

# 郑蕻

✉ 3200102512@zju.edu.cn · ☎ (+86) 158-1960-5204 · in zheng qi

## 🎓 教育背景

浙江大学 工业设计专业 在读本科生，后续计划读研 2020 年 – 预计 24 年毕业  
专业学习 GPA: 4.3 / 5.0 | 89 / 100  
主修课程 用户体验与产品创新设计 (95) 服务创新设计 (93) 商业数据分析 (93) 设计心理学 (91)  
信息交互设计技术 (90) 概率论与数理统计 (88)

## ⚙️ 个人技能

- AI 工具相关经验:** 在课程与科研研究中多次使用 AIGC 技术，具备使用 AI 工具协助方案产出的能力，具备一定的 AI 技术应用设计能力
- 原型方案:** 有数个设计方案产出经历与 1 段体验设计实习经历，熟练使用 figma、ps、ai 等设计软件
- 用户思维:** 参与过多个用户体验设计项目，具备用户思维，善于分析用户行为并洞察用户心理
- 个人性格:** 具有优秀的合作精神，技能点广泛，善于快速学习，乐于了解新技术与新领域

## 📁 实习经历

网易雷火 UX 用户体验部门 交互与体验设计师 2023 年 3 月 – 2023 年 7 月  
负责手游界面的交互调研、功能规划与原型产出，完成 17 个面板制作，5 个界面方案，3 个交互改版

- 执行对接:** 与策划和美术对接，明确策划目标，产出界面架构和原型，形成完整的界面方案
- 改进体验:** 产出界面方案时，利用设计方法改进用户体验，包括情感化设计、降低认知负荷
- 广泛学习:** 实习期广泛学习，调研 AI 技术在动画制作领域的应用，输出相关推文 1 篇

## 🎓 学术科研

浙江大学国际设计研究院 科研助理 2023 年 6 月 – 2023 年 9 月  
进行以“人机共驾场景下的风险提示”为主题的科研项目研究，成果已投稿 CHI 24 (CCF-A 会议)

- 项目介绍:** 项目探索了利用 LLM 分析驾驶场景信息与潜在风险的方法，利用视觉识别算法对驾驶场景进行识别，提取各类物体信息，利用 LLM 分析场景中的潜在风险，并通过 AR-HUD（增强现实抬头显示器）向驾驶者传达风险，增强风险感知能力
- 个人负责部分:** 前期进行论文阅读，确定技术路线、挖掘创新点；中期负责 AR-HUD 界面设计、基于 Unity 的 demo 开发，实现了模拟 AR-HUD 效果的 demo；后期负责论文撰写与视频剪辑
- 项目收获:** 通过完整的科研项目训练，具备项目创新点整理与陈述能力，具备初步的学术能力

## 👥 项目经历

纪念 - 基于 AIGC 的集体记忆平台 产品经理 2023 年 3 月 – 2023 年 6 月  
课程“信息交互设计技术”结课项目，收录于个人 UX 作品集

- 项目简介:** 针对街区场景下的 AI 集体记忆构建平台，以保存街区的口述史并促进群体认同
- 桌面与用户调研:** 通过桌面调研街区变迁正史与街区实地访谈，洞察不同年代居民之间的疏离，居民讲述经历、获得认同的渴望的痛点，明确帮助用户了解历史、形成认同的目标
- 系统构建:** 构建 AIGC 应用 workflow；利用 GPT4 总结用户的口述史内容，分别总结为记忆点并存储于知识库中，不断更新；通过 GPT4 与知识库，以文本形式展示集体记忆；同时 GPT4 生成 prompt 并利用 Stable Diffusion 将记忆具像为图像形式
- 用户体验改进:** 负责 APP 的信息架构与原型设计，进行 6 次用户测试，利用 UEQ 量表等评估体验

## 📁 其他

- 个人 UX 作品集