

## Módulo 1: Introducción a la plataforma

#### Clase 1: Introducción

- Presentación de la Plataforma.
- Descripción del hardware de Arduino UNO.
- Instalación del entorno Arduino IDE.
- Funciones, descripción de un Sketch.
- Primeros ejemplos:
  - Parpadear el led integrado sobre el pin 13
  - Alternar el Led utilizando un botón.
- Variables integer.
  - Mejorar los ejemplos anteriores.
- Sentencia de control If()
  - Mejorar el ejemplo anterior.

# •Clase 2: Funciones y variables

- Funciones definidas por el usuario.
- Tipo de variables.
  - void, boolean, char, byte, int, word, long, float, y double.
- Alcance variable y modificadores.
  - static, volatile, cont.
- Aritmética de variables.
  - =, +, -, \*, / y %.
- Operadores compuestos
  - ++, --, +=, -=, \*= \ /=.

#### •Clase 3: Sentencias de control

- If Statement
- For Loop
  - Introducción del array.
  - Formalización de la Ley de Ohm para cuidar los Leds.
- While Loop
- Switch Case
- Introducción del puerto serial.

## Clase 4: Puertos analógicos

- Lectura de tensión sobre un potenciómetro y actuando sobre un led.



- Introducción de la Segunda Ley de Kirchhoff.
- Lectura de de temperatura usando un LM35, y encender el led.
- Modificar la iluminación de un Led según el puerto serial.
- Controlar la velocidad de un motor.
- Ejemplo práctico:
  - Controlar la velocidad de un ventilador según la temperatura ambiente, y mostrar la temperatura en la computadora.

## Módulo 2: Comunicación, sensores y actuadores:

#### •Clase 5:

- Display LCD de 2x16.
- Teclado matricial.
- Tarjetas RFID.

#### •Clase 6: Comunicación inalámbrica

- Bluetooth HC 06
- Xbee.
- GSM

#### Clase 7: Actuadores

- Servo.
- Motores Brushless
- Acelerómetro y giroscopio.

## •Clase 8: Proyecto ejemplo (Alarma domiciliaria)

- Configuración vía USB.
- Activación usando teclado matricial.
- Sensores Magnéticos.
- Alarma, luces, y envío de mensaje SMS en caso de intromisión.

#### Módulo 3: Desarrollo Avanzado

### •Clase 9:



- Arduino en Protoboard.
- Diseño de circuitos en Fritzing

## •Clase 10:

- Numeración binaria.
- Operaciones sobre bits.
- Memoria Flash.

## •Clase 11:

- Presentación de Hojas de datos Atmega328p
- AVR Studio.
  - Desarrollo ejemplo blink.c
  - Carga de ejecutable usando ISP.
  - Comparación de los ejecutables.
  - Comparación del resultado utilizando un Osciloscopio.

#### •Clase 12:

- Presentación de proyecto final.