



mcattrin@lfdj.com

Exercice Technique

Plateau : Development Front Office

Description	
Résumé	Cet exercice a pour but de valider les bonnes pratiques du candidat, dans la conception d'une application mobile.

This document is the property of La Française des Jeux. Any reproduction is strictly prohibited.	NA	Type DFO_01	Number 001	Date 07/11/2016	Page 1/7
---	----	----------------	---------------	--------------------	-------------



Propriétaire du document

Propriétaire	FDJ/DFO
Destinataire(s)	FDJ/ DFO / CDS
Rédacteur	FDJ/ DFO / Matthieu Ruzanski
Vérificateur	FDJ/ DFO / Eric Pommier
Approbateur	FDJ/DFO / Eric Pommier



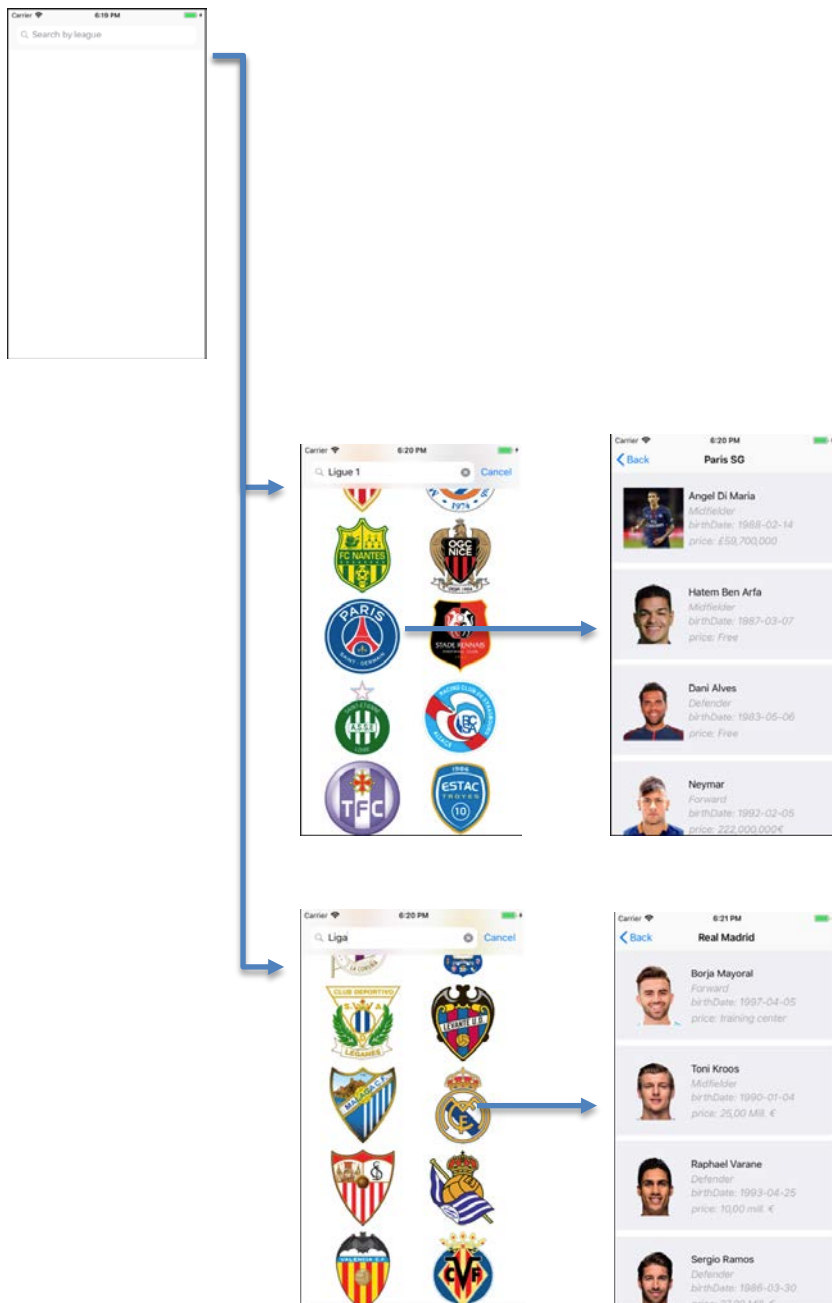
Sommaire

1	Consignes	4
2	Utilisation de l'API « TheSportsDB »	6
3	Librairies	7

1 Consignes

Concevoir une application sur le football, à partir d'une API en accès libre.

UI à réaliser :





Voici les consignes à respecter :

Sur la Home page :

- 1- L'utilisateur cherche un championnat
- 2- Appel vers API
- 3- Traitement de la réponse
- 4- Affichage de la liste

Sur la liste des joueurs

- 5- L'utilisateur sélectionne une équipe
- 6- Appel vers API
- 7- Traitement de la réponse
- 8- Affichage de la liste

Données à afficher pour les joueurs (toutes ces informations sont disponibles via l'API) :

- Nom / Prénom
- Position
- Date de naissance
- Montant du transfert
- Image centrée sur visage (à défaut ; thumbnail du joueur)



2 Utilisation de l'API « TheSportsDB »

Documentation de l'API : <https://www.thesportsdb.com/api.php>

API Key: 1

Exemple :

Récupérer la liste de tous les joueurs d'Arsenal :

<https://www.thesportsdb.com/api/v1/json/1/searchplayers.php?t=Arsenal>

Récupérer la liste de toutes les équipes de Ligue 1 :

https://www.thesportsdb.com/api/v1/json/1/search_all_teams.php?l=French Ligue 1



3 Librairies

Vous êtes libres d'utiliser les librairies que vous jugerez nécessaire