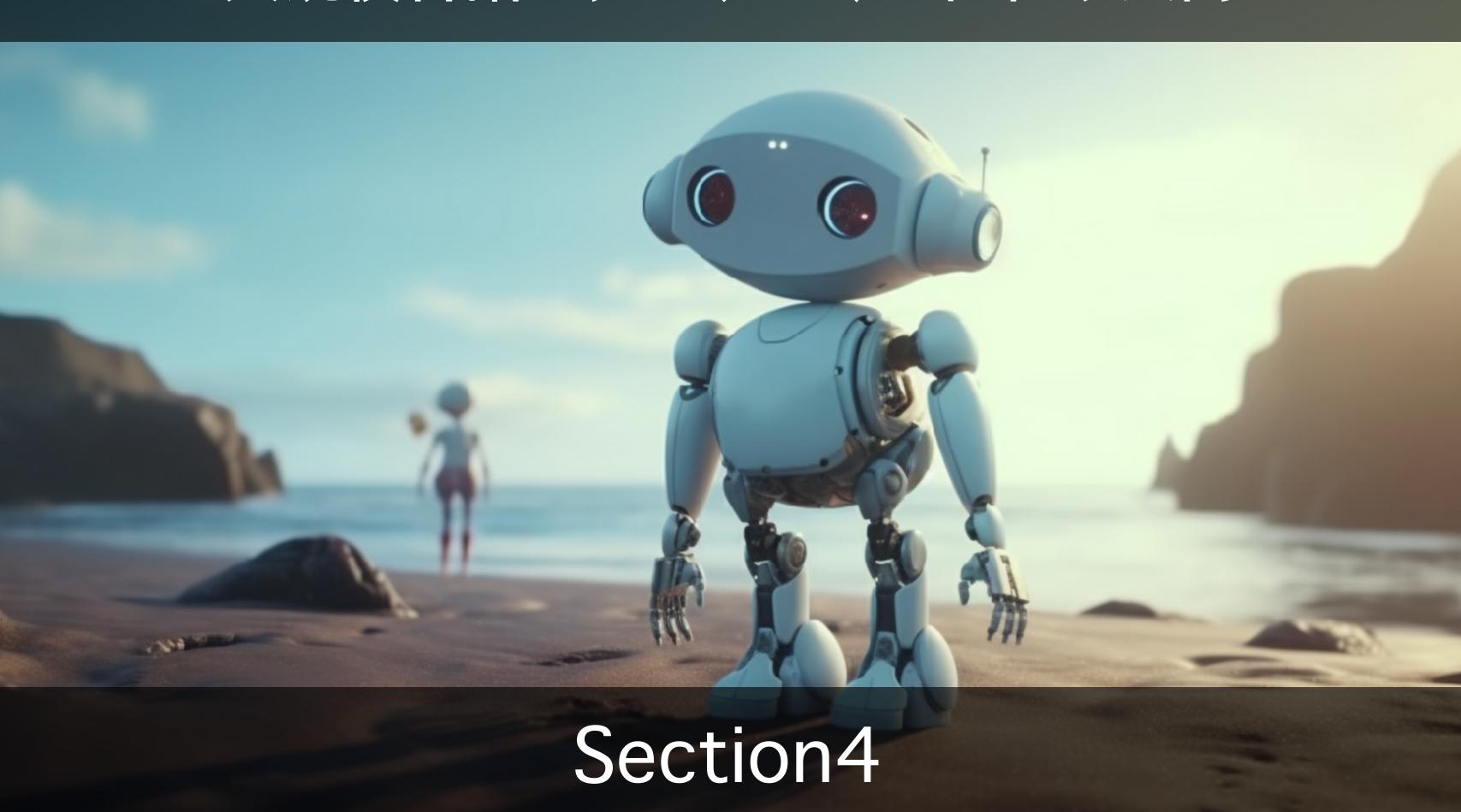
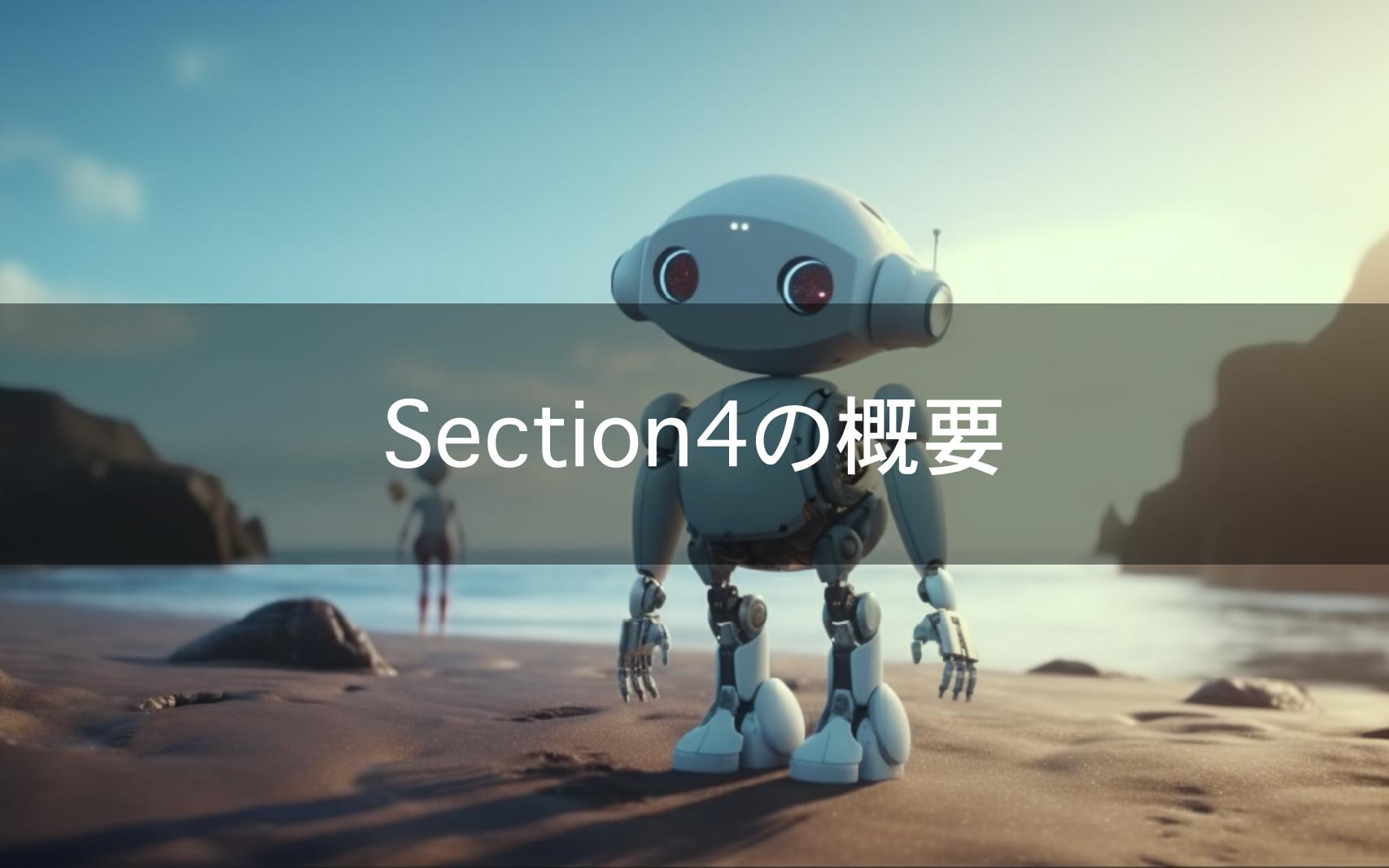
大規模言語モデル(LLM)の仕組み入門





講座の内容

Section 1. LLMの概要

Section2. ニューラルネットワークの仕組み

Section3. Transformerの仕組み



Section4. LLMの仕組み

今回の内容

- 1. Section4の概要
- 2. LLMの仕組み
- 3. LLMの応用
- 4. 日本語LLMの利用
- 5. 最後に

教材の紹介

・Pythonの基礎:

python_basic

·Section4の教材

01_japanese_llm.ipynb

https://github.com/yukinaga/llm_mechanism/

演習の解答 Section3

https://github.com/yukinaga/llm_mechanism/blob/main/section_3/02_exercise.ipynb



なぜLLMの性能が急激に向上したのか?

- Transformerの登場(2017)
 - → 並列処理が容易で、大量のデータを高速に処理可能
- パラメータ数の急増による効果
 - → パラメータ(学習時に調整される値)の急増が、AIに質的な変化を与える?
 - → GPT-2が15億程度のパラメータ、GPT-3では1750億程度

言語モデルの性能とスケール

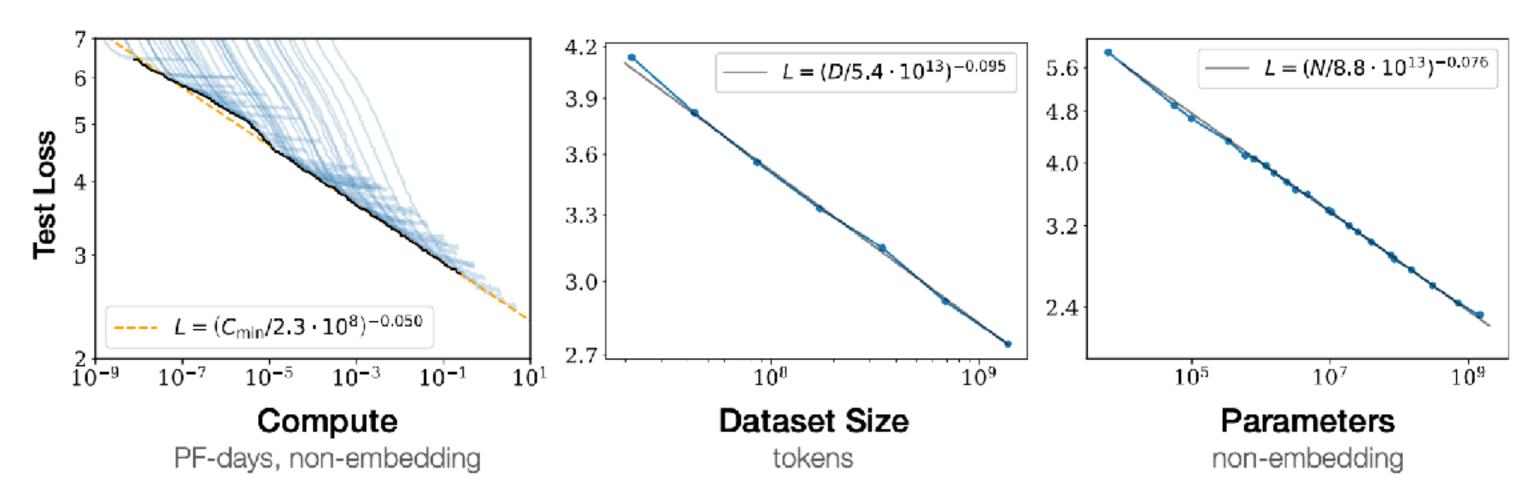
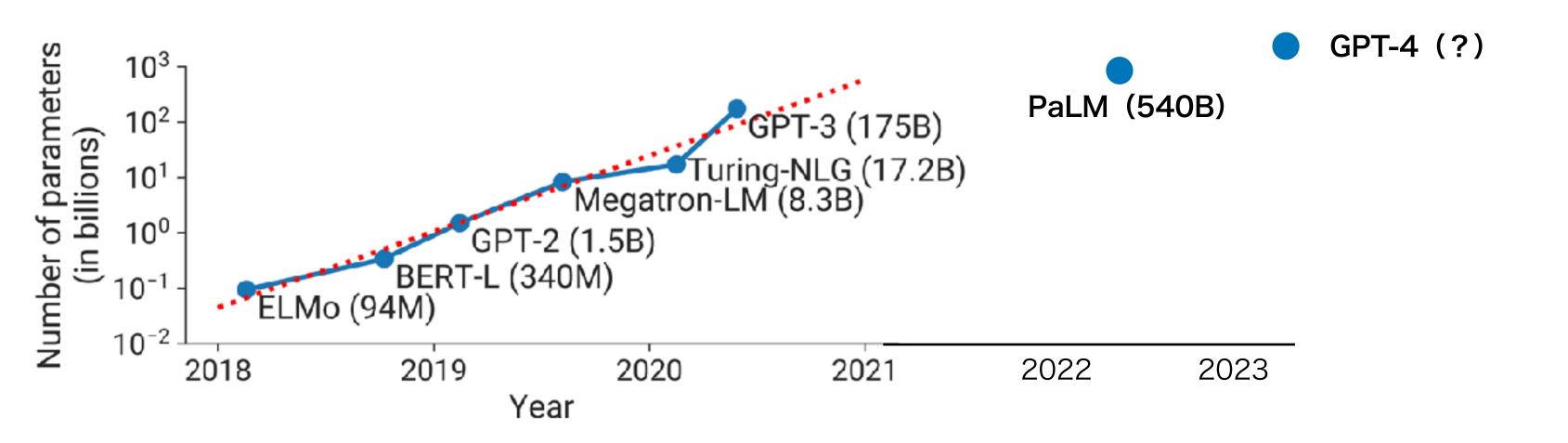


Figure 1 Language modeling performance improves smoothly as we increase the model size, datasetset size, and amount of compute² used for training. For optimal performance all three factors must be scaled up in tandem. Empirical performance has a power-law relationship with each individual factor when not bottlenecked by the other two.

パラメータ数の爆発的増加



GPT-3の仕組み

● 学習

- → Transformerを多数利用した巨大モデル(Decoderを96個重ねる)
- → 1750億ものパラメータを持つ
- → 3000億の字句を含む大規模なデータセットで訓練
- → 「次に来る単語」を予測するように学習
- → 間違った予測と正解の誤差を計算し、誤差が小さくなるようにパラメータを調整
- Jay Alammar氏による解説
 - → https://jalammar.github.io/how-gpt3-works-visualizations-animations/

従来のモデルの問題点

- ◆ 人間の好みに対応できない
 - → 生成文が人間の好みと一致していない
 - → ネット上からテキスト収集が、虚偽情報や有害な文章の生成につながる
- 微妙な表現に対応できない
 - → 日常会話のような砕けた表現に、ずれた回答をしてしまう
- etc...

ChatGPTが会話文生成に優れる理由

● モデルの学習方法

- → 人間のフィードバックを利用した強化学習(InstructGPTが先行)
- → テキストの良さを評価する報酬モデルを学習させる
- → 強化学習の実施、報酬の最大化
- → モデルの微調整により、有害なテキスト生成を防ぐ

会話データの利用

- → AIとユーザーの会話データを人間が作成し、学習に利用
- → 砕けた表現などでも正しく把握し、 適切な回答が可能に
- etc...

- 1. 教師あり学習
- 2. 報酬モデル
- 3. 強化学習

参考: https://openai.com/blog/chatgpt

1. 教師あり学習

- → プロンプトと、それに対する回答を人間(アノテーター)が作成する
- →このデータセットを使い、GPT-3.5の事前学習済みモデルをファインチューニング

例:

プロンプト: 人口が最も少ない大陸は?

回答: 南極大陸です。

2. 報酬モデル

- → 1.で訓練したモデルの回答を複数用意
- → これに対して、人間が順位付けを行う
- → 有益な回答は順位が高く、有害な回答は順位が低い
- → 順位のあるデータセットを使って、

回答に順位を付けるように報酬モデルを訓練する

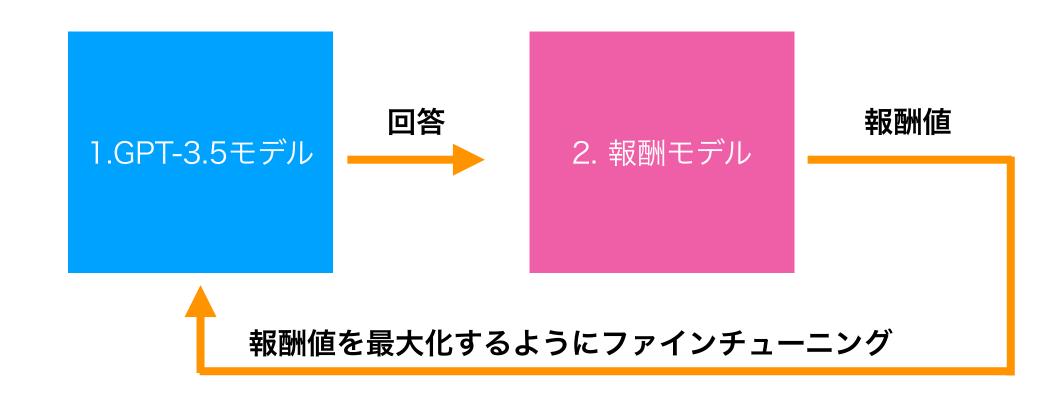
例:

人口が最も少ない大陸は?

- 1. 南極大陸
- 2. オーストラリア大陸
- 3. 北米大陸
- 4. 南米大陸

3. 強化学習

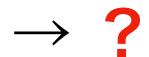
- → 1.と2.のモデルを使って、強化学習を実施
- → 報酬が最大になるように、1.のモデルをファインチューニング



ChatGPT に聞いてみる

「ChatGPTの学習の仕組みを、以下の3つのステップに分けて教えてください。

- 1. 教師あり学習(アノテーターが学習データを作成)
- 2. 報酬モデル (アノテーターが学習データを作成)
- 3. 強化学習(報酬値をフィードバックし、方策を改善)」



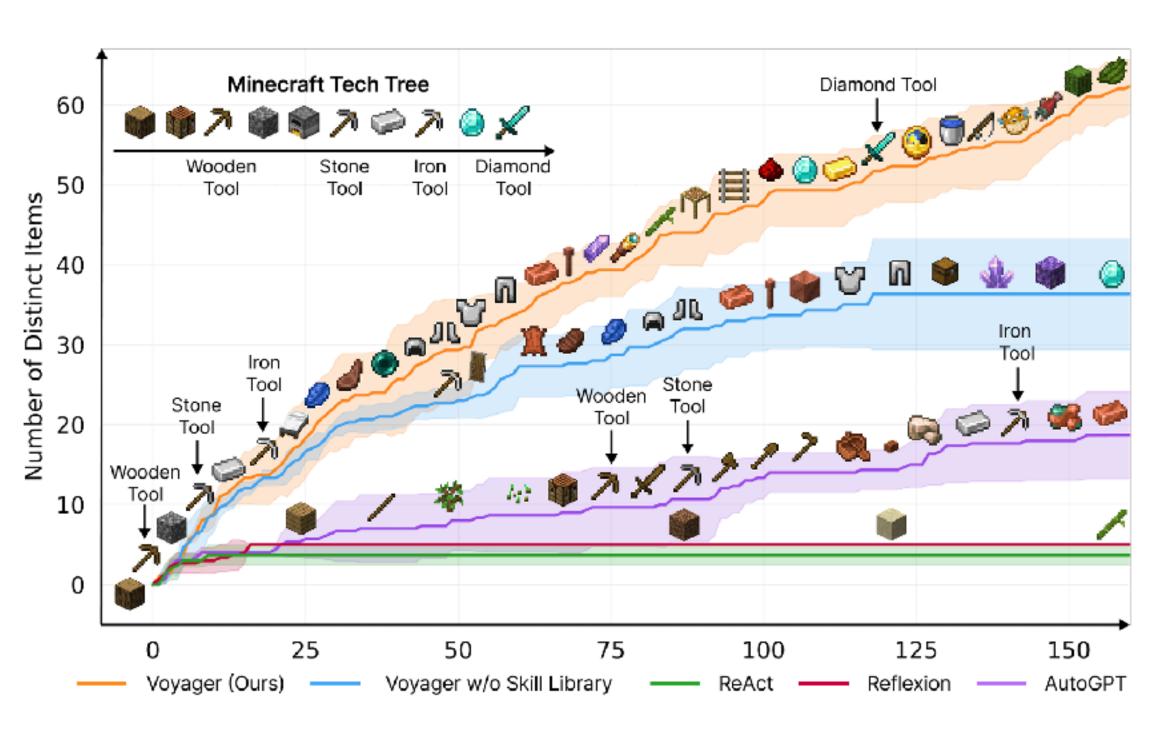
https://chat.openai.com/



LLMの応用

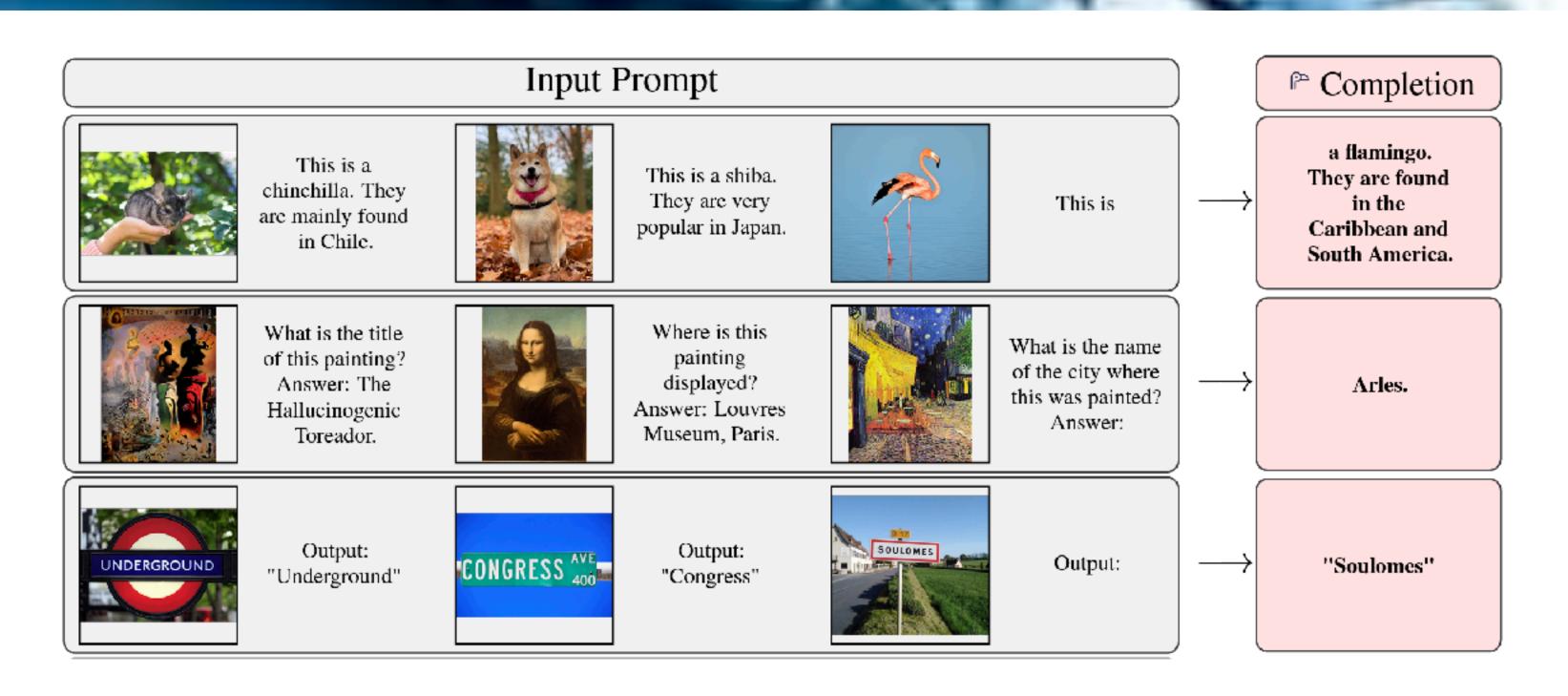
- 3Dモデルの生成(text-to-3D)
 - → Point-E、etc...
- 「動き」の生成(text-to-motion)
 - → Motion Diffusion Model (MDM)、etc...
- 動画の生成(text-to-video)
 - → Make-A-Video、etc...
- ロボットの動作を生成(text-to-robot)
 - → PaLM-SayCan、etc...
- etc...

LLMによるMincraftのプレイ



Voyager: An Open-Ended Embodied Agent with Large Language Models (2023) より引用 https://arxiv.org/abs/2305.16291

画像から説明文を生成

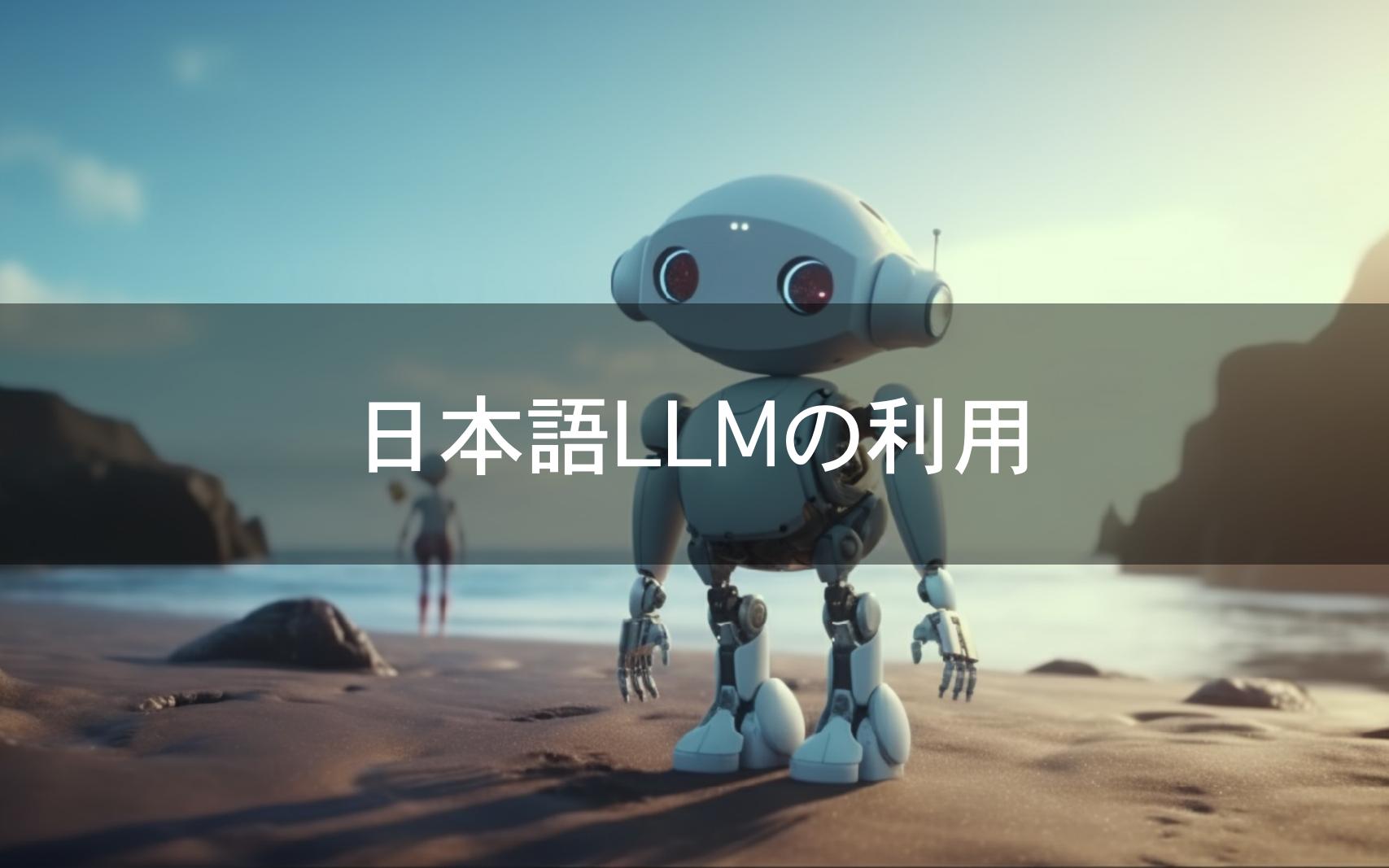


Flamingo: a Visual Language Model for Few-Shot Learning (2022) より引用 https://arxiv.org/abs/2204.14198

「基盤モデル」という考え方

- 基盤モデル (Foundation Model)
 - → 大量かつ多様なデータで訓練され、多様なタスクに適応可能なモデル
 - → 2021年の論文「On the Opportunities and Risks of Foundation Models」で命名
 - → 自然言語処理だけではなく、画像や動画、音声なども扱えるように進化
 - → Googleの「PaLM」、OpenAIの「CLIP」など

https://arxiv.org/abs/2108.07258



OpenCALMとは?

OpenCALM

- → サイバーエージェント社が2023年5月17日に公開した日本語LLM
- → パラメータ数は1億6000万から68億
- → 学習データとしてWikipediaやCommon Crawlを活用
- → CC BY-SA-4.0ライセンスの元で商用利用可
- → https://huggingface.co/cyberagent

日本語LLMの利用

• 01_japanese_llm.ipynb

