|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 게임품질관리(버그) / 장르선택 : 레이싱게임(카트라이더) | | | | | |
| 1 | | Missing Geometry | | 카트라이더에서 차의 속도를 올려주는 ‘부스터’ 라는 기능을 통해서 벽을 뚫고 다른 사람보다 빠르게 완주할 수 있다.  빈도 : 10/10(의도하면 무조건 가능)  정상적인 길로 가면 부딪히지는 않으나  부스터를 사용하여 인위적으로 갈 수 있음. | |
| 2 | | Invisible Wall | | ‘부스터’를 자주 사용하면 길에서 투명벽에 맞게 된다.  빈도 : 1/20 (정말 가끔) | |
| 3 | | Sticky Spot | | 벽에 부딪히다 벽 타일에 끼어 Map hole 버그로 이어진다.  플레이어가 R키(reset)를 통하여 다시 길로 돌아올 수 있다.  빈도 : 2/10(의도하면 10/10) | |
| 4 | | Skipping | | 게임 특성상 출발부터 완주까지 부스터를 계속 사용하게 되고, 긴 루트의 맵이라면 부스터를 사용할 때 발생  빈도 : 1/10 | |
| 게임품질관리(버그) / 플래시게임 | | | | |
| 1 | Skipping | | 특정 캐릭터의 싱크가 대체적으로 밀림  빈도 : 4/10 | |
| 2 | Missing Sound Effect | | 여러 캐릭터의 사운드가 합쳐서 한 캐릭터의 소리가 빠짐(의도적인건 모르겠음) | |
| 3 | Volume Level | | 배경음악과 효과음의 밸런스가 맞지않음 | |
| 4 | Invisible Wall | | 캐릭터를 빠르게 움직이면 지형을 넘어갈 때 투명벽이 생김  빈도 : 1/20 | |
| 5 | Stuck Spot | | 게임 실행시 캐릭턱 움직이지 않음  빈도 : 2/20 | |