

UMC Server 9주차

Web Practice



과제 점검



학습 목표



■ 학습목표

자신이 개발한 API를 웹에 적용할 수 있다.

클라이언트와 협업을 원활히 할 수 있는

서버 개발자가 된다!



■ 학습목표

- HTML DOM
- Ajax
- 부트스트랩
- OPEN API



HTML DOM



HTML DOM

HTML 문서 자체로는 <mark>정적</mark> 웹페이지이다



<mark>동적</mark>으로 변경하고 싶을 때는 Javascript를 활용하게 된다



이 때 DOM에 접근해서 해당하는 영역을 동적으로 조작하게 된다



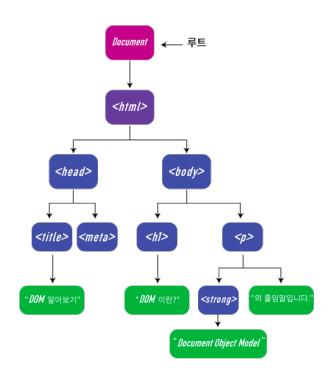
HTML DOM

: Document Object Model

HTML, XML 문서에 대한 인터페이스 역할

→ Javascript는 DOM을 통해

각 객체의 속성을 추가/수정/제거할 수 있다.





DOM API



https://developer.mozilla.org/ko/docs/Web/API/Document_Object_Model



DOM API

HTML 문서 내 특정 요소를 찾는 API

- Document.getElementByld
- Document.getElementByClassName



DOM API

이벤트핸들러를 등록하는 API

EventTarget.addEventListner()

마우스 이벤트:

- click 요소 위에서 마우스 왼쪽 버튼을 눌렀을 때(터치스크린이 있는 장치에선 탭 했을 때) 발생합니다.
- contextmenu 요소 위에서 마우스 오른쪽 버튼을 눌렀을 때 발생합니다.
- mouseover 와 mouseout 마우스 커서를 요소 위로 움직였을 때, 커서가 요소 밖으로 움직였을 때 발생합니다.
- mousedown 과 mouseup 요소 위에서 마우스 왼쪽 버튼을 누르고 있을 때, 마우스 버튼을 뗄 때 발생합니다.
- mousemove 마우스를 움직일 때 발생합니다.

폼 요소 이벤트:

- submit 사용자가 <form> 을 제출할 때 발생합니다.
- focus 사용자가 <input> 과 같은 요소에 포커스 할 때 발생합니다.

키보드 이벤트:

• keydown 과 keyup - 사용자가 키보드 버튼을 누르거나 뗄 때 발생합니다.

문서 이벤트:

● DOMContentLoaded - HTML이 전부 로드 및 처리되어 DOM 생성이 완료되었을 때 발생합니다.

CSS 이벤트:

● transitionend – CSS 애니메이션이 종료되었을 때 발생합니다.



AJAX



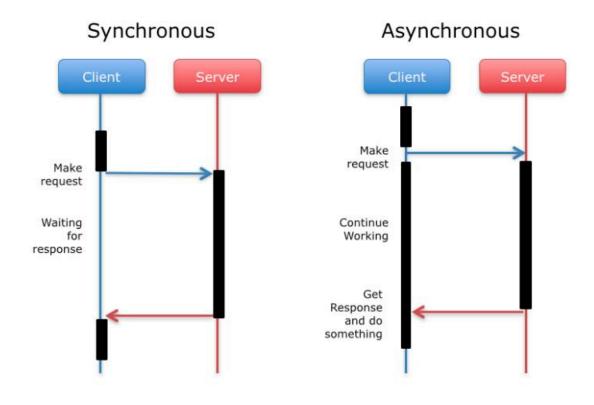
전체 웹페이지를 새로고침하는 것이 아니라 일부분만 <mark>비동기적</mark>으로 갱신



Q. 일부분만 업데이트 하는 방식을 사용하는 이유?

페이지를 아예 새로고침하는 경우, 모든 리소스를 불러와야하기 때문에 시간과 자원이 낭비된다!







HTML + CSS + Javascript + XMLHttpRequest

= AJAX

(Asychronous Javascript And XML)



```
const xhr = new XMLHttpRequest(); //XMLHttpRequest 객체 생성
xhr.open("GET", "/posts"); //HTTP Method, URL 정의
xhr.setRequestHeader("content-type", "application/json"); //헤더 값 중 content-type 정의
xhr.send(); // 요청 전송
xhr.onload = () => {
    if(xhr.status === 200) { // 정상적으로 응답이 되면 ( status 값 200 )
        const res = JSON.parse(xhr.response); // 응답 데이터를 JSON.parse 함수로 JSON 객체로 변환
    } else { // 에러 발생
        console.error(xhr.status, xhr.statusText);
    }
}
```



jQuery - AJAX

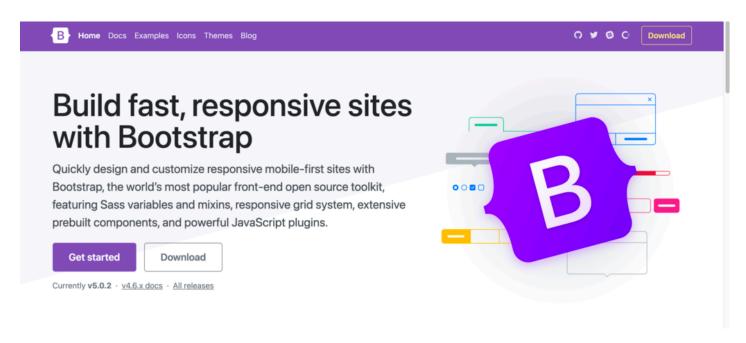
```
$.ajax({
    url: 'https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1',
    type: 'GET',
    success: function(data) {
        console.log(data);
    },
    error: function (error) {
        console.error(error);
    }
});
```



Bootstrap



Bootstrap



https://getbootstrap.com/



OPEN API



실습



과제



■ 과제

자신이 직접 만든 API or OPEN API를 활용해서 웹 페이지 만들어보기