

1. 身の回りにあるものをオブジェクト指向で抽象化してみましょう。

- ・包丁

役目：材料を切る

情報：メーカー、鉄でできている

動作：なし

- ・フライパン

役目：材料を焼く

情報：メーカー、鉄でできている

動作：なし

- ・火

役目：ものに熱を与える

情報：熱、光

動作：なし

2. 作成したオブジェクト群からクラスにできそうなものを考えましょう。

クラスにこういったデータを持たせるかが重要

調理器具クラス

- ・材質

- ・メーカー