변경부분

1. 클래스 내의 \_\_init\_\_부분에 해당 코드 추가

if not self.mediaplayer.is\_playing():

self. open\_file((‘hanyang.webm’,’All Files (\*)’))

self.play\_pause()

>> 원래 코드 내에서는 빈 vlc플레이어 생성으로 끝이 나게 되어있음. 하지만 기본 동영상으로 ‘hanyang.webm’파일을 지정해놓기 위해서 self.open.file()함수를 호출해서 ‘hanyang.webm’ 영상을 기본 영상으로 지정해줌. 그 이후 정지되어있는 상태이므로 해당 영상을 self.play\_pause()함수를 호출해서 재생시켜줌

1. Play\_pause(self) 함수 내

If self.mediaplayer.play() == -1:

Self.open\_file() >> 삭제

Return

>> 플레이어가 멈춰있을 경우가 없을 뿐만 아니라 open\_file()을 할 필요가 없으므로 해당 줄을 삭제함

1. Stop() 함수 내 해당 코드 추가

self.media.parse()

self.play\_pause()

>> 영상이 전부 진행되고 난 이후에는 stop()함수가 호출되는데, 호출 되었을 경우에 미디어를 재파싱하고, 다시 영상을 재생 시켜 줌으로써 무한반복이 될 수 있도록 해줌

1. Open\_file()의 parameter를 filename 추가

self.filename = QtWidgets.QFileDialog.getOpenFileName(self,dialog\_txt, os.path.expanduser(‘~’))>> 해당 코드 삭제

>> filename을 실제로 지정해 주어서 원하는 영상을 지정하지 않고 바로 실행할 수 있도록 해줌, 그렇게 한 이후에는 self.filename이라는 변수를 새로 받아들이지 않을 수 있음

1. Main 메소드 안에 코드 추가

Player.setWindowFlags(QtCore.Qt.WindowStaysOnTopHint) >> 코드 추가

>> 해당 코드 추가로 가장 창 위에 존재하도록 만들어줌