

신희원

✉ hws4754@naver.com

☎ 01049459474 | 📅 1998년생 | 🏢 신입

기술스택

react

vue.js

javascript

html5

github

css 3

bootstrap

jest

netlify

nuxt.js

svelte

redux

경력

총 5개월

삼광랩트리

인턴

2022.03 - 재직중 / 1개월

delphi

mysql

DelPhi를 이용하여 병원 시스템 구축 및 유지보수를 진행하였습니다.

동의대학교 지역콜라보센터

인턴

2021.08 - 2021.12 / 4개월

지역사회공헌을 위해 동의대학교 학생들을 부산 내 복지관 등과 협약을 맺어 지역사회에 기여하였습니다.

학력

동의대학교 / 대학교(4년)

컴퓨터소프트웨어공학과

2021.02

링크

<https://shinheewon01.github.io/>

포트폴리오

<https://github.com/shinheewon01>

Github

<https://www.notion.so/SHINHEWON-b6a22e35be8d4699b09524273f4a55f3>

Notion

<https://heewon528.tistory.com/>

Blog

자격증

웹디자인기능사

한국산업인력공단

합격

자기소개서

성장과정

업무를 수행하거나 프로젝트를 함에 있어서 중요한 것 중 하나는 팀 워크라고 생각합니다. 저는 사람들과 어울려 무언가를 목표로 하여 달성하는 것을 좋아하며 학생회 활동과 팀 프로젝트에서 맡은 바를 다하고 서로 도와 프로젝트를 마무리하는 경험이 있었습니다. 먼저 학생회 일은 다른 학생 분을 위해 회의와 기획을 통해 행사를 진행하였습니다. 예로 체육대회의 경우같이 학생회를 활동하는 분들과 회의를 통해 체육대회 아이디어를 모아 기획을 하여 그 기획에 맞게 필요 물품, 진행 등을 정하여 진행하였습니다.

또한, 팀 프로젝트에서 팀원들과 하나의 주제를 정하고 주제에 맞는 기획을 하며 기획을 함으로써 필요한 프로그램, 자료 조사를 정리하여 팀원이 각 담당을 맡아 프로젝트를 진행하였습니다. 각자 맡은 부분이 다 끝나면 부족한 부분을 추가로 도와주는 등을 통해 팀원들 서로 서로 협력하였습니다.

위와 같이 팀 프로젝트, 또한 학교 행사 등을 기획하며 만족스러운 결과를 도출하기 위해 팀원들 간의 신뢰와 협력을 통해 잘 진행하였습니다. 이러한 경험을 바탕으로 업무를 수행할 때 명확한 결과를 도출하며 팀워크를 발휘하는 인재가 되겠습니다.

성격의 장점과 단점

주어진 업무를 수행할 때 적응이 빠르고 사소한 문제라고 쉽게 넘어가지 않는 섬세함입니다.

우연히 좋은 기회를 가지게 되어 교내 사무실에서 5개월이라는 짧은 행정 일을 하였는데 전혀 해보지 않은 새로운 일에 처음에는 많이 힘들고 적응도 못하였습니다. 그러나 제가 해야하는 일이며 주어진 업무에 대하여 빠른 적응이 필요하다고 판단하여 궁금한 부분에 대해 사수분께 많은 도움을 요청하며 스스로 할 수 있도록 노력하였습니다. 그로인해 한달여 만에 근무지에서 할 수 있는 업무를 스스로 할 수 있게 되었습니다. 그리고 어떠한 프로그램은 제작하며 코드를 짤 때 중요함은 섬세함입니다. 하나의 오류사항으로 디버깅을 해야할 경우가 있는데 그것을 찾기위해 꼼꼼한 코딩도 있어야 합니다. 대학교 시절 교내 프로젝트 하던 도중 하나의 오류로 인해 팀원들과 꼼꼼하게 코드를 살펴본 경험이 있습니다. 어떠한 팀원들은 섬세하지 못해 오류가 자주 나곤 하여 다같이 힘들었던 경험이 있어 저는 코딩을 할 때 검토하는 습관을 가지게 되었습니다.

그러나 이러한 섬세함도 단점이 될 수 있다는 것을 깨달았습니다. 너무 하나에 집중하고 섬세하게 작업을 완료 하려다 보니 스스로를 금방 지치게 하며 작업 속도가 느려졌습니다. 그러나 이러한 단점은 프로젝트를 진행하면 할수록 서서히 장점으로 변해갔습니다. 팀원과 함께 이러한 부분이 힘들고 어떻게 발전할 것인지 회의를 하고 개인적인 상담도 하면서 팀원들간의 협동력이 높아지며 작업 속도가 높아지는 긍정적인 결과가 나타났습니다.

학창시절 및 사회경험

학교 재학 중 프로젝트를 하던 도중 참여도가 낮은 학생이 매년 존재하였습니다. 그 친구가 참여를 하지 않아 나머지 팀원들이 힘들어하는 상황까지 가게 되었습니다. 그리하여 제가 그 친구에게 참여 권유를 하였고 왜 참여하지 않는 이유에 대해서도 조심스럽게 물어보니 본인이 코딩을 잘 하지 못할것 같아 참여를 못하겠다는 답변이 돌아왔습니다. 저는 그 친구의 말에 공감해주고 좋은 방안을 서로 생각해 보자고 권유 하여 결론은 "꼭 코딩이 아니 여도 다같이 함께 진행하는것이 팀프로젝트지. 발표자료 나 보고서 적는 것 등으로 너의 도움을 줄 수 있어" 라는 이야기가 나와서 참여하지 않는 팀원을 설득하여 다같이 프로젝트를 잘 마무리 하였습니다.

또한 저는 학교 재학 4년 동안 학생회를 하였습니다. 저학년 때는 선배님들 일을 도와주는 서포터 적인 역할을 맡았지만 고학년이 갈수록 제가 하나의 행사를 주로 맡게 되는 자리에 까지 올라가게 되었습니다. 아무래도 저학년 친구들이 도와주는 경우가 많았으나 그 친구들은 저에게 어떤 부분에 대해 힘들다, 다른 방안을 생각해보자 등의 말을 잘 꺼내지 않았습니다. 그러다 제가 먼저 불편 사항 등이 없는지 물어보게 되었고 그 친구들은 평소에 쌓여있던 불편사항 등을 이야기 하게 되었고 그걸 들은 저는 "그것에 대한 최대한 좋은 방향으로 해결해 보겠다" 라는 이야기를 해주어 잘 마무리 되었습니다.

저는 보통 불편 사항, 또는 문제점 등을 발견하면 이야기를 많이 합니다. 팀원 혹은 지인 간에 소통은 몸으로도 아닌 말로 해야 하며 그것이 회의나 개인적인 이야기를 통해 해결할 수 있는 부분중 하나라고 생각하여 그 방법을 이용하여 문제점을 해결해나갔습니다.

지원동기 및 입사후포부

본 회사에서 진행 중인 프로젝트 대하여 안내서와 여러 가지 사업 기획서를 작성해 본 실무 역량과 프로젝트를 진행하여 마무리한 역량을 기반으로 하여 사업 진행의 창의적인 아이디어 부분, 기획에 따른 효율성, 체계적, 객관적인 역량을 잘 발휘할 수 있습니다.

교내 프로젝트를 통해 배운 능력들을 더욱더 활용하고 적용하여 그것을 잘 활용하는 역량들을 높여 그에 바탕으로 사원으로서 사업에 대한 기획 업무를 세밀하고 자세하게 작성해 나가며 맡은 업무에 적응하도록 노력하는 사람이 되겠습니다. 또한, 회사 내에서 소속감을 느끼고 진행하고 있는 프로젝트 기획, 제작하고 그에 대해 활용할 수 있도록 노력하겠습니다.
