

Abraham David

PROFIL PROFESSIONNEL

Je cherche avant tout à parfaire mes connaisances en développement et ainsi à terme intérgrer le monde de la création de jeux vidéo.

« Motivé, dynamique et curieux »

Développer/Game designer

CONTACT

**** +32(0)478820849

⋈ 82 Rue Stanley 1180 Uccle

https://www.linkedin.com/in/david-abraham-1b94821b2/

https://shinigami144.github.io/portefolio/index.html

Langage Informatique

– Java – C#

- C - C++

- Html - CSS

- Javascript - Python

- Php

Compétence Logiciel

- Unreal Engine 4 - Unity

- Game Maker - SRPG Studio

- Rpg Maker - Renpy

CENTRES D'INTÉRÊT

Manga ; Jeux video (Stratégie en particulié) ; Rom/Ram Hacking ; Ecrire des scénario

FORMATION

Master jeux vidéo et jeux sérieux

Ecole supérieur : Ludus académie 2020 - 2022

Bachelor Jeux vidéo et jeux serieux

Ecole supérieur : Ludus académie 2018 - 2020

100 ECTS en Science informatique

Université Libre de Bruxelles 2014 - 2017

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Vice-président (Travail saisonnier)

Zelda gamming

2017 - encore en activité

- Gestion matériel
- Gestion d'équipe
- Relation client
- Respect des délais

LANGUES

- Français : Langue maternelle

- Anglais : Niveau avancé