

Name: Joe Pan  
Mail: [shinren.pan@gmail.com](mailto:shinren.pan@gmail.com)  
GitHub: <https://github.com/shinrenpan>  
Blog: <https://shinrenpan.github.io>

## Summary

iOS 工程師。自 2009 年開發 iOS App，擁有 **10年** 以上 iOS App 開發經驗。  
開發過的 App 類型：

- 購物商城
- 聊天軟體
- 藍芽 4.0 以上，或是 iBeacon
- 2D 遊戲
- 影音串流
- 音樂串流
- MFI

## 技能

### 程式語言

- Objective-C 2009 ~ present
- Swift 3.0 ~ present

### 語言

- 中文 (母語)
- 英文 (普)

### iOS 技能

- UI
  - Interface Builder (XIB)
  - Storyboard
  - Hardcoded
  - AutoLayout
  - Autoresizing
  - [SwiftUI](#)
  - Core Animation
  - [SpriteKit](#)
- API Communication
  - URLSession
  - gRPC with [grpc-swift](#), [connect-swift](#)
  - 3rd-Party Library ([Alamofire...](#) etc)
  - [NSURLSession](#)
- Instant Message
  - XMPP with [XMPPFramework](#)
  - MQTT with [MQTT-Client-Framework](#)
  - Socket with [NSStream](#)
  - SignalR with [SignalR-ObjC](#), [SignalR-Client-Swift](#)
  - Live streaming with [ijkplayer](#), [HaishinKit](#), [ReplayKit](#)
  - VOIP
- Database
  - CoreData
  - KeyChain
  - [fmdb](#)
  - [Realm](#)
  - NSKeyedArchiver / NSKeyedUnarchiver
  - Plist
  - NSUserDefaults
- Bluetooth
  - BLE 4.0 or iBeacon
- Gaming
  - [SpriteKit](#) for 2D game
- Version control
  - Git
- 3rd-Party Managment
  - [Swift-Package-Manager](#)
  - [CocoaPods](#)
  - [Carthage](#)

## 工作經歷

### 皆凱科技

#### iOS 工程師 2023/09 ~ 2024/09

開發與維護公司金融 App，參考[影片10](#)。

工作內容：

- 使用 [MVVVR](#) 架構開發。
- 導入 [XcodeGen](#) 管理 Project。
- 使用 [SignalR](#) 介接資料。
- 客製化 UI。
- 使用 UICollectionView 替代 UITableView 實作列表 UI。
- 撰寫 Script 切換 dev / qat / production 環境。
- App 內切換語系實作。
- 維護與新增公司內部 KLine 套件。
- 使用 CADisplayLink + RunLoop 實現 UICollectionView 拖動時能正常更新 Cell。

開發與維護公司 [金田GT](#) App，參考[影片9](#)。

工作內容：

- 使用 Swift 開發維護 App，並與 3rd-party Objective-C 混編。
- 使用 [MVVVR](#) 架構開發。
- 導入 [XcodeGen](#) 管理 Project。
- 實作 App 審核時，隱藏 UI 功能。
- 客製化 UI。
- 使用 gRPC 介接資料。
- 基於[文章2](#)，避免 UITableView 在接收 gRPC 資料變動時，reload 太頻繁。
- 使用 [Jenkins](#) + [Fastlane](#) 實作簡易 CI / CD。
- 使用 [Firebase](#) 分發 dev / qat 環境 App。
- 撰寫 Script 切換 dev / qat / production 環境。
- 導入 Xcode 15 新功能 [Asset symbol generation](#)。
- HTML5 網站與 app 交互。
- 使用 [Swift-Package-Manager](#) / [CocoaPods](#) 管理套件。

基於 [Tinode](#) 開發 IM 軟體。

工作內容：

- 將 iOS Client 從 MVC 改為 [MVVVR](#) 架構。
- 移除 Storyboard，改使用 Hardcoded 方式實作 UI，較容易客製化 UI。
- 學習 Golang 並研讀 Server 端程式碼

### 恒遠科技

#### iOS 工程師 2022/04 ~ 2023/07

開發與維護公司 App，參考[影片8](#)。

使用手機錄影，長短影片功能無法正常顯示。

App 內容包含：

- 短影音
- 長影音
- 漫畫
- 小說
- 遊戲
- 直播
- 聊天

工作內容：

- 接手大陸同事 Objective-C 專案，並維護。
- 使用 Swift 開發新功能，與 Objective-C 混編。
- 導入 [XcodeGen](#) 管理 Project，避免 Project 常產生 Git 衝突。
- 研究 [Tuist](#) 與 [XcodeGen](#) 差異。
- 主導專案由 Objective-C 逐漸轉換成 Swift。
- 導入 [MVVVR](#) 架構開發。
- 移除常年不維護第三方套件，使用原生 API 替代。
- 移除使用 [GCDWebServer](#) 播放本地端 m3u8，使用原生 API 替代，參考[文章1](#)。
- 撰寫 Script 切換環境。
- 實作漫畫閱讀器。
- 實作小說閱讀器。
- 實作遊戲 Web 與 App 交互。
- 導入合作方直接套件。
- 與第三方簽名廠商溝通發佈 App，不上架至 App Store。

### 遊戲橘子集團

#### iOS 約聘工程師 2019/06 ~ 2022/02

開發與維護 [BeanFun](#) App。

工作內容：

- 與主管及同事，導入 [Clean Swift](#) 架構。
- 修正 Objective-C 既有 bug，並使用 Swift 重構。
- 使用 Swift 開發新功能，與 Objective-C 混編。
- 實作大量 WebView 與 App 交互。

#### iOS 約聘工程師 2018/09 ~ 2019/03

開發與維護 In-House 專案管理 App，讓集團內員工透過 App 掌控專案進度。

工作內容：

- 使用 Objective-C 開發與維護 App
- 透過 [fmdb](#) 暫存 API 資料，達到離線使用。
- 實作圖片暫存機制，本地端有圖片就先用，沒有的話，先下載縮圖呈現在畫面，之後再下載原圖。

### 緯創軟體

#### iOS 工程 2016/08 ~ 2018/03

駐點於國泰人壽，開發與維護 [國泰人壽](#) App。

工作內容：

- 維護現有 App Objective-C bug。
- 使用 Swift 開發新功能。
- 逐漸汰換 Objective-C，使用 Swift 重構

### 和特資訊

#### iOS 工程師 2016/03 ~ 2016/06

開發飯店內部管理系統 App，可讓飯店員工打卡或是透過 App 即時傳送訊息。

工作內容：

- 使用 Objective-C 實作開發。
- 基於 [SignalR](#) 開發聊天功能。
- 實作限制地點打卡功能，基於 Core Location。

### 互聯網行動科技

#### iOS 工程師 2015/04 ~ 2016/01

開發與實作老閱發想的 App。

工作內容：

- 使用 Objective-C 實作開發。
- 基於 [XMPP](#) 開發聊天功能
- 基於 [SpriteKit](#) 開發遊戲功能。
- 實作購物商城功能。

### PiPiMy

#### iOS 工程師 2015/01 ~ 2015/03

開發 [行動拍拍賣](#) Beta 版本，二手 C2C 交易 App。

工作內容：

- 使用 Objective-C 實作開發。

### 時間軸科技

#### iOS 工程師 2013/09 ~ 2014/06

開發套版類型 App 機制，讓廠商可透過 App 開店。

工作內容：

- 使用 Objective-C 實作開發。
- 開發套版類型 App 架構。
- 與後端同事討論如何實作套版機制。

#### iOS 工程師 2012/05 ~ 2012/08

開發 [巷弄](#) beta 第一版，優惠券類型 App。

工作內容：

- 使用 Objective-C 實作開發。
- Memory management。
- 使用 Xcode Instruments 檢測 Memory leak 與其他事項。
- 使用 AutoLayout 取代 AutoResizing。
- UI 卡頓問題。

### JamZoo

#### iOS 工程師 2012/11 ~ 2013/06

接案公司，開發大量 App。

工作內容：

- 使用 Objective-C 實作開發。
- 虛構 [華身銀行](#) 聊天機制，使用 [MQTT](#) 替代定時 Polling。
- 研究其他聊天機制，例如 [XMPP](#), [Socket](#)。
- 開發租車業者 In-House App，並實作離線功能，參考[影片7](#)。
- 開發髮型業者 In-House App。
- 與工研院廠商合作基於 HTML5 電子書瀏覽器 App，並實作 UIWebView 與 App 互通。

### 汎美達電信

#### iOS 工程師 2010/09 ~ 2012/02

接案公司，開發大量 App。

工作內容：

- 使用 Objective-C 實作開發。
- 透過 NSURLConnection 與 api 介接取得資料
- 透過 Media Player Framework 實作互動 App，參考[影片3](#)
- 使用 UIKit 製作小游戏功能，參考[影片4](#)，[影片5](#)
- 實作可下載 Skin 功能之 App，參考[影片6](#)
- 實作其他未接觸功能，例如 SQLite, BLE...

### 旭揚半導體

#### iOS 工程師 2010/03 ~ 2010/07

開發與維護基於 MFI 硬體外之接 App，參考[影片2](#)。

工作內容：

- 使用 Objective-C 實作開發。
- 開發新功能網路免費電台。
- 開發新功能播放本地音樂。
- 實作 Twitter, Facebook 分享功能。
- 學習 [External Accessory Framework](#)。

## 學歷

### 資策會數位-數位內容學院

iOS 學習階段2009 (六個月)

學習內容：

- 學習 Objective-C 基礎
- 學習 [cocos2d for iPhone](#)

結業時與其他兩位同學一起使用 [cocos2d for iPhone](#) 開發出檔十個音樂節奏遊戲。

拿下 2009 數位內容係列競賽手機遊戲創作組金獎。

與學院同學結業後，搜索開發音樂 App，參考[影片1](#)。

### 朝陽科技大學

資訊管理系夜間部畢業 (2004-09 ~ 2007-01)

### 高苑專校

五專電子工程科畢業