

Name: Joe Pan  
Mail: [shinren.pan@gmail.com](mailto:shinren.pan@gmail.com)  
GitHub: <https://github.com/shinrenpan>  
Blog: <https://shinrenpan.github.io>

## Summary

iOS 工程師. 自 2009 年開發 iOS App, 擁有 **10年** 以上 iOS App 開發經驗.

開發過的 App 類型:

- 購物商城
- 聊天軟體
- 藍芽 4.0 以上, 或是 iBeacon
- 2D 遊戲
- 影音串流
- 音樂串流
- MFI

## 技能

### 程式語言

- Objective-C 2009 ~ present
- Swift 3.0 ~ present

### 語言

- 中文 (母語)
- 英文 (普)

### iOS 技能

- UI
  - Interface Builder (XIB)
  - Storyboard
  - Hardcoded
  - AutoLayout
  - Autosizing
  - SwiftUI
  - Core Animation
  - SpriteKit
- API Communication
  - URLSession
  - gRPC with [grpc-swift](#), [connect-swift](#)
  - 3rd-Party Library ([Alamofire...](#) etc)
  - NSURLSession
- Instant Message
  - XMPP with [XMPPFramework](#)
  - MQTT with [MQTT-Client-Framework](#)
  - Socket with [NSURLSession](#)
  - SignalR with [SignalR-ObjC](#), [SignalR-Client-Swift](#)
  - Live streaming with [ijkplayer](#), [HaishinKit](#), [ReplayKit](#)
  - VOIP
- Database
  - CoreData
  - KeyChain
  - fmdb
  - Realm
  - NSKeyedArchiver / NSKeyedUnarchiver
  - Plist
  - NSUserDefaults
- Bluetooth
  - BLE 4.0 or iBeacon
- Gaming
  - SpriteKit for 2D game
- Version control
  - Git
- 3rd-Party Management
  - Swift-Package-Manager
  - CocoaPods
  - Carthage

## 工作經歷

### 皆凱科技

#### iOS 工程師 2023/09 ~ 2024/09

開發與維護公司金融 App, 參考[影片10](#).

工作內容:

- 使用 [MVVVR](#) 架構開發.
- 導入 [XcodeGen](#) 管理 Project.
- 使用 [SignalR](#) 介接資料.
- 客製化 UI.
- 使用 UICollectionView 替代 UITableView 實作列表 UI.
- 撰寫 Script 切換 dev / qat / production 環境.
- App 內切換語系實作.
- 維護與新增公司內部 KLine 套件.
- 使用 CADisplayLink + RunLoop 實現 UICollectionView 拖動時能正常更新 Cell.

開發與維護公司 [金田GT](#) App, 參考[影片9](#).

工作內容:

- 使用 Swift 開發維護 App, 並與 3rd-party Objective-C 混編.
- 使用 [MVVVR](#) 架構開發.
- 導入 [XcodeGen](#) 管理 Project.
- 實作 App 審核時, 隱藏 UI 功能.
- 客製化 UI.
- 使用 [gRPC](#) 介接資料.
- 基於[文章2](#), 避免 UITableView 在接收 gRPC 資料變動時, reload 太頻繁.
- 使用 [Jenkins](#) + [Fastlane](#) 實作簡易 CI / CD.
- 使用 [Firebase](#) 分發 dev / qat 環境 App.
- 撰寫 Script 切換 dev / qat / production 環境.
- 導入 Xcode 15 新功能 [Asset symbol generation](#).
- HTML5 網站與 app 交互.
- 使用 [Swift-Package-Manager](#) / [CocoaPods](#) 管理套件.

基於 [Tinode](#) 開發 IM 軟體.

工作內容:

- 將 iOS Client 從 MVC 改為 [MVVVR](#) 架構.
- 移除 Storyboard, 改使用 Hardcoded 方式實作 UI, 較容易客製化 UI.
- 學習 Golang 並研讀 Server 端程式碼

### 恒遠科技

#### iOS 工程師 2022/04 ~ 2023/07

開發與維護公司 App, 參考[影片8](#).

使用手機錄影, 長短片功能無法正常顯示.

App 內容包含:

- 短影音
- 長影音
- 漫畫
- 小說
- 遊戲
- 直播
- 聊天

工作內容:

- 接手大陸同事 Objective-C 專案, 並維護.
- 使用 Swift 開發新功能, 與 Objective-C 混編.
- 導入 [XcodeGen](#) 管理 Project, 避免 Project 常產生 Git 衝突.
- 研究 [Tuist](#) 與 [XcodeGen](#) 差異.
- 主導專案由 Objective-C 逐漸轉換成 Swift.
- 導入 [MVVVR](#) 架構開發.
- 移除常年不維護第三方套件, 使用原生 API 替代.
- 移除使用 [GCDWebServer](#) 播放本地端 m3u8, 使用原生 API 替代, 參考[文章1](#).
- 撰寫 Script 切換環境.
- 實作漫畫閱讀器.
- 實作小說閱讀器.
- 實作遊戲 Web 與 App 交互.
- 導入合作方直播套件.
- 與第三方簽名廠商溝通發佈 App, 不上架至 App Store.

### 遊戲橘子集團

#### iOS 約聘工程師 2019/06 ~ 2022/02

開發與維護 [BeanFun](#) App.

工作內容:

- 與主管及同事, 導入 [Clean Swift](#) 架構.
- 修正 Objective-C 既有 bug, 並使用 Swift 重構.
- 使用 Swift 開發新功能, 與 Objective-C 混編.
- 實作大量 WebView 與 App 交互.

#### iOS 約聘工程師 2018/09 ~ 2019/03

開發與維護 In-House 專案管理 App, 讓集團內員工透過 App 掌控專案進度.

工作內容:

- 使用 Objective-C 開發與維護 App
- 透過 [fmdb](#) 暫存 API 資料, 達到離線使用.
- 實作圖片暫存機制, 本地端有圖片就先使用, 沒有的話, 先下載縮圖呈現在畫面, 之後再下載原圖.

### 緯創軟體

#### iOS 工程 2016/08 ~ 2018/03

駐點於國泰人壽, 開發與維護 [國泰人壽](#) App.

工作內容:

- 維護現有 App Objective-C bug.
- 使用 Swift 開發新功能.
- 逐漸汰換 Objective-C, 使用 Swift 重構

### 和特資訊

#### iOS 工程師 2016/03 ~ 2016/06

開發飯店內部管理系統 App, 可讓飯店員工打卡或是透過 App 即時傳送訊息.

工作內容:

- 使用 Objective-C 實作開發.
- 基於 [SignalR](#) 開發聊天功能.
- 實作限制地點打卡功能, 基於 Core Location.

### 互聯網行動科技

#### iOS 工程師 2015/04 ~ 2016/01

開發與實作老開發想的 App.

工作內容:

- 使用 Objective-C 實作開發.
- 基於 [XMPP](#) 開發聊天功能.
- 基於 [SpriteKit](#) 開發遊戲功能.
- 實作購物商城功能.

### PiPiMy

#### iOS 工程師 2015/01 ~ 2015/03

開發 [行動拍拍賣](#) Beta 版本, 二手 C2C 交易 App.

工作內容:

- 使用 Objective-C 實作開發.

### 時間軸科技

#### iOS 工程師 2013/09 ~ 2014/06

開發套版類型 App 機制, 讓廠商可透過 App 開店.

工作內容:

- 使用 Objective-C 實作開發.
- 開發套版類型 App 架構.
- 與後端同事討論如何使用套版機制.

#### iOS 工程師 2012/05 ~ 2012/08

開發 [巷弄](#) beta 第一版, 優惠券類型 App.

工作內容:

- 使用 Objective-C 實作開發.
- Memory management.
- 使用 Xcode Instruments 檢測 Memory leak 與其他事項.
- 使用 AutoLayout 取代 AutoResizing.
- UI 卡頓問題.

### JamZoo

#### iOS 工程師 2012/11 ~ 2013/06

接案公司, 開發大量 App.

工作內容:

- 使用 Objective-C 實作開發.
- 重構 [華身銀行](#) 聊天機制, 使用 [MQTT](#) 替代定時 Polling.
- 研究其他聊天機制, 例如 [XMPP](#), [Socket](#).
- 開發租車業者 In-House App, 並實作離線功能, 參考[影片7](#).
- 開發美髮業者 In-House App.
- 與工研院廠商合作基於 HTML5 電子書瀏覽器 App, 並實作 UIWebView 與 App 互通.

### 汎美達電信

#### iOS 工程師 2010/09 ~ 2012/02

接案公司, 開發大量 App.

工作內容:

- 使用 Objective-C 實作開發.
- 透過 NSURLConnection 與 api 介接取得資料
- 透過 Media Player Framework 實作互動 App, 參考[影片3](#)
- 使用 UIKit 製作小遊戲功能, 參考[影片4](#), [影片5](#)
- 實作可下載 Skin 功能之 App, 參考[影片6](#)
- 實作其他未接觸功能, 例如 SQLite, BLE...

### 旭揚半導體

#### iOS 工程師 2010/03 ~ 2010/07

開發與維護基於 MFI 硬體外之接 App, 參考[影片2](#).

工作內容:

- 使用 Objective-C 實作開發.
- 開發新功能網路免費電台
- 開發新功能播放本地音樂
- 實作 Twitter, Facebook 分享功能.
- 學習 [External Accessory Framework](#).

## 學歷

### 資策會數位-數位內容學院

iOS 學習階段2009 (六個月)

學習內容:

- 學習 Objective-C 基礎
- 學習 [cocos2d for iPhone](#)

結業時與其他兩位學院同學一起使用 [cocos2d for iPhone](#) 開發出數十個音樂節奏遊戲.

拿下 2009 數位內容系列競賽手機遊戲創作組金獎.

與學院同學結業後, 接案開發音樂 App, 參考[影片1](#).

### 朝陽科技大學

資訊管理系夜間部畢業 (2004-09 ~ 2007-01)

### 高苑學校

五專電子工程科畢業