

亮眼云 VV SDK

开发手册

V1.0

北京亮眼云视科技有限公司

2018 年 2 月 9 日

目录

目录.....	2
版权声明.....	3
版本说明.....	4
1. 产品介绍.....	5
2. 开发指南.....	5
SDK 系统运行环境.....	6
开发流程.....	6
使用流程.....	6
API 接口.....	8
创建实例.....	错误！未定义书签。
设置 Html Video 标签.....	错误！未定义书签。
加入房间.....	8
退出房间.....	10
禁止本地视频.....	10
打开本地视频.....	11
禁止本地音频.....	11
打开本地音频.....	11
接收指定成员视频.....	12
不接收指定成员视频.....	12
接收指定成员音频.....	错误！未定义书签。
不接收指定成员音频.....	错误！未定义书签。

3. 常见问题.....	16
常见问题.....	16

版权声明

1. 本版权声明是北京亮眼云视科技有限公司关于 VV SDK 软件产品的全部版本（包括已有版本及未来更新版本）及与该软件作品全部版本有关的源代码、目标代码、文档资料以及任何由北京亮眼云视科技有限公司基于软件技术维护或支持服务所提供的数据库及查询方式、数据、资料等（以下统称：本软件作品）做出的法律声明。
2. 本软件作品的著作权、商标权等知识产权属于北京亮眼云视科技有限公司所有，受《中华人民共和国著作权法》、《计算机软件保护条例》、《知识产权保护条例》和相关国际版权条约、法律、法规，以及其它知识产权法律和条约的保护。
3. 任何单位和个人未经北京亮眼云视科技有限公司书面授权，不得以任何目的（包括但不限于学习、研究等非商业用途）修改、使用、复制、截取、编纂、编译、上传、下载等或以任何方式和媒介复制、转载和传播本软件作品的任何部分，否则将视为侵权，北京亮眼云视科技有限公司保留依法追究其法律责任的权利。

版本说明

版本号	更新时间	主要内容或修改
1.0	2018.2.9	1. VV SDK 的整体介绍； 2. VV SDK 的主要 API 接口说明。

1. 产品介绍

亮眼云 VV 系列产品包括亮眼会议以及亮眼课堂等软件，提供了丰富的会议/课堂功能，包括多人音视频、电子白板、多格式文档在线浏览等。

- 1、全互动音视频会议/课堂，支持 1v1、1vN 多种在线会议/课堂形式；
- 2、支持 Windows/Linux/安卓/iOS/Web 方式进入课堂；
- 3、主持人可对整个会议/课堂过程进行主持和控制（禁言、解禁、禁视、解禁视频）；
- 4、支持 IM 实时聊天，显示当前会议/课程进行时间；
- 5、支持电子白板包括画笔、形状、线条、颜色等工具，实时多方联动显示；
- 6、支持多种格式课件实时共享，包括 PPT/PDF/DOC 文件、图片、MP4 视频文件等；
- 7、支持课件在线演示实时多方联动；

VV SDK 产品为开发者提供了面向不同平台标准的 API 接口，方便开发者快速应用集成包含以上功能的亮眼云音视频通信和电子白板互动功能。

2. 开发指南

开发者集成使用 VV SDK 的 API 接口功能，首先在亮眼云公司主页（<http://www.shinevv.com>）联系公司客服注册和开通账户，通过开通后的账号登录亮眼云系统，获取开发者账户授权，并开通相应系统的应用权限。

SDK 系统运行环境

VV SDK 的运行需要以下软硬件环境：

操作系统	Windows/MAC/Android
浏览器	Chrome/Android 下微信浏览器/Safari

开发流程

流程说明：

1. 下载或直接引用 ShinevvSdk.js 文件，引用地址：

<https://vvroom.shinevv.cn/js/ShinevvSdk.js>

2. 自己搭建 https 服务器环境，编写前端代码，调用 ShinevvSdk.js 接口。

使用流程

业务流程参考 Demo 中的 SDK 应用实例，包括以下步骤

- 1、构造 Shinevv 对象，连接亮眼云服务器，创建 Shinevv 实例；
- 2、调用加入房间 joinRoom()接口；
- 3、在 joinRoom 的第三个参数 onSuccess()中回调中使用 setVideoLabel()来设置本地视频的 video 标签；
- 4、当有其他房间成员加入时在 joinRoom 的第七个参数 onNewMemberJoined()回调中使用 setVideoLabel()来设置远端视频的 video 标签；
- 5、进行在线音视频通话，包括禁言，禁视等操作；

6、离开房间调用 leaveRoom()接口；

7、如果使用屏幕共享/录制功能，需要开启 chrome 浏览器的 2 个实验性功能

1. 启动 chrome 时，再命令行中以 chrome.exe --enable-usermedia-screen-capturing 启动 Chrome 浏览器

2. Chrome 启动后，在地址栏输入 chrome://flags/，将 Experimental Web Platform features 设置为 Enable



API 接口

Shinevv 类构造函数

- `constructor(memberId, displayName, serverIp, serverPort);`
- 调用参数说明：

参数名	参数类型	说明
memberId	string	本地的成员标识符，在当前房间中保持唯一
displayName	string	本地的成员昵称
serverIp	string	流媒体服务器 IP
serverPort	Number	流媒体服务器端口

- 返回值说明：

参数类型	说明
OBJECT	返回 Shinevv 实例

- 使用例子：

```
const localMemberId = parseInt(Math.random()*99999999+1).toString();

const displayName = '亮眼云';

var shinevv = new Shinevv(localMemberId, displayName, 'vvroom.shinevv.cn',
3443);
```

设置 Html video 标签

- `setVideoLabel(memberId, videoLabelId);`
- 调用参数说明：

参数名	参数类型	说明
memberId	string	成员标识符
videoLabelId	string	Video 标签的 Id 属性值

● 返回值说明：

参数类型	说明
无	

● 使用例子：

```
<video id="video_local" width="240" height="320" autoplay="autoplay"
```

```
preload="auto" src=""></video>
```

```
shinevv.setVideoLabel(localMemberId, 'video_local');
```

加入房间

● joinRoom(roomId, enableVideo, token, onSuccess, onFail, onDisconnected, onClose, onNewMemberJoined, onMemberLeft, onMemberStatusChange);

● 调用参数说明：

参数名	参数类型	说明
roomId	string	房间号
enableVideo	bool	是否打开视频（false 为纯音频加入房间）
token	string	认证 token
onSuccess	callback	加入房间成功回调

onFail	callback	加入房间失败回调
onDisconnected	callback	Socket 失去连接回调
onClose	callback	房间关闭回调
onNewMemberJoined	callback	新成员加入房间回调
onMemberLeft	callback	成员离开房间回调
onMemberStatusChange	callback	成员媒体状态改变回调

- **回调详细说明**

onSuccess()

在此回调调用 `setVideoLabel()` 来设置本地视频 video 标签

onFail(reason)

reason 为加入房间失败原因

onDisconnected()

onClose(reason)

reason 为房间关闭原因

onNewMemberJoined(memberId , displayName)

memberId 为新加入成员的成员标识符，displayName 为新成员的昵称，在此回调调用 `setVideoLabel()` 来设置远程视频 video 标签

onMemberLeft(memberId , displayName)

memberId 为新加入成员的成员标识符，displayName 为新成员的昵称

onMemberStatusChange(memberId , kind , bOpen)

memberId 为成员标识符，kind 是媒体类型(video/audio),bOpen 为是否打开

- 返回值说明：

参数类型	说明
无	

退出房间

- leaveRoom();

- 调用参数说明：

参数名	参数类型	说明
无		

- 返回值说明：

参数类型	说明
无	

禁止本地音频

- muteMic();

- 调用参数说明：

参数名	参数类型	说明
无		

- 返回值说明：

参数类型	说明
无	

打开本地音频

- `unmuteMic();`
- 调用参数说明：

参数名	参数类型	说明
无		

- 返回值说明：

参数类型	说明
无	

禁止本地视频

- `disableWebcam();`
- 调用参数说明：

参数名	参数类型	说明
无		

- 返回值说明：

参数类型	说明
无	

打开本地视频

- `enableWebcam();`
- 调用参数说明：

参数名	参数类型	说明
无		

- 返回值说明：

参数类型	说明
无	

接收指定成员视频

- `enableMemberVideo(memberId);`
- 调用参数说明：

参数名	参数类型	说明
memberId	string	成员标识符

- 返回值说明：

参数类型	说明
无	

不接收指定成员视频

- `disableMemberVideo(memberId);`

- 调用参数说明：

参数名	参数类型	说明
memberId	string	成员标识符

- 返回值说明：

参数类型	说明
无	

接收指定成员音频

- enableMemberAudio(memberId);

- 调用参数说明：

参数名	参数类型	说明
memberId	string	成员标识符

- 返回值说明：

参数类型	说明
无	

不接收指定成员音频

- disableMemberAudio(memberId);

- 调用参数说明：

参数名	参数类型	说明
-----	------	----

memberId	string	成员标识符
----------	--------	-------

- 返回值说明：

参数类型	说明
无	

开始录制

- startRecord(recordWidth, recordHeight, recordBitRate);

- 调用参数说明：

参数名	参数类型	说明
recordWidth	Num	录制宽度
recordHeight	Num	录制高度
recordBitRate	Num	录制码率

- 返回值说明：

参数类型	说明
无	

停止录制

- stopRecord(onRecorded);

- 调用参数说明：

参数名	参数类型	说明
onRecorded	callBack	回调函数

● 返回值说明：

参数类型	说明
无	

3. 常见问题及错误码

常见问题

1.

问题：调用 setVideoLabel()后，依然无视频显示。

回答：一定要在 setVideoLabel()之前对应的创建 video 标签