Palindrome Report – 2017310528 신재광

1. Stack관련 함수
   1. InitStack – top = -1로 스택을 시작시킴
   2. Push – 스택이 차 있지 않는 한(IsFull로 체크) 스택에 푸쉬함
   3. Pop – 스택이 비어 있지 않는 한(IsEmpty로 체크) 스택에서 팝함
   4. Peek – 스택이 비어 있지 않는 한 top위치의 요소를 리턴함
2. 순서 뒤집힌 배열 만들기
   1. 스택 선언
   2. 주어진 배열의 모든 요소를 순서대로 스택에 푸쉬
   3. 그대로 스택의 모든 요소들을 팝하여 결과 배열에 저장
3. Palindrome 체크 – 앞으로 주어진 배열을 input[], 결과를 result[]라 하자.
   1. Int i=0에서 i<strlen(input)까지 반복문을 진행, input[i] 와 result[i]는 원래 서로 반대 위치에 있던 요소들이므로, 이 둘이 같으면 palindrome이 성립한다. 즉 이를 비교해 다르면 출력값에 +1씩 해준다.
4. 뒤집힌 배열과, 결과값을 출력한다.
5. 예시 – ABCDE
   1. 스택 선언
   2. 스택에 A,B,C,D,E를 순서대로 푸쉬함.
   3. E,D,C,B,A를 순서대로 꺼내 result[]에 저장.
   4. A와E, D와B, C와C, B와D, A와E 를 비교, C와C말고는 모두 다르므로 결과값은 4
   5. Result : EDCBA와 결과값 4를 출력함.