# 오브젝트 이름과 ID

### 1. 클러스터의 각 오브젝트는 해당 유형의 리소스에 대하여 고유한 이름 을 가지고 있다.

예를 들어, 이름이 myapp-1234인 파드는 동일한 네임스페이스 내에서 하나만 존재할 수 있지만, 이름이 myapp-1234인 파드와 디플로이먼트는 각각 존재할 수 있다.

2. 모든 쿠버네티스 오브젝트는 전체 클러스터에 걸쳐 고유한 UID를 가지고 있다.

3. 유일하지 않은 사용자 제공 속성의 경우 쿠버네티스는 레이블과 어노테이션을 제공한다.

## 이름

/api/v1/pods/some-name과 같이, 리소스 URL에서 오브젝트를 가리키는 클라이언트 제공 문자열.

특정 시점에 같은 종류(kind) 내에서는 하나의 이름은 하나의 오브젝트에만 지정될 수 있다.

다음은 리소스에 일반적으로 사용되는 네 가지 유형의 이름 제한 조건이다

#### DNS 서브도메인 이름

대부분의 리소스 유형에는 RFC 1123에 정의된 대로 DNS 서브도메인 이름으로 사용할 수 있어야 한다

- 253자를 넘지 말아야 함
- 소문자와 영숫자 또는 . 만 포함
- 영숫자로 시작
- 영숫자로 끝남

#### RFC 1123 레이블 이름

일부 리소스 유형은 RFC 1123에 정의된 대로 DNS 레이블 표준을 따라야 한다.

- 최대 63개 문자를 포함
- 소문자 영숫자 또는 '-'만 포함
- 영숫자로 시작한다
- 영숫자로 끝남

### RFC 1035 레이블 이름

일부 리소스 유형은 RFC 1123에 정의된 대로 DNS 레이블 표준을 따라야 한다.

- 최대 63개 문자를 포함
- 소문자 영숫자 또는 '-'만 포함
- 알파벳 문자로 시작
- 영숫자로 끝남

### 경로 세그먼트 이름

일부 리소스 유형에서는 이름을 경로 세그먼트로 안전하게 인코딩 할 수 있어야 한다.

즉 이름이 "." 또는 ".."이 아닐 수 있으며 이름에는 "/" 또는 "%"가 포함될 수 없다.

# UID

오브젝트를 중복 없이 식별하기 위해 쿠버네티스 시스템이 생성하는 문자열

쿠버네티스 클러스터가 구동되는 전체 시간에 걸쳐 생성되는 모든 오브젝트는 서로 구분되는 UID를 갖는다.

쿠버네티스 UID는 보편적으로 고유한 식별자이다(또는 UUID라고 한다).