


# NCS 기반 이력서

## 1. 인적 사항

지원구분	신입 ( ○ )     경력 (     )	지원분야	웹퍼블리셔	
성 명	신세림	생 년 월 일	1996년 10월 23일	
현 주 소	부산시 사상구 백양대로 372-15 한일유엔아이 아파트			
연 락 처	010-2351-0580	이 메 일	cjy1441@naver.com	
특 이 사 항	- 고용촉진지원금 대상자 - NCS기반 반응형 웹디자인&웹퍼블리셔 교육과정 이수			

## 2. 학력 사항

재 학 기 간	구 분	학 교 명	전 공	학 점
2021.03.~2023.08	졸업 예정	동의대학교	경영정보학	3.0/4.5

## 3. 교육(훈련) 사항

### 3-1. 학교 교육

과 목 명	주 요 내 용
웹 기획과 디자인	웹 그래픽에서 사용되는 각종 툴 기능습득, 웹사이트 디자인 기획

### 3-2. 직업훈련 및 기타

교 육 기 간	교 육 과 정 명	교 육 기 관 명
2023.02 ~ 2023.06	[디지털디자인] UI/UX 반응형 웹디자인&웹퍼블리셔(디자인&코딩)양성 23-1	그린컴퓨터아카데미
주 요 내 용	1.스마트기기에 적용 가능한 서비스에 대하여 사용자경험과 니즈를 분석하여 정보설계, UI설계, 화면설계를 할 수 있는 능력을 함양한다. 2.다양한 종류의 디지털 환경에서 제공되는 서비스·콘텐츠를 사용 목적과 용도에 맞게 최적화하여 디자인하고 효과적으로 구현 할 수 있는 0능력을 함양한다. 3.다양한 해상도에 적용할 수 있는 반응형 웹 사이트 제작 기술(디자인 및 코딩) 능력을 함양한다.	

#### 4. 기술 보유 능력 사항

언 어 / 프 로 그 램	주 요 내 용(활용도)
HTML	Visual Studio Code를 활용한 웹사이트 레이아웃 구현
CSS	html 문서를 기반으로 다양한 스타일 적용 및 애니메이션 구현, 외부css연결, 반응형 레이아웃 구현
JavaScript	html 문서를 기반으로 다양한 애니메이션 사용, 상황에 따른 웹 스타일 동작 구현
jQuery	단순한 코드로 웹 페이지에 다양한 효과와 연출 구현
포토샵	- 광고 콘텐츠 디자인 - SNS배너 및 프로모션 - 상세페이지 제작
일러스트레이터	- 콘텐츠 디자인 - 카드뉴스 제작 - 3D, 블렌딩 등 다양한 툴 활용
OA	- 한글/워드/엑셀: 보고서, 표 등의 문서 작업 - 파워포인트: 발표자료, 기획안 작업

#### 5. 자격 및 면허 취득 사항

취 득 일 자	자 격 증 명	발 급 기 관
2020.03	운전면허 2종보통	부산지방경찰청

#### 6. 사회경험 및 활동

활 동 기 간	소 속 조 직	주 요 활 동 내 용
2018.01 ~ 2021.03	온정스시	[아르바이트] 고객응대 및 운영, 재고관리 ,서비스, 발주 등 전반적인 관리업무
2016.03 ~ 2017.11	브라더스 커피	[아르바이트] 운영 및 주문재고 관리, cs, 발주 등 전반적인 관리 업무

# NCS 기반 자기소개서

## 1. 지원 동기

대학교 수업에서 들었던 웹디자인 수업을 첫 계기로, 웹디자이너란 한 기업을 대표하는 얼굴인 홈페이지를 제작하고 그 기업의 이미지를 어떻게 잘 표현할 수 있는지 전달하는 일을 함께 할 수 있다는 것에 흥미를 느꼈습니다. 아주 어릴 때 꿈은 화가였을 정도로 그림과 디자인에 관심이 많았고 고등학교 때는 휴대폰에 루팅을 하며 직접 관리자 모드에서 원하는 아이콘을 바꾸고 디자인 하는 것을 좋아했습니다. 이를 계기로 하루에도 수십 번을 드나드는 홈페이지를 직접 제작하는, 코딩이 기반이 되어있는 퍼블리싱 분야에 초점을 두어 구체적인 목표를 설정하게 되었습니다. 이후 그에 맞는 전문적인 실력을 갖추고자 실무에 기반한 웹디자인/퍼블리싱 직업 훈련을 받으며 회사에 바로 입사하여 행할 수 있는 다양한 실무업무를 습득하였습니다.

직접 프로젝트를 수행해보며 작업에 많은 기술과 정성이 필요하고, 그만큼 긴 시간 투자가 필요하다는 것을 알게 되었습니다. 결과물을 도출하기까지의 과정은 어렵지만, 집요하고 세심한 끈기를 발휘하여 노력한 만큼 눈에 보이는 성취감을 얻을 수 있었습니다. 저의 이러한 끈질긴 면이 웹 직무와 잘 부합한다고 느꼈으며 원동력이 되어 더욱 책임감을 가지고 업무에 임할 수 있다는 각오로 이번 채용에 지원하게 되었습니다.

## 2. 경력 및 주요 활동사항

대학교 수업 중 '웹 기획과 디자인'이라는 수업에서 새로운 웹 사이트를 기획하고 디자인하는 팀 프로젝트를 맡아 좋은 성적을 낸 경험이 있습니다. 당시, 디자인이라는 것을 처음 접하는 3명의 후배 남학생들과 함께 총 4명의 조원으로 팀을 꾸렸고 포토샵 기본 툴을 다룰 줄 아는 제가 팀장을 맡게 되었습니다. 저를 제외한 팀원 모두가 디자인 활용력이 없었기에 아이디어 구상과 디자인 작업 과제를 이어가기엔 많은 어려움이 따랐고, 프로젝트 진행에 진전이 나지 않았습니다.

이에 저는 '선택과 집중'을 통해 주어진 시간 안에 프로젝트를 완성하고자 스스로 4인 역할을 해내고자 마음먹었습니다. 개인적으로 잠자는 시간을 줄이며 프로젝트에 매진했고, 분업한 과제물을 최종 점검하고, 새로운 로고를 만들고, 짧은 시간 동안 많은 분량을 넘었던 작업량을 끝까지 책임지고 최종 결과물을 만들어 낼 수 있었습니다.

그 결과 다른 팀의 과제물보다 우수한 성적인 A+ 학점을 기록하였고, 그걸 증명하듯 수업이 끝나기 전 팀원 중 가장 적극적으로 프로젝트에 임한 사람에 뽑혀 모두에게 인정을 받기도 하였습니다. 혼자서 많은 부분을 주관하고 끝까지 끌고 가야 했기에 힘들었던 순간도 많았지만, 늦은 밤까지 디자인 작업에 빠져 있던 그때의 저를 회상하며 앞으로 이어질 디자이너로서의 길을 더욱 열심히 걸어갈 자신감이 생겼습니다. 이러한 여러 경험을 토대로 회사에 입사하여 더욱 다양한 팀원과 오너에게 인정받을 수 있는, 스스로의 역량에 당당하고 자신감이 넘치는 기업의 일원이 되고 싶습니다.

### 3. 성격 및 보유역량

저는 남을 배려하는 것을 좋아하는 사람입니다. 누군가에게 잘 보여지고 싶은 것이 아닌, 선한 마음에서 우러나오는 배려와 공감, 이해능력이 높습니다. 이를 증명하듯 저의 MBTI는 ENFJ '정의로운 사회운동가'로 일상 속에서의 배려와 나눔, 도움을 즐기는 편입니다. 그리하여 저는 상대방이 나로 인해 피해받지 않고 행복한 방향으로 나아갈 수 있는, 긍정적인 영향을 줄 수 있는 이타적인 성향의 사람이라고 생각합니다.

관련된 일화로, 대학생 때 카페에서 일하던 중 공사작업 현장에서 일하시던 손님이 가게에서 판매하던 빵을 구입하여 매장 내에서 드시는 것을 제한하라는 사장님의 말에 의아했던 적이 있습니다. 커피를 시켜야 매장 내에서 먹을 수 있다는 이유 때문이었습니다. 이에 저는 몸이 힘들어 보이는 손님을 위해 제 사비로 커피를 사서 매장 내에서 편하게 드실 수 있도록 내어드린 적이 있습니다. 이렇듯 고객 한분 한분을 소중하게 여기며 배려하는 마음이 추후 회사 내의 팀원의 일원으로 잘 녹아들 수 있을 것이라 생각합니다.

또한, 어릴 적부터 친구들 사이에서 성격 좋기로 유명했던 저는 낯을 가리지 않으며 남을 즐겁게, 편하게 해주는 것을 좋아합니다. 상대방의 니즈를 빠르게 파악하여 대화를 잘 이어가는 일명 분위기 메이커라 불리우면서, 이러한 성격을 통해 사내 동료들과의 원만한 의사소통으로 업무 또는 일의 인과관계를 파악해 다음에 해야 할 것들을 빠르게 눈치채고 필요한 것을 준비할 수 있는 능력이 있습니다.

반대로 상대방을 많이 생각하고 배려하는 태도가 거절을 잘 못 하는 단점으로 이어지기도 합니다. 이 단점으로 인해 저에게 중요한 업무가 쌓여있음에도 상대방의 부탁을 마지못해 들어주는 일이 생기기도 하지만 '부탁에 대한 거절이 상대방 존재에 대한 거절이 아니다'라는 말을 늘 마음속에 새기면서 제 일을 먼저 제대로 관리하는 것이 장기적인 관점으로는 타인으로부터 신뢰를 유지할 방법임을 상기하려고 노력합니다.

### 4. 입사 후 포부

입사 후에는 너무 조바심내지 않고 나무보다는 숲을 보며 천천히 나아간다는 마음으로 제일 먼저 근무환경에 완벽하게 적응하여 제 업무역량이 더 보전될 수 있도록 노력하겠습니다. 본래 알던 지식은 더욱 제 것으로 확립시키고, 새로 알게 된 지식은 저에게 잘 융화될 수 있도록 체계적인 노력을 기울 것입니다. 그동안의 삶의 경험과 실무의 바탕으로 스스로에게 부끄럽지 않도록 끈기와 책임감을 가지고 임무에 일할 것이며 모르는 것이 생긴다면 주저 없이 탐색하고 찾아내어 긍정적인 결과로 도달할 현명한 기업의 일원이 될 것입니다.

업무 적응 후에는 나에게 보완할 점은 무엇인지 스스로에게 계속 물음표를 던질 수 있도록 하며, 나태하지 않고 끊임없이 발전해 나갈 수 있는 사람이고자 합니다. 저는 한번 시작한 일은 꼭 원하는 결과물을 보고야 성에 풀립니다. 어느 프로젝트 과제를 하던 중, 물 한 모금 먹는 것을 잊고 8시간가량 작업에 몰두해 본 적이 있습니다. 이렇듯 한 번 몰입하면 끝장을 보고 마는 집중력을 가지고 있으며 그 마인드는 즉 높은 퀄리티의 작업물을 만드는 결과를 이끌어낼 것이라 생각합니다.

한 번 마주한 것은 끝까지 결과물이 나와야 순응하는 집요한 성격 탓에 간혹 스트레스를 받을 때도 있지만, 웹 디자인 직업 훈련에서 느꼈던 것처럼 다소 완벽하고 세심한 제 모습이 끈기로 이어가 작업 시에는 강점으로 반영할 수 있도록 할 것이며 다양한 실무경험을 통하여 보다 효율적인 작업으로 이어질 수 있도록 꾸준히 보완해나갈 것입니다. 이러한 노력을 바탕으로 개인의 성장과 업무적 역량 향상을 도모하여 회사의 발전에 실질적인 역할을 해내고 싶습니다.