

프로젝트를 하게 된 이유

1. React + Redux 복습

2. JSP 를 백엔드로 사용해보고 싶어서

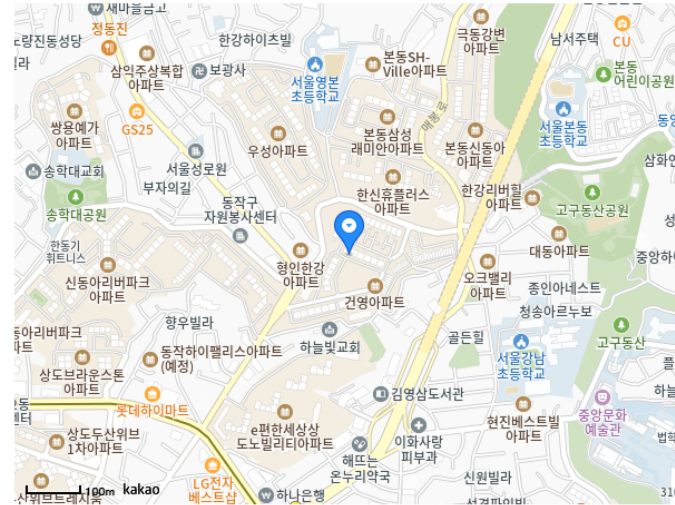
- 과거에 진행했던 프로젝트에서 백엔드를 Spring5, 화면 구성을 JSP로 했는데, JSP는 본래 백엔드 기술로서 내가 사용하던 EL(Expression Language) 식으로 단순히 HTML에 값만 뿌려주는 용도가 아니라 사용자의 요청에 따라 로직을 처리하고 응답형식도 json, xml, csv, text 등 여러 형식으로 가능함

기능별 아쉬웠던 점

1. 댓글 가져오는 함수 (쿼리 성능 문제)

등록일자 : 2016-01-01 12:12:12.000000

글쓴이 : ADMIN



<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	댓글 A	답글 추가	삭제	수정
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	> 댓글 AA	답글 추가	삭제	수정
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	댓글 AB	답글 추가	삭제	수정
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	댓글 B	답글 추가	삭제	수정
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	> 댓글 BA	답글 추가	삭제	수정
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	댓글 BB	답글 추가	삭제	수정
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	댓글 BBA	답글 추가	삭제	수정
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	> 댓글 BBAA	답글 추가	삭제	수정
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	댓글 BBB	답글 추가	삭제	수정
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	> 댓글 BBBBA	답글 추가	삭제	수정
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	댓글 BBC	답글 추가	삭제	수정
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	> 댓글 BBCCA	답글 추가	삭제	수정
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	댓글 BBD	답글 추가	삭제	수정
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	댓글 BBDA	답글 추가	삭제	수정
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	댓글 BBDA A	삭제	수정	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	댓글 BBDA B	삭제	수정	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	> 댓글 BC	답글 추가	삭제	수정
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	> 댓글 C	답글 추가	삭제	수정

1. 댓글 가져오는 함수 (쿼리 성능 문제)

위 슬라이드 에서 왼쪽이 화면이고 오른쪽이 댓글 가져오는 함수다.

부모 댓글 밑에 여러 자식 댓글이 5-depth 있는 구조인데
데이터가 많아지고 여러 사용자가 들어오면 분명 느려짐

1. 행정구역 경계도 (화면 로딩 속도)

← → ↺ 📄 localhost:3000/selling/list

HomeAboutProfile로그인

+글쓰기

판매글 등록일자 : [2015-01-01] ~ [연도-월-일]

제목 :

지역 : [경기도] [경기도 남양주시] [전체] [전체]

판매 금액 : [전체] [0] ~ [1000000] 검색

테스트데이터

판매금액 : 20000 JPY
제시가격 : 190000 KRW
경기도 남양주시 금곡동
2016-01-01

테스트데이터

판매금액 : 20000 JPY
제시가격 : 190000 KRW
경기도 남양주시 금곡동
2016-01-01

테스트데이터

판매금액 : 20000 JPY
제시가격 : 190000 KRW
경기도 남양주시 다산동
2016-01-01

테스트데이터

판매금액 : 20000 JPY
제시가격 : 190000 KRW
경기도 남양주시 다산동
2016-01-01

테스트데이터

판매금액 : 20000 JPY
제시가격 : 190000 KRW
경기도 남양주시 다산동
2016-01-01

테스트데이터

판매금액 : 20000 JPY
제시가격 : 190000 KRW
경기도 남양주시 다산동
2016-01-01

테스트데이터

판매금액 : 20000 JPY
제시가격 : 190000 KRW
경기도 남양주시 다산동
2016-01-01

1. 행정구역 경계도 (화면 로딩 속도)

화면에 보이는 주황색 다각형의 색상은 그 동네에 얼마나 많은 판매 건수가 있는지 보여준다.
(색이 진할 수록 많은 데이터가 있는 동네이다.)

- 화면 처음 들어갈때 다각형을 그리기 위해 좌표(위도, 경도) 값을 가져오는데 지연시간 발생
- 몇몇 행정동이 좌표 데이터 누락으로 행정경계를 그리지 못함.
(더 신뢰할 수 있는 곳에서 좌표 데이터를 가져오도록...)