambar 3.37 Desain Output Pembayaran	66
Gambar 3.38 Desain <i>Output</i> Nota Pembayaran	67
Gambar 3.39 Desain <i>Output</i> Menu Laporan Stok Barang	67

Gambar 3.40 Desain <i>Output</i> Menu laporan Piutang Pesanan	68
Gambar 3.41 Desain <i>Output</i> Cetak laporan Penjualan	69
Gambar 3.42 Desain <i>Output</i> Cetak laporan Pemesanan	70
Gambar 3.43 Desain <i>Output</i> Cetak Laporan Pembayaran	71
Gambar 3.44 Desain <i>Output</i> Cetak Laporan Stok Barang	71
Gambar 3.45 Desain <i>Output</i> Cetak Laporan Piutang Pesanan	72
Gambar 4.1 Bagan Alir <i>Login</i>	74
Gambar 4.2 Bagan Alir Menu Pegawai Toko	75
Gambar 4.3 Bagan Alir Menu Pegawai Penerima Pesanan	75
Gambar 4.4 Bagan Alir Menu Pemimpin	76
Gambar 4.5 Bagan Alir Beranda Pegawai Toko	77
Gambar 4.6 Bagan Alir Beranda Pegawai Penerima Pesanan	77
Gambar 4.7 Bagan Alir Beranda Pemimpin	78
Gambar 4.8 Bagan Alir Edit Profil	78
Gambar 4.9 Bagan Alir Data Master Barang	79
Gambar 4.10 Bagan Alir Data Master Kategori	80
Gambar 4.11 Bagan Alir Data Master Pegawai	81
Gambar 4.12 Bagan Alir Data Master Pelanggan	82
Gambar 4.13 Bagan Alir Penjualan	83
Gambar 4.14 Bagan Alir Pencatatan Pesanan	84
Gambar 4.15 Bagan Alir Pembayaran Pesanan	85
Gambar 4.16 Bagan Alir Laporan Penjualan	86
Gambar 4.17 Bagan Alir Laporan Pemesanan Pakaian	86

Gambar 4.18 Bagan Alir Laporan Pembayaran	87
Gambar 4.19 Bagan Alir Laporan Piutang Pesanan	87
Gambar 4.20 Bagan Alir Laporan Stok Barang	88
Gambar 4.21 Fitur <i>Login</i>	89
Gambar 4.22 Form Input Pegawai	90
Gambar 4.23 Form Input Kategori	91
Gambar 4.24 Form Input Barang	91
Gambar 4.25 Form Input Pelanggan	91
Gambar 4.26 Form Input Ukuran	92
Gambar 4.27 Output Daftar Pegawai	92
Gambar 4.28 Output Daftar Kategori Barang	92
Gambar 4.29 Output Daftar Barang	93
Gambar 4.30 Output Daftar Pelanggan	93
Gambar 4.31 Output Daftar Ukuran	94
Gambar 4.32 Form Edit Data Pegawai	94
Gambar 4.33 Form Edit Data Kategori Barang	94
Gambar 4.34 Form Edit Data Barang	95
Gambar 4.35 Form Edit Data Pelanggan	95
Gambar 4.36 Form Edit Data Ukuran	95
Gambar 4.37 Form Input Data Penjualan	97
Gambar 4.38 Output Daftar Penjualan	97
Gambar 4.39 <i>Output</i> Nota Penjualan	98
Gambar 4.40 Form Input Data Pencatatan Pesanan	99

Gambar 4.41 Form Input Detail Pencatatan Pesanan	100
Gambar 4.42 Output Daftar Pencatatan Pesanan	100
Gambar 4.43 Output Nota Pemesanan	101
Gambar 4.44 Form <i>Input</i> Pembayaran Pesanan	102
Gambar 4.45 Output Daftar Pembayaran Pesanan	103
Gambar 4.46 Output Nota pembayaran Pesanan	103
Gambar 4.47 Form Edit Profil	105
Gambar 4.48 Periode Laporan	106
Gambar 4.49 <i>Output</i> Laporan Penjualan	106
Gambar 4.50 Output Laporan Pemesanan	106
Gambar 4.51 Output Laporan Pembayaran Pesanan	107
Gambar 4.52 Output Laporan Piutang Pesanan	107
Gambar 4.53 Output Laporan Stok Barang	108
Gambar 4.54 Output cetak Laporan Penjualan	. 108
Gambar 4.55 Output Cetak Laporan Pemesanan	. 109
Gambar 4.56 Output Catak Laporan Pembayaran Pesanan	109
Gambar 4.57 Output cetak Laporan Piutang Pesanan	110
Gambar 4.58 Output Cetak Laporan Stok Barang	110

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Objek pada Physical Data Model	39
Tabel 3.2 Struktur Tabel Pegawai	41
Tabel 3.3 Struktur Tabel Penjualan	42
Tabel 3.4 Struktur Tabel Detil Penjualan	42
Tabel 3.5 Struktur Tabel Pemesanan	43
Tabel 3.6 Struktur Detil Pesanan	44
Tabel 3.7 Struktur Tabel Pembayaran	45
Tabel 3.8 Struktur Tabel Barang	45
Tabel 3.9 Struktur Tabel Pelanggan	46
Tabel 3.10 Struktur Tabel Kategori	46
Tabel 3.11 Struktur Tabel Ukuran	47
Tabel 3.12 Tabel Komponen Input Output	48
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Fitur Login	89
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Proses Pengelolaan Data Master	96
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Proses Penjualan	98
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Proses Pencatatan Pesanan	101
Tabel 4.5 Hasil Pengujian Proses Pembayaran Pesanan	104
Tabel 4.6 Hasil Pengujian <i>Edit</i> Profil	105
Tabel 4.7 Hasil Pengujian Laporan	.111

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran I Buku Penjualan

Lampiran II Buku Pemesanan

Lampiran III Buku Penjulalan/Pemesanan

Lampiran IV Laporan Hasil Wawancara

Lampiran V Hasil Pengujian

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tien's Collection merupakan salah satu usaha produksi pakaian gamis,hijab syar'i, mukena, seragam yang berdiri sejak tahun 2015 di Gresik. Usaha ini berlokasi di Jalan Dr. Soetomo 10/13-14 Gresik, Jawa Timur. Pemimpin Tien's Collection adalah Ibu Titin Rahmawati.

Proses bisnis di Tien's Collection meliputi, proses penjualan secara langsung dan pemesanan. Proses penjualan dilakukan langsung di toko yang akan dilayani oleh pegawai toko, proses pencatatan pesanan dilakukan berdasarkan pesanan dari pelanggan yang dilakukan di tempat produksi dan dilayani oleh pegawai penerima pesanan.

Pada proses penjualan, saat pelanggan membeli barang akan mendapat nota dari pegawai toko. Nota yang dimiliki penjual hasil dari penjualan pada hari tersebut akan disalin pada buku penjualan, sehingga proses tersebut kurang efisien karena memakan waktu dan sulit dalam pembuatan laporan.

Pada proses pencatatan pesanan dilakukan di tempat produksi. Pelanggan yang memesan barang secara custom, data ukuran akan dicatat pada buku catatan pemesanan pakaian pelanggan. Saat pakaian telah dibuat, catatan pada buku hanya ditandai dengan mencoret nama dari pemilik pakaian. Terkadang catatan pemesanan pada buku yang telah dibuat mudah luntur dan sobek.

Sehingga Tien's Collection membutuhkan suatu sistem untuk mempermudah proses penjualan bisa dilakukan dengan lebih efisien tanpa harus mengulang pencatatan nota dan juga semua transaksi yang terjadi dapat disimpan, mempermudah proses pencatatan pesanan serta membuat laporan penjualan dan pemesanan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka didapatkan rumusan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana membuat sistem informasi penjualan yang terkomputerisasi di Toko Tien's Collection yang meliputi proses penjualan dan pemesanan?
- b. Bagaimana cara membuat laporan terkait penjualan dan pemesanan di Toko Tien's Collection?

1.3 Tujuan

Adapun tujuan dari perancangan dan pembuatan aplikasi Sistem Informasi Pemesanan dan Penjualan Tien's Collection adalah sebagai berikut:

- Membangun Sistem Informasi Penjualan yang terkomputerisasi meliputi proses penjualan dan pemesanan di Toko Tien's Collection.
- Membangun sistem untuk pembuatan laporan penjualan dan pemesanan yang sebelumnya belum ada.

3

1.4 Manfaat

Manfaat yang diharapkan oleh penulis dari pembuatan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan, antara lain:

- a. Mengurangi terjadinya kesalahan dari setiap proses yang biasa disebabkan oleh kesalahan manusia, contohnya dalam perhitungan penjualan.
- b. Mempermudah pembuatan laporan penjualan dan pemesanan yang berkaitan dengan pendapatan secara tepat dan akurat sesuai periode yang dibutuhkan.

1.5 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pada pembuatan aplikasi sistem ini adalah sebagai berikut :

- a. Proses Penjualan
- b. Proses Pencatatan Pesanan
- c. Proses Pembayaran Pesanan
- d. Pembuatan Laporan
 - Penjualan
 - Pemesanan Pakaian
 - Pembayaran Pesanan
 - Stok Barang
 - Piutang Pesanan

BAB II

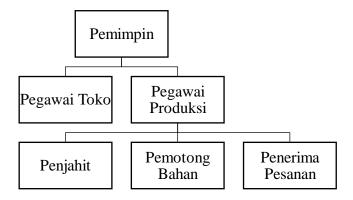
ANALISIS SISTEM

2.1 Profil Organisasi

Tien's Collection merupakan salah satu usaha produksi pakaian gamis,hijab syar'i, mukena, seragam yang ada di Gresik. Usaha ini berlokasi di dua tempat, dimana tempat pertama merupakan lokasi produksi yaitu di Jalan Dr. Soetomo 10 Gresik, Jawa Timur. Sedangkan untuk lokasi kedua tempat untuk menjualkan barang secara langsung yaitu di Jalan Dr. Soetomo 10/13-14 Gresik, Jawa Timur. Pemimpin Tien's Collection adalah Ibu Titin Rahmawati.

2.1.1 Struktur Organisasi

Berikut adalah struktur organisasi Toko Tien's Collection Gresik, digambarkan pada struktur organisasi Gambar 2.1



Gambar 2.1 Struktur Organisasi Tien's Collection

Deskripsi kerja pada struktur organisasi Toko Tien's Collecton sebagai berikut:

 Pemimpin adalah orang yang memiliki toko dan bertugas mengawasi serta bertanggung jawab atas semua hal dalam toko ini.

- Pegawai toko adalah pegawai yang bertanggung jawab dalam penjualan di toko secara langsung.
- 3. Pegawai produksi adalah pegawai yang menangani proses produksi atau pembuatan pakaian baik secara custom atau yang nantinya dijual di toko.
- 4. Penjahit adalah pegawai yang bertugas menjahit pakaian di tempat produksi guna menghasilkan pakaian yang dipesan dan dijual di toko.
- Pemotong bahan adalah pegawai yang bertugas memotong bahan yang akan digunakan untuk produksi pakaian.
- 6. Penerima Pesanan adalah pegawai yang bertanggung jawab dalam penerimaan pesanan barang secara *custom*, melayani pembayaran pemesanan.

2.2 Sistem Kerja

Untuk menganalisis kebutuhan sistem, metode survey yang dilakukan yaitu dengan wawancara dan analisis dokumen. Wawancara dilakukan dengan Pemimpin Toko Tien's Collection Gresik. Tujuan wawancara untuk mengetahui permasalahan dan kendala pada sistem yang saat ini digunakan, untuk mengetahui proses dan prosedur kerja, dan untuk mendapatkan data yang ada dalam proses tersebut.

Dokumen yang digunakan dalam sistem penjualan pada Toko Tien's Collection Gresik saat ini antara lain :

1. Nota Penjualan/Pemesanan

Nota penjualan/pemesanan adalah bukti penjualan pakaian di toko secara langsung dan secara *custom* dilakukan oleh pelanggan. Nota penjulan dibuat oleh pegawai toko sedangkan nota pemesanan dibuat oleh pegawai penerima pesanan yang berisi tanggal transaksi, nama item, harga, jumlah dan total harga.

2. Buku Penjualan

Pada buku penjualan terdapat pencatatan data penjualan pakaian dan data pengambilan pakaian di tempat produksi. Pencatatan dilakukan oleh pegawai toko. Dalam catatan tersebut terdapat no, tanggal, keterangan, debit, kredit, dan note. Pencatatan data tersebut dilakukan setiap hari.

3. Buku Pemesanan

Pada buku pemesanan terdapat pencatatan data pemesanan pakaian. Pencatatan dilakukan oleh kepala pegawai produksi. Dalam catatan tersebut terdapat no, nama pemesan, ukuran pakaian, dan keterangan. Pencatatan data tersebut dilakukan setiap adanya pemesanan.

2.2.1 Bagian yang Terlibat

Bagian yang terlibat pada Toko Tien's Collection saat ini

- Pemimpin adalah orang yang memiliki toko dan bertugas mengawasi serta bertanggung jawab atas semua hal dalam toko ini.
- 2. Pegawai toko adalah pegawai yang bertanggung jawab dalam penjualan pakaian di toko secara langsung.
- 3. Pegawai produksi adalah pegawai yang menangani proses produksi atau pembuatan pakaian baik secara custom atau yang nantinya dijual di toko.
- 4. Penjahit adalah pegawai yang bertugas menjahit pakaian di tempat produksi guna menghasilkan pakaian yang dipesan dan dijual di toko.
- Pemotong bahan adalah pegawai yang bertugas memotong bahan yang akan digunakan untuk produksi pakaian.

6. Penerima Pesanan adalah pegawai yang bertanggung jawab dalam penerimaan pesanan barang secara *custom*, melayani pembayaran pemesanan.

2.2.2 Proses Kerja Saat Ini

Proses kerja yang berjalan pada Sistem Informasi pada Toko Tien's Collection saat ini adalah sebagai berikut :

2.2.2.1 Proses Penjualan

Proses penjualan adalah proses pembelian produk atau barang seperti gamis, seragam, tas, dan kerudung oleh pelanggan yang datang langsung ke tempat atau toko. Pembelian barang dilakukan di toko dan dilayani oleh pegawai toko. Setelah memilih barang, pelanggan akan melakukan pembayaran secara tunai, dan pegawai toko akan memberikan nota penjualan kepada pelanggan dan melakukan pencatatan pada buku penjualan.

2.2.2.2 Proses Pencatatan Pesanan

Proses pencatatan pesanna merupakan proses pembelian baju secara khusus dalam jumlah besar sesuai dengan pesanan pelanggan. Proses dimulai dengan pengukuran pakaian yang dilakukan oleh penerima pesanan dan dicatat pada buku pemesanan serta memberikan nota pemesanan kepada pelanggan. Waktu pengerjaan sesuai dengan jumlah dan tingkat kesulitan baju yang dibuat. Kemudian pegawai produksi akan membuat pakaian sesuai pesanan. Apabila pakaian telah selesai dibuat, maka catatan pada buku akan ditandai dengan cara mencoret nama pemilik pakaian.

2.2.2.3 Proses Pembayaran Pesanan

Proses pembayaran pesanan merupakan proses pembayaran uang muka dan pelunasan pemesanan pakaian yang dilakukan oleh pelanggan kepada pegawai penerima pemesanan. Setelah melakukan pemesanan, pelanggan diminta untuk membayar sesuai dengan total biaya pemesanan, pelanggan dapat membayar lunas atau membayar uang muka terlebih dahulu sebesar minimal 30% dari total biaya pemesanan. Pegawai penerima pesanan akan membuatkan nota pembayaran jika pelanggan telah membayar uang muka. Pelunasan dilakukan ketika pakaian telah diterima oleh pelanggan yang dilakukan di tempat produksi dan dilayani oleh pegawai produksi.

2.2.3 Prosedur Kerja Saat Ini

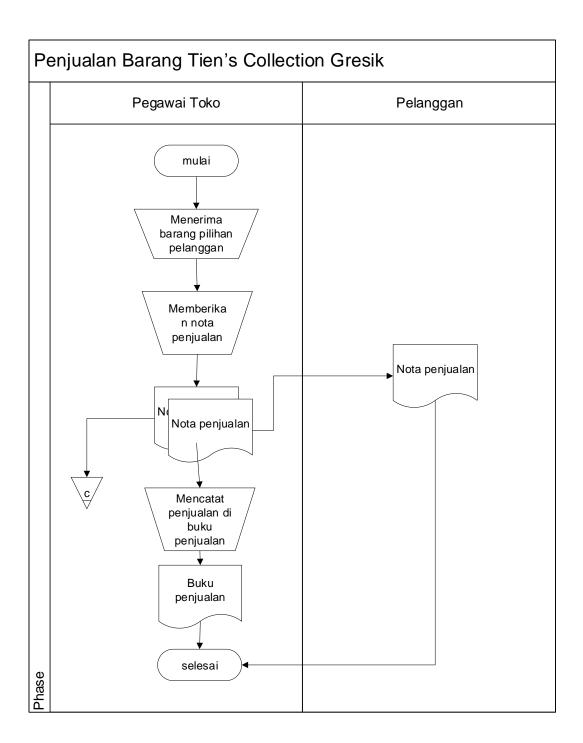
Prosedur-prosedur kerja saat ini terdiri dari prosedur penjualan secara langsung dan pemesanan. Berikut merupakan penjelasan dari masing-masing prosedur

2.2.3.1 Prosedur Penjualan

Penjualan merupakan prosedur yang dilakukan untuk menjual pakaian secara langsung. Prosedur penjualan dapat dijelaskan sebagai berikut :

- 1. Pelanggan memilih barang di toko secara langsung.
- Pegawai Toko akan memberikan nota penjualan kepada pelanggan yang membeli secara langsung.
- 3. Pegawai toko mencatat penjualan ke buku penjualan.

Document flow diagram proses produksi pada Toko Tien's Collection mengacu pada gambar 2.2



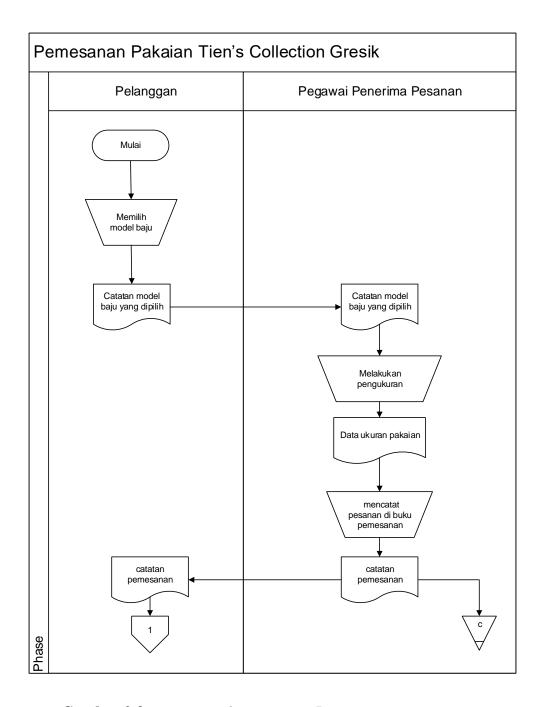
Gambar 2.2 Document Flow Diagram Penjualan

2.2.3.2 Prosedur Pencatatan Pesanan

Pencatatan Pesanan merupakan prosedur untuk membuat pakaian sesuai permintaan pelanggan. Prosedur pemesanan dapat dijelaskan sebagai berikut :

- Pelanggan melakukan pemesanan dengan memilih model baju yang akan dipesan.
- 2. Pegawai penerima pesanan akan mencatat model baju yang dipilih.
- 3. Pegawai penerima pesanan akan melakukan pengukuran.
- 4. Pegawai penerima pesanan akan mencatat ukuran pakaian dan menyimpan data tersebut pada buku pemesanan.
- 5. Catatan pemesanan akan diperlihatkan ke pelanggan.

Document flow diagram proses pencatatan pesanan pada Toko Tien's Collection mengacu pada gambar 2.3



Gambar 2.3 Document Flow Diagram Pemesanan

12

2.2.3.3 Prosedur Pembayaran Pemesanan

Pembayaran pemesanan merupakan prosedur untuk membayar pemesanaan pakaian. Prosedur pembayaran pemesanan dibagi menjadi dua yaitu pembayaran pemesanan dan pembayaran pelunasan pemesanan.

Untuk prosedur pembayaran pemesanan dapat dijelaskan sebagai berikut :

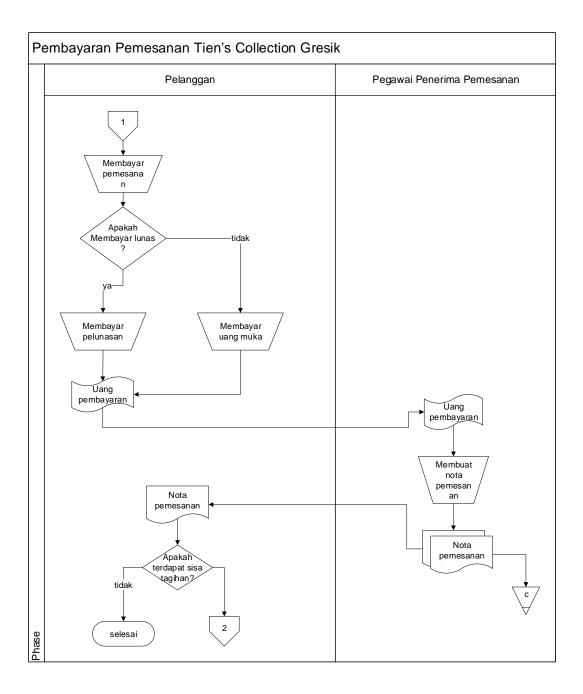
- 1. Pelanggan membayar pemesanan pakaian
- 2. Pelanggan dapat membayar pemesanan secara lunas dimuka atau membayar uang muka terlebih dahulu.
- 3. Pelanggan memberikan uang kepada pegawai penerima pesanan.
- 4. Pegawai penerima pemesanan membuat nota pemesanan.
- 5. Nota pemesanan dari pegawai diberikan kepada pelanggan.

Document flow diagram proses pencatatan pesanan pada Toko Tien's Collection mengacu pada gambar 2.4

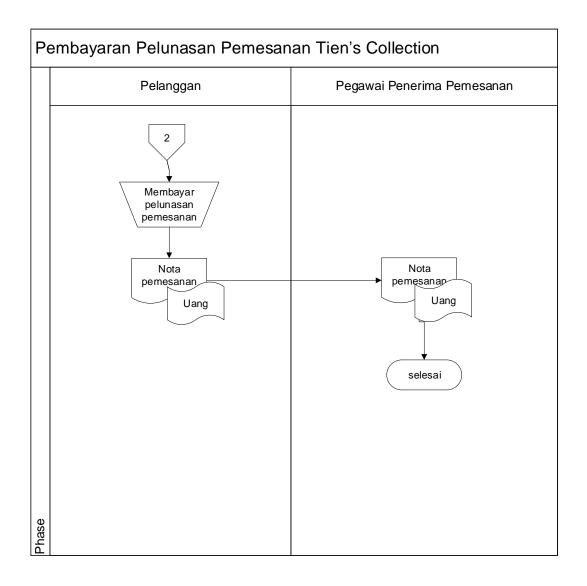
Untuk prosedur pembayaran pemesanan dapat dijelaskan sebagai berikut :

- Pelanggan membayar pelunasan dengan menyerahkan uang dan nota pemesanan.
- 2. Pegawai penerima pesanan menerima uang dan nota pemesanan.

Document flow diagram proses pencatatan pesanan pada Toko Tien's Collection mengacu pada gambar 2.5



Gambar 2.4 Document Flow Diagram Pemesanan



Gambar 2 5 Document Flow Diagram Pembayaran pelunasan

2.3 Analisis Permasalahan

Sistem yang diterapkan oleh Toko Tien's Collection Gresik sampai saat ini masih menggunakan sistem manual dalam setiap prosesyang berlangsung.

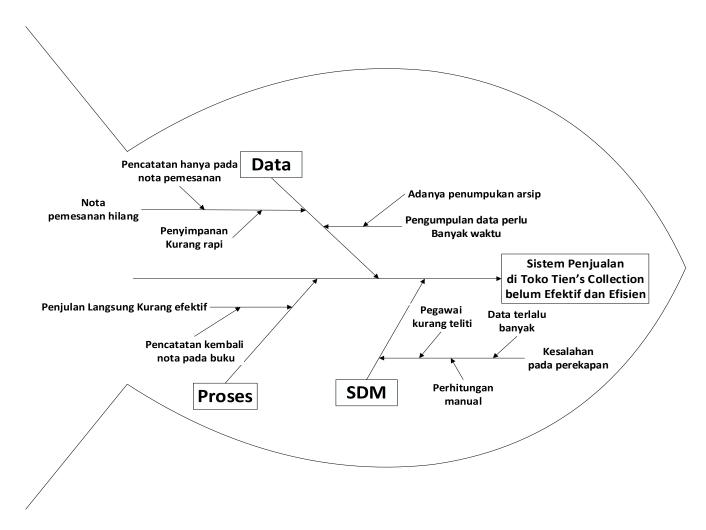
Data rentan hilang karena tempat penyimpanan kurang rapi dan pencatatan masih dilakukan pada kertas. Untuk melakukan perekapan data untuk membuat laporan memerlukan banyak waktu karena terjadi penumpukan arsip.

15

Proses yang ada masih belum efektif terutama pada penjualan dikarenkan harus mencatat kembali nota penjualan di buku penjualan.

Sumber daya manusia yaitu pegawai yang masih kurang memadai membuat terjadinya kesalahan berupa kesalahan pada perekapan. Hal tersebut juga dapat disebabkan oleh pegawai yang kurang teliti, perhitungan masih menggunakan kalkulator biasa sehingga membutuhkan waktu yang lebih lama.

Dengan adanya permasalahan yang telah dijabarkan, dapat digambarkan pada diagram *fishbone* sebagai berikut :



Gambar 2.6 Fishbone Diagram Sistem Penjualan Toko Tien's Collection

2.4 Kebutuhan Fungsional Sistem

Kebutuhan fungsional yang dibutuhkan pada Toko Tien's Collection adalah :

1. Fungsi Penjualan

Fungsi penjualan dibuat untuk menyelesaikan masalah pada pendataan barang yang terjual. Fungsi ini digunakan untuk mencatat pembelian barang yang dilakukan oleh pelanggan.

2. Fungsi Pencatatan Pesanan

Fungsi ini dapat menyelesaikan masalah pada pencatatan pesanan pakaian. Fungsi ini digunakan untuk mencatat data pemesanan yang dilakukan pelanggan beserta dengan detail pesanannya.

3. Fungsi Pembayaran Pemesanan

Fungsi pembayaran dibuat untuk menyelesaikan masalah pada pembayaran pemesanan pakaian yang dapat dilakukan secara lunas tunai di muka atau hanya dengan memberikan DP saja. Pada fungsi ini digunakan untuk mengetahui jumlah yang harus dibayarkan dan sisa bayar dari pembayaran pemesanan

4. Fungsi Pembuatan Laporan

Fungsi pembuatan laporan digunakan untuk men- *generate* penjualan, pemesanan,pembayaran pada periode tertentu.

BAB III

DESAIN SISTEM

Desain sistem adalah spesifikasi atau konstruksi solusi yang teknis dan berbasis komputer untuk persyaratan bisnis yang diidentifikasi dalam analisis sistem (Whitten, 2004). Desain sistem ini akan mengidentifikasi komponen-komponen sistem informasi yang akan didesain. Desain sistem juga dapat diartikan sebagai sebuah tahapan setelah analisa kebutuhan dari siklus pengembangan sistem yang dapat berupa representasi, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

3.1 Sistem Kerja Baru

Sistem kerja baru terdiri dari penjelasan terkait proses dan prosedur yang akan dibangun dalam sistem yang baru dan aktor yang terlibat.

3.1.1 Proses Kerja Baru

Proses kerja baru menjelaskan rancangan proses yang akan dibangun.

3.1.1.1 Proses Penjualan

Proses penjualan yaitu proses yang menangani transaksi jual beli barang yang ada di toko pada Sistem Informasi Penjualan Tien's Collection.

3.1.1.2 Proses Pencatatan Pemesanan

Proses Pencatatan pesanan yaitu proses yang menangani pemesanan pakaian sesuai pesanan pelanggan baik dalam jumlah sedikit ataupun banyak. Pembayaran dapat dilakukan dengan memberikan DP pemesanan. Pemesanan dijalankan oleh pegawai penerima pesanan.

3.1.1.3 Proses Pembayaran Pesanan

Proses pembayaran pemesanan yaitu proses yang menangani pembayaran pemesanan yang dapat dibayarakan secara lunas dimuka atau melakukan pembayaran DP terlebih dahulu. Pembayaran dijalankan oleh pegawai penerima pesanan.

3.1.1.4 Proses Pembuatan Laporan

Proses pembuatan laporan yaitu proses penyusunan dan pembuatan laporan berdasarkan data yang ada sehingga menjadi sebuah informasi yang dapat dijadikan pertimbangan dalam penjualan barang. Laporan dapat diakses oleh pemimpin toko.

3.1.2 Prosedur Kerja Baru

Prosedur kerja baru menjelaskan prosedur-prosedur pada tiap proses yang terdapat pada sistem kerja baru.

3.1.2.1 Prosedur Penjualan

Prosedur penjualan antara lain sebagai berikut:

- 1. Pegawai Toko melakukan login.
- 2. Pegawai Toko memilih menu penjualan.

- Pegawai Toko mengisi data penjualan berupa barang yang dibeli dan jumlahnya.
- 4. Apabila pelanggan membeli barang lebih dari satu jenis baju maka pegawai toko harus mengisi data penjualan lagi.
- 5. Jika pembelian sudah tercatat semua, akan tampil jumlah total pembelian yang dilakukan oleh pelanggan, pegawai toko menyimpan data untuk mencetak nota penjualan, dan data penjualan tersimpan.

3.1.2.2 Prosedur Pencatatan Pesanan

Prosedur pencatatan pesanan antara lain sebagai berikut:

- 1. Pegawai penerima pesanan melakukan *login*.
- 2. Pegawai penerima pesanan memilih menu pemesanan dan mengisi data pemesanan.
- 3. Pegawai penerima pesanan mengisi data ukuran pelanggan.
- 4. Jika penerima pesanan telah mengisi data, maka akan muncul jumlah tagihan yang harus dibayar pelanggan
- 5. Pembayaran DP dapat di*Input*kan oleh pegawai penerima pesanan
- 6. Mencetak nota pemesanan.
- 7. Pegawai penerima pesanan akan selalu memperbarui status pesananan yang sudah dibuat.

3.1.2.3 Prosedur Pembayaran Pesanan

Prosedur pembayaran pemesanan pakaian antara lain sebagai berikut:

1. Pegawai penerima pesanan melakukan *login*.

- 2. Pegawai penerima pesanan memilih menu pembayaran.
- Pegawai penerima pesananan memilih pesanan yang akan dibayaar dan mengisi data pembayaran.
- 4. Pegawai penerima pesanan mengisikan jumlah uang yang dibayarkan pelanggan. . Sisa pembayaran yang harus dibayarkan akan ditampilkan.
- 5. Pembayaran pelunasan dapat di*Input*kan oleh pegawai penerima pesanan.
- 6. Mencetak nota pembayaran.

3.1.2.4 Prosedur Pembuatan Laporan

Prosedur pembuatan laporan antara lain sebagai berikut:

- 1. Pemimpin melakukan *login*.
- 2. Pemimpin memilih menu laporan yang ingin dilihat atau dicetak.
- Pemimpin memasukkan periode (laporan penjualan, pemesanan, dan pembayaran) laporan yang ingin dilihat atau dicetak.
- 4. Pemimpin menekan tombol cetak untuk mencetak laporan.

3.2 Desain Proses

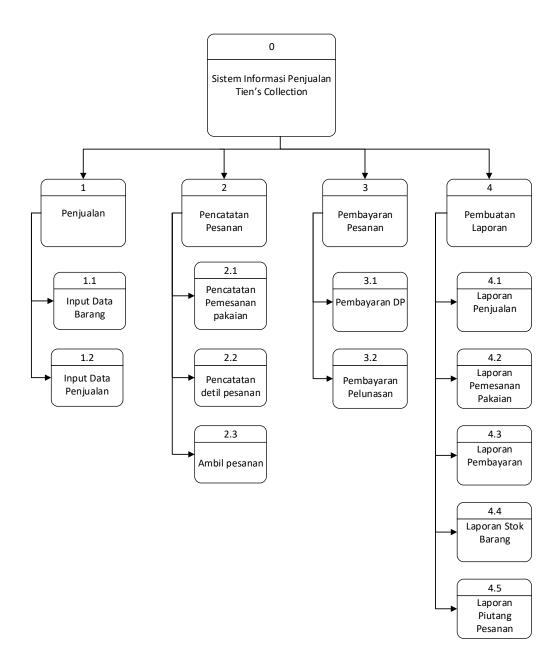
Desain proses yaitu mempresentasikan secara grafis proses-proses untuk mengumpulkan, memanipulasi, menyimpan, dan mendistribusikan data antara sistem dengan lingkungannya, dan diantara komponen sistem lainnya. Memodelkan proses di dalam sistem bertujuan memfasilitasi upaya untuk mengumpulkan informasi selama proses identifikasi kebutuhan. Hasilnya berupa sekumpulan diagram tentang keterhubungan antar data seperti, DFD sistem yang akan dibangun.

3.2.1 Diagram jenjang

Diagram jenjang (*Hierarchy Chart*) merupakan diagram yang digunakan untuk menggambarkan fungsi-fungsi dari sebuah system secara berjenjang (Jogiyanto, 2005). Diagram jenjang pada Sistem Informasi Penjualan Tien's Collection terdapat 4 proses utama, yaitu:

- 1. Penjualan
- 2. Pencatatan Pesanan
- 3. Pembayaran Pesanan
- 4. Pembuatan Laporan

Diagram Jenjang untuk system Informasi Penjualan Tien's Collection pada gambar 3.1



Gambar 3.1 Diagram Jenjang Sistem Informasi Penjualan Tien's Collection

3.2.2 DFD

Data Flow Diagram (DFD) adalah sebuah alat yang menggambarkan aliran data sampai sebuah sistem selesai, dan kerja atau proses dilakukan dalam sistem

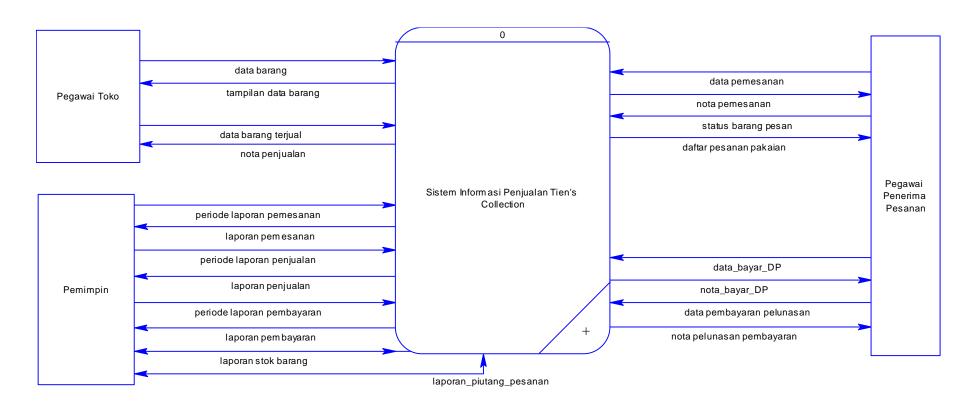
tersebut. Istilah dalam bahasa Indonesianya adalah diagram aliran data (Indrajani, 2011).

3.2.2.1 Context Diagram

Context diagram adalah tingkatan tertinggi dalam diagram aliran data dan memuat satu proses, menunjukkan sistem secara keseluruhan (Kendall, 2004). Pada Level Context diagram Sistem Informasi Penjualan Tien's Collection terdapat tiga entitas yang terlibat pada sistem yang mempunyai otoritas yang berbeda yaitu:

- a. Pemimpin : Pemimpin adalah orang yang mempunyai hak akses
 untuk mengelola data pegawai dan melihat laporan yang dibutuhkan.
- b. Pegawai Toko : Pegawai Toko adalah pegawai yang mempunyai hak akses untuk mengelola data barang, dan penanganan proses penjualan.
- c. Pegawai Penerima Pesanan : Pegawai Penerima pesanan adalah pegawai yang mempunyai hak akses untuk mengelola pencatatan pesanan.

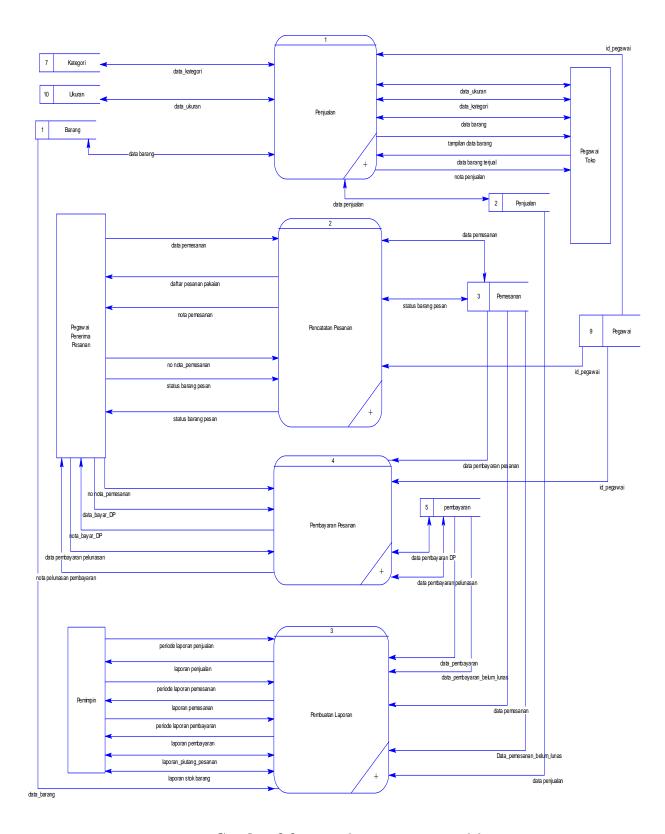
Context Diagram aplikasi Sistem Informasi Penjualan Tien's Collection dapat dilihat pada Gambar 3.2



Gambar 3.2 Context Diagram

3.2.2.2 **DFD** Level 0

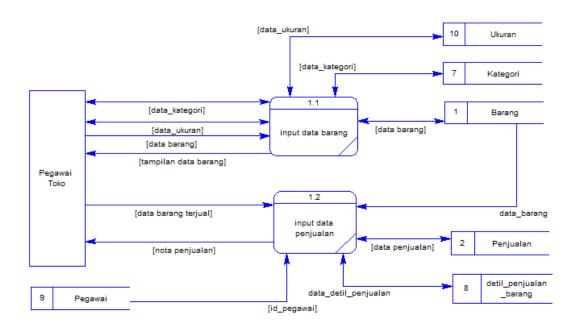
DFD *Level* 0 adalah pengembangan dari *context* diagram terdapat empat proses pada DFD *Level* 0 yaitu proses penjualan, pencatatan pesanan, pembayaran pesanan dan pembuatan laporan. DFD *Level* 0 *diagram* aplikasi Sistem Informasi Penjualan Tien's Collection dapat dilihat pada Gambar 3.3



Gambar 3.3 Data Flow Diagram Level 0

3.2.2.3 DFD Level 1 Penjualan

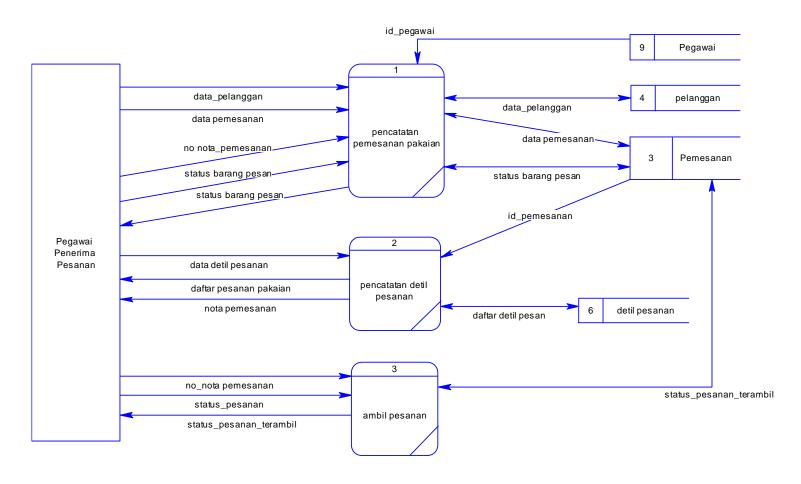
DFD *Level* 1 proses penjualan adalah pengembangan proses penjualan pada DFD level 0. DFD *Level* 1 proses penjualan aplikasi Sistem Informasi Penjualan Tien's Collection dapat dilihat pada Gambar 3.4



Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 1 Proses Penjualan

3.2.2.4 DFD Level 1 Pencatatan Pesanan

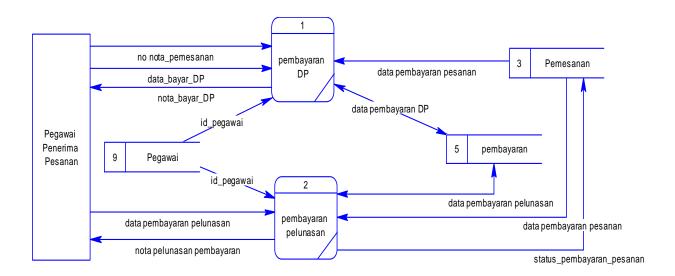
DFD *Level* 1 proses pencatatan pesanan adalah pengembangan proses pencatatan pesanan pada DFD *Level* 0. DFD *Level* 1 proses pencatatan pesanan aplikasi Sistem Informasi Penjualan Toko Tien's Collection dapat dilihat pada Gambar 3.5



Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 1 Proses Pencatatan Pesanan

3.2.2.5 DFD Level 1 Pembayaran Pesanan

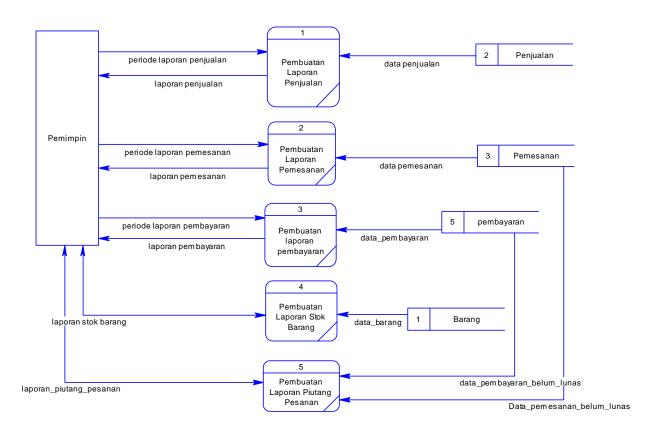
DFD *Level* 1 proses pembayaran pesanan adalah pengembangan proses pembayaran pesanan pada DFD *Level* 0. DFD *Level* 1 proses pembayaran pesanan aplikasi Sistem Informasi Penjualan Tien's Collection dapat dilihat pada Gambar 3.6



Gambar 3.6 Data Flow Diagram Level 1 Proses Pembayaran Pesanan

3.2.2.6 DFD Level 1 Pembuatan Laporan

DFD *Level* 1 proses pembuatan laporan adalah pengembangan proses pembayaran pemesanan pada DFD *Level* 0.DFD *Level* 1 proses pembuatan laporan aplikasi Sistem Informasi Penjualan Tien's Collection dapat dilihat pada Gambar 3.7



Gambar 3.7 Data Flow Diagram Level 1 Proses Pembuatan Laporan

3.3 Desain Database

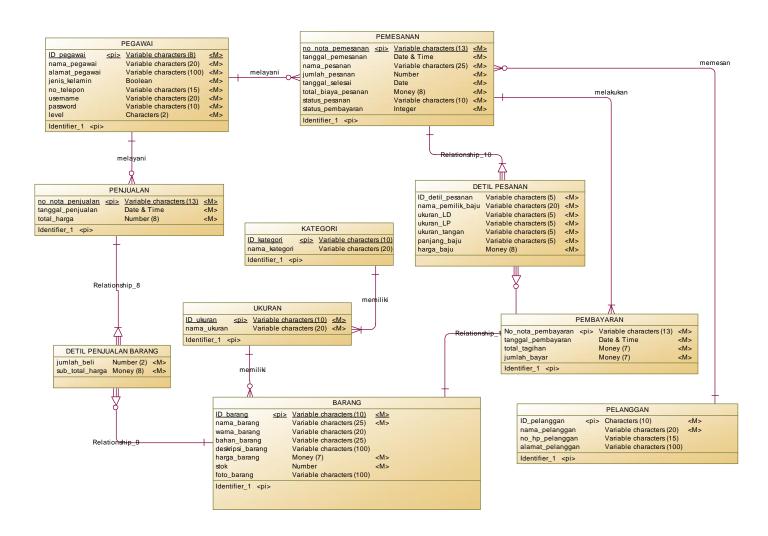
Database adalah kumpulan *file* yang saling terkait dari bermacam-macam record yang memiliki hubungan antar record untuk menyimpan atau merekam serta memelihara data operasional lengkap sebuah organisasi/perusahaan sehingga

mampu menyediakan informasi yang optimal yang diperlukan pemakai untuk proses pengambilan keputusan (Jeffery L. Whitten, 2004).

3.3.1 Conceptual Data Model (CDM)

Desain *database* dari Sistem Informasi Penjualan Tien's Collection ini disajikan dalam bentuk model logika yang digambarkan dengan menggunakan *Conceptual Data Model* (CDM), yang digunakan untuk melakukan identifikasi entitas, atribut dan relasi antar entitas. Untuk memberikan gambaran yang lebih jelas mengenai beberapa entitas pada Sistem InformasiPenjualan Tien's Collection dapat dilihat pada Gambar 3.8

Conceptual Data Model pada Sistem Informasi Penjualan Tien's Collection memiliki 10 Entitas yaitu entitas pegawai, entitas penjualan, entitas detil penjualan barang, entitas kategori, entitas pemesanan, entitas detil pemesanan, entitas pembayaran, entitas barang, entitas ukuran, dan entitas pelanggan.



Gambar 3.8 Conceptual Data Model

34

Untuk keterangan lebih rinci dapat dilihat pada penjabaran berikut :

1) Entitas Pegawai

Entitas pegawai mempunyai atribut ID_pegawai, nama_pegawai, alamat_pegawai, jenis_kelamin, no_telepon, username, password, dan level. Entitas pegawai berelasi dengan tiga entitas lain, yaitu entitas penjualan entitas, pemesanan, dan entitas pembayaran. Jenis relasi terhadap entitas penjualan adalah one to many yang artinya satu pegawai dapat melayani banyak penjualan sementara satu penjualan hanya dapat dilayani oleh satu pegawai dengan mandatory pada entitas penjualan yang berarti setiap penjualan harus dilayani oleh pegawai. Jenis relasi terhadap entitas pemesanan adalah *one to many* yang artinya satu pegawai dapat melayani satu atau banyak pemesanan sementara satu pemesanan hanya dapat dilayani oleh satu pegawai dengan mandatory pada entitas pemesanan berarti setiap pemesanan harus dilayani oleh pegawai. Jenis relasi terhadap entitas pembayaran adalah *one to many* yang artinya satu pegawai dapat melayani banyak pembayaran sementara satu pembayaran hanya dapat dilayani oleh satu pegawai dengan mandatory pada entitas pembayaran yang berarti setiap pembayaran harus dilayani oleh pegawai.

2) Entitas Penjualan

Entitas penjualan mempunyai atribut no_nota_penjualan, tanggal_penjualan, dan total_harga. Entitas penjualan berelasi dengan dua entitas lain, yaitu entitas pegawai dan barang. Jenis relasi dengan entitas pegawai adalah *many to one* yang artinya satu penjualan hanya dapat

dilayani oleh satu pegawai sementara satu pegawai dapat melayani banyak penjualan dengan mandatory pada entitas penjualan yang berarti setiap penjualan harus dilayani oleh pegawai. Jenis relasi terhadap entitas barang adalah *many to many* yang artinya satu penjualan dapat menjual banyak barang dan satu barang dapat dijual pada banyak penjualan sehingga menghasilkan change to entity berupa entitas detil penjualan.

3) Entitas Detil Penjualan

Entitas detil penjualan mempunyai atribut jumlah_beli dan sub_total. Entitas detil penjualan merupakan hasil change to entity dari relasi many to many antara Penjualan dan Barang.

4) Entitas Pemesanan

Entitas pemesanan mempunyai atribut no_nota_pemesanan, nama_pesanan, tanggal_pemesanan, status_pesanan, total_biaya_pesanan, jumlah_pesanan, tanggal selesai, dan status pembayaran. **Entitas** pemesanan berelasi dengan empat entitas lain yaitu, entitas pegawai, entitas barang, entitas pembayaran dan entitas pelanggan. Jenis relasi terhadap entitas pegawai adalah many to one yang artinya satu/banyak pemesanan dapat dilayani hanya satu pegawai sementara pegawai dapat melayani banyak pemesanan dengan mandatory pada entitas pemesanan yang berarti setiap pemesanan harus dilayani oleh satu pegawai. Jenis relasi terhadap entitas barang adalah many to many yang artinya satu pemesanan dapat memesan banyak barang dan satu barang dapat dipesan pada banyak penjualan sehingga menghasilkan change to entity berupa entitas detil pemesanan. Jenis relasi terhadap entitas pembayaran adalah *one to many* yang berarti satu pemesanan dapat melakukan banyak pembayaran sementara satu pembayaran hanya dilakukan oleh satu pemesanan dengan mandatory pada entitas pemesanan dna pembayran yang berarti setiap pembayaran harus melakukan pemesanan dan pemesanan harus melakukan pembayaran. Jenis relasi terhadap entitas pelanggan adalah *many to one* yang artinya satu/banyak pemesanan terdapat banyak pelanggan dan satu pelanggan bisa terdapat pada banyak pemesanan sehingga menghasilkan change to entity berupa entitas detil pemesanan.

5) Entitas Detil Pesanan

Entitas detil pesanan mempunyai atribut id_detil_pesan, nama_pemilik_baju ukuran LD, ukuran_LP, ukuran_tangan, panjang_baju, ukuran pakaian, harga_baju. Entitas detil pemesanan merupakan hasil change to entity dari relasi *many to many* antara Pemesanan dan Barang.

6) Entitas Pembayaran

Entitas pembayaran mempunyai atribut no_nota_pembayaran, tanggal_pembayaran, jumlah_bayar. Entitas pembayaran berelasi dengan entitas pemesanan dan entitas pegawai. Jenis relasi terhadap entitas pemesanan adalah *many to one* yang berarti banyak pembayaran dapat dilakukan oleh satu pemesanan sementara satu pemesanan dapat melakukan satu/banyak pembayaran dengan mandatory pada entitas pemesanan dan pembayaran yang berarti setiap pembayaran harus melakukan pemesanan dan pemesanan harus melakukan pembayaran. Jenis relasi dengan entitas

pegawai adalah *many to one* yang berarti banyak pembayaran dapat dilakukan oleh satu pegawai sementara satu pegawai dapat melakukan satu/banyak pembayaran dengan mandatory pada entitas pembayaran yang berarti setiap pembayaran harus dilayani oleh pegawai.

7) Entitas Barang

Entitas barang mempunyai atribut ID_barang, nama_barang, warna_barang,bahan_barang, stok, deskripsi_barang, foto_barang. Entitas barang berelasi dengan entitas penjualan. Jenis relasi terhadap entitas penjualan adalah many to many yang artinya satu barang dapat dijual pada banyak penjualan satu penjualan dapat menjual banyak barang sehingga menghasilkan change to entity berupa entitas detil penjualan.

8) Entitas Pelanggan

Entitas pelanggan mempunyai atribut ID_pelanggan, nama_pelanggan, alamat_pelanggan, no_hp/WA. Entitas pelanggan berelasi dengan entitas pemesanan. Jenis relasi terhadap entitas pemesanan adalah many to many yang artinya satu pelanggan bisa terdapat pada banyak pemesanan dan satu pemesanan terdapat banyak pelanggan dan sehingga menghasilkan change to entity berupa entitas detil pemesanan.

9) Entitas Kategori

Entitas kategori mempunyai atribut ID_kategori dan nama_kategori. Entitas kategori berelasi dengan entitas ukuran. Jenis relasi terhadap entitas ukuran adalah one to many yang artinya satu kategori memiliki banyak ukuran dan satu ukuran termasuk dalam kategori..

10) Entitas Ukuran

Entitas ukuran mempunyai atribut ID_ukuran dan nama_ukuran. Entitas ukuran berelasi dengan entitas kategori dan entitas barang. Jenis relasi terhadap entitas kategori adalah *many to one* yang artinya satu kategori memiliki banyak ukuran dan satu ukuran termasuk dalam kategori. Jenis relasi terhadap entitas ukuran adalah *one to many* yang artinya satu ukuran banyak barang dan satu barang satu ukuran.

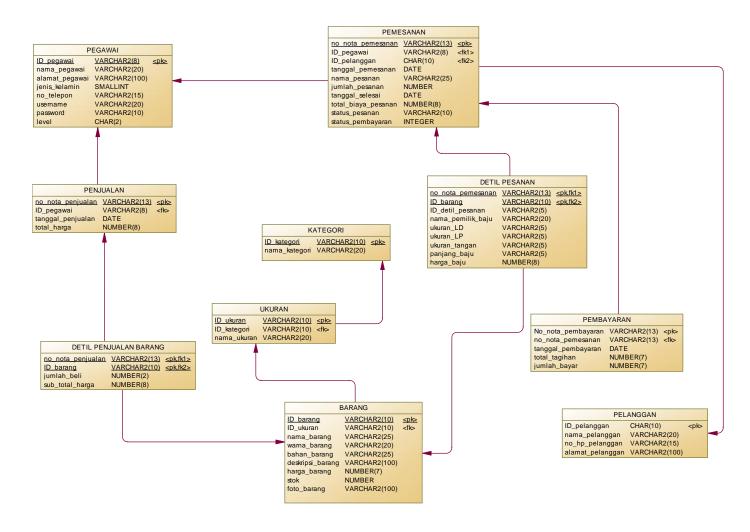
3.3.2 Physical Data Model (PDM)

Physical Data Model (PDM) adalah bentuk representasi bentuk fisik dari desain data yang telah dibuat dengan mempertimbangkan perangkat lunak dan struktur storage yang akan digunakan untuk implementasi dari model. PDM merupakan hasil generate Conceptual Data Model (CDM) dengan atribut yang diperluas dan mendetail pada tiap tabelnya. Tabel hasil generate tersebut merupakan database yang nanti akan digunakan untuk pengelolaan data menggunakan MySQL. MySQL adalah salah satu jenis database server yang digunakan untuk membangun aplikasi web menggunakan database sebagai sumber dan pengelolaan datanya (Arief, M. Rudyanto, 2011).Hasil generate tersebut menghasilkan obyek yaitu:

Tabel 3.1 Tabel Objek pada Physical Data Model

Obyek	Keterangan			
Tabel	Menggambarkan sekumpulan data yang diatur			
	dalam bentuk baris dan kolom yang merupakan			
	pemodelan dari tabel basis data.			
Primary Key	Suatu atribut yang sudah dipilih untuk			
	mengidentifikasikan baris secara unik yang			
	berfungsi untuk mempermudah pengaturan dan			
	perbaikan data.			
Foreign Key	Merupakan kunci (key) pada suatu tabel yang			
	terhubung dengan primary key pada tabel yang			
	lain.			
Reference	Merupakan hubungan antara primary key dan			
	foreign key dari tabel yang berbeda.			

Untuk penjelasan yang lebih detail mengenai PDM Sistem Informasi Penjualan Tien's Collection dapat dilihat pada gambar 3.9



Gambar 3.9 Physical Data Model

41

Struktur Tabel

Tabel merupakan sekumpulan record data yang masing-masing berisikan sebuah informasi. Dalam Sistem Informasi Penjualan Tien's Collection terdapat 10 tabel. Untuk keterangan lebih detail masing – masing tabel adalah sebagai berikut :

1) Entitas Master Pegawai

Fungsi: Menyimpan data pegawai

Primary Key : ID_pegawai (not null)

Tabel 3.2 Struktur Tabel Pegawai

No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1.	ID_Pegawai	Varchar	13	
2.	Nama_Pegawai	VarChar	20	
3.	Alamat_pegawai	Varchar	50	
4.	Jenis_kelamin	Boolean		
5.	No_telepon	Varchar	15	
6.	Username	Varchar	20	
7.	Password	Varchar	10	
8.	Level	Character	2	

2) Entitas Penjualan

Fungsi: Menyimpan data penjualan

Primary Key : no_nota_penjualan (not null)

Foreign Key: ID_pegawai

Tabel 3.3 Struktur Tabel Penjualan

No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1.	No_nota_penjualan	Varchar	13	
2.	ID_pegawai	Varchar	8	
3.	Tanggal_penjualan	Timestamp	-	
4.	Total_harga	Float	8,0	

3) Entitas Detil Penjualan Barang

Fungsi: Menyimpan data detil penjualan barang

Primary Key : no_nota_penjualan (not null) dan ID_barang (not null)

Foreign Key: no_nota_penjualan (not null) dari tabel penjualan dan

ID_barang (not null) dari tabel barang

Tabel 3.4 Struktur Tabel Detil Penjualan

No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1.	No_nota_penjualan	Character	13	
2.	ID_Barang	Character	6	
3.	Jumlah_beli	Integer		
4.	Sub_total	Float	8,0	

4) Entitas Pemesanan

Fungsi: Menyimpan data pemesanan barang

Primary Key : no_nota_pemesanan (not null)

Foreign Key: ID_pegawai (not null) dari tabel pegawai dan ID_pelanggan dari tabel pelanggan

Tabel 3.5 Struktur Tabel Pemesanan

No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1.	No_nota_pemesanan	VarChar	13	
2.	ID_pegawai	VarChar	8	
3.	ID_pelanggan	VarChar	8	
4.	Tanggal_pemesanan	Timestamp		
5.	Tanggal_selesai	Date		
6.	Nama_pesanan	VarChar	15	
7.	Jumlah_pesanan	Number	8	
8.	Total_biaya_pesanan	Number	8	
9	Status_pesan	Varchar	10	
10.	Status_pembayaran	Integer		

5) Entitas Detil Pemesanan

Fungsi: Menyimpan data detil pemesanan barang

Primary Key: ID_detil_pesanan, ID_barang (not null), dan no_nota_pemesanan (not null)

Foreign Key: ID_barang (not null) dari tabel barang dan no_nota_pemesanan (not null) dari tabel pemesanan

Tabel 3.6 Struktur Detil Pesanan

No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1.	ID_barang	VarChar	10	
2.	No_nota pemesanan	VarChar	13	
3.	Id_detil_pesanan	VarChar	8	
4.	Nama_pemilik_pakaian	Varchar	20	
5.	Ukuran_LD	Varchar	5	
6.	Ukuran_LP	Varchar	5	
7.	Ukuran_tangan	Varchar	5	
8.	Panjang_baju	Varchar	5	
9.	Harga_baju	Float	8,0	

6) Entitas Pembayaran

Fungsi: Menyimpan data pembayaran

Primary Key : no_nota_pembayaran

Foreign Key: no_nota_pemesanan (not null) dari tabel pemesanan dan

ID_pegawai (not null) dari tabel pegawai

Tabel 3.7 Struktur Tabel Pembayaran

No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1.	No_nota_pembayaran	VarChar	6	
2.	No_nota pemesanan	Varchar	13	
3.	ID_pegawai	Varchar	13	
4.	Tanggal_pembayaran	Date&Time	15	
5.	Total_tagihan	Float	7	
6.	Jumlah_bayar	Float	7	

7) Entitas Master Barang

Fungsi: Menyimpan data barang

Primary Key: ID_barang

Foreign Key: ID_ukuran

Tabel 3.8 Struktur Tabel Barang

No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1.	ID_barang	Varchar	10	
2.	ID_ukuran	Varchar	10	
3.	Nama_barang	VarChar	20	
4.	Warna_barang	Varchar	20	
5.	Bahan_arang	Varchar	25	
6.	Harga_barang	Float	7	

7.	Stok	Number	8	
8.	Deskripsi_barang	Varchar	100	
9.	Foto barang	Varchar	50	

8.) Entitas Pelanggan

Fungsi: Menyimpan data pelanggan

Primary Key : ID_pelanggan

Tabel 3.9 Struktur Tabel Pelanggan

No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1.	ID_pelanggan	Varchar	10	
2.	Nama_pelanggan	VarChar	20	
3.	Alamat_pelanggan	Varchar	50	
4.	No_hp-pelanggan	Varchar	15	

9.) Entitas Kategori

Fungsi: Menyimpan data kategori barang

Primary Key: ID_kategori

Tabel 3.10 Struktur Tabel Kategori

No	Field Name	Data Type	Field	Vatarangan
No.	Field Name	Data Type	Size	Keterangan

1.	ID_kategori	Varchar	10	
2.	Nama_kategori	VarChar	20	

10.) Entitas Ukuran

Fungsi: Menyimpan data kategori barang

Primary Key: ID_ukuran

Foreign Key: ID_kategori

Tabel 3.11 Struktur Tabel Ukuran

No.	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1.	ID_ukuran	Varchar	10	
2.	ID_kategori	Varchar	10	
3.	Nama_ukuran	VarChar	20	

3.4 Desain Input Output

Desain *Input* dan *Output* adalah representasi bentuk *Input* maupun *Output* dari Sistem Informasi Penjualan Tien's Collection yang akan digunakan oleh *user*.

Desain yang digunakan berpengaruh pada kemudahan dan kenyamaan penggunaan sistem oleh *user*.

3.5.1 Desain Input

Desain *Input* adalah desain yang digunakan untuk menerima masukan data yang akan disimpan dalam *database* dan nantinya akan digunakan ke dalam proses transaksi maupun sebagai *Output* yang dilaporkan. (Jogiyanto, 2001)

Desain *Input* terdiri dari desain *form utama* dan *form* pendukung. Desain *Input* terdiri dari beberapa komponen yang dapat dilihat pada tabel 3.12

Tabel 3.12 Tabel Komponen Input Output

Komponen	Keterangan		
Textbox	Textbox, digunakan sebagai Inputan data.		
ComboBox 😺	Combobox, digunakan untuk menampilkan menu		
	pilihan data.		
Grid	Grid, digunakan untuk menampilkan seluruh data.		
Radio Button	Radio Button, digunakan untuk memberikan		
	pilihan dan harus dipilih salah satu.		
Button	Button, digunakan sebagai tombol yang berfungsi		
	sebagai suatu proses, misalnya proses menyimpan,		
	mengubah dan sejenisnya atau digunakan sebagai		
	tombol untuk pindah ke halaman yang lain.		

Berikut ini adalah desain Input dari Sistem Informasi Penjualan Toko Tien's Collection

3.5.1.1 *Form Login*

Form Login merupakan form yang terdapat pada halaman awal Sistem Informasi Penjualan Toko Tien's Collection, pada form ini user memasukkan username dan password untuk dapat masuk keadalam sistem sesuai dengan otorisasi masing – masing user. Adapun beberapa hak akses adalah sebagai berikut :

- a. Pemimpin bertanggung jawab atas pengelolaan data *master* pegawai, menerima laporan penjualan, pemesanan, dan pembayaran.
- b. Pegawai Toko bertanggung jawab atas pengelolaan data *Master* barang dan juga penjualan barang yang ada ditoko.
- c. Pegawai Penerima Pesanan bertanggung jawab terhadap pencatatan pesanan

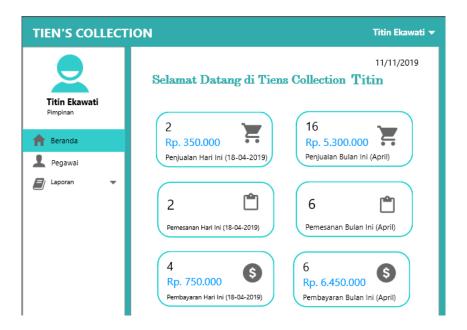
Desain form login dapat ditunjukkan Gambar 3.10



Gambar 3.10 Desain form login

3.5.1.2 Halaman Utama Pemimpin

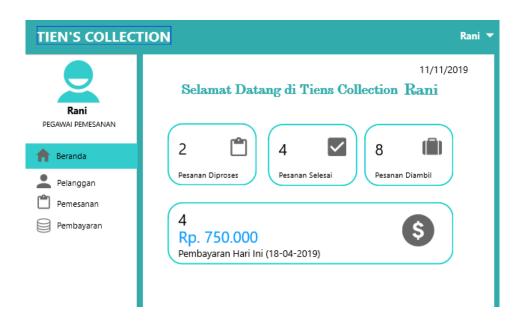
Pada halaman ini terdapat menu beranda, pegawai, dan laporan. Untuk lebih jelas gambar halaman utama mahasiswa dapat dilihat pada gambar 3.11



Gambar 3.11 Desain halaman utama Pemimpin

3.5.1.3 Halaman Utama Pegawai Penerima Pemesanan

Pada halaman ini terdapat menu beranda, pelanggan, pemesanan, dan pembayaran. Untuk lebih jelas gambar halaman utama mahasiswa dapat dilihat pada gambar 3.12



Gambar 3.12 Desain halaman utama Pegawai Produksi

3.5.1.4 Halaman Utama Pegawai Toko

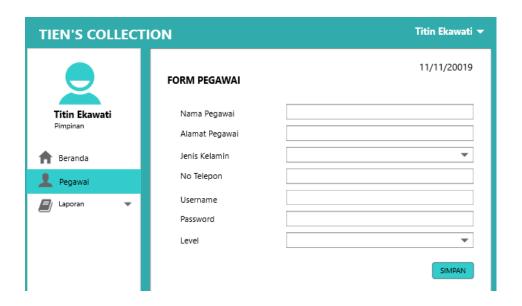
Pada halaman ini terdapat menu beranda, data master, dan penjualan. Untuk lebih jelas gambar halaman utama Pegawai Toko dapat dilihat pada gambar 3.13



Gambar 3.13 Desain halaman utama Pegawai Toko

3.5.1.5 Form Pengelolaan Data Master Pegawai

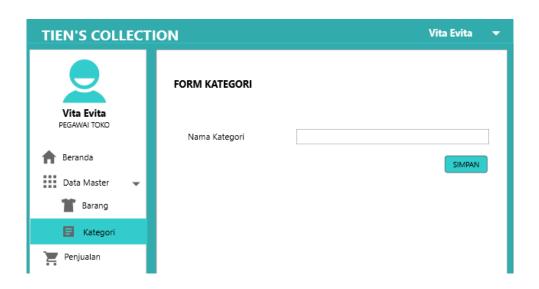
Form di bawah ini digunakan untuk mengisi data Master diantaranya Master pegawai. Data Master ini digunakan untuk menunjang transaksi – transaksi yang ada untuk proses Sistem Informasi penjualan Tien's Collection. Form ini hanya bisa diakses oleh Pemimpin. Berikut desain form Input pegawai dapat ditunjukkan pada Gambar 3.14



Gambar 3.14 Desain Input data master pegawai

3.5.1.6 Form Pengelolaan Data Master Kategori

Form di bawah ini digunakan untuk mengisi data Master diantaranya Master kategori. Data Master ini digunakan untuk menunjang transaksi – transaksi yang ada untuk proses Sistem Informasi penjualan Tien's Collection. Form ini hanya bisa diakses oleh Pegawai toko. Berikut desain form Input kategori dapat ditunjukkan pada Gambar 3.15



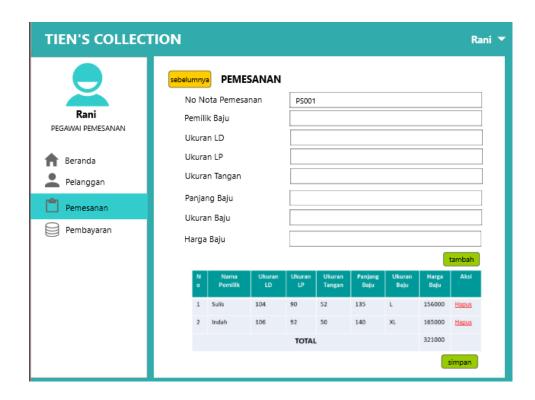
Gambar 3.15 Desain Input data master kategori

3.5.1.7 Form Pemesanan

Pada *form* pemesanan, Pegawai produksi dapat memasukkam data pemesanan berupa nama pesanan, nama pelanggan, nama barang, jumlah pesanan, tanggal selesai, dan detil pemesanan.Untuk lebih jelas mengenai pemesanan dapat dilihat pada gambar 3.16 dan gambar 3.17



Gambar 3.16 Desain Input data pemesanan



Gambar 3.17 Desain *Input* data detil pemesanan

3.5.1.8 Form Pengelolaan Data Master Barang

Form di bawah ini digunakan untuk mengisi data Master barang. Data Master ini digunakan untuk menunjang transaksi – transaksi yang ada untuk proses Sistem Informasi penjualan Tien's Collection. Form ini hanya bisa diakses oleh Pegawai Toko. Berikut desain form Input barang dapat ditunjukkan pada gambar 3.18



Gambar 3.18 Desain Input data master barang

3.5.1.9 Form Pengelolaan Data Master Pelanggan

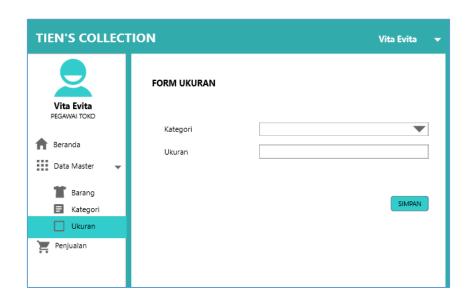
Form di bawah ini digunakan untuk mengisi data Master pelanggan. Data Master ini digunakan untuk menunjang transaksi – transaksi yang ada untuk proses Sistem Informasi penjualan Tien's Collection. Form ini hanya bisa diakses oleh Pegawai Penerima Pesanan. Berikut desain form Input pelanggandapat ditunjukkan pada gambar 3.19



Gambar 3.19 Desain *Input* data *master* pelanggan

3.5.1.10 Form Pengelolaan Data Master Ukuran

Form di bawah ini digunakan untuk mengisi data master ukuran. Data Master ini digunakan untuk menunjang transaksi – transaksi yang ada untuk proses Sistem Informasi penjualan Tien's Collection. Form ini hanya bisa diakses oleh Pegawai Toko. Berikut desain form Input ukuran dapat ditunjukkan pada gambar 3.20



Gambar 3.20 Desain *Input* data *master* ukuran

3.5.1.11 Form Penjualan

Pada *form* penjualan digunakan untuk mengisi data pakaian yang dijual belikan di toko secara langsung, pegawai toko dapat memasukkan data penjualan berupa nama barang, dan jumlah barang yang dibeli.. Untuk lebih jelas mengenai penjualan dapat dilihat pada gambar 3.21

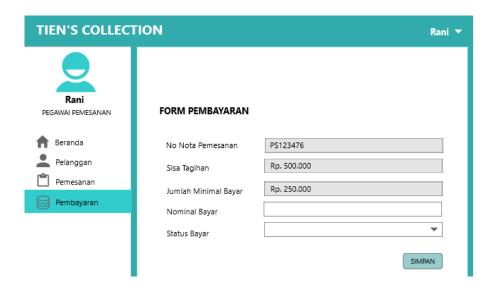


Gambar 3.21 Desain *Input* data penjualan

3.5.1.12 Menu Pembayaran

Pada menu pembayaran digunakan untuk mengisi data pembayaran pemesanan, pegawai penerima pemesanan dapat memasukkan nominal yang dibayarkan, dan status bayar.

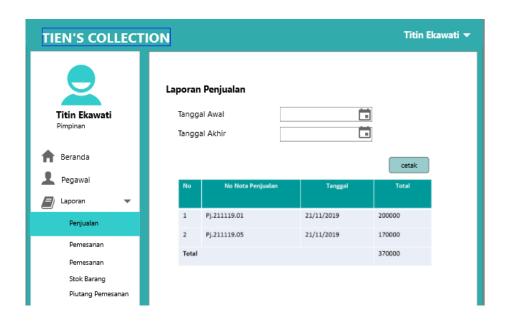
Untuk lebih jelas mengenai pembayaran dapat dilihat pada gambar 3.22



Gambar 3.22 Desain *Input* data pembayaran

3.5.1.13 Menu Laporan Penjualan

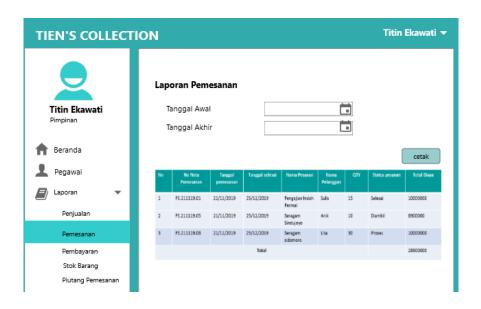
Pada menu laporan penjualan, Pemimpin dapat memasukkan periode laporan maka sistem akan menampilkan laporan sesuai dengan pilihan. Untuk lebih jelas mengenai laporan dapat dilihat pada gambar 3.23.



Gambar 3.23 Desain *Input* laporan penjualan

3.5.1.14 Menu Laporan Pemesanan

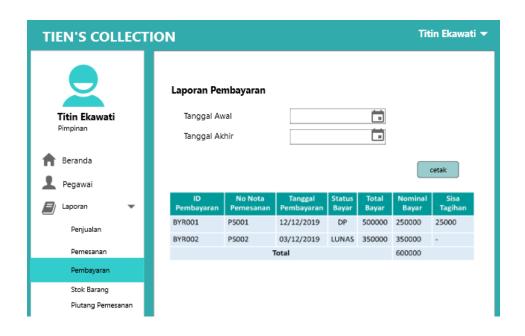
Pada menu laporan pemesanan, Pemimpin dapat memasukkan periode laporan maka sistem akan menampilkan laporan sesuai dengan pilihan. Untuk lebih jelas mengenai laporan dapat dilihat pada gambar 3.24



Gambar 3.24 Desain Input laporan pemesanan

3.5.1.15 Menu Laporan Pembayaran

Pada menu laporan pembayaran, Pemimpin dapat memasukkan periode laporan maka sistem akan menampilkan laporan sesuai dengan pilihan. Untuk lebih jelas mengenai laporan dapat dilihat pada gambar 3.25



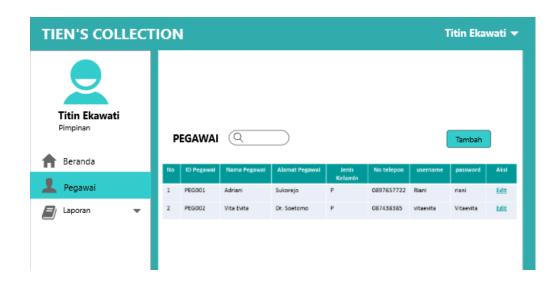
Gambar 3.25 Desain *Input* laporan pembayaran

3.5.2 Desain *Output*

Adapun desain *Output* dari Sistem Informasi Penjualan Tien's Collection sebagai berikut

3.5.2.1 Tabel Pegawai

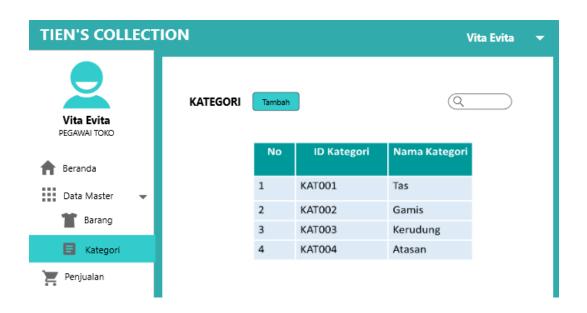
Tabel pegawai merupakan hasil dari memasukkan data pada *form* pegawai yang hanya berada di sisi halaman antarmuka Pemimpin. Untuk lebih jelas mengenai tabel pegawai dapat dilihat pada gambar 3.26



Gambar 3.26 Desain Output Pegawai

3.5.2.2 Tabel Kategori

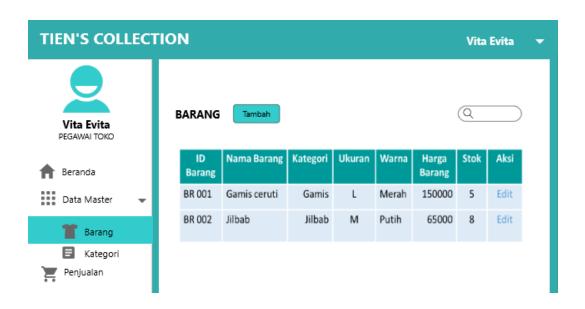
Tabel kategori merupakan hasil dari memasukkan data pada *form* kategori yang hanya berada di sisi halaman antarmuka Pegawai toko. Untuk lebih jelas mengenai tabel kategori dapat dilihat pada gambar 3.27



Gambar 3.26 Desain Output Kategori

3.5.2.3 Tabel Barang

Tabel barang merupakan hasil dari memasukkan data pada *form* barang yang hanya berada di sisi halaman antarmuka pegawai toko. Untuk lebih jelas mengenai tabel barang dapat dilihat pada gambar 3.28.



Gambar 3.27 Desain Output Barang

3.5.2.3 Tabel Pelanggan

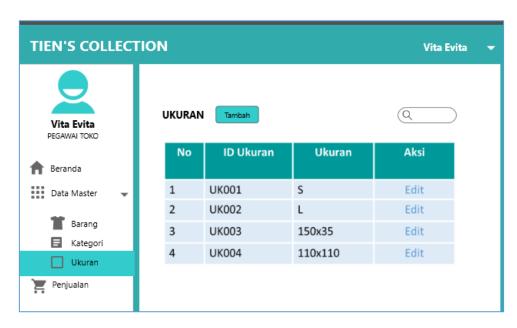
Tabel barang merupakan hasil dari memasukkan data pada *form* pelanggan yang hanya berada di sisi halaman antarmuka pegawai penerima pesanan. Untuk lebih jelas mengenai tabel pelanggan dapat dilihat pada gambar 3.29.



Gambar 3.29 Desain Output Pelanggan

3.5.2.4 Tabel Ukuran

Tabel ukuran merupakan hasil dari memasukkan data pada *form* ukuran yang hanya berada di sisi halaman antarmuka pegawai toko. Untuk lebih jelas mengenai tabel ukuran dapat dilihat pada gambar 3.30.



Gambar 3.29 Desain Output Ukuran

3.5.2.5 Tabel Penjualan

Tabel Penjualan merupakan hasil memasukkan data pada form penjualan yang hanya berada di sisi halaman antarmuka pegawai toko. Untuk lebih jelas mengenai tabel penjualan dapat dilihat pada gambar 3.31 dan gambar 3.32.



Gambar 3.30 Desain Output Penjualan



Gambar 3.31 Desain Output Detil Penjualan

3.5.2.6 Nota Penjualan

Nota Penjualan merupakan hasil memasukkan data pada form penjualan yang hanay berada di sisi halaman antarmuka pegawai toko. Untuk lebih jelas mengenai nota penjualan dapat dilihat pada gambar 3.33.



Gambar 3.32 Desain Output Nota Penjualan

3.5.2.7 Tabel Pemesanan

Tabel pemesanan merupakan hasil dari memasukkan data pada *form* pemesanan yang hanya berada di sisi halaman antarmuka pegawai penerima pesanan. Untuk lebih jelas mengenai tabel pemesanan dapat dilihat pada gambar 3.34, gambar 3.35, dan gambar 3.36.



Gambar 3.33 Desain Output Pemesanan



Gambar 3.34 Desain Output Detil Pemesanan



Gambar 3.35 Desain *Output* Nota Pemesanan

3.5.2.8 Tabel Pembayaran

Tabel pembayaran merupakan hasil dari memasukkan data pada *form* pembayaran yang hanya berada di sisi halaman antarmuka pegawai penerima pesanan. Untuk lebih jelas mengenai tabel pemesanan dapat dilihat pada gambar 3.37 dan gambar 3.38.



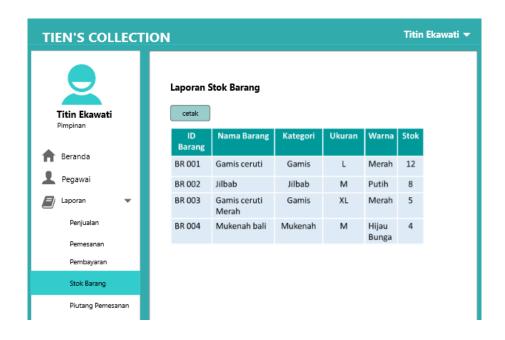
Gambar 3.36 Desain Output Pembayaran



Gambar 3.37 Desain Output Nota Pembayaran

3.5.2.9 Menu Laporan Stok Barang

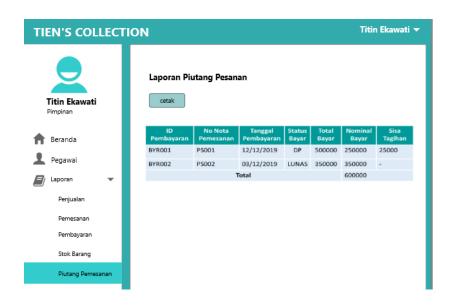
Pada menu laporan stok barang, Pemimpin dapat melihat stok barang pada saaat ini. Untuk lebih jelas mengenai laporan dapat dilihat pada gambar 3.39.



Gambar 3.39 Desain Output Menu Laporan Stok Barang

3.5.2.10 Menu Laporan Piutang pesanan

Pada menu laporan piutang pesanan, Pemimpin dapat melihat piutang pesanan pada saat ini. Untuk lebih jelas mengenai laporan piutan pesanan dapat dilihat pada gambar 3.40.



Gambar 3.39 Desain *Output* Menu laporan Piutang Pesanan

3.5.2.11 Cetak Laporan Penjualan

Output ini adalah sebuah deain cetak laporan penjualan yang otomatis tercetak setelah menekan tombol cetak pada pilihan menu laporan penjualan. Desain laporan penjualan dapat di tunjukkan pada gambar 3.41.



LAPORAN PENJUALAN TIEN'S COLLECTION Periode 12-04-2018 sampai 13-12-2018

Selasa, 12 Mei 2019

No	Nota Penjualan	Tanggal Penjualan	Total	
1	Pj.061218.02	06-12-2018	Rp 150.000,-	
2	Pj.110718.05	11-07-2018	Rp 200.000,-	
3	Pj.010318.09	10-03-2018	Rp 300.000,-	
4	Pj.060718.10	06-07-2018	Rp 120.000,-	
5	Pj.061218.02	06-12-2018	Rp 150.000,-	
6	Pj.110718.11	11-07-2018	Rp 200.000,-	
7	Pj.010318.14	10-03-2018	Rp 300.000,-	
8	Pj.060718.05	06-07-2018	Rp 120.000,-	
	Total	Rp 2.500.000,-		

Gambar 3.40 Desain Output Cetak laporan Penjualan

3.5.2.12 Desain Output Pemesanan

Output ini adalah sebuah desain cetak laporan pemesanan yang otomatis tercetak setelah menekan tombol cetak pada pilihan menu laporan pemesanan. Desain laporan pemesanan dapat di tunjukkan pada gambar 3.42.



LAPORAN PEMESANAN TIEN'S COLLECTION Periode 12-04-2018 sampai 13-12-2018

Selasa, 12 Mei 2019

No	Nota Pemesanan	Tanggal	Tanggal	Nama	Nama	Qty	Total
		Pemesanan	Selesai	Pemesan	Pesanan		
1	Ps.061218.02	06-12-2018	06-07-2018	Sulis	Gamis Putih	1	Rp 150.000,-
2	Ps.110718.05	11-07-2018	06-12-2018	Andi	Gamis Hitam	2	Rp 200.000,-
3	Ps.010318.09	10-03-2018	11-07-2018	Siti	Ceruti	3	Rp 300.000,-
					Kuning		
4	Ps.060718.10	06-07-2018	10-03-2018	Kartika	Gamis Putih	1	Rp 120.000,-
5	Ps.061218.02	06-12-2018	06-07-2018	Lina	Gamis Hitam	1	Rp 150.000,-
6	Ps.110718.11	11-07-2018	06-07-2018	Ambar	Ceruti	2	Rp 200.000,-
					Kuning		
7	Ps.010318.14	10-03-2018	06-12-2018	Hasnah	Gamis Abu	3	Rp 300.000,-
8	Ps.060718.05	06-07-2018	11-07-2018	Marina	Abaya kuning	1	Rp 120.000,-
Total							Rp 2.300.00

Gambar 3.41 Desain Output Cetak laporan Pemesanan

3.5.2.13 Cetak Laporan Pembayaran

Output ini adalah sebuah desain cetak laporan pembayaran yang otomatis tercetak setelah menekan tombol cetak pada pilihan menu laporan pembayaran. Desain laporan pembayaran dapat di tunjukkan pada gambar 3.43.



LAPORAN PEMBAYARAN TIEN'S COLLECTION Periode 12-04-2018 sampai 13-12-2018

No	ID	No Nota	Tanggal	Nama	Status	Total Bayar	Nominal Bayar
	Pembayaran	Pemesanan	Pembayaran	Pemesan	Bayar		
1	BYR061218.02	Ps.061218.02	06-12-2018	Sulis	Lunas	Rp 3.150.000,-	Rp 2.150.000,-
2	BYR091218.05	Ps.110718.05	11-07-2018	Andi	DP	Rp 2.200.000,-	Rp 1.200.000,-
3	BYR031219.03	Ps.010318.09	10-03-2018	Siti	DP	Rp 5.300.000,-	Rp 3.300.000,-
4	BYR091219.08	Ps.060718.10	06-07-2018	Kartika	Lunas	Rp 1.120.000,-	Rp 5.120.000,-
5	BYR111219.09	Ps.061218.02	06-12-2018	Lina	Lunas	Rp 1.150.000,-	Rp 5.150.000,-
6	BYR081219.01	Ps.110718.11	11-07-2018	Ambar	DP	Rp 2.200.000,-	Rp 1.200.000,-
7	BYR231219.04	Ps.010318.14	10-03-2018	Hasnah	DP	Rp 800.000,-	Rp 500.000,-
TOTAL							Rp 22.500.000,-

Gambar 3.42 Desain Output Cetak Laporan Pembayaran

3.5.2.14 Cetak Laporan Stok Barang

Output ini adalah sebuah desain cetak stok barang yang otomatis tercetak setelah menekan tombol cetak pada pilihan menu laporan stok barang. Desain laporan stok barang dapat di tunjukkan pada gambar 3.44.



Gambar 3.43 Desain Output Cetak Laporan Stok Barang

3.5.2.15 Cetak Laporan Piutang Pesanan

Output ini adalah sebuah desain cetak piutang pesanan yang otomatis tercetak setelah menekan tombol cetak pada pilihan menu laporan piutang pesanan. Desain laporan piutang pesanan dapat di tunjukkan pada gambar 3.45.



Gambar 3.444 Desain *Output* Cetak Laporan Piutang Pesanan

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN UJI COBA

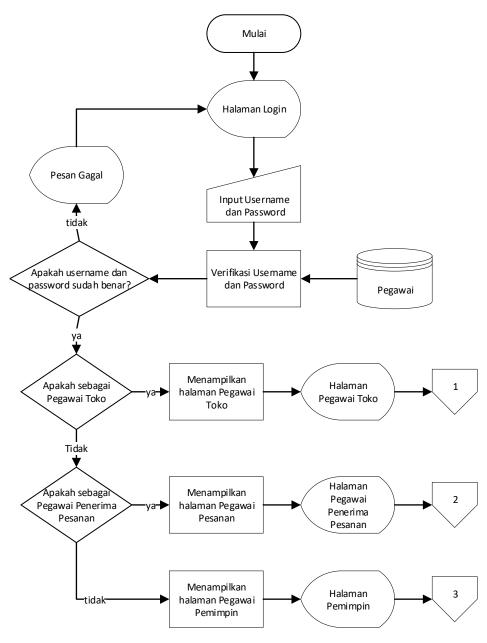
Implementasi merupakan tahap penerapan sistem yang telah dirancang sesuai dengan kebutuhan agar dapat dioperasikan dengan baik, sedangkan tahap uji coba sistem merupakan tahap pengujian terhadap sistem yang telah diimplementasikan, untuk mengetahui apakah sistem yang dirancang telah memenuhi kebutuhan dan berjalan sesuai dengan apa yang direncanakan atau tidak. Berikut ini merupakan penjabaran implementasi sistem dan uji coba sistem untuk Sistem Informasi Penjualan Toko Tien's Collection:

4.1 Implementasi Sistem

Implementasi sistem akan dijelaskan dengan 4 Berikut implementasi sistem beserta penjelasannya.

4.1.1 Bagan Alir Login

Bagan alir *login* menggambarkan proses *login* tiap pengguna sesuai dengan hak akses masing – masing. Terdapat dua pengguna yang memiliki hak akses kedalam sistem ini, yaitu : pemilik dan kasir. Bagan alir *login* dapat dilihat pada gambar 4.1.

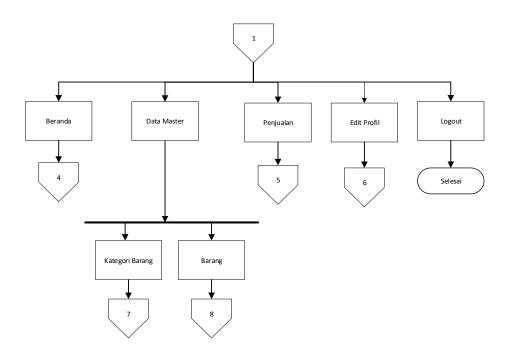


Gambar 4.1 Bagan Alir Login

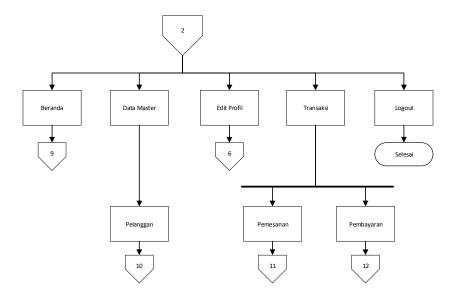
4.1.2 Bagan Alir Menu

Bagan alir menu menggambarkan menu – menu apa saja yang bisa diakses oleh masing – masing pengguna sesuai dengan hak akses masing – masing.

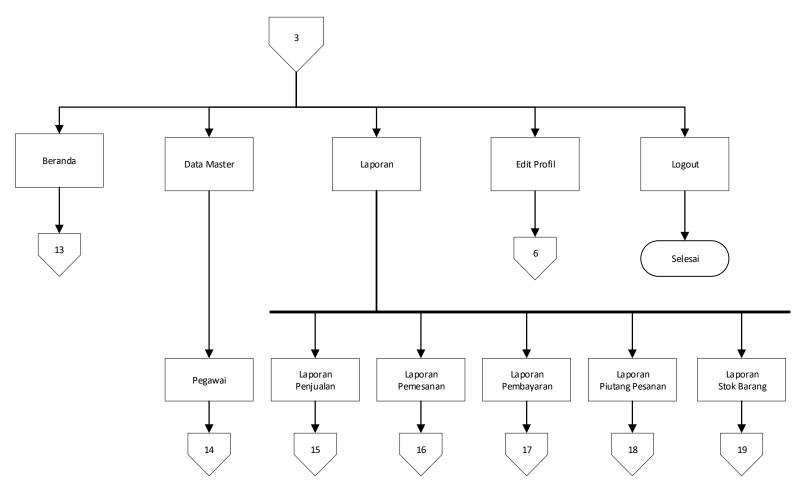
Terdapat tiga pengguna yang dapat mengakses sistem. Bagan alir menu pegawai toko dapat dilihat pada gambar 4.2, bagan alir pegawai penerima pesanan dapat dilihat pada gambar 4.3, dan bagan alir pemimpin dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.2 Bagan Alir Menu Pegawai Toko



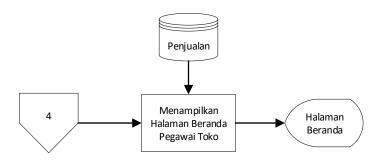
Gambar 4.3 Bagan Alir Menu Pegawai Penerima Pesanan



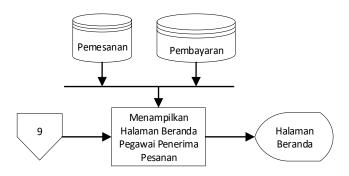
Gambar 4.4 Bagan Alir Menu Pemimpin

4.1.3 Bagan Alir Beranda

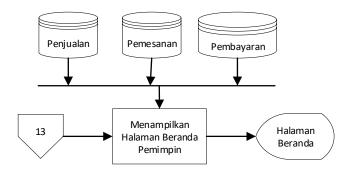
Bagan alir beranda menggambarkan aktivitas penjualan dan pemesanan yang dapat diakses oleh masing – masing pengguna sesuai dengan hak akses masing – masing. Bagan alir beranda pegawai toko dapat dilihat pada gambar 4.5, bagan alir pegawai penerima pesanan dapat dilihat pada gambar 4.6, dan bagan alir beranda pemimpin dapat dilihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.5 Bagan Alir Beranda Pegawai Toko



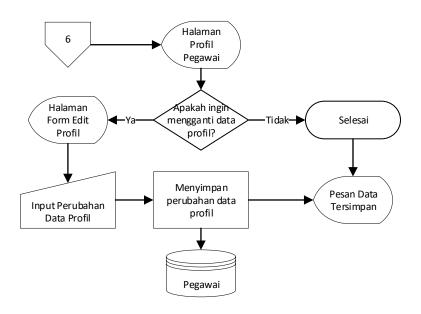
Gambar 4.6 Bagan Alir Beranda Pegawai Penerima Pesanan



Gambar 4.7 Bagan Alir Beranda Pemimpin

4.1.4 Bagan Alir Edit Profil

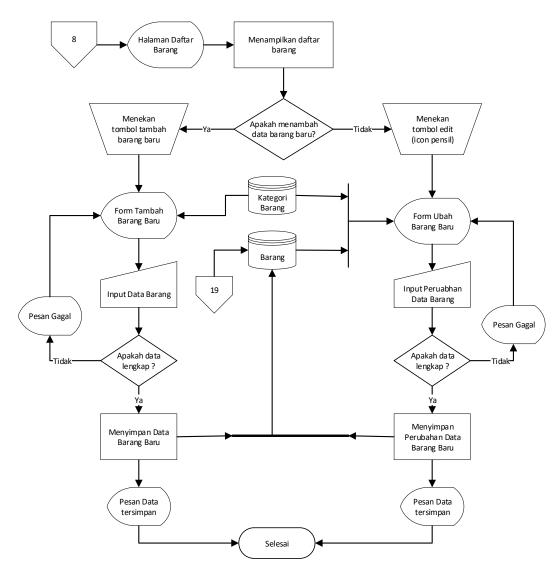
Bagan alir edit profil menggambarkan proses perubahan data profil sesuai hak akses yang digunakan saat *login*. Bagan alir edit profil dapat dilihat pada gambar 4.8.



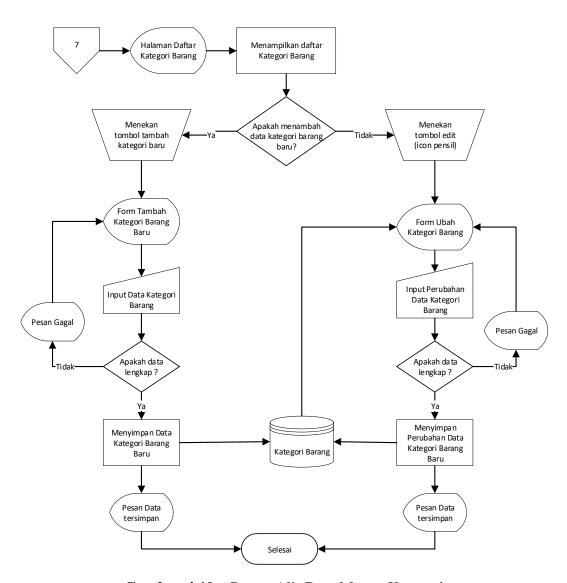
Gambar 4.8 Bagan Alir Edit Profil

4.1.5 Bagan Alir Data Master

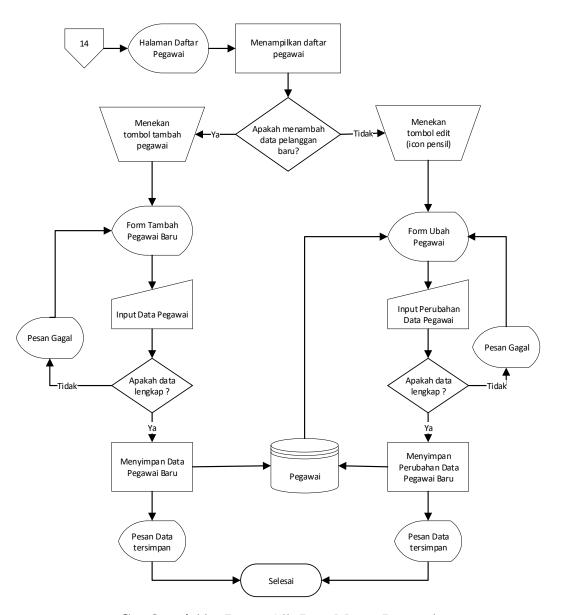
Bagan alir data master menggambarkan proses pengelolaan 4 data master meliputi barang,kategori,pegawai,dan pelanggan. Bagan alir data master barang dapat dilihat pada gambar 4.9. Bagan alir data master kategori dapat dilihat pada gambar 4.10. Bagan alir data master pegawai dapat dilihat pada gambar 4.11. Bagan alir data master pelanggan dapat dilihat pada gambar 4.12.



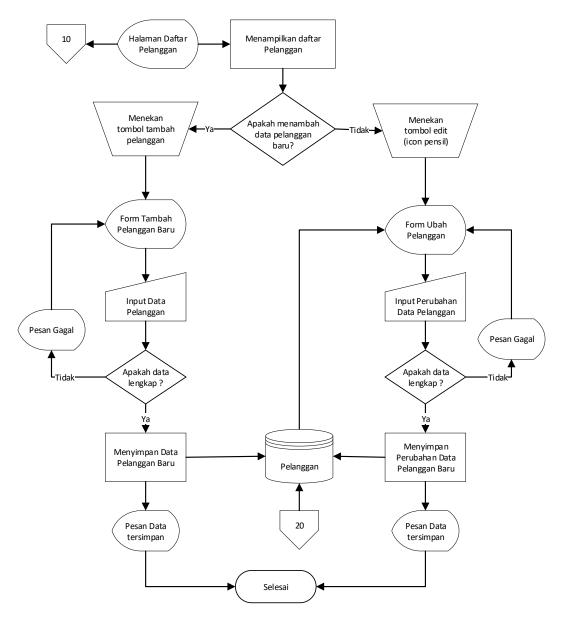
Gambar 4.9 Bagan Alir Data Master Barang



Gambar 4.10 Bagan Alir Data Master Kategori



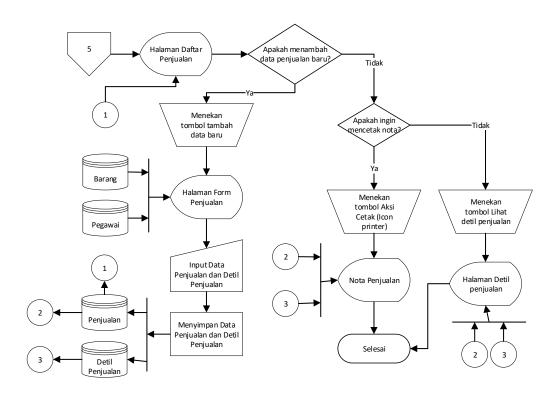
Gambar 4.11 Bagan Alir Data Master Pegawai



Gambar 4.12 Bagan Alir Data Master Pelanggan

4.1.6 Bagan Alir Penjualan

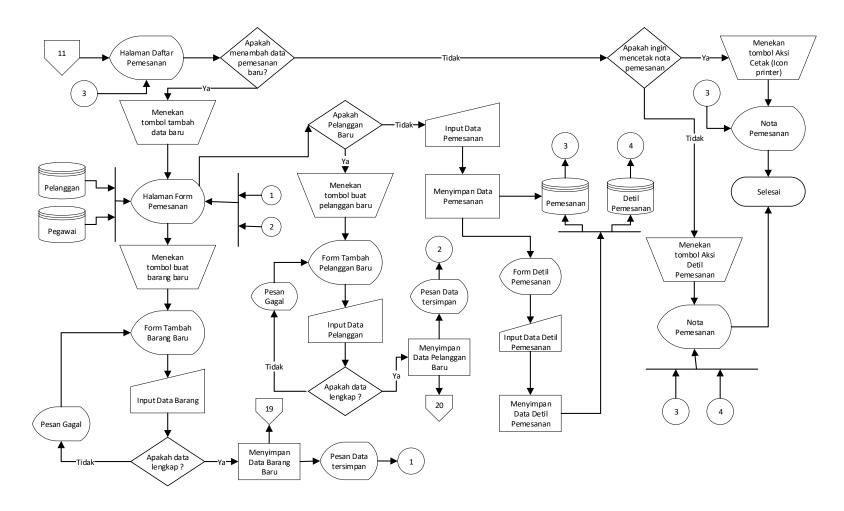
Bagan alir penjualan menggambarkan pencatatan dan pengelolaan data penjualan. Bagan alir penjualan dapat dilihat pada gambar 4.13.



Gambar 4.13 Bagan Alir Penjualan

4.1.7 Bagan Alir Pencatatan Pesanan

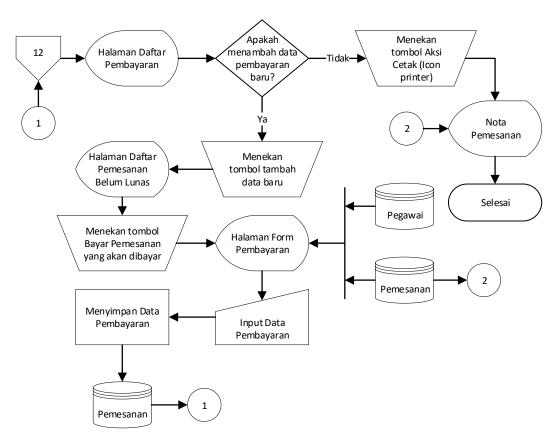
Bagan alir pencatatan pesanan menggambarkan pencatatan dan pengelolaan data pemesanan. Bagan alir pencatatan pesanan dapat dilihat pada gambar 4.14.



Gambar 4.14 Bagan Alir Pencatatan Pesanan

4.1.8 Bagan Alir Pembayaran Pesanan

Bagan alir pembayaran pesanan menggambarkan pencatatan dan pengelolaan data pembayaran yang dilakukan setelah melakukan pemesanan. Bagan alir pembayaran pesanan dapat dilihat pada gambar 4.15.

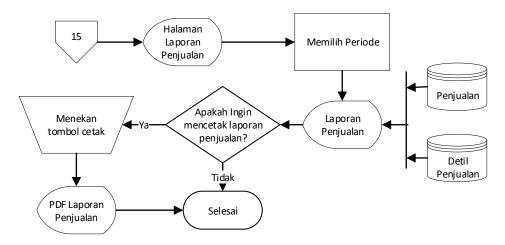


Gambar 4.15 Bagan Alir Pembayaran Pesanan

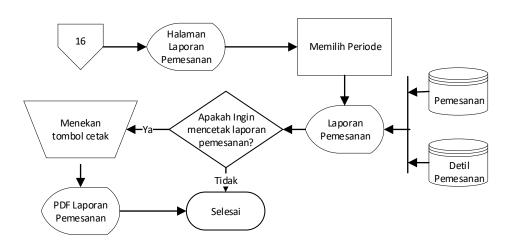
4.1.9 Bagan Alir Laporan

Bagan alir laporan menggambarkan proses pembuatan laporan yang terdiri atas laporan penjualan, pemesanan, pembayaran, piutang pesanan, dan stok barang. Bagan alir laporan penjualan dapat dilihat pada gambar 4.16. Bagan alir laporan pemesanan dapat dilihat pada gambar 4.17. Bagan alir laporan pembayaran dapat dilihat pada gambar 4.18. Bagan alir laporan piutang pesanan

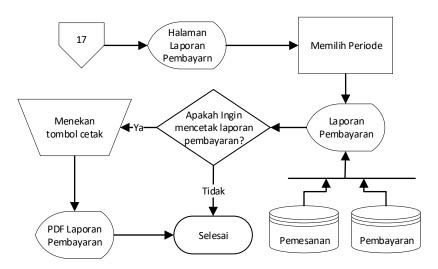
dapat dilihat pada gambar 4.19. Bagan alir laporan stok barang dapat dilihat pada gambar 4.20.



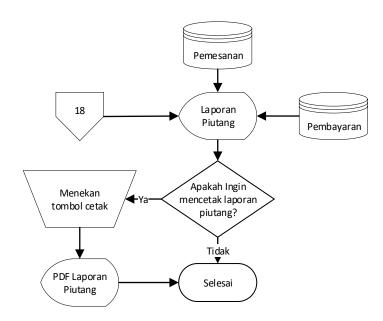
Gambar 4.160 Bagan Alir Laporan Penjualan



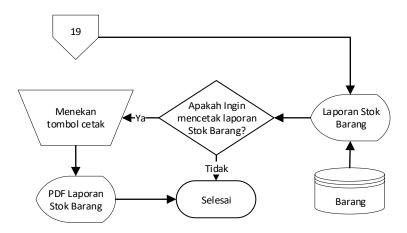
Gambar 4.17 Bagan Alir Laporan Pemesanan Pakaian



Gambar 4.18 Bagan Alir Laporan Pembayaran



Gambar 4.19 Bagan Alir Laporan Piutang Pesanan



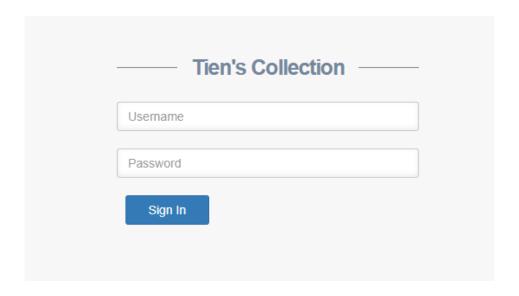
Gambar 4.20 Bagan Alir Laporan Stok Barang

4.2 Uji Coba Sistem

Uji coba sistem merupakan hasil pengujian terhadap Sistem Informasi Penjualan Toko Tiens Collection Gresik dengan menggunakan metode *Black Box Testing*, dimana metode pengujian ini dilakukan dengan cara mengamati *Output* dari eksekusi sebuah fungsi perangkat lunak. Pengujian meliputi pengujian proses utama dan fitur – fitur yang terdapat pada sistem. Pengujian dilakukan oleh *programmer* Sistem Informasi Penjualan Toko Tiens Collection Gresik dan pemimpin toko.

4.2.1 Pengujian Fitur Login

Pengujian fitur *login* dilakukan oleh pengguna sesuai dengan hak akses masing-masing pengguna. Terdapat tiga hak akses, yaitu : pemimpin, pegawai toko, dan pegawai penerima pesanan.. Fitur *login* dapat dilihat pada gambar 4.21. Hasil pengujian fitur *login* dapat dilihat pada tabel 4.1.



Gambar 4.21 Fitur Login

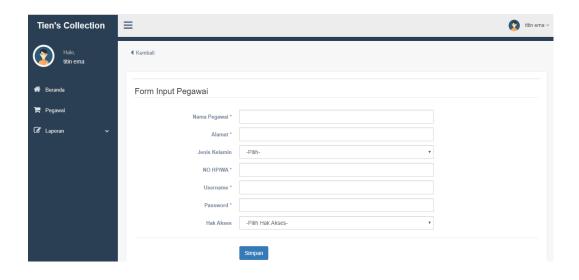
Tabel 4.13 Hasil Pengujian Fitur Login

No.	Nama Fitur	Input	Output	Sesuai	Tidak
					Sesuai
1.	Login ke sistem	Username dan Password sesuai	Menuju ke halaman sesuai dengan hak akses	✓	
		Username dan Password tidak sesuai	Terdapat pesan username dan password salah	√	

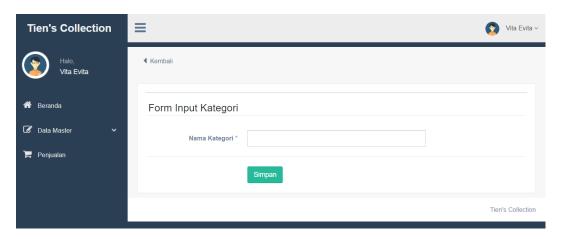
4.2.2 Pengujian Proses Pengelolaan Data Master

Pengujian proses pengelolaan data master yang dilakukan oleh pemimpin, pegawai toko, dan pegawai penerima pesanan dengan hak akses sebagai pemimpin, pegawai toko, dan pegawai penerima pesanan. Terdapat 4 proses, yaitu : proses pengelolaan data pegawai, proses pengelolaan data kategori barang, proses pengelolaan data barang, proses pengelolaan data pelanggan, dan proses pengelolaan data ukuran. *Form Input* data pegawai, data kategori barang, data

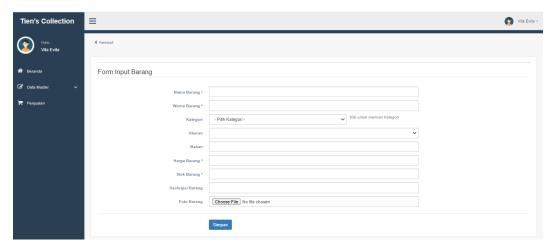
barang, data pelanggan, dan data ukuran dapat dilihat pada gambar 4.22, gambar 4.23, gambar 4.24, gambar 4.25, dan gambar 4.26. *Output* daftar pegawai, daftar kategori barang, daftar barang, daftar pelanggan, dan daftar ukuran dapat dilihat pada gambar 4.27, gambar 4.28, gambar 4.29, gambar 3.30 dan gambar 4.31. Terdapat fitur ubah data pegawai, data kategori barang, data barang, dan data pelanggan, dapat dilihat pada gambar 4.32, gambar 4.33, gambar 4.34, gambar 4.35, dan gambar 4.36. Hasil pengujian proses pengelolaan data master dapat dilihat pada tabel 4.2.



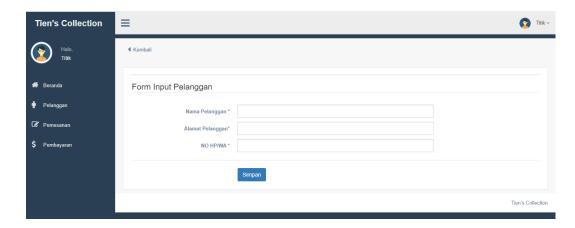
Gambar 4.22 Form Input Pegawai



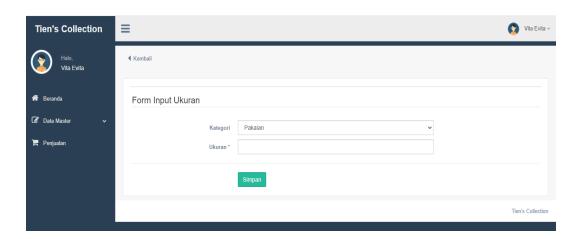
Gambar 4.23 Form Input Kategori



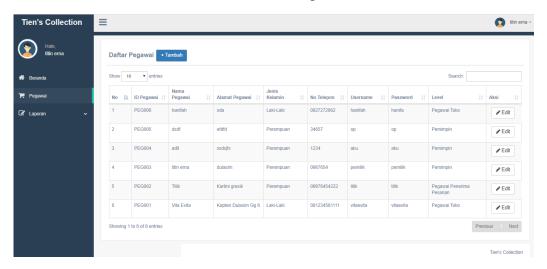
Gambar 4.24 Form Input Barang



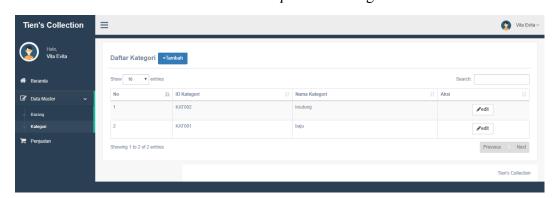
Gambar 4.25 Form Input Pelanggan



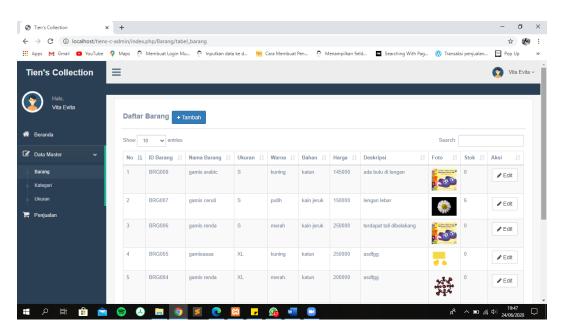
Gambar 4.70 Form Input Ukuran



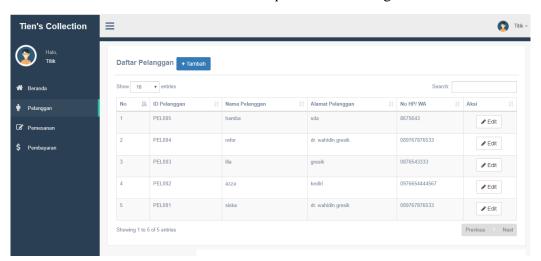
Gambar 4.271 Output Daftar Pegawai



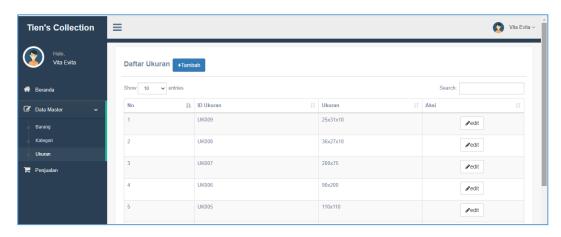
Gambar 4.272 Output Daftar Kategori Barang



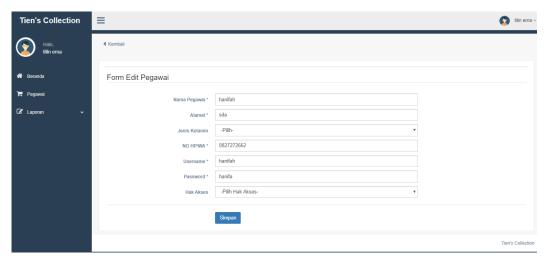
Gambar 4.273 Output Daftar Barang



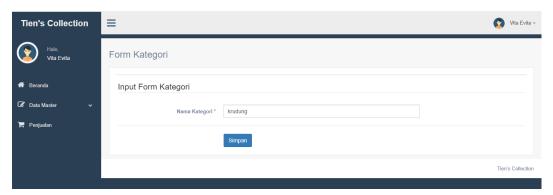
Gambar 4.30 Output Daftar Pelanggan



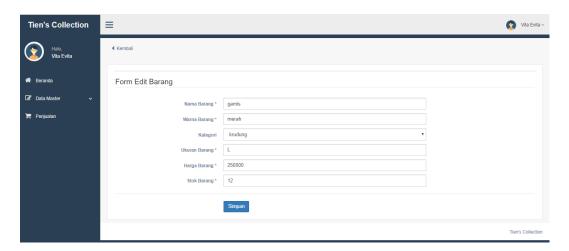
Gambar 4.31 Output Daftar Ukuran



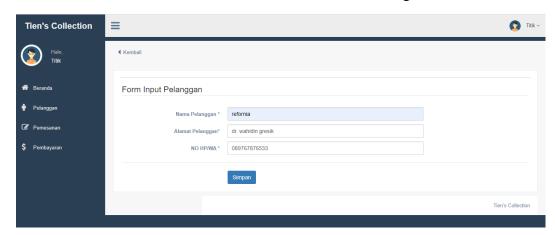
Gambar 4.32 Form Edit Data Pegawai



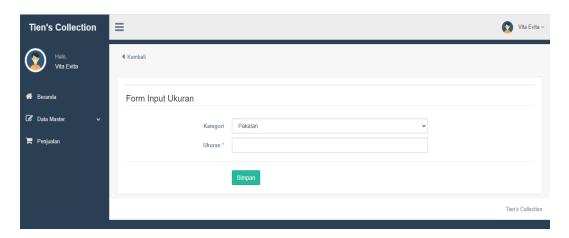
Gambar 4.33 Form Edit Data Kategori Barang



Gambar 4.34 Form Edit Data Barang



Gambar 4.35 Form Edit Data Pelanggan



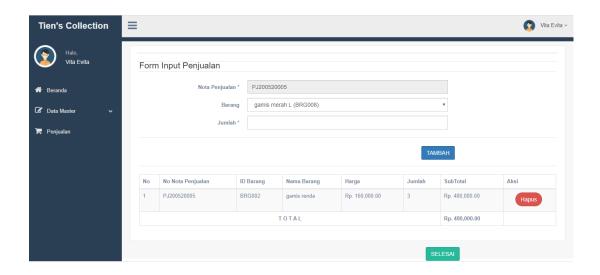
Gambar 4.36 Form Edit Data Ukuran

 Tabel 4.2
 Hasil Pengujian Proses Pengelolaan Data Master

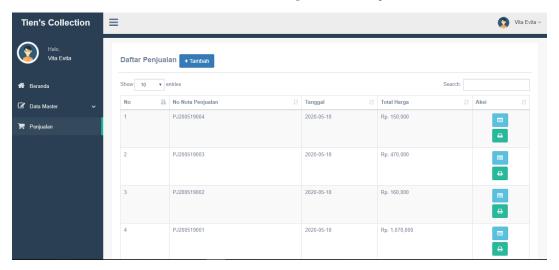
No.	Nama Fitur	Input	Output	Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukan data master	Text field telah terisi semua.	Terdapat pesan data berhasil tersimpan dan data tampil pada tabel master.	√	
		Tidak mengisi beberapa <i>text</i> <i>field</i>	Mengarahkan pada <i>text field</i> yang harus diisi	√	
2.	Mengubah data master	Mengubah beberapa data.	Terdapat pesan data berhasil diubah.	√	

4.2.3 Pengujian Proses Penjualan

Pengujian proses penjualan dilakukan oleh pegawai toko dengan hak akses sebagai pegawai toko. Proses ini menyimpan data penjualan. *Form Input* data penjualan barang dapat dilihat pada gambar 4.37 . *Output* daftar penjualan dan nota penjualan dapat dilihat pada gambar 4.38 dan 4.39. Hasil pengujian proses penjualan dapat dilihat pada tabel 4.3.



Gambar 4.37 Form Input Data Penjualan



Gambar 4.382 Output Daftar Penjualan



Gambar 4.39 Output Nota Penjualan

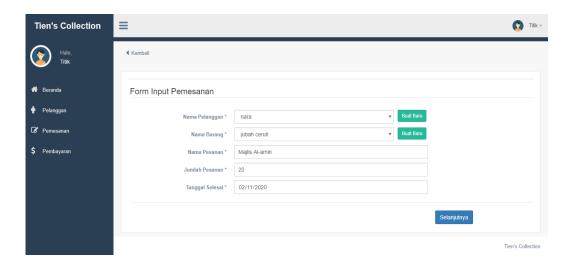
Tabel 15.3 Hasil Pengujian Proses Penjualan

No.	Nama Fitur	Input	Output	Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukukkan data penjualan	Text field telah terisi semua.	Terdapat pesan data berhasil tersimpan dan data tampil pada tabel penjualan	√	
		Tidak mengisi beberapa <i>text</i> <i>field</i>	Mengarahkan pada <i>text field</i> yang harus diisi	√	

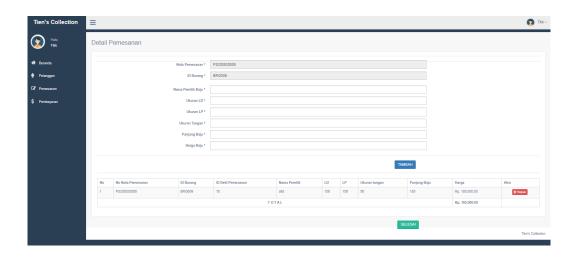
		Memilih barang dan memasukkan jumlah barang	Data tersimpan dan tampil pada tabel daftar penjualan.	√	
2.	Mencetak nota penjualan dalam bentuk PDF	Menekan tombol control cetak	Nota penjualan dalam bentuk PDF	√	

4.2.4 Pengujian Proses Pencatatan Pesanan

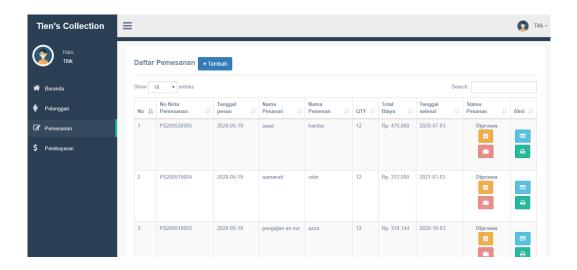
Pengujian proses pencatatan pesanan dilakukan oleh pegawai penerima pesanan dengan hak akses sebagai penerima pesanan. Proses ini menyimpan data pencatatan pesanan. Form Input data pencatatan pesanan dan detail pencatatan pesanan dapat dilihat pada gambar 4.40 dan 4.41. Output daftar pencatatan pesanan dan nota pemesnaan dapat dilihat pada gambar 4.42 dan 4.43. Hasil pengujian proses penjualan dapat dilihat pada tabel 4.4



Gambar 4.840 Form Input Data Pencatatan Pesanan



Gambar 4.41 Form Input Detail Pencatatan Pesanan



Gambar 4.42 Output Daftar Pencatatan Pesanan



Gambar 4.43 Output Nota Pemesanan

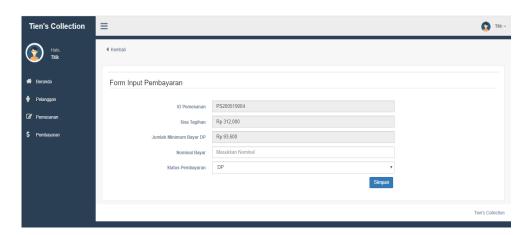
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Proses Pencatatan Pesanan

No.	Nama Fitur	Input	Output	Sesuai	Tidak
					Sesuai
1	M	T (C 114-1-1-	T1	,	
1.	Memasukan data	Text field telah	Terdapat pesan	✓	
	pencatatan pesanan	terisi semua.	data berhasil		
			tersimpan dan		
			data tampil		
			pada tabel		
			pencatatan		
			pesanan		
		Tidak mengisi	Mengarahkan	√	
		beberapa <i>text</i>	pada <i>text field</i>		
		field	yang harus diisi		

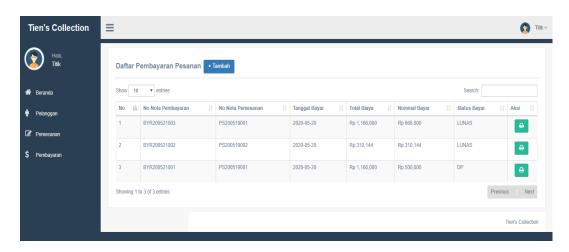
2.	Mencetak nota	Menekan	Nota	√	
	pemesanan	tombol control	penjualan		
	dalam bentuk PDF	cetak	dalam bentuk		
			PDF		

4.2.5 Pengujian Proses Pembayaran Pesanan

Pengujian proses pembayaran pesanan dilakukan oleh pegawai penerima pesanan dengan hak akses sebagai pegawai penerima pesanaan. Proses ini menyimpan data pembayaran pesanan. Form Input data pembayaran pesanan dapat dilihat pada gambar 4.44. Output daftar pembayaran pesanan dan nota pembayaran pesanan dapat dilihat pada gambar 4.45 dan 4.46. Hasil pengujian proses pembayaran pesanan dapat dilihat pada tabel 4.5.



Gambar 4.44 Form *Input* Pembayaran Pesanan



Gambar 4.45 Output Daftar Pembayaran Pesanan



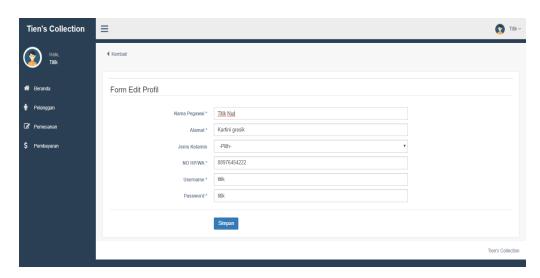
Gambar 4.46 Output Nota pembayaran Pesanan

 Tabel 4.5
 Hasil Pengujian Proses Pembayaran Pesanan

No.	Nama Fitur	Input	Output	Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Memasukan data pembayaran	Text field telah terisi semua. Tidak mengisi beberapa text field	Terdapat pesan data berhasil tersimpan dan data tampil pada tabel pembayaran. Mengarahkan pada text field yang harus diisi	√ √	
2.	Mencetak nota pembayaran dalam bentuk PDF	Menekan tombol control cetak	Nota pembayaran dalam bentuk PDF	√	

4.2.6 Pengujian Edit Profil

Pengujian edit profil dilakukan oleh pengguna. Proses ini mengubah data profil yang telah ada sebelumnya. *Form* edit profil dapat dilihat pada gambar 4.47.Hasil pengujian laporan dapat dilihat pada tabel 4.6.



Gambar 4.47 Form Edit Profil

Tabel 4.6 Hasil Pengujian Edit Profil

No.	Nama Fitur	Input	Output	Sesuai	Tidak
					Sesuai
1.	Mengubah	Mengubah	Terdapat	√	
	data profil	beberapa data.	pesan data		
			berhasil		
			diubah.		

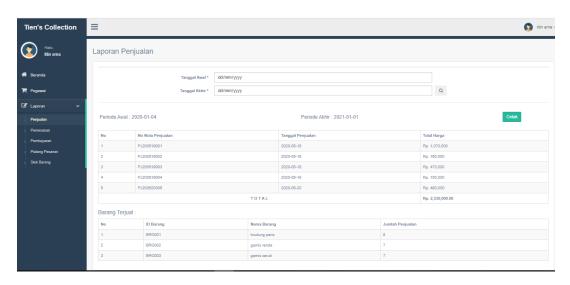
4.2.7 Pengujian Laporan

Pengujian laporan dilakukan oleh pemimpin dengan hak akses sebagai pemimpin. Proses ini meng-generate laporan secara otomatis. Terdapat lima laporan yang dihasilkan, yaitu : laporan penjualan, pemesanan, pembayaran, piutang pesanan, dan stok barang. Untuk meng-generate laporan penjualan, pemesanan, dan pembayaran, pemimpin memilih periode yang disediakan di form yang dapat dilihat pada gambar 4.48. *Output* laporan dapat dilihat pada gambar 4.49, 4.50, 4.51, 4.52, dan 4.53. *Output* Cetak laporran dapat dilihat pada gambar

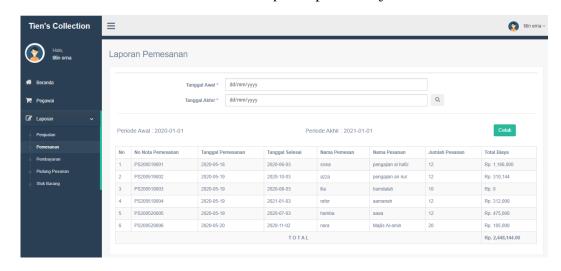
4.54, 4.55, 4.56, 4.57, 4.58 Hasil pengujian laporan dapat dilihat pada tabel 4.7.



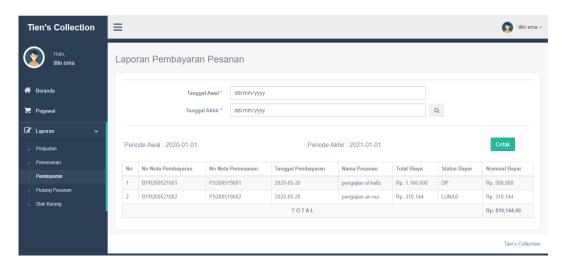
Gambar 4.48 Periode Laporan



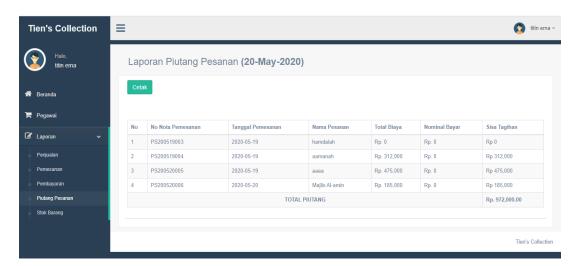
Gambar 4.493 Output Laporan Penjualan



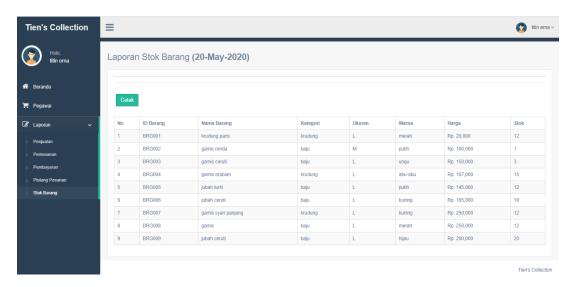
Gambar 4.50 Output Laporan Pemesanan



Gambar 4.51 Output Laporan Pembayaran Pesanan



Gambar 4.52 Output Laporan Piutang Pesanan



Gambar 4.53 Output Laporan Stok Barang



Gambar 4.54 Output cetak Laporan Penjualan



Gambar 4.55 Output Cetak Laporan Pemesanan



Gambar 4.56 Output Catak Laporan Pembayaran Pesanan



Gambar 4.5101 Output cetak Laporan Piutang Pesanan



Gambar 4.102 Output Cetak Laporan Stok Barang

No.	Nama Fitur	Input	Output	Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Melihat laporan	Memilih periode (untuk laporan penjualan, pencatatan pesanan, dan pembayaran).	Menampil kan laporan sesuai periode yang dipilih.	√	
2.	Mencetak laporan dalam bentuk PDF	Menekan tombol cetak.	Laporan dalam bentuk PDF	√	

Tabel 4.19 Hasil Pengujian Laporan

4.3 Analisis Hasil Pengujian

Berdasarkan pengujian terhadap Sistem Informasi Penjulan Toko Tien's Collection, dapat disimpulkan bahwa sistem berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan persewaan serta dapat mengatasi permasalahan yang telah dianalisis pada bab sebelumnya, antara lain :

- 1. Penjualan barang, pencatatan penjualan dilakukan setelah terjadi transaksi penjualan namun kerap kali catatan penjualan bercampur dengan catatan stok barang sehingga perekapan penjualan sulit dilakukan. Dengan adanya sistem ini, masalah tersebut dapat diatasi dengan melihat laporan stok barang dan laporan penjualan, dimana pada kedua laporan tersebut akan ditampilkan data penjualan dan jumlah stok masing-masing barang jual pada toko.
- Pencatatan pesanan, tidak ada perekapan data pemesanan karena bukti pemesanan atau nota pemesanan dan buku pencatatan pesanan kerap hilang dan rusak. Dengan adanya sistem ini, masalah tersebut dapat diatasi dengan

memasukkan data pemesanan beserta detailnya ke sistem, sehingga dapat dilakukan perekapan pemesanan.

3. Pembayaran pesanan, bukti pembayaran atau nota pembayaran dijadikan satu dengan nota pemesanan yang kerap kali hilang dan rusak menyulitkan pemilik dalam menghitung jumlah pendapatan. Dengan adanya sistem ini, masalah tersebut dapat diatasi dengan pembuatan nota pembayaran dan laporan pembayaran pesanan, laporan tersebut akan ditampilkan jumlah keseluruhan uang yang dalam kurun waktu yang diinginkan.

BAB 5

KESIMPULAN & SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembahasan pada Sistem Informasi Penjualan Toko Tien's Collection, dapat disimpulkan bahwa :

- 1. Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Toko Tien's Collection ini menggunakan platform berbasis web yang diawali dengan sistem kerja dan prosedur penjualan pada saat ini menggunakan Document Flow Diagram. Setelah itu menganalisa permasalahan yang ada pada sistem saat ini dengan menggunakan fishbone. Selanjutnya melakukan perancangan desain sistem dengan merancang DFD yang terdiri dari 4 proses utama dan 9 data store. Kemudian membangun desain database yang berupa CDM terdiri dari 10 entitas dan PDM yang memiliki 10 tabel, serta desain antarmuka dan prosedur sistem kerja baru. Kemudian dilanjutkan dengan mengimplementasikan desain-desain tersebut ke dalam bagan alir dan program berbasis web. Tahap terakhir yaitu melakukan uji coba sistem untuk mengetahui apakah sistem telah memenuhi kebutuhan dan mampu menangani permasalahan atau tidak.
- 2. Perekapan laporan segala transaksi yang ada di sistem ini dapat dihasilkan secara langsung tanpa membuat rekapan manual. Hal tersebut terjadi karena tiap proses disimpan langsung oleh sistem sehingga perhitungan

dan pembuatan laporan transaksi lebih cepat dan dapat meminimalisasi kesalahan data yang dihasilkan.

5.2 Saran

Sistem Informasi Penjualan Toko Tien's Collection tentu masih membutuhkan banyak pengembangan lebih lanjut untuk menyesuaikan teknologi kedepannya. Bentuk pengembangan sistem lebih lanjut yang dapat diusulkan sebagai bahan pertimbangan adalah pengembangan dari segi fitur yang masih perlu ditambah guna menunjang proses bisnis lain yang ada di Toko Tien's Collection.

DAFTAR PUSTAKA

- Kendall, Kenneth E. 2010. Analisis dan Perancangan Sistem. Jakata. Indeks
- Whitten, Jeffery L., Lonnie D. Bentley, Kevin C. Dittman. 2004. "Metode Desain dan Analisis Sistem Edisi Enam. Yogyakarta. Mc Graw Hill-Andi.
- Jogiyanto, HM. 2005. Analisa dan Desain Sistem. Penerbit Andi, Yogyakarta.
- Arief, M. Rudyanto.2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP & MySQL.*, Yogjakarta: Andi
- Indrajani. 2011. *Perancangan Basis Data dalam All in 1*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

LAMPIRAN I

Buku Penjualan

Buta	n Z A	Aonth:	-	Debet	Kredit	Sale
Tan	ggal	KETERANGAN		Debit	Credit	Bala
	ate	DESCRIPTION	1			12000
1 3/4		Vita 08-10 -17.00	(50)			
1				3145.48		
()	(xL)	6.57. Kunir + 6. Motif C		15.000		
		Pros				
			15	38000		Salde
3%		Vita 60.25 -17.00	(20)			1200
				3 - (72)		
		Khimar seq; emport.		30.000		
		Tas.		43.00		
		Bros.		25.000	Fran	
		Ian.			5000	
		Khimar pelos,		70-000		
1	4	6. Motif-		110.000		
				3 63 000		
		lan.			20.00	
				360.00		
1/12		Vita 08.15 -17.00	(45)			Salde
						1200
		Intan			10000	
1 3	2	6 Motif di bawa poti	tik			
5		G. Motif		110000		
		6 Anak		65.000		
1111		Ian			5000	
		Epr Khimar polos		75.000	Jete -	
		e pos		355.000		
1	1	S). putih				
		5		135.000		
	KIK	Total / Sub T	otal"			

LAMPIRAN II

Buku Pemesanan

	Seragam kedan 10 ls CB 07 lur	par ra	13199-1	
		TEN	6 BBO 1	KET!
Nama	40/18	52	135	
B. Fother	XL 104/90 M 94/83	56	137	
& Adi	M 99/02	59	\33	
B- Mweram	L 100/96	58	149	
B. Stiwati	L 97 /88	55	139	
B Mostika	(busi) \$ 92/85	51	132	- 6
B Andi ansori	XX + 110 /106	55	140	
1-18 Aspes	1 98/87	54	141	
B- Tarmin	XL 104/100	5A	130	
B- Sultari	L 100/89	52/	132	
& Starret	XS 77 /63	52	133	
B. Siti funt	XL 104/97	54	132	
1-8:515	XL 104/99	48	136	
Besondi	M+ 95 /83	59	192	
B. Bandi	1 100/90	.54	139	
B. N. Subarto	XL 109/98	53	130	
& Scharto	A AZ /75	53	130	
7 8 set sugiato	1/6 85/13	54	139	
& BPH	100 / 172	52	\32	
9 B. herman	XX 106 /100	52	130	
6 B. Monauan	6 90 /0	52	133	
B. Sumano	5 92 187	C2	133	
in B. cecep	9 92/87	55	(un Bija) 135	
13 B-Biner	XXXL 112/102	50	(upor deve) 123	Bulat
29 B. Warsim	1 98 /80	- 2	(when done) 40	
1 15 D Way	mayan 1- 96/86	55	135	
6 B Ad S	L XXX 112/102	54	139	
1 17 B. Sargue	to XXX 112 /102	5	120	
IR B. Nury.	1 102/93			
19 B Tres	The XL			
D & Mak	XL			
1 0 Calo	tor	To the same of the		((4)
		-		PAPERLINE
1-133 Po SM	peradi	-	A STATE OF THE PARTY OF THE PAR	-

LAMPIRAN III

Nota Penjualan / Pemesanan





LAMPIRAN IV LAPORAN HASIL WAWANCARA

Interview Outline				
Narasumber :	Interviewer:			
Titin Rahmawati	Refornia Mei Ambarwati			
Lokasi:	Appointment date :			
Tien's Collection (Jl. Dr. Soetomo 10/13-	3 September 2018			
14 Gresik, Jawa Timur.)	Jam Mulai : 13.00 WIB			
	Jam berakhir : 13.45 WIB			
Tujuan Wawancara :	Pengingat:			
Mengidentifikasi sistem penjualan dan	Proses penjualan, proses pencatatan			
pemesanan gamis dll.	pesanan, proses pembayaran pesanan.			
Mengetahui permasalahan pada				
sistem yang ada saat ini				
Agenda:	Perkiraan Waktu :			
Pengenalan	1 menit			
Latar Belakang Proyek	5 menit			
1. Untuk menganalisa proses bisnis				
yang berlangsung di Toko				
Tien's Collection dengan tujuan				
mampu membuat aplikasi yang				
dapat memudahkan jalannya				

proses bisnis di Toko Tien's	
Collection	
2. Untuk memenuhi tugas akihir.	1 menit
Pendahuluan	T mem
Topik-topik yang dibahas	
Topik 1	7 menit
Profil Tien's Collection	
Topik 2	30 menit
Sistem kerja proses bisnis Tien's Collection	
Kesimpulan	2 menit
Pertanyaan/ Masukan dari Narasumber	3 menit
	1 menit
Penutup	
Observasi secara umum :	
Isu / topik yang belum terselesaikan :	
Narasumber : Ibu Titin Rahmawati	Date: 3 September 2018
Questions :	Notes
Kapan berdirinya Tien's	Tien's Collection berdiri pada tahun
Collection?	2015. Barang yang dijual yaitu berupa
Bergerak dibidang apa?	gamis, seragam, tas, kerudung, dan
Barang apa saja yang di jual	sebagainya
pada Toko Tien's Collection?	

2. Bagaimana struktur organisasi	Dalam struktur organisasi terdapat
yang ada di tien's Collection?	Pemimpin yang membawahi pegawai
	toko dan pegawai produksi. Pegawai
	produksi terdapat penjahit, pegawai
	penerima pesanan, dan pemotong bahan.
3. Apakah dalam operasional	Dalam operasional usaha belum
usaha, pegawai menggunakan	menggunakan komputer sama sekali
sistem yang terkomputerisasi?	
4. Terdiri dari proses bisnis apa	Proses bisnis yang ada saat ini yaitu
saja usaha ini?	proses penjualan dan proses pencatatan
	pesanan.
5. Bagaimana prosedur berjalanny	Pada proses penjualan dilakukan di toko
masing-masing proses?	dan dilayani pegawai toko, sedangkan
	proses pencatatan pesanan dilakukan di
	tempat produksi dan dilayani oleh
	pegawai produksi.
6. Bagaimana pihak-pihak tersebu	t Pegawai toko melayani penjualan,
berpengaruh dalam sistem yang	pegawai penerima pesanan bertugas
ada?	menerima pesanan, pemotong bahan
	bertugas memotong bahan pakaian yang
	akan dibuat, dan penjahit bertugas
	menjahit pakaian.
7. Bagaimana prosedur pemesana	n Pelanggan datang ke tempat produksi,
saat ini?	melakuakn pengukuran, dicatat di buku
	pemesanna oleh pegawai penerima

	pesanan, menjumlah tagihan. Dan		
	pelanggan melakukan pembayaran.		
8. Apakah pembeli menerima bukti	Pelanggan akan menerima nota		
pemesanan, seperti apa?	pemesanan setelah melakukan		
	pembayatran DP.		
9. Bagaimana proses	Pada proses penjualan pelanggan		
pembayarannya?	membayar tagihan secara tunai dan lunas		
	kepada pegawai toko Pada proses		
	pencatatan pesanan pelanggan membayar		
	DP minimal 30% pada saat memesan,		
	kemudian pegawai memberikan nota		
	pemesanan ke pelanggan. Saat pakaian		
	telah selesai dibuat pelanggan melakukan		
	pelunasan dan mengambil pesanan.		
10. Apa saja dokumen yang	Dokumen yang digunakan yitu nota		
digunakan demi menunjang	penjualan, buku penjualan, nota		
proses bisnis di Tien's	pemesanan, dan buku pemesanan		
Collection?			

LAMPIRAN V

Hasil Pengujian

DOKUMEN KUISIONER PENGUJIAN

KUISIONER PENGUJIAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN TOKO TIEN'S COLLECTION GRESIK

Sifat : Tertutup

Tujuan : Pengujian Sistem Informasi Penjualan Toko Tien's

Collection Gresik

Tanggal Pengisian:

A. Identitas responden

1. Nama : Titin Rahmawati

2. Jabatan :Pemimpin Toko Tien's Collection Gresik

B. Petunjuk Pengisian

Berdasarkan atas pemeriksaan fungsionalitas dari perangkat lunak yang dilakukan Ibu/Bapak, berilah tanda centang pada alternative jawaban yang tersedia.

Keterangan

 Sesuai : beri tanda centang (√) pada kolom apabila fitur berjalan sesuai skenario

 Tidak Sesuai : beri tanda centang (√) pada kolom apabila fitur berjalan sesuai skenario

1. Pengujian fitur Login

No.	Skenario	Hasil yang Diharapkan	Hasil	
			Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Username dan password benar	Masuk ke menu sesuai hak akses	√	
2.	Username dan password salah	Menampilkan notifikasi username dan password salah	√	

2. Pengujian Proses Pengelolaan Data Master

No.	Skenario	Hasil yang Diharapkan	Has	sil
			Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Mengisi semua baris form <i>Input</i> data barang dengan benar	Menampilkan notifikasi berhasil menyimpan	✓	
2.	Tidak mengisi form <i>Input</i> data barang dengan benar	Mengarahkan pada baris yang harus diisi	√	
3.	Menekan tombol edit pada kolom aksi pada tabel barang	Menampilkan form ubah data barang	√	
4.	Mengisi form ubah data barang dengan benar	Menampilkan notifikasi berhasil mengubah	✓	
5.	Mengisi semua baris form <i>Input</i> data kategori barang dengan benar	Menampilkan notifikasi berhasil menyimpan	√	
6.	Tidak mengisi form Input data barang dengan benar	Mengarahkan pada baris yang harus diisi	√	
7.	Menekan tombol edit pada kolom aksi pada tabel kategori barang	Menampilkan form ubah data kategori barang	√	
8.	Mengisi form ubah data kategori barang dengan benar	Menampilkan notifikasi berhasil mengubah	√	
9.	Mengisi semua baris form <i>Input</i> data pegawai dengan benar	Menampilkan notifikasi berhasil menyimpan	√	
10	Tidak mengisi form Input data pegawai dengan benar	Mengarahkan pada baris yang harus diisi	√	

		1	
11.	Menekan tombol edit	Menampilkan form ubah	✓
	pada kolom aksi pada	data pegawai	
	tabel pegawai		
12.	Mengisi form ubah data	Menampilkan notifikasi	✓
	pegawai dengan benar	berhasil mengubah	
13.	Mengisi semua baris	Menampilkan notifikasi	✓
	form <i>Input</i> data	berhasil menyimpan	
	pelanggan dengan benar		
14.	Tidak mengisi form	Mengarahkan pada baris	✓
	<i>Input</i> data pelanggan	yang harus diisi	
	dengan benar		
15.	Menekan tombol edit	Menampilkan form ubah	✓
	pada kolom aksi pada	data pelanggan	
	tabel pelanggan		
16.	Mengisi form ubah data	Menampilkan notifikasi	✓
	pelanggan dengan benar	berhasil mengubah	
17.	Mengisi semua baris	Menampilkan notifikasi	✓
	form <i>Input</i> data ukuran	berhasil menyimpan	
	dengan benar		
18	Tidak mengisi form	Mengarahkan pada baris	✓
	<i>Input</i> data ukuran	yang harus diisi	
	dengan benar		
19.	Menekan tombol edit	Menampilkan form ubah	✓
	pada kolom aksi pada	data ukuran	
	tabel ukuran		
20	Mengisi form ubah data	Menampilkan notifikasi	✓
	ukuran dengan benar	berhasil mengubah	
	·	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·

3. Pengujian Proses Penjualan

No.	Skenario	Hasil yang Diharapkan	Hasil	
			Sesuai	Tidak
				Sesuai
1.	Menekan tombol	Menampilkan form	√	
	"Tambah" pada halaman	<i>Input</i> data penjualan		
	daftar penjualan			
2.	Memilih barang dan	Menampilkan tabel	✓	
	mengisi jumlah barang	daftar barang, subtotal,		
		dan total penjualan		
		secara otomatis.		
3.	Menekan tombol	Data terhapus dari tabel	✓	
	"hapus" pada kolom aksi	barang yang dijual		
	pada tabel daftar barang			

4.	Menekan tombol selesai setelah melakukan transaksi penjualan	Menampilkan notifikasi berhasil menyimpan	√	
5.	Menekan tombol cetak	Nota penjualan tercetak	✓	
	pada kolom aksi pada	dalam bentuk pdf		
	tabel penjualan			

4. Pengujian Proses Pencatatan Pesanan

No.	Skenario	Hasil yang	Hasil	
		Diharapkan	Sesuai	Tidak
				Sesuai
1.	Menekan tombol	Menampilkan form	✓	
	"Tambah" pada halaman	<i>Input</i> data pemesanan		
	daftar pemesanan			
2.	Mengisi semua baris	Menampilkan form	✓	
	form <i>Input</i> pemesanan	<i>Input</i> data detail		
	dengan benar dan	pemesanan		
	menekan tombol			
	"Selanjutnya"			
3.	Mengisi semua baris	Menampilkan tabel	\checkmark	
	form <i>Input</i> detail	daftar detail pemesanan,		
	pemesanan	dan total detail		
		pemesanan secara		
		otomatis.		
	Menekan tombol selesai	Menampilkan notifikasi	\checkmark	
4.	setelah melakukan	berhasil menyimpan		
	transaksi pemesanan			
5.	Menekan tombol cetak	Nota pemesanan	√	
	pada kolom aksi pada	tercetak dalam bentuk		
	tabel pemesanan	pdf		

5. Pengujian Proses Pembayaran Pesanan

No.	Skenario	Hasil yang	Has	sil
		Diharapkan	Sesuai	Tidak
				Sesuai

1.	Menekan tombol	Menampilkan daftar	√	
	"Tambah" pada halaman	pesanan yang belum		
	daftar pembayaran	lunas		
2.	Menekan tombol "bayar"	Menampilkan form	✓	
	pada kolom aksi pada	<i>Input</i> data pembayaran		
	daftar pesanan belum			
	lunas			
3.	Menekan tombol selesai	Menampilkan notifikasi	✓	
	setelah melakukan	berhasil menyimpan		
	transaksi pembayaran			
4.	Menekan tombol cetak	Nota pembayaran	✓	
	pada kolom aksi pada	tercetak dalam bentuk		
	tabel pembayaran	pdf		

6. Pengujian Laporan

No.	Skenario	Hasil yang	Hasil	
		Diharapkan	Sesuai	Tidak
				Sesuai
1.	Mengisi periode pada	Menampilkan informasi	✓	
	halaman laporan	sesuai periode yang		
	penjualan, pemesanan,	di <i>Input</i> kan		
	pembayaran, piutang			
	pesanan, dan stok barang.			
2.	Tidak mengisi periode	Tidak menampilkan	✓	
	pada halaman laporan	data laporan		
	penjualan, pemesanan,			
	pembayaran, piutang			
	pesanan, dan stok barang.			
3.	Menekan tombol cetak	Laporan tercetak dalam	✓	
		bentuk pdf		

7. Pengujian Fitur Kelola Profil

No.	Skenario	Hasil yang	Has	sil
		Diharapkan	Sesuai	Tidak
				Sesuai
1.	Memilih tombol "edit	Menampilkan form edit	√	
	profil"	profil		
2.	Baris telah terisi semua.	Terdapat pesan "data	√	
		berhasil disimpan" dan		
		menampilkan data		
		tersebut pada halaman		
		profil.		

3.	Tidak mengisi semua baris.	Mengarahkan pada baris yang harus diisi.	✓	

Saran :

Gresik, 04 Juni 2020

Titin Rahmawati