

方舟编译器 新增文档介绍

PLCT实验室 史宁宁
2020-03-08

新增文档

- 1、C++编程探讨之指针
- 2、Maple通用模块应用手册

C++编程探讨之指针

C/C++中指针的使用具有极大的灵活性，伴随着的是更多的安全风险，同时这也对程序员提出了更高的要求。本文将讨论**裸指针**在C/C++中当如何被使用，乃至最终确立一种编码范式。

C++编程探讨之指针——指针使用范式

- 1、new创建的对象，必须立即绑定其销毁方式；
- 2、申请的资源，必须立即绑定其释放方式；
- 3、确定不为空的场景，使用引用而非指针；
- 4、作为容器成员（不具管理权），确定不为空时，使用封装的引用容器，而非指针；
- 5、作为容器成员（具备管理权），使用具有管理生命周期的容器，而非指针容器；
- 6、显示转移对象管理权，明确对象使用权。

Maple通用模块应用手册

- 1、Cast
- 2、Container (Ptr, safe_ptr, mpl_iterator, ref_vector, Index)
- 3、Generalize Pattern(ObjectFactory, FunctionFactory)
- 4、Utility (toRef)

求关注！ 求四连！