

클라이밍 트레이닝 기록 앱 개발 계획서

1. 프로젝트 개요

- 앱 이름 : **ClimbLog**
- 개발자: 미래의 프로덕트 개발자인 '나'
- 목표: **Flutter**를 이용해 나의 클라이밍 트레이닝 기록을 체계적으로 정리할 수 있는 앱을 **7주** 내에 개발하여 포트폴리오로 활용
- 앱 기능 요약: 날짜, 장소, 문제 기록 / 통계 / 달력 / 필터 / 메모 / **UX** 최적화 등

2. 일정 계획

주차	주요 작업
1주차	아이디어 구체화, 요구사항 정리, 와이어프레임 설계
2주차	UI/UX 설계, 데이터 모델 구상, 개발 환경 세팅
3주차	기록 입력 화면, 홈화면 등 기본 화면 개발
4주차	로컬 저장 기능 구현 (sqflite/Hive)
5주차	통계 및 캘린더 기능, 필터 기능 개발
6주차	전체 테스트, 디자인 개선, UX 최적화
7주차	배포 준비, 발표자료 작성, 마무리 점검

3. 리소스 계획

- 개발 언어/플랫폼: **Dart + Flutter**
- 저장소: **sqflite** 또는 **Hive** (로컬 DB)
- 버전 관리: **Git, GitHub** 사용
- 디자인 도구: **Figma**
- 요구사항 관리: **Google Sheets**
- 도움 도구: **ChatGPT** 및 친구 피드백

4. 리스크 관리

리스크	설명	대응 방안
일정 지연	병행 과제/일정으로 작업 밀림 가능	주간 체크리스트로 목표 관리
기술 장벽	통계/캘린더 기능 구현 난이도	간소화된 기능부터 개발하고 점진적 개선
데이터 손실	저장 실패 가능성	로컬 DB 우선, 이후 백업 고려

5. 커뮤니케이션 계획

- 내부 관리: 매주 목표 설정 및 완료 체크
- 외부 피드백: 친구에게 간단한 사용성 피드백 요청 (1~2회)
- AI 도우미 활용: 기술 문제 해결, 코드 리뷰, UI 피드백 요청
- 최종 공유: 발표자료(PDF), GitHub 저장소 링크 공유 예정