一种贝叶斯方法邮件过滤的实现【初稿】

顾昊 钱晓俊

(中国科学院软件研究所,信息安全技术工程中心,北京,100080) (中国科学院研究生院,北京,100080)

一、背景

随着不断增多的用户接入互联网,电子邮件(E-mail)迅速成为最便捷和经济的交流方式之一。由于发送电子邮件非常容易、成本又非常之低,使得电子邮件成为一种电子化的手段被人利用,他们一般具有某种目的性地大量发送电子邮件。本文中,我们称自动生成的、不请自来的邮件为垃圾邮件(SPAM)^[1],垃圾邮件一般带有商业性。

近年来,垃圾邮件的数量呈指数趋势增长,据统计,2003 年收发的所有邮件中,约有75%是垃圾邮件。大量的垃圾邮件不但浪费邮件者的时间,而且极大消耗的网络传输资源、邮件服务器的存储空间。由于垃圾邮件问题的严重性,目前,各大邮件服务提供商或者邮件客户端都提供了垃圾邮件过滤功能,起到了一定的作用。但是,这些自动过滤方法一般都需要用户自己输入有效的过滤规则;更重要的是,垃圾邮件本身具有易变性,这就要求用户不断改进和完善规则。规则的定义和修改是耗时和乏味的工作,并且对于用户来说,极易制定不恰当的规则。

二、 贝叶斯理论

要解决这一问题,必须建立一个既具有自适应性又能够个性化的自动邮件 过滤系统。如何识别自动识别垃圾邮件呢?对接受者来说,垃圾文件是一目了然 的。若你雇佣某人来读你的邮件并把垃圾邮件删除,他几乎不会有什么难题。可 在缺少人工智能的情况下,我们应做些什么来模拟这项工作呢?

贝叶斯方法非常适合建立这一系统,我们可以用相当少的算法来解决这个问题。事实上,我们只需要把个别单词的垃圾可能性找出来,进行一种贝叶斯组合,就可以很好的过滤垃圾邮件。而且贝叶斯方法是根据邮件内容动态调整的,新的垃圾邮件和正常邮件会不断调整邮件内容的垃圾邮件概率,从而适应每一个用户的需求。

贝叶斯定理:
$$P(H \mid E, c) = \frac{P(H \mid c) * P(E \mid H, c)}{P(E \mid c)}$$

贝叶斯理论总体来讲是相当简单的:通过对某一事件过去发生概率情况的考查,大致可以推断出当前这一事件的发生概率。关于贝叶斯理论的详细介绍,读者可以查阅参考文献[5]。我们只给出这样一个结论,通过对考查大量垃圾邮件样本中各种因素的概率情况,在得到一封未知邮件时,通过分析这封邮件中各

个因素的情况,大致可以推断出这封邮件是否为垃圾邮件。

根据贝叶斯理论,我们开发了垃圾邮件过滤系统 AntiSpam, 经测试, 能较好的解决上面的问题。下面我们将分别介绍 AntiSpam 系统的情况以及贝叶斯方法的实现原理。

三、 AntiSpam 系统介绍

AntiSpam 是我们使用 Java 开发的服务器端邮件接受系统,目前支持 POP3 协议(IMAP 协议尚未开发)从其他邮件服务运营商处取电子邮件,收取邮件的同时,完成对邮件的自动分类,判断该邮件是否为垃圾邮件。该系统可以根据用户的反馈进行更新,从而更好的运用贝叶斯方法计算垃圾邮件的概率。

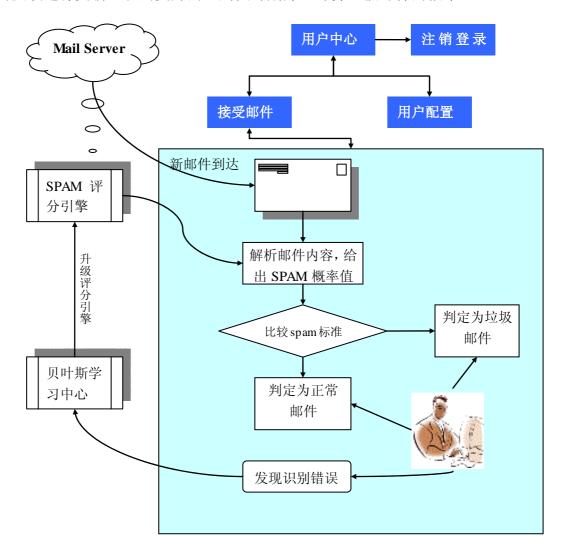


图 1 系统工作流程图

图 1 给出了系统的工作流程图,描述了系统的总体工作情况。下面我们分步骤介绍用户如何使用本系统的情况。

用户登录后,可以进入配置中心(如图 2 所示),用户在这里可以添加、删除、修改 Pop3 服务信箱参数。配置完毕后,用户进入收件箱,查看邮件列表(如

图 3 所示),特别指出的是,其中状态一栏,是通过贝叶斯评分引擎计算后,再根据系统标准,识别出的 SPAM/HAM 状态。用户点击邮件标题链接,可以查看邮件的正文,如图 4 所示。



图 2 用户配置中心图示

查看邮件列表

状态	发件人	主題	日期
SPAN	Howard Gu	we can help you get a loan!!!	2004-11-19 13:01
HAM	Howard Gu	2 . 882 s → np np	2004-11-19 12:54
HAM	Howard Gu	Fw: yi, gu hao has invited you to open a Google mail account	2004-11-19 11:08
HAM	Howard Gu	Mormal Mail	2004-11-16 15:02

图 3 查看邮件列表图示

邮件内容



图 4 查看邮件正文

如果用户发现系统识别错误,可点击图 4 中的[提交]按钮。系统将接受用户反馈,通过贝叶斯学习中心,改进评分引擎,使得系统更好得为用户服务。

出于系统运行效率的考虑,AntiSpam 并不及时相应用户的每一个反馈请求,而是首先收集用户的反馈,分别保存误判为垃圾邮件、没有被识别出的垃圾邮件的样本,最后统一升级评分系统。这样做的目的还处于另一种考虑,系统可以对用户的反馈作出进一步分析,避免用户的恶意反馈。

四、 实现原理

整个 AntiSpam 的实现机制得益于 Bayesian 定理之不确定性推理模型的帮助和 Paul Graham 之详细说明的启发(见参考文献[1], [2])。Bayesian 定理是一种利用概率论识别 spam 的方法,它的特点在于并不想去抽取 spam 的个体性质,而是统计邮件中各个 token 可能导致它为 spam 的概率,然后利用 Bayesian 定理计算该邮件为 spam 的可能性。

Spam 过滤的第一步是分析一定数量的垃圾邮件和正常邮件语料,建立起两个散列表。分析一份邮件为单独的 token 集合,这里把空格、逗号、句号、分号和阿拉伯数字当作分隔符,其他的都当作 token。把 token 和 token 出现的次数建立 spam hash 和 ham hash。

当完成了两张 hash 表,第二步就是根据它们建立最重要的 hash 表,称为 prob hash,这张表记录一个 token 可能引起邮件为 spam 的概率。首先,获取任意的邮件,分解该邮件字符串为 token,根据 spam hash 和 ham hash 计算这些 token 可能导致一份邮件被判断为 spam 的概率。计算方法如下:

假设准备的 token 串为: t1,t2,...,tn, 它们在 spam hash 中出现的次数为:

 $N_{t1}, N_{t2}, ..., N_{tn}$,在 ham hash 中出现的次数为: $M_{t1}, M_{t2}, ..., M_{t3}$,spam hash 中 token 的次数之合为 NUM(spam), ham hash 中 token 的次数之合为 NUM(ham)。于是容易得到t1, t2, ..., tn 在 spam 和 ham 中出现的概率:

$$P1(ti) = \frac{N_{ti}}{NUM(spam)}$$
, token ti 在 spam 中出现的概率。

$$P2(ti) = \frac{M_{ii}}{NUM(ham)}$$
, token ti 在 ham 中出现的概率。

若设事件 A 为 token ti 出现的那份邮件为 spam, 计算那些可以写入 prob hash 的概率, 建立 prob hash:

$$P(A \mid ti) = \frac{P1(ti)}{P1(ti) + 2P2(ti)}$$

这里的一些计算细节如下:

- 为了防止 prob hash 这张散列表扩展得太快,不计算那些在 ham hash 和 spam hash 中出现次数不超过 3 次得 token。
- 为了降低过滤系统的纠错率,把在 ham 中出现的 token 的概率加倍,这样可以避免那些偶尔在 ham 中出现,或者从不出现的 token,使得邮件被错判。
- 为了控制一个 token 不至于过分影响整个概率的计算,限制计算得到的概率 $0.01 \le P(A|ti) \le 0.99$ 。

接下来,就可以根据这个 prob hash 来判断一份邮件是否为 spam。由 Bayesian

定理,计算 token 可能导致邮件为 spam 的概率。当一份待检查的邮件 M 到达的时候,同样根据确定的 delimiter 把邮件 M 的邮件体分解为 token 的集合: $\{t1,t2,...,tn\}$,这里只挑选最关键的 15 个 token,当然,若是只想挑选 10 个也没有问题。这样做的好处可以降低处理需要的时间,而且更容易发现问题的结症。关键程度的确定就看该 token 概率值与 0.5 这个中间值的距离。当一个 token 没有在 prob hash 中出现,设定该 token 的概率值为 0.4,因为若是一个 token 几乎既没有在 spam hash 中出现过,也没有在 ham hash 中出现过,那么大抵这个 token 是个正常的 token。这样我们可以得到 $\{t1,t2,...,tn\}$ 的最关键的 15 个概率值:

p1,..., p15,则最终该邮件 M 为 spam 的概率:

$$P(A \mid t1,...,tn) = \frac{\prod_{i=1}^{15} pi}{\prod_{i=1}^{15} pi - \prod_{i=1}^{15} (1-pi)}$$

于是得到最终结果。

最后要说明的就是工作中的学习,当发现一份邮件被纠错。可能是 spam 被漏过,或者 ham 被误判。以 ham 被误判为例,那么我们就把该邮件 M 中的 token 在 ham hash 中出现的次数增加一个额度,该额度可以为该次数的倍数之类。因为当被误判,说明该 token 在 ham hash 中被重视的程度不够,若是 spam 被漏过,则操作类似。然后,我们再根据 spam hash 和 ham hash 重新计算出新的 prob hash,这样学习过程结束。

五、 结论

这里给出一组测试数据,规模在 2000 左右,分别列出 SPAM 识别率和 HAM 识别率。并简要解释误判的原因。测试语料跟建立数据语料不重合,测试数据如下:

当中间值设置为 0.5 的时候:

	学习	测试	识别结果	识别率		
Spam	432	49	43	87.7%		
Ham	1447	242	242	100%		

当中间值设置为 0.45 的时候:

	学习	测试	识别结果	识别率
Spam	432	49	46	93.3%
Ham	1447	242	240	99.2%

下边分析一下漏掉的三份邮件的特点:

Spmsgc62.txt

Subject: view the hollander collection

view the hollander collection t h e h o l l a n d e r c o l l e c t i o n f i v e a r t i s t s . o n e f a m i l y gino hollander . painting jim hollander . photography siri hollander . sculpture to view : http://www.hollanderart.com scott hollander . photography barbara hollander . writing

Spmsgc83.txt

Subject: junk mail: books for linguists

plurabelle books has a new catalogue of second hand and out of print books in linguistics and history of linguistics available . it contains 250 titles . please ask for your free copy of the catalogue (please include your mailing address if you want a paper copy) or visit us on the net http://www.plurabelle.co.uk/lingu.htm or write to dr michael cahn plurabelle books 77 garden walk cambridge cb4 3ew tel 0044 - 1223 - 366680, fax - 571105 lingu @ plurabelle.co.uk we only sell books we would like to read open anytime at http://www.plurabelle.co.uk

Spmsgc90.txt

Subject: webmining

free white paper on data mining web data : http : / / www . webminer . com / paper . htm

这里是统计出来的它们关键 token 以及关键 token 所代表 spam 的概率:

Spmsgc62.txt

y: 0.05120838561530749 1: 0.07193476937829474 1: 0.07193476937829474 view: 0.100257336419119

view: 0.10025733641911937 writing: 0.1295031048785931

e: 0.1878470849407081 m: 0.20397250900657546 com: 0.7082711898284206 www: 0.3212555497412582 h: 0.0773922374555034 e: 0.1878470849407081 h: 0.0773922374555034 o: 0.19801969679251974 1: 0.07193476937829474 1: 0.07193476937829474

Spmsgc83.txt

anytime: 0.99

junk: 0.9456016443343837 dr: 0.04241979895164473 walk: 0.07746984253485818 @: 0.08626923582658803 uk: 0.09592833749677 uk: 0.09592833749677

books: 0.13524091834765078 books: 0.13524091834765078 co: 0.22050802250247348 would: 0.26130198054406384 of: 0.17769891909541274

second: 0.08667831391080784 read: 0.6400025521062006 at: 0.28308783194700937

${\bf Spmsgc 90.txt}$

paper: 0.11104681852008605 htm: 0.5270277648690014

white: 0.4

paper: 0.11104681852008605 on: 0.3086366668823493

data: 0.04251316998343358

mining: 0.4

web: 0.6129813953501898 data: 0.04251316998343358 http: 0.47664738674024026 /: 0.44360160656082376 /: 0.44360160656082376 www: 0.3212555497412582

webminer: 0.4

com: 0.7082711898284206

分析一下它们共同的特点在于:

■ 都很短小,未能出现 spam hash 中举足轻重的一些词汇

■ 三份中有两份都包含着大量空格

而对于这两个特点,过滤器作出的反应是:

- 因为都很短小,一些关键词汇没有命中,因而得以逃脱。不过这点可以通过增加 spam hash 的长度得以改善,因为现在的过滤器 spam hash 只是通过 400 多份 spam 建立起来的,当这个数字增加到 1000,甚至 3000 的时候,我想过滤器的效果将会得到很大的改善。这点可以从对 ham 的纠错率是如此之低,可以看的出来,因为 ham hash 是通过将近 1500 份 ham 建立起来的,这个时候已经能够比较完美的体现 bayesian 的威力。
- 这里的缺陷在于 token 的 parse 方法。因为现在的过滤器使用简单的空格、逗号、句号、分号、冒号和阿拉伯数字来分词,这样将会导致产生很多的单个字母或符号的 token 出现,尤其当 message 很短小的时候,这种干扰更加明显。而且这样的问题在于没有进行 url 的识别。一个方法,就是改进 token 的分析方法,使得 token 的提取更加具有适应性。

六、 进一步的工作

从上面的介绍可以看出,AntiSpam 运用贝叶斯原理,可以较为满意的识别 出垃圾邮件,误判率也很低。同时,AntiSpam 还存在很多可以改进的地方,下 面列举一二:

- 没有进行 url 识别
- 没有区分主题和邮件内容的不同重要性及其相关联系
- 多语言支持(中文垃圾邮件识别)
- HTML 代码过滤区分(舍弃不必要的 HTML 标识符, 提取合适的标识信息)
- 更多维特征向量的选择(词组识别、标题与正文赋予不同权值等)

参考资料

- [1] A Plan for Spam. http://www.paulgraham.com/spam.html
- [2] Better Bayesian Filtering. http://www.paulgraham.com/better.html
- [3] Ling-Spam Corpus. http://www.agueb.gr/users/ion/publications.html
- [4] 王文杰,叶世伟. 人工智能原理与应用. 人民邮电出版社
- [5] An Introduction to Bayesian Networks and their Contemporary Applications http://www.niedermayer.ca/papers/bayesian/index.html
- [6] A Bayesian Approach to Filtering Junk E-Mail (1998). http://citeseer.ist.psu.edu/sahami98bayesian.html